Wybrane zagadnienia geodezji wyższej Ćwiczenie nr 1

Kornel Samociuk 311619

18 listopada 2021

Cel ćwiczenia:

- Przeliczenie danych na współrzędne xyz względem elipsoidy GRS80.
- Określenie współrzędnych w układzie topocentrycznym neu względem lotniska.
- Przeliczenie współrzędnych *neu* na odległość skośną *s*, azymut *A* i odległość zenitalną obiektu latającego.
- Sprawdzenie czy samolot zniknie w tym czasie pod horyzontem i ewentualne określenie tego momentu gdy $u=0^\circ$ lub $z=90^\circ$
- Przedstawienie mapy lotu (φ, λ, h) , lotu w układzie neu i widoczności na niebie poprzez zastosowanie zależności między wielkościami A i z.

Dane wejściowe:

Surowe dane lotu pobrałem z serwisu https://flightaware.com/live. W moim przypadku był to lot Nowy Jork -> Chicago, gdzie lotnisko docelowe było punktem gdzie znajdował się obserwator. Z surowych materiałów, wybrałem jedynie te dane, które będą mi niezbędne do wykonania celów ćwiczenia tz.: φ , λ i h samolotu w określonych momentach jego lotu.

40.6721 -74.1809	191
40.6604 -74.1821	389
40.6474 -74.1819	511
40.6416 -74.1851	589
40.6677 -74.2477	1433
40.6948 -74.2668	1882
40.7205 -74.2847	2278
40.7490 -74.3040	2652
40.7832 -74.3267	3025
40.8065 -74.3438	3056
40.8348 -74.3753	3231
40.8735 -74.4158	3833
40.9102 -74.4546	4313
40.9504 -74.4972	4610
40.9888 -74.5378	5098
41.0299 -74.5816	5532
41.0831 -74.6385	6088
41.1153 -74.6735	6408
41.1386 -74.7067	6683
41.1579 -74.7454	6942
41.1968 -74.8341	7551
41.2217 -74.8914	7879
41.2417 -74.9376	8169
41.2665 -74.9948	8481
41.2947 -75.0602	8870
41.3297 -75.1414	9403
41.3561 -75.2027	9860
41.3820 -75.2633	10257
41.3995 -75.3042	10363
41.4267 -75.3677	10371
41.4519 -75.4268	10607
41.4728 -75.4772	10752
41.4869 -75.5226	10874
41.5157 -75.6221	11270
41.5341 -75.6858	11560

Obr 1. Wycinek uporządkowanych danych wejściowych

Wykonanie:

Zadanie wykonywałem przy użyciu środowiska MATLAB R2021b.

Dane wejściowe przeliczyłem na wsp. GRS80 dzięki odpowiednio napisanej funkcji.

```
function[N,x,y,z] = geo2xyz(a,e2,p,l,h)
N = a/sqrt(1 - e2 * sind(p)^2);
x = (N + h) * cosd(p) * cosd(l);
y = (N + h) * cosd(p) * sind(l);
z = (N * (1-e2) + h) * sind(p);
end
```

Obr 2. Funkcja zamieniająca wsp. (φ, λ, h) na wsp. GRS80

Następnie zamieniłem wsp. xyz na układ neu, przy użyciu następujących linijek kodu:

```
%macierz delt
delta = [xairp - xlot, yairp - ylot, zairp - zlot]';

%macierz do transpozycji
mdt = [-sind(philot)*cosd(lambdalot), -sind(lambdalot), cosd(philot)*cosd(lambdalot);
        -sind(philot)*sind(lambdalot), cosd(lambdalot), cosd(philot)*sind(lambdalot);
        cosd(philot), 0, sind(philot)];

%macierz neu
neu = mdt' * delta;

%wsp samolotu względem lotniska (neu)|
n = neu(1,:)';
e = neu(2,:)';
u = neu(3,:)';
```

Obr 3. Zamiana xyz na układ neu

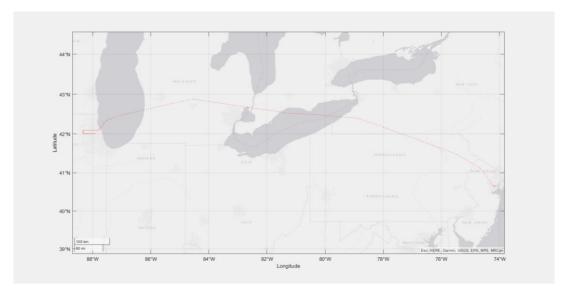
Dzięki temu byłem w stanie wyliczyć odległość skośną s, azymut A i odległość zenitalną obiektu latającego.

```
%azymut, odległość skośna i odległość zenitalna
azym = atand(e./n);
s = sqrt(n.^2 + e.^2 + u.^2);
zenit = acosd(u./s);
Obr 4. Obliczanie A, s i z
```

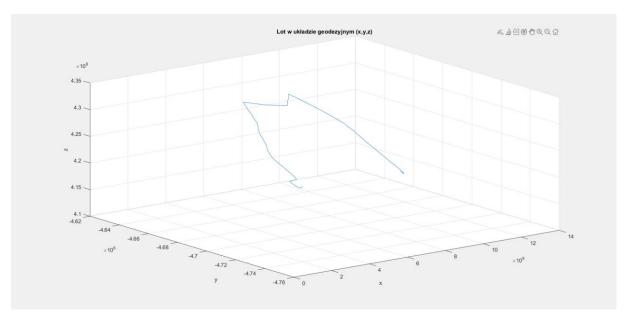
Posiadając, te dane zabrałem się do określenia punktu, dla którego samolot pojawi się nad horyzontem, kolejno przy użyciu u i z. Dla obu warunków otrzymałem takie same wyniki, tz.:

 $X \approx 507037.009 [m]$ $Y \approx -4666748.096 [m]$ $Z \approx 4.317877.775 [m]$

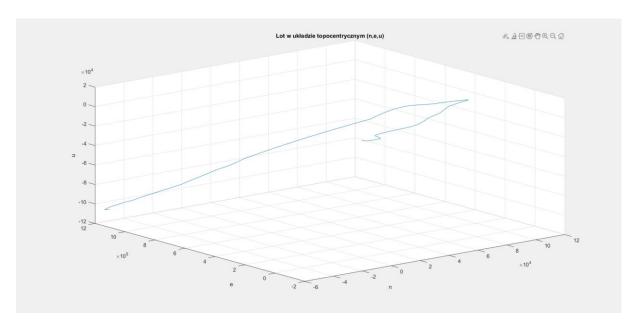
Na koniec używając komend geoscatter() oraz plot3() utworzyłem wizualizacje lotu na mapie, w układzie geodezyjnym oraz w układzie topocentrycznym neu.



Obr 5. Wizualizacja lotu na mapie



Obr 6. Wizualizacja lotu w układzie geodezyjnym



Obr 6. Wizualizacja lotu w układzie topocentrycznym neu

Wnioski:

W tym ćwiczeniu zastosowanie układu neu jest praktyczniejsze niż układu geodezyjnego gdyż pozwala on na dokładniejsze określenie pozycji danego punku względem obserwatora, jeśli posiadamy dane o położeniu obserwatora.

Zastosowanie układu neu jest mniej praktyczne niż układu geodezyjnego, ponieważ jest on mniej intuicyjny, aniżeli bardziej spopularyzowany układ geodezyjny, oraz aby zorientować się w położeniu interesującego nas punktu, musimy posiadać dane o położeniu obserwatora.