

# Lernziele zur Programmierprüfung II

Die Programmierprüfung wird ähnlich wie die Übungen gestaltet sein. Aufgabenstellung und Abgabe erfolgen über Github. Gelegentlich werden automatische Tests eingesetzt.

Es werden nur die bei den Übungen verwendeten Module einzusetzen sein (**math**, **cmath**, **numpy** und allenfalls **random**). Andere Module sind nicht zugelassen.

Der Stoff der Programmierprüfung I wird vorausgesetzt. Der Fokus liegt aber auf dem neuen Stoff (Fehlersuche, Funktionen)

- 1) Fehler in einfachen Programmen finden und korrigieren (!)
- 2) Funktionen definieren und aufrufen (!)
- 3) Verstehen, was eine Funktion in Python ist und wie eine Funktion definiert und aufgerufen wird.
- 4) Wissen, was Argumente und Rückgabewerte einer Funktion sind und wie sie übergeben bzw. zurückgegeben werden.
- 5) Wissen, wie eine Funktion mit mehreren Rückgabe-Anweisungen ausgeführt wird.
- 6) Verstehen, wie Funktionen eingesetzt werden können, um Code-Duplikation zu vermeiden. Ein gegebenes Programm entsprechend umschreiben.
- 7) Ausgabe von automatischen Tests von Funktionen interpretieren, um eigene Fehler zu erkennen.
- 8) Verstehen, was Python-Code macht und entsprechende Kommentare in den Code einfügen.