

Entwicklerdokumentation

– Chat-with-C –

Hinweise

Der Code ist durch Kommentare in Abschnitte mit Überschriften eingeteilt. Diese Überschriften beschreiben, was der jeweilige Abschnitt für eine Funktion hat.

IDE

Es wurde Visual Studio 2019 zum Editieren des Codes verwendet. Die verwendete Launch-Konfiguration war Visual C++ Konsolenanwendung.

Bibliotheken

Bibliothek	Grund für Nutzung
stdio.h	Ausgabe in Konsole und Eingabe von User
winsock2.h	Nötig, damit Socket funktioniert
ctype.h	Benötigt fürs Testen von Zeichen
stdlib.h	u.a. Speicherverwaltung

Funktionen

Funktionsname	Parameter	Beschreibung
main	-----	Verwaltet Programmverlauf und erstellt das Socket
messaging	Socket s, int mode	Ist zuständig für das Senden und Empfangen von Nachrichten auf den Clients
isNumber	char* str	Prüft ob jede Stelle des übergebenen Strings eine Zahl ist
clearBuff	-----	Leert den Standard-Eingabestream (stdin)
print_err	-----	Ändert die Schriftfarbe auf Rot und gibt eine Fehlermeldung aus
getValidInput	int validationMode, char *inputAddress, int size	Prüft, ob die User-Eingabe valide war und ruft im Fehlerfalle die Funktion print_err auf