

### **ACTIVITAT AVALUABLE AC2**

Mòdul: MP05-ENTORNS DE DESENVOLUPAMENT

Alumne:

**UF:** UF1 – Desenvolupament de programari

Professor: Marc Callejón

Data d'entrega: 17/11/2022

Mètode d'entrega: clickEdu / GitHub

## Resultats de l'aprenentatge:

1. Reconeix els elements i les eines que intervenen en el desenvolupament d'un programa informàtic, analitzant les seves característiques i les fases en què actuen fins arribar a la seva posada en funcionament.

2. Avalua entorns de desenvolupament integrat analitzant les seves característiques per editar codi font i generar executable.

## Tareas a realizar:

# PARTE A (5p)

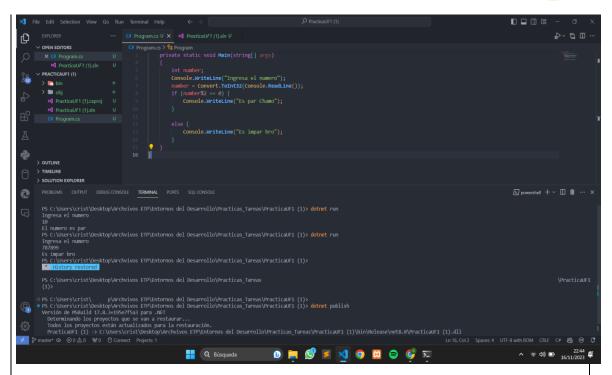
# Tarea 1 (1p)

Genera un repositorio de GitHub con el nombre PracticaUF1 (1) y sincronizalo con tu carpeta local

# Tarea 2 (2p)

Codifica un programa sencillo en C# y realiza los commits y actualizaciones necesarias en el repositorio remoto con comentarios descriptivos. Explica con tus propias palabras cual es el proceso para llevar a cabo estas acciones.





Primero creamos nuestro codigo en C# y luego vamos a guardar los archivos en nuestro repositorio

Git clone con el link de nuestro repositorio para clonarlo con nuestra carpeta local (automatico es)

Git add "ejemplo de mi archivo" para agregarlo al servidor de git

Git add . es para agregar todos los archivos que estan en la carpeta

Git commit -m "mensaje de la nueva actualizacion" es para confirmar los archivos a guardar y dar las nuevas actualizaciones

Git branch -M main sirve para renombrar la rama actual en main

git remote add origin https://github.com/KRis20F/PracticaUF1-1git remote add origin <a href="https://github.com/KRis20F/PracticaUF1-1-1.git">https://github.com/KRis20F/PracticaUF1-1-1.git</a> : este sirve para conectar nuestra carpeta local al repositorio

git push -u origin main Sirve para completar las subidas de archivo, ya esta nuestro archivo en el repositorio

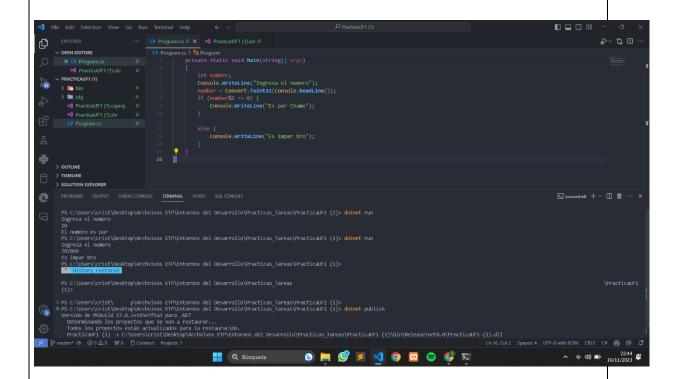


```
C:\Windows\System32\cmd.e ×
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git push -u origin
fatal: The current branch main has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use
      git push --set-upstream origin main
To have this happen automatically for branches without a tracking upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git branch -M main
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git remote add origin https://github.com/KRisgit remote add origin https://github.com/KRis20F/PracticaUF1-1--1.git error: remote origin already exists.
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git push fatal: The current branch main has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use
      git push --set-upstream origin main
To have this happen automatically for branches without a tracking upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git push -u origin main Enumerating objects: 49, done.
Counting objects: 100% (49/49), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (43/43), done.
Writing objects: 100% (49/49), 80.06 KiB | 1.95 MiB/s, done.
Total 49 (delta 12), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (12/12), done.
To https://github.com/KRis20F/PracticaUF1-1--1.git
* [new branch] main -> main
* [new branch] main -> main branch 'main' set up to track 'origin/main'.
 \verb| C:\Users\crist\Desktop\Archvivos\ ETP\Entornos\ del\ Desarrollo\Practicas\_Tareas\PracticaUF1\ (1)> \\
                                                                                                           🕠 🚞 🥵 🧧 刘 🧿 🖾 🗟 🥰 🚾 🖼
                                                                     Q Búsqueda
 C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git add "Program.cs"
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git add "bin/"
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git add "obj/"
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git add . error: 'PracticaUF1-1--1/' does not have a commit checked out fatal: adding files failed
C:\Users\crist\Desktop\Archvivos ETP\Entornos del Desarrollo\Practicas_Tareas\PracticaUF1 (1)>git status
On branch master
No commits yet
   anges to be committed:
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)
                       👯 Q Búsqueda 🕦 🚞 🥩 🗾 💢 💿 🔞 🗳 🚾 🔽
                                                                                                                                                                            へ 奈 (4)) コ 23:06 年
```



## Tarea 3 (2p)

compila el programa y sube el .exe al repositorio



# PARTE B (5p)

# Tasca 1 (1p)

Explica que es una metodología ágil (1p) (\*corta-pega no se evaluará)

Es un enfoque que se encarga de gestiones de proyectos para centrarse en la adaptabilidad, la colaboración y la entrega de resultados.

# Tasca 2 (2p)

Define 10 requisitos funcionales (2) y no funcionales (2) de una aplicación web para una tienda en línea que vende productos electrónicos.

La aplicación permitirá a los usuarios navegar por el catálogo de productos, agregar artículos a su carrito de compras, realizar pedidos y gestionar sus cuentas.

**Requisitos Funcionales:** 



- La aplicacion tendra bases de sql, guardados en MySQL
- La aplicacion tendra bases de python para recopilar la informacion
- La aplicacion tendra una mini ia para darle al usuario una idea de que es lo que busca, y para que sirve cada producto
- La aplicacion puede darles la oportunidad darles al usuario una modificacion a la hora de realitzar su pedido
- El carrito puede soporta muchos prodcutos, sin limites
- La aplicacion brinda múltiples metodos de pagos, como paypal, bizum, etc.
- Personalizacion de la interfaz de los usuarios
- La aplicacion permite registrarse en la aplicacion con cualquier cuenta
- Conectar con las redes sociales

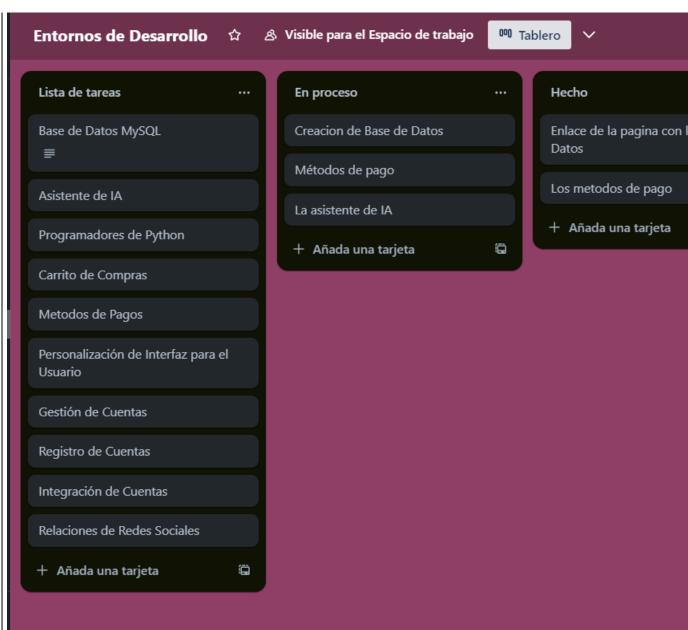
# **Requisitos No-Funcionales**

- Politicas de privacidad
- La aplicacion serà rapida, no debe excederse de 0,0011s
- Politicas de Datos
- La aplicacion brinda accesibilidad a los que tanga problemes auditives y visuales, con la mini ia, dando un catalogo especial.
- La disponibilidad del programa
- Eficiencia en el proceso de pago
- Mantener la velocidad en moviles
- Seguridad de transmision de Datos
- Facilidad en navegar en la web

# Tasca 3 (2p)

Genera un tablero de Trello y coloca los requisitos funcionales como tareas, mueve algunas tareas y explica como funciona el tablero.





La lista de tareas son los objetivos que hay que llevar en nuestra pagina web

Los que estan en proceso son las asistente de la ia, este proceso lleva mucho tiempo ya que tenemos mini ideas para que la ia funcione de manera correcta y ayude a todos los usuarios

Y lo hecho son las cosas basicas que debe tener este tipo de pagina como los metodos de pagos y la base de datos...

CFGS DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB	