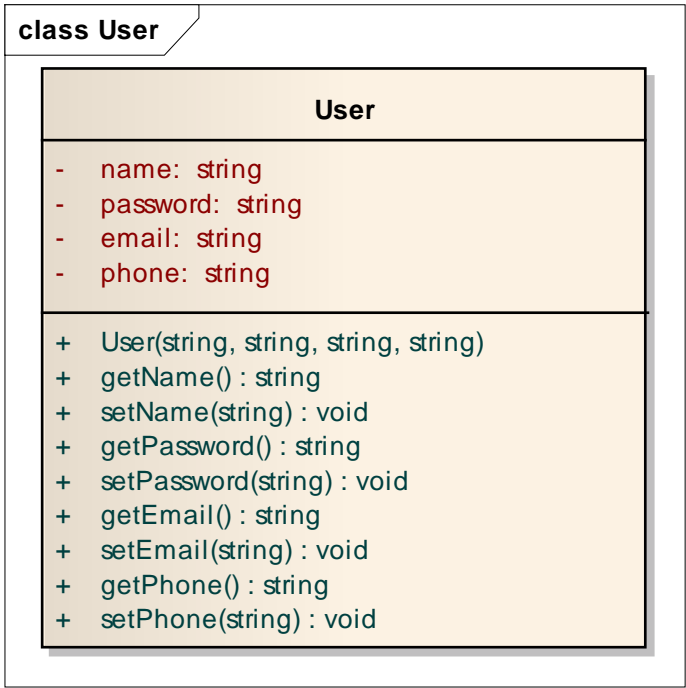


User class diagram & code

根据需求，我们可知有用户这个数据对象。这个对象有一些基本特性，包括用户名、密码、邮箱、电话等信息，同时它还有一些自己参与的会议。我们根据这些需求进行分析，并画出类图。

类图显示了类的内部结构以及与其他类的关系。类的 UML（Unified Modeling Language 统一建模语言）表示是一个长方形，垂直地分为三个区。顶部区域显示类的名字。中间的区域列出类的属性，包括属性的名称和类型。底部的区域列出类的操作，包括操作的名称、参数与返回值。

下图为对用户这个数据对象进行建模的 UML 类图。类的名称为 **User**。**User** 有 5 个属性，分别为 **name**，**password**，**email**，**phone**，**meetingManage**。前 4 个属性是用户的一些基本信息，而 **meetingManage** 是对用户参与的会议进行管理的管理器。在后面的设计中将会涉及这一类的 **Manage**。**User** 有一些操作，主要是对属性的 **get** 和 **set**，也就是获得属性的值或者更改某个属性。



根据需求获得类图后，就可以根据类图写出相应的代码。类图中的类名也就是代码中的类名，类图中的属性就是代码中类的成员变量，类图中的操作就是代码中类的方法。User 类的代码如下所示。

```
1  class User {  
2  private:  
3      string name;  
4      string password;  
5      string email;  
6      string phone;  
7  
8  public:  
9      User( string n, string pw, string e, string ph );  
10  
11     string getName( ) ;  
12     void setName( string n );  
13  
14     string getPassword( ) ;  
15     void setPassword( string p );  
16  
17     string getEmail( ) ;  
18     void setEmail( string e );  
19  
20     string getPhone( ) ;  
21     void setPhone( string p );  
22  
23 }
```

关于类图的详细资料，请参考以下链接

<http://www.uml.org.cn/oobject/201005122.asp>