

IC-2011 Estructuras de Datos

Prof: MSc. Samanta Ramijan Carmiol

Laboratorio 1

Arreglos y Structs.

En clase hemos estudiado los conceptos básicos de struct y arreglo, para poner en práctica los conocimientos se le solicita a las y los estudiantes que escriban un programa en C, que permita al usuario llenar los datos de 10 estudiantes, en un arreglo de tamaño 10, de tipo struct estudiante. El programa deberá entonces, preguntar por el carnet y el nombre de 10 estudiantes (realice lo anterior con ayuda de un ciclo). Una vez almacenados todos los datos en la estructura, el programa tendrá el siguiente comportamiento:

PC\$ ¿Qué posición de carnet desea validar?

>> 2

PC\$ ¿Cuál es el carnet del estudiante en la posición 2?

>> 201925317

PC\$ El carnet ingresado el correcto

>>201928617

PC\$ El carnet ingresado no corresponde con la posición 2.

<div>Carne: 201925319 Nombre: Matías</div>	<div>Carne: 201925318 Nombre: María</div>	<div>Carne: 201925317 Nombre: Jorge</div>	<div>Carne: 201925316 Nombre: Sofía</div>
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Aspectos Administrativos

1. Límite para la entrega de la asignación: Lunes 5 de agosto a las 8am.
2. Plataforma de revisión: Repositorio de código git
3. Cada archivo debe estar debidamente documentado con la información personal del estudiante que lo escriba, además de explicar su código e indicar cualquier referencia a código de terceros
4. Se debe incluir un archivo README que contenga el enunciado de los ejercicios.

