

Cree una clase `ConjuntoEnteros`. Cada objeto `ConjuntoEnteros` puede almacenar enteros en el rango de 0 a 100. El conjunto se representa mediante un arreglo de valores boolean. El elemento del arreglo `a[i]` es `true` si el elemento `i` se encuentra en el conjunto. El elemento del arreglo `a[j]` es `false` si el entero `j` no se encuentra en el arreglo del conjunto. El constructor sin argumentos inicializa el arreglo de Java con el “conjunto vacío” (es decir un conjunto cuya representación de arreglo contiene solo valores `false`). Proporcione los siguientes métodos: el método `unión` debe crear un tercer conjunto que sea la unión teórica de conjuntos para los dos conjuntos existentes (es decir, un elemento del tercer arreglo se establece en `true` si ese elemento es `true` en cualquiera o en ambos conjuntos; en caso contrario, el elemento del tercer conjunto se establece en `false`). El método `intersección` debe crear un tercer conjunto que sea la intersección teórica de conjuntos para los dos conjuntos existentes (es decir, un elemento del arreglo del tercer conjunto se establece en `false` si ese elemento es `false` en uno o ambos conjuntos existentes; en caso contrario el elemento del tercer conjunto se establece en `true`). El método `insertarElemento` debe insertar un nuevo entero `k` en un conjunto (establecido `a[k]` en `true`). El método `eliminarElemento` debe eliminar el entero `m` (establecido `a[m]` en `false`). El método `aStringConjunto` debe devolver una cadena que contenga un conjunto como una lista de números separados por espacios. Incluya solo aquellos elementos que estén presentes en el conjunto. Use `- - -` para representar un vacío. El método `esIgualA` debe determinar si dos conjuntos son iguales. Escriba un programa para probar la clase `ConjuntoEnteros`. Cree instancias de varios objetos `ConjuntoEnteros` pruebe que todos sus métodos funcionen correctamente.

**Aspectos Administrativos**

1. Límite para la entrega de la asignación: Martes 3 de septiembre a las 5pm.
2. Plataforma de revisión: Repositorio de código git

3. Cada archivo debe estar debidamente documentado con la información personal del estudiante que lo escriba, además de explicar su código e indicar cualquier referencia a código de terceros
4. Se debe incluir un archivo README que contenga el enunciado de los ejercicios.