

En el laboratorio 7 realizamos un ejercicio de modelado para un pequeño Supermercado, en este laboratorio se espera a partir del código disponible en [https://github.com/tec-ramijan/cursos/tree/master/programacion\\_orientada\\_objetos/08.ejercicio\\_supermercado/src](https://github.com/tec-ramijan/cursos/tree/master/programacion_orientada_objetos/08.ejercicio_supermercado/src) y del diagrama de clases disponible en [https://github.com/tec-ramijan/cursos/blob/master/programacion\\_orientada\\_objetos/08.ejercicio\\_supermercado/ClasesSupermercado.png](https://github.com/tec-ramijan/cursos/blob/master/programacion_orientada_objetos/08.ejercicio_supermercado/ClasesSupermercado.png)

a. Importe en su proyecto las clases:

- Carrito.java
- Cliente.java
- Factura.java
- Membresia.java
- Producto.java
- Promocion.java

b. Cree un archivo `productos.xls` que contenga la información de al menos 10 productos, con el siguiente formato:

Nombre	Precio sin impuesto	Porcentaje Impuesto	Tipo de Venta
Coca-Cola 2lt	1300	0.13	UNIDAD
Tomate	700	0.00	PESO

- c. Cree una clase `AdministradorArchivo.java` que contenga un método que permita cargar el archivo de productos en la memoria del programa. Para esto investigue acerca del manejo de archivos en Java y recuerde manejar las posibles excepciones.
- d. Cree su propia clase `Main.java` que cree una instancia de la clase supermercado, utilice la clase `AdministradorArchivo.java` para poblar los productos y solicite al usuario el resto de la información restante de promociones y membresías para configurar el supermercado.

**Aspectos Administrativos**

1. Límite para la entrega de la asignación: Jueves 17 de octubre a las 3pm.
2. Plataforma de revisión: repositorio de código.