

Prof: MSc. Samanta Ramijan Carmiol

Con este laboratorio se pretende que de forma colaborativa los estudiantes estudien y presenten a sus compañeros, algunos de los patrones de diseño más utilizados en el contexto del diseño y la programación orientada a objetos.

Grupo 1 Singleton	Grupo 2 Builder	Grupo 3 Adapter	Grupo 4 Façade	Grupo 5 Mediator
2019057649	2019027258	2019037947	2019023828	2019024258
2019033478	2019344583	2016130961	2019160378	2019213824
2019066448	2018276388	2018201030	201021791	2019027180
2019064829	2019053902	2019249721	2019042851	2019258245
2019065292	2019211225	2015123867	2019039864	2016093589
	2019258634		2019082664	

Se asignan entonces, grupos de trabajo

- 1) Hacer una lectura grupal del patrón de diseño asignado, del libro Design Patterns, Explained Simply (disponible en el TEC Digital) e investigar más a profundidad acerca del patrón en otras fuentes.
- 2) Preparar un documento resumen en español en el que se detalle la funcionalidad, estructura y uso.
- 3) Realizar una presentación de 15 minutos en la que se explique el patrón asignado a los compañeros.
- 4) Incluir un ejemplo de código para mostrar un ejemplo de implementación del patrón de diseño, para lo anterior pueden buscar recursos en internet y exponer código de terceros.

Aspectos Administrativos

1. Se espera que los estudiantes trabajen en la investigación el día martes 5 de noviembre y la presenten el día jueves 7 de noviembre.