|  |  |
| --- | --- |
| 게임명 : Immense Mage | |
| 개발엔진 : Unity, 2022.3.4f1  장르 : 로그라이크, 액션, 탑뷰  개발기간 : 2023.12 ~ 2024.01  스크립트 URL : https://github.com/KRockTiger/Dot\_LogLike | |
| 게임설명 | 위대한 마법사에게 도전하여 그 타이틀을 차지하기 위해 던전에서 적을 쓰러트리고 아이템과 마법을 획득하며 던전을 공략하는 게임 |
| 개발목표 | 1. 정해진 마법 4가지로 시작 2. 던전은 일반 스테이지와 보스 스테이지가 형성되어 있고 넘어가기 위해 열쇠를 획득해야함 3. 일반 스테이지에는 일반 몬스터와 정예 몬스터가 있고 정예 몬스터는 일반 몬스터보다 체력이 더 높고 열쇠를 드랍 4. 몬스터는 소환 형식이며 일정 시간마다 소환하며 소환되는 몬스터의 수는 불규칙적이다 시간이 지나면 정예 몬스터가 소환이 된다. 5. 몬스터를 킬할 때 마다 골드를 획득하고 보스 스테이지 가기 전 상점 구역으로 이동하는데 그 구역에 사용하여 유물 구입 가능 6. 구매한 유물은 귀속 아이템으로 패시브로 적용하며 공략이 끝나면 가지고 있던 유물은 그대로 소멸 7. 보스는 연속으로 3번의 패턴을 사용하고 끝나면 그로기 상태를 가짐 8. 보스는 총 3페이즈로 구성되며 페이즈 넘어갈 때 마다 연속으로 사용하는 패턴이 하나씩 추가 됨 9. 그렇게 보스를 공략하면 던전 클리어 |
| 인게임 이미지 사진 | |
| 기술 요약 | 관심을 끌기 위한 기술 소제목 |
| 알고리즘 설명 | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |