



COLLEGIUM WITELONA UCZELNIA  
PAŃSTWOWA

WYDZIAŁ INFORMATYKI

# Dokumentacja Projektowa

## WitelonBank - Aplikacja Dekstopowa

**Przedmiot:** Zaawansowane metody programowania  
**Rok akademicki:** 2024/2025

Krystian Raczyński (42757)

Pod przewodnictwem mgr inż. Krzysztof Rewak

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wprowadzenie</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Wykorzystane technologie</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Uruchomienie lokalne</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Struktura projektu</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Najważniejsze klasy</b>	<b>3</b>
5.1	App . . . . .	3
5.2	Model . . . . .	3
5.3	ViewFactory . . . . .	3
5.4	Kontrolery klienta (Controllers.Client) . . . . .	3
5.5	Kontrolery administratora (Controllers.Admin) . . . . .	4
5.6	Modele danych (Models, Models.DTO) . . . . .	4
5.7	Serwisy (Services) . . . . .	4
5.8	Utils . . . . .	4
5.9	Config . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Zasoby</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Komunikacja z API</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>Funkcjonalności</b>	<b>5</b>
8.1	Dla użytkownika . . . . .	5
8.2	Dla administratora . . . . .	5
<b>9</b>	<b>Repozytorium GitHub</b>	<b>5</b>

# 1 Wprowadzenie

**WitelonBank** to aplikacja bankowa napisana w języku Java z wykorzystaniem biblioteki JavaFX. Projekt umożliwia obsługę zarówno użytkowników końcowych (klientów), jak i administratorów systemu poprzez osobne panele.

## 2 Wykorzystane technologie

- **Java 21** – główny język programowania.
- **JavaFX 21** – biblioteka do tworzenia graficznego interfejsu użytkownika.
- **Maven** – system zarządzania zależnościami (z wtyczką `javafx-maven-plugin`).
- **JSON** – format wymiany danych z API (`org.json`, Jackson).

## 3 Uruchomienie lokalne

1. Zainstaluj JDK 21 oraz Maven.
2. W katalogu projektu uruchom:

```
mvn clean javafx:run
```

Komenda wykorzystuje `javafx-maven-plugin`, główna klasa:  
`com.kracz0.desktopwitelonbank.App`.

3. Alternatywnie, uruchom plik JAR:  
`out/artifacts/desktopWitelonBank_jar/desktopWitelonBank.jar`,  
z poprawną konfiguracją modułów JavaFX.

## 4 Struktura projektu

`com.kracz0.desktopwitelonbank`

<code>App.java</code>	- punkt startowy aplikacji
<code>Config</code>	- konfiguracja adresów API
<code>Controllers</code>	- kontrolery widoków (Client/Admin)
<code>Models</code>	- modele danych i singleton 'Model'
<code>Services</code>	- logika komunikacji z API
<code>Utils</code>	- pomocnicze klasy HTTP
<code>Views</code>	- 'ViewFactory' do ładowania widoków FXML
<code>resources</code>	- pliki FXML i arkusze CSS

## 5 Najważniejsze klasy

### 5.1 App

Główna klasa aplikacji, dziedziczy po `javafx.application.Application`. Metoda `start()` wywołuje `ViewFactory.showLoginWindow()`.

### 5.2 Model

Singleton przechowujący stan aplikacji (zalogowany użytkownik, fabryka widoków).

- `getInstance()`
- `getViewFactory()`
- `setLoggedUser(User user), getLoggedUser()`
- `logout()`

### 5.3 ViewFactory

Odpowiada za wczytywanie widoków FXML. Udostępnia m.in.:

- `showLoginWindow()`
- `showClientWindow()`
- `showTwoFactorModal(email, stage)`
- `getDashboardView(), getTransactionsView()` itp.

### 5.4 Kontrolery klienta (Controllers.Client)

- **ClientController** – zarządza głównym układem widoku klienta.
- **DashboardController** – ładuje dane konta, karty, kryptowaluty, transakcje.
- **TransactionsController** – obsługuje historię przelewów i formularze.
- **AddressBookController** – zapisani odbiorcy.
- **CryptoController** – zakup/sprzedaż kryptowalut.
- **ClientMenuController** – obsługa przycisków menu.
- **Modale (np. TwoFactorController)** – dialogi np. 2FA.

## 5.5 Kontrolery administratora (Controllers.Admin)

- **AdminController** – panel administratora: lista kont, statystyki, raporty.
- **AdminAccountDetailsController** – szczegóły konta (limity, transakcje).

## 5.6 Modele danych (Models, Models.DTO)

- **User, Card, Recipient** – encje klienta.
- DTO: **Account, Transfer, CryptoWallet, AdminStats, StandingOrder, AccountAdmin**.

## 5.7 Serwisy (Services)

- **AuthService** – logowanie, weryfikacja 2FA.
- **DashboardService** – dane dashboardu klienta.
- **TransactionsService** – wysyłanie przelewów.
- **AddressBookService** – operacje CRUD na odbiorcach.
- **CryptoService** – kursy i portfel kryptowalut.
- **AdminService** – funkcje administratora (np. raporty).

## 5.8 Utils

- **ApiClient** – obsługa autoryzowanych zapytań **HttpClient**.
- **HttpUtil** – uproszczony builder zapytań HTTP.

## 5.9 Config

- **ApiConfig** – adresy endpointów REST API, np. LOGIN, PRZELEWY, ADMIN\_KONTA.

# 6 Zasoby

Pliki FXML oraz arkusze CSS znajdują się w katalogu `src/main/resources`. Kluczowe widoki:

- `Login.fxml`
- `Client.fxml`
- `Admin.fxml`
- Widoki cząstkowe w folderach `Client` oraz `Admin`.

## 7 Komunikacja z API

Aplikacja korzysta z REST API pod adresem bazowym zdefiniowanym w `ApiConfig.BASE_URL`:  
`https://witelonapi.host358482.xce.pl/api`

Autoryzacja odbywa się za pomocą tokenu JWT zwracanego po poprawnym logowaniu.

## 8 Funkcjonalności

### 8.1 Dla użytkownika

- Logowanie oraz weryfikacja dwuskładnikowa.
- Podgląd salda konta i historii operacji.
- Wykonywanie przelewów, zarządzanie odbiorcami.
- Obsługa kart płatniczych i zleceń stałych.
- Inwestycje w kryptowaluty.
- Eksport operacji do pliku.

### 8.2 Dla administratora

- Logowanie do panelu administratora.
- Zarządzanie kontami (blokady, limity).
- Podgląd i filtrowanie transakcji.
- Generowanie raportów PDF.
- Statystyki i monitorowanie systemu.

## 9 Repozytorium GitHub

`https://github.com/KRacz0/desktopWitelonBank`