

Technologia chmury – projekt semestralny

Tytuł projektu:

Chmura w praktyce – własna aplikacja z hostowaniem

Zakres zadania:

1. Stwórz prostą aplikację lub stronę internetową, np. portfolio, quiz, wizytówkę lub mini-blog.
2. Wybierz usługę chmurową do hostowania aplikacji, np.:
 - GitHub Pages
 - Vercel / Netlify
 - Render / Railway
 - Azure / AWS / Google Cloud (dla chętnych na większe wyzwania)
3. Umieść swój projekt w repozytorium GitHub.
4. Skonfiguruj automatyczne wdrażanie (deployment), tak aby każda zmiana w kodzie była automatycznie publikowana.
5. Udostępnij link do działającej wersji oraz do repozytorium.

Część teoretyczna:

Przygotuj dokument zawierający odpowiedzi na poniższe pytania:

- Jaką usługę chmurową wybrałeś i dlaczego?
- Jak wyglądał proces wdrażania aplikacji?
- Z jakimi trudnościami się spotkałeś?
- Jakie zalety i ograniczenia miała wybrana przez Ciebie chmura?

Rezultat końcowy:

- Działająca aplikacja w chmurze (link do strony)
- Repozytorium GitHub z kodem źródłowym
- Plik z opisem teoretycznym