

Benutzeranleitung

– Chat-with-C –

Mit Chat-with-C kann man mit der IP-Adresse eines Hosts und einem Port, auf den man sich geeinigt hat, über die Konsole/Befehlseingabe chatten.

Bei Beginn der Ausführung des Programms legt man fest, ob man auf eine Verbindung warten möchte (wenn der Partner die eigene IP-Adresse kennt), oder ob man sich zu einem Partner (mit einer bekannten IP) verbinden möchte.

Programmablauf:

Das Programm fragt ab, in welchem Modus man starten möchte:

„To connect to someone else`s machine, enter 1“

„To wait for an incoming connection, enter 2“

Wird der Modus 1 ausgewählt, wird man nach der IP-Adresse gefragt und dann nach dem Port

1. „Please enter your partner`s IP-address:“ Z.B.: „127.0.0.1“

2. „Please enter the port number you want to use to chat“

„(Hint: Only the first 4 Characters entered are interpreted)“

Z.B.: „1234“ (beide Nutzer müssen den gleichen Port eingeben)

Wird der Modus 2 ausgewählt, wird direkt nach dem Port gefragt und man muss warten:

„Please enter the port-number you want to use to chat:

(Hint: Only the first 4 Characters entered are interpreted)“

Z.B.: „1234“ (beide Nutzer müssen den gleichen Port eingeben)

Wurde das Socket erfolgreich erstellt, versucht das Program, eine Verbindung aufzubauen. Bei erfolgter Verbindung hat man dann die Möglichkeit eine Nachricht zu senden:

„Enter your message:“

Der Chat Partner erhält die Nachricht, die geschrieben wurde. Mit einem Benachrichtigungston wird der Partner über die Nachricht informiert.

„They said:“

Demnach kann man auf die ankommende Nachricht antworten:

„Enter your message:“

Falls eine Fehlerhafte Eingabe eingetippt wurde, wird man Informiert:

„Invalid entry, please try again“

Hier hat man die Möglichkeit die Eingabe zu wiederholen.