

# Resumo de todas as aulas - Revisado e Melhorado

No último módulo que estudamos, que foi de sistemas operacionais e infraestruturas, aprendemos sobre a parte física e a parte lógica, que seriam os conceitos dos componentes dos computadores, os hardwares, softwares e sistemas operacionais. Esses itens que citei entram nas partes físicas e lógicas, sendo os hardwares, componentes e periféricos da parte física, e os softwares e sistemas operacionais da parte lógica. Além disso, vimos muito sobre os sistemas operacionais, que são a parte que dá vida ao computador, fazendo com que ele não seja somente um monte de peças, mas sim um computador com capacidade de entrar na internet, executar softwares e realizar diversas outras funções.

A primeira geração de computadores surgiu entre 1945 e 1955, com o famoso ENIAC. Esse computador tinha uma única função, que era resolver cálculos, e ele foi capaz de fazer mais cálculos que toda a humanidade até então. Desde essa primeira geração, foram criadas diversas outras, e atualmente estamos na 5ª Geração, que começou em 1990 e trouxe um grande leque de funcionalidades para os computadores, como a difusão da internet, suporte gráfico para jogos, IoT (Internet das Coisas), computação em nuvem e a computação ubíqua.

Com toda essa evolução dos computadores, foram criados diferentes tipos de sistemas operacionais com funções distintas. Por exemplo, temos os sistemas monotarefa e monoprogramados, que permitem a execução de um programa por vez, mantendo-o na memória RAM até o fim da execução. Já os sistemas multitarefa ou multiprogramados mantêm mais de um programa ou tarefa ao mesmo tempo, sendo mais eficazes para quem precisa de vários programas abertos simultaneamente.

Uma curiosidade interessante é que existem sistemas operacionais não apenas para computadores, mas também para celulares. Os principais sistemas móveis são o Android e o iOS. Eles possuem muitas diferenças entre si. Por exemplo, o Android possui uma licença mais flexível, oferece maior facilidade de acesso aos usuários e suporta uma grande variedade tecnológica. Já o iOS foi pioneiro no desenvolvimento do touchscreen, possui aplicativos mais limitados por conta de ter aplicativos nativos somente para o seu sistema operacional,

apresenta alterações gradativas nas interfaces e é menos flexível em termos de personalização.

Além dessa parte teórica, aprendemos a parte prática de como usar o Prompt de Comando, o famoso CMD. Aprendemos a criar pastas de diretório, apagar diretórios, acessar os diretórios, listar os mesmos, excluir arquivos, copiar e mover, tudo isso diretamente no CMD, sem a necessidade de estar manipulando pastas através da interface gráfica a todo momento.

Também aprendemos a usar uma plataforma muito parecida com o CMD, que seria o Git Bash. Ele usa como base a linguagem Git, que é um sistema de controle de versão. Resumidamente, ele controla versões de arquivos, permitindo o acompanhamento de mudanças e a criação de atualizações do mesmo arquivo, proporcionando assim um controle melhor sobre o que está sendo feito dentro dos arquivos.

Por último, vimos sobre o GitHub, que é considerado a rede social dos programadores. Lá, aprendemos como criar repositórios e como subir arquivos para ele automaticamente do nosso próprio CMD. Esse conteúdo apresentado foi muito bom pois tive a oportunidade de aprender coisas que nem sabia que era possível de fazer como mexer nas pastas do pc somente pelo CMD, tive a oportunidade de ter grandes aprendizados neste modulo.