

09

# 추가 알고리즘

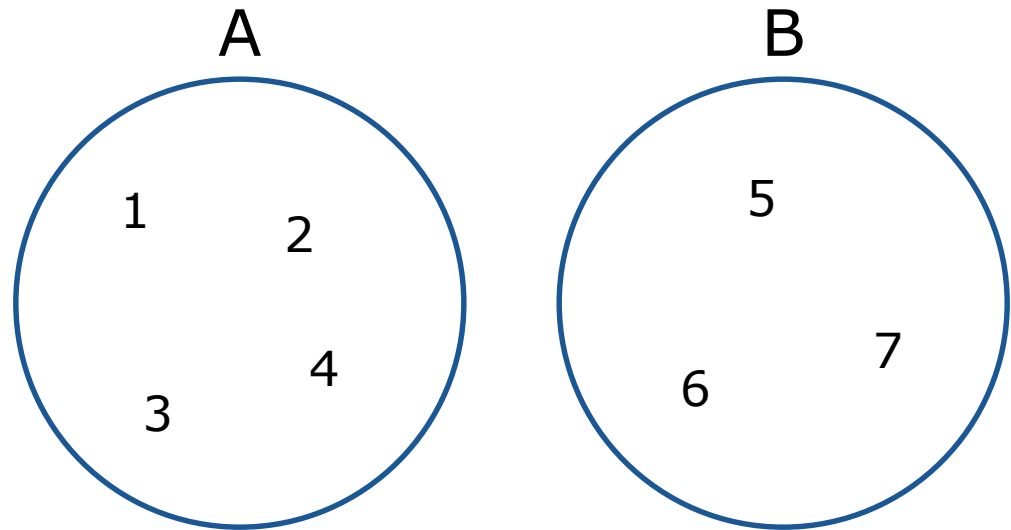
01 유니온 파인드

02 최소 신장 트리

# 유니온 파인드

---

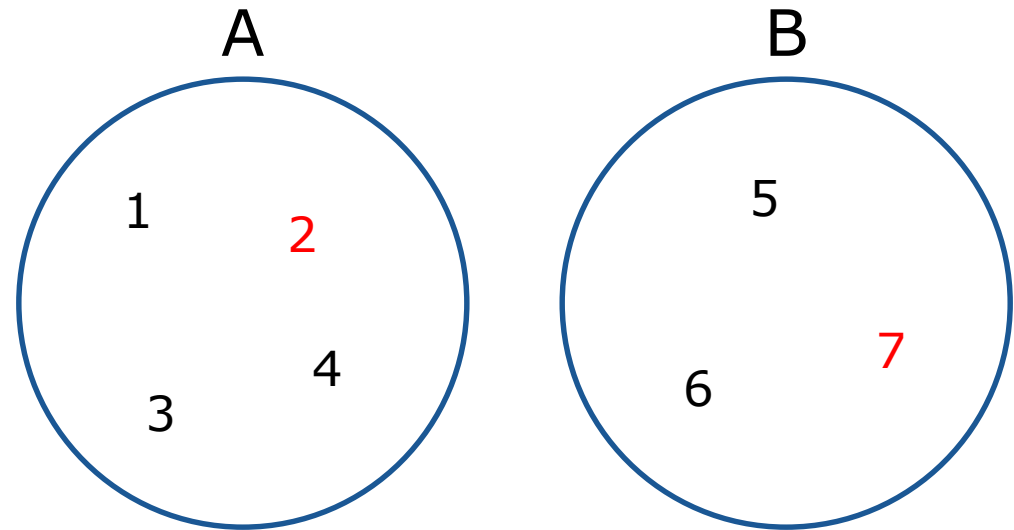
- 유니온 파인드(union-find) 알고리즘
  - union 연산
    - 특정 두 노드가 속한 집합을 묶는 연산
    - $\text{union}(3, 6) \rightarrow A \cup B$
  - find 연산
    - 두 노드가 같은 집합에 속해 있는지 확인하는 연산
    - $\text{find}(1, 3) \rightarrow \text{true}$
    - $\text{find}(1, 7) \rightarrow \text{false}$



# 유니온 파인드

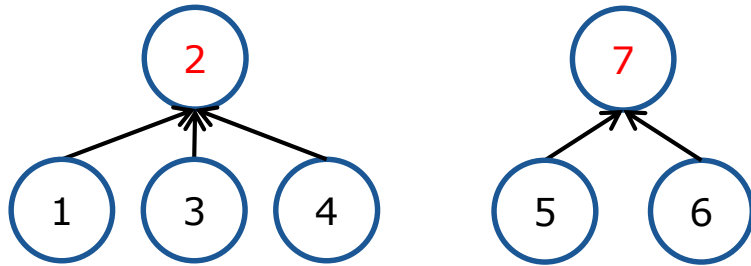
---

- 서로소 집합(Disjoint sets)
  - 공통 원소가 없는 두 집합 ( $A \cap B = \emptyset$ )
- 대표 노드(find 연산)
  - 각 집합은 유일한 대표 노드를 가짐
    - $\text{find}(1) \rightarrow 2$
    - $\text{find}(2) \rightarrow 2$
    - $\text{find}(3) \rightarrow 2$
    - $\text{find}(4) \rightarrow 2$
    - $\text{find}(5) \rightarrow 7$
    - $\text{find}(6) \rightarrow 7$
    - $\text{find}(7) \rightarrow 7$

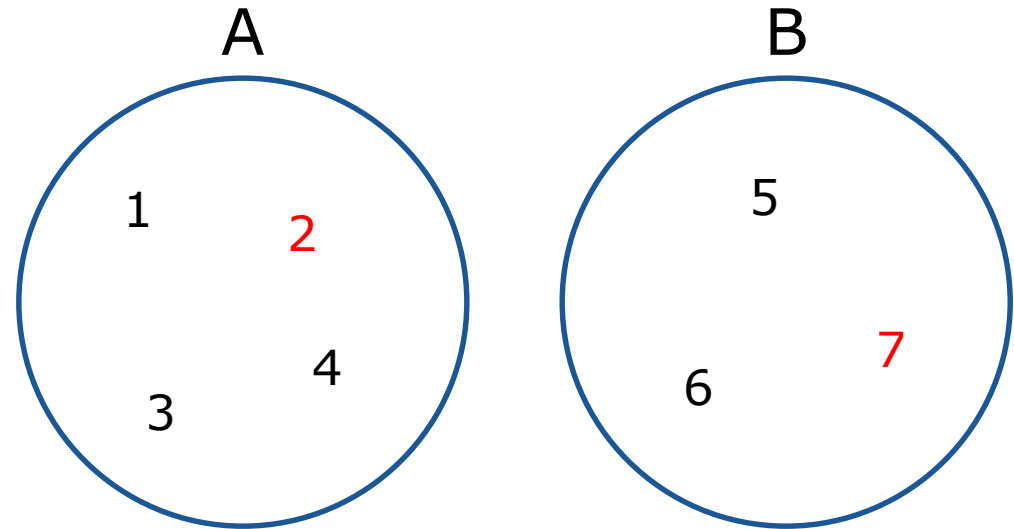


# 유니온 파인드

- 각 집합은 부모 노드를 갖는 트리 구조
  - 루트 노드가 대표 노드
- 부모 노드를 가리키는 1차원 배열로 표현

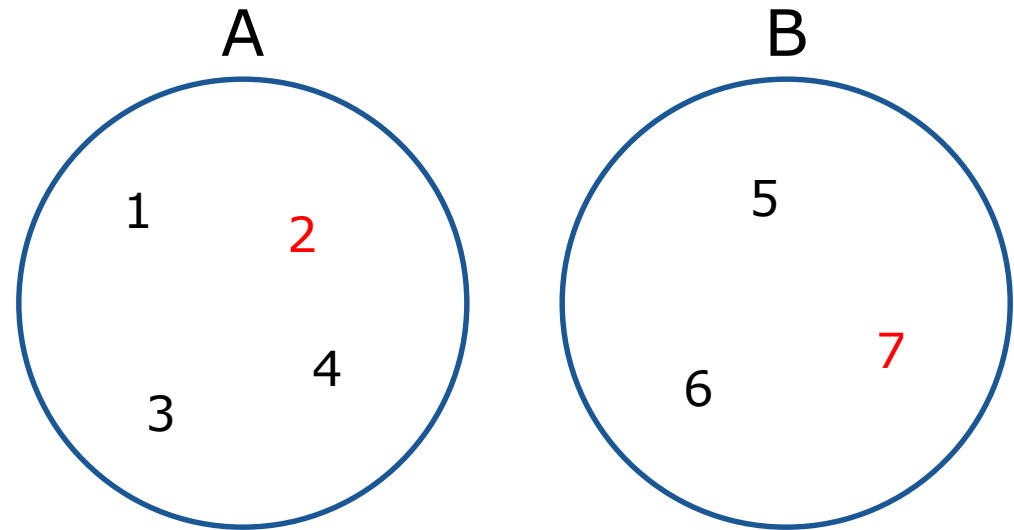
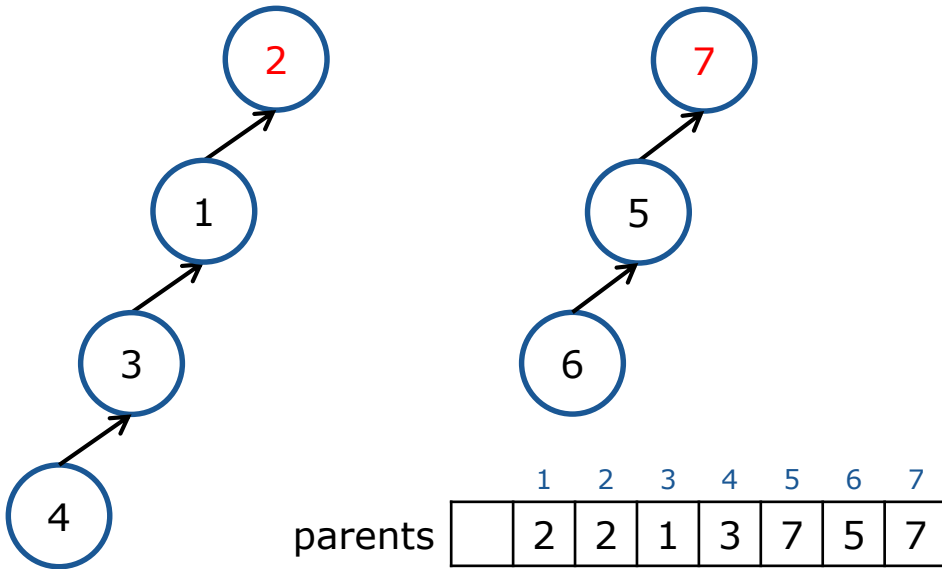


		1	2	3	4	5	6	7
parents		2	2	2	2	7	7	7



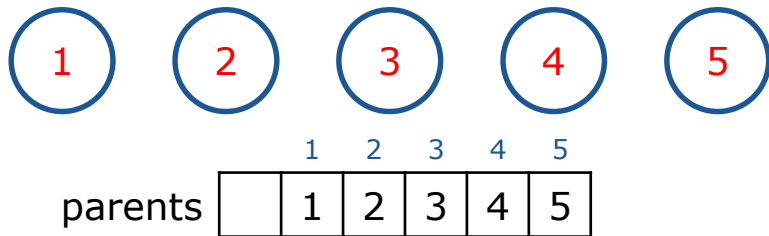
# 유니온 파인드

- 각 집합은 부모 노드를 갖는 트리 구조
  - 루트 노드가 대표 노드
- 부모 노드를 가리키는 1차원 배열로 표현



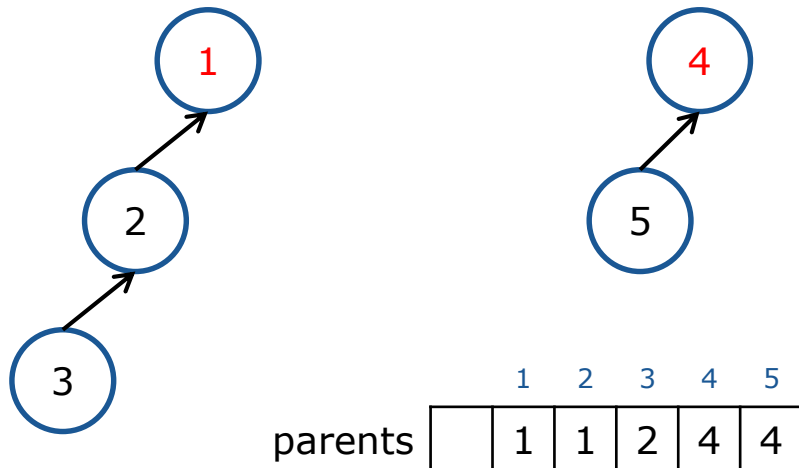
# 유니온 파인드

- 유니온 파인드 알고리즘 구현
  - Step1. 노드의 수 만큼 서로소 집합 만들기
    - $\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}$
    - 모든 노드가 대표 노드



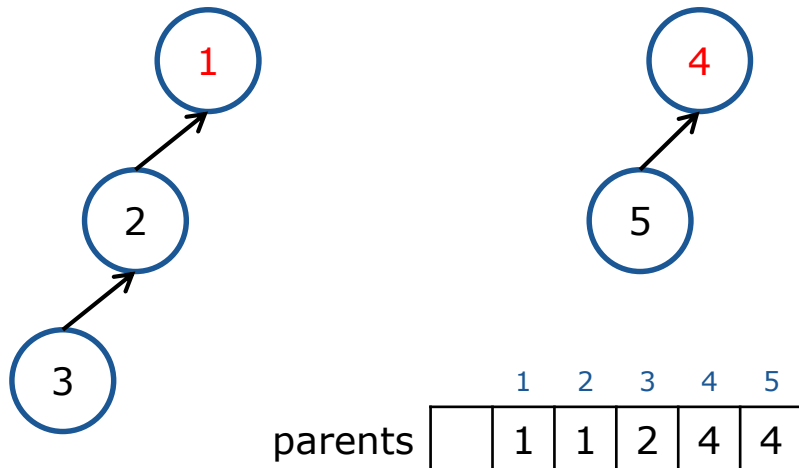
# 유니온 파인드

- 유니온 파인드 알고리즘 구현
  - Step2.  $\text{union}(1, 2) \rightarrow \text{union}(2, 3) \rightarrow \text{union}(4, 5)$  수행
    - $\{1, 2, 3\}, \{4, 5\}$
    - $\text{union}(x, y) : \text{parents}[y\text{의 대표 노드}] = x$



# 유니온 파인드

- 유니온 파인드 알고리즘 구현
  - Step3. find 연산 구현
    - $\{1, 2, 3\}, \{4, 5\}$
    - $\text{find}(x)$  :  $x$ 의 대표 노드(루트 노드)





# 유니온 파인드

- 유니온 파인드 알고리즘 최적화 – skewed tree 방지

- 다음과 같은 연산 수행 시 skewed tree 생성

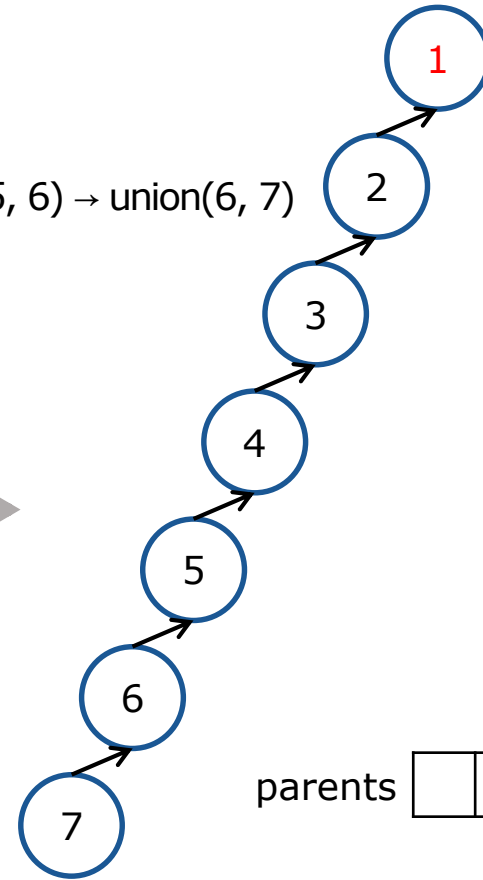
- $\text{union}(1, 2) \rightarrow \text{union}(2, 3) \rightarrow \text{union}(3, 4) \rightarrow \text{union}(4, 5) \rightarrow \text{union}(5, 6) \rightarrow \text{union}(6, 7)$

- $\text{union}(x, y) : \text{parents}[y \text{의 대표 노드}] = x$

- find 연산의 시간 복잡도  $O(N)$



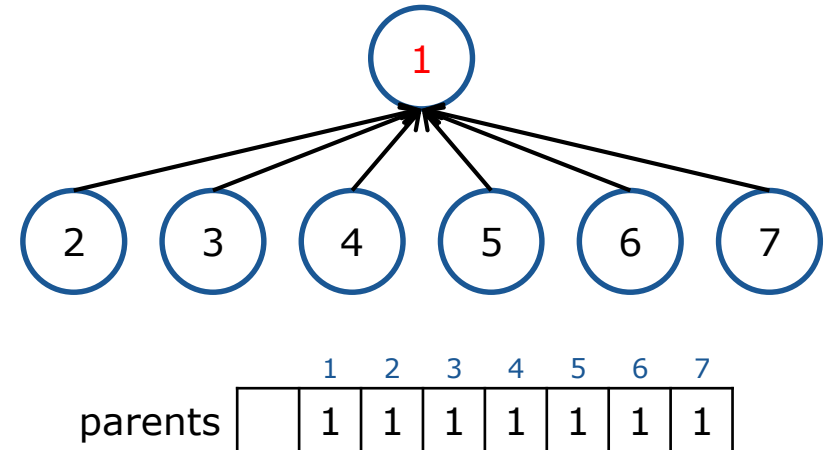
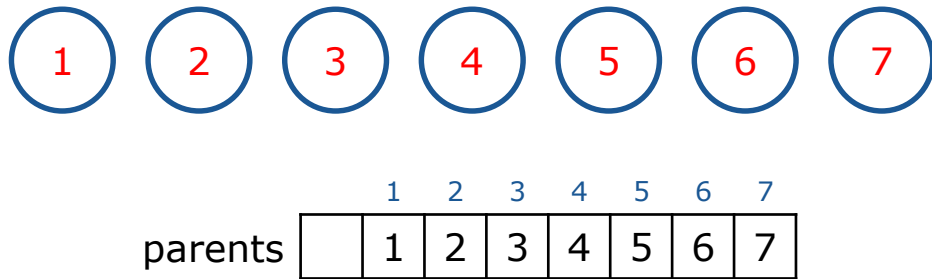
	1	2	3	4	5	6	7
parents	1	2	3	4	5	6	7



		1	2	3	4	5	6	7
parents		1	1	2	3	4	5	6

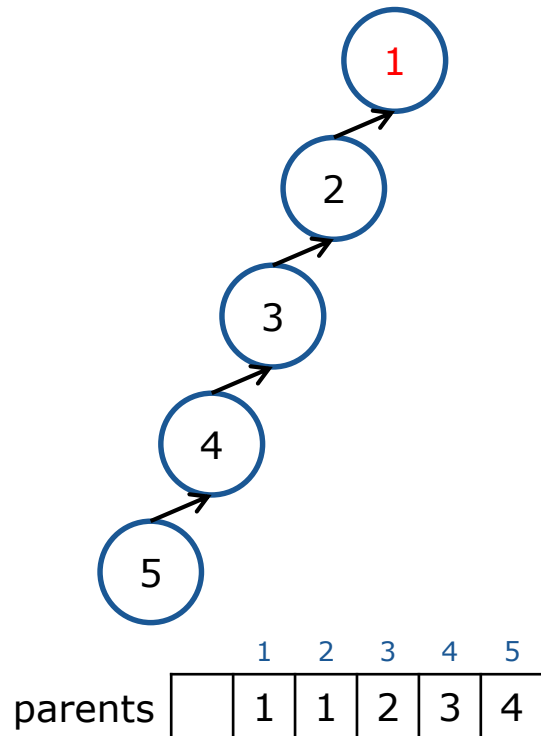
# 유니온 파인드

- 유니온 파인드 알고리즘 최적화 – skewed tree 방지
  - $\text{union}(x, y) : \text{parents}[y \text{의 대표 노드}] = \text{parents}[x \text{의 대표 노드}]$  로 연산
    - $\text{union}(1, 2) \rightarrow \text{union}(2, 3) \rightarrow \text{union}(3, 4) \rightarrow \text{union}(4, 5) \rightarrow \text{union}(5, 6) \rightarrow \text{union}(6, 7)$
    - find 연산의 시간 복잡도  $O(1)$



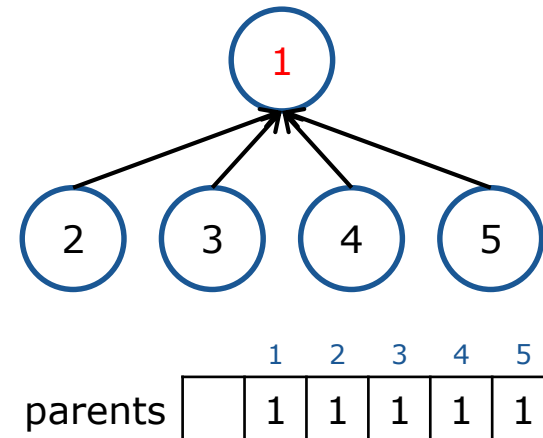
# 유니온 파인드

- 유니온 파인드 알고리즘 최적화 - skewed tree 방지
  - find(x) 재귀 호출 시 모든 노드의 부모 노드를 대표 노드로 변경



find(5)

```
find(x) {  
    if parents[x] == x then return x  
    return parents[x] = find(parents[x])  
}
```



# 연습문제

---

- 0부터 6까지 7개의 노드를 크기가 1인 서로소 집합을 생성하고 다음 연산을 수행하세요.
  - `union(0, 1)`
  - `union(1, 2)`
  - 1과 2가 같은 집합인지 판단
  - `union(3, 4)`
  - `union(5, 6)`
  - 4와 6이 같은 집합인지 판단

# 연습문제

---

- 백준 온라인 저지 - 1717 집합의 표현

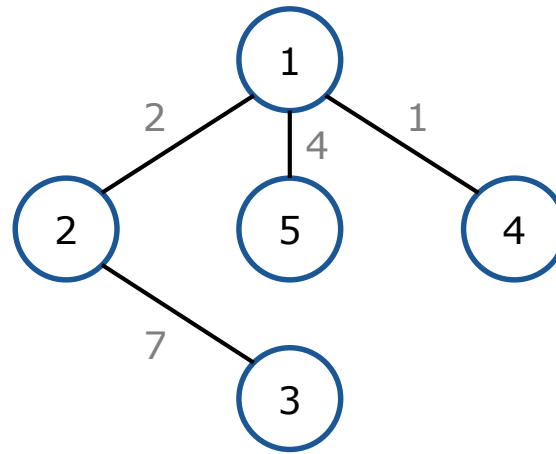
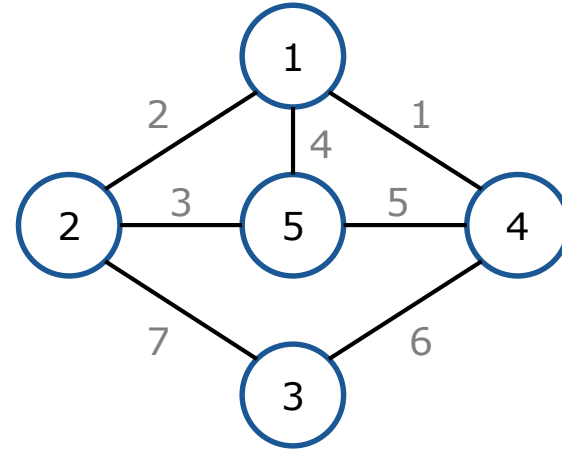
# 연습문제

---

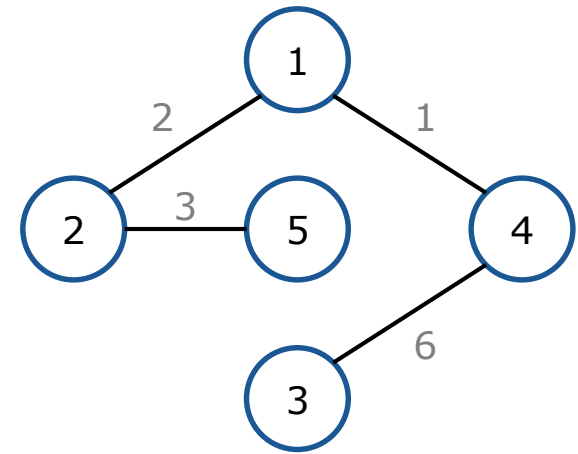
- 백준 온라인 저지 - 1976 여행 가자

# 최소 신장 트리

- 신장 트리(Spanning Tree)
  - 그래프의 모든 정점을 포함하는 트리
  - 간선의 개수 :  $V-1$  개
- 최소 신장 트리(Minimum Spanning Tree, MST)
  - 신장 트리 중 가중치의 합이 최소인 트리



Spanning Tree

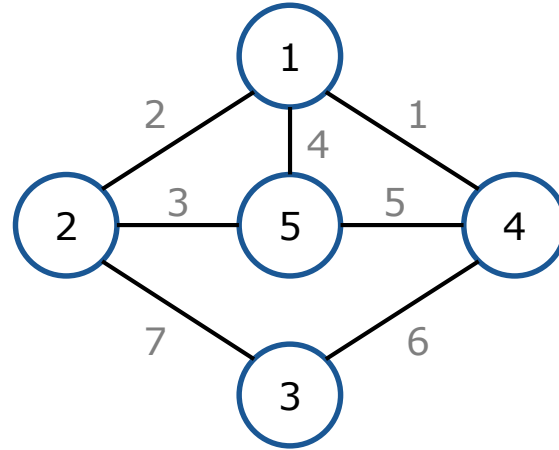


Minimum Spanning Tree(MST)

# 크루스칼 알고리즘

---

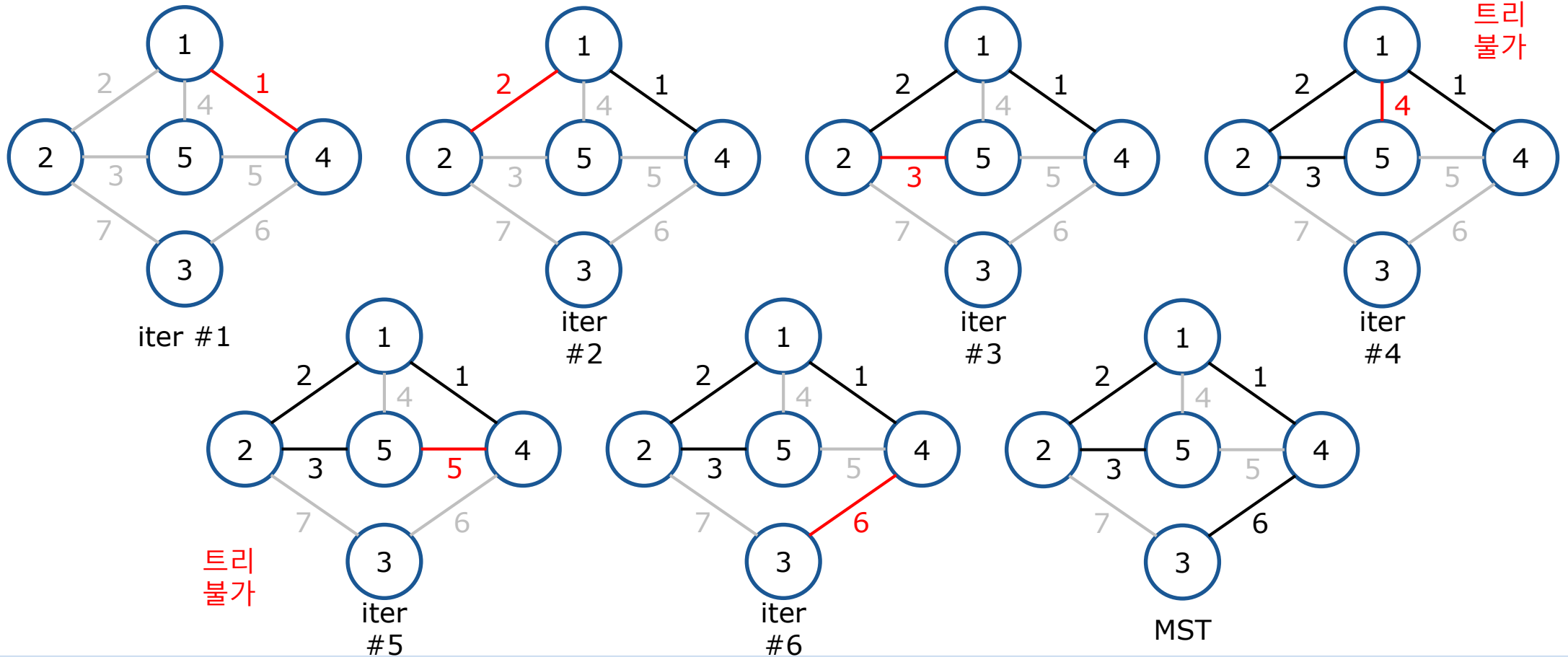
- 크루스칼(Kruskal) 알고리즘
  - 최소 신장 트리(MST)를 찾는 탐욕(greedy) 알고리즘
  - 트리 조건을 유지하며 가중치가 작은 간선부터 선택
  - 신장 트리의 간선의 개수 :  $V-1$  개





# 크루스칼 알고리즘

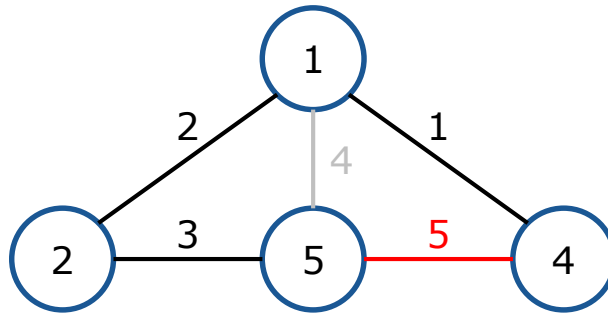
- 크루스칼(Kruskal) 알고리즘



# 크루스칼 알고리즘

---

- 크루스칼(Kruskal) 알고리즘
  - 트리 조건 : 사이클(Cycle) 발생 x
  - 유니온 파인드 알고리즘을 사용하여 사이클 발생 여부 판단
    - 추가할 간선의 두 정점이 같은 집합이면 사이클 발생



# 연습문제

---

- 백준 온라인 저지 - 1197 최소 스패닝 트리