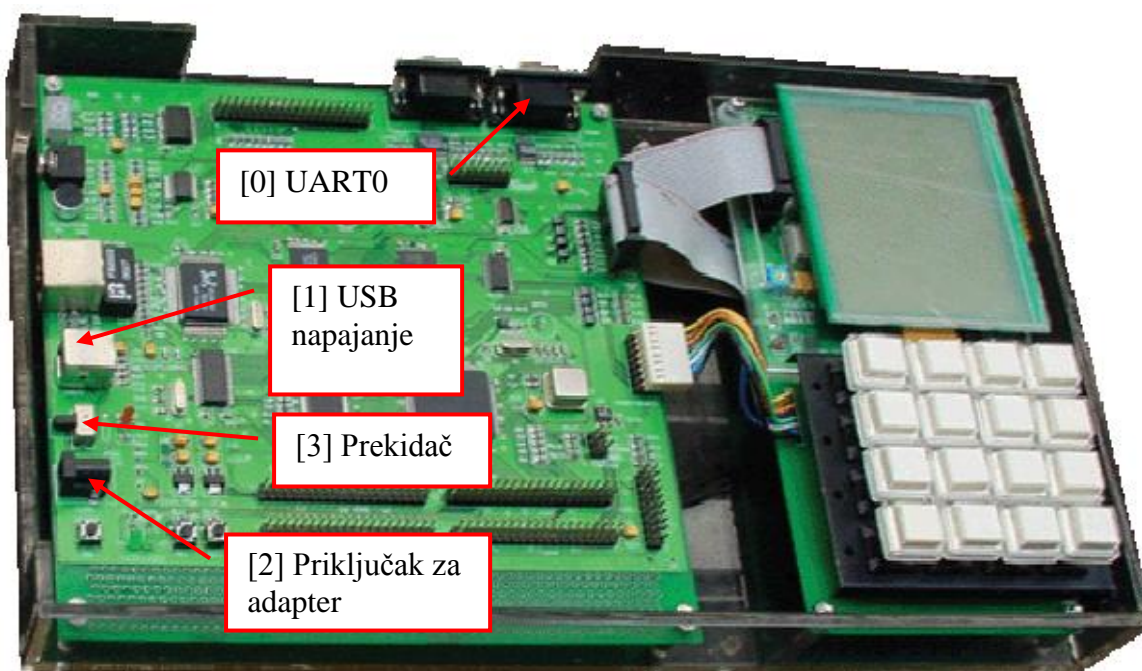


UGRADBENI RAČUNALNI SUSTAVI

UPUTE ZA IZVRŠAVANJE NA RAZVOJNOJ PLOČI EMBEST S3CEV40

KORIŠTENJEM UNetICE EMULATORA

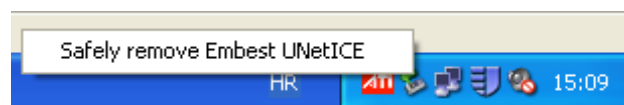
1. Prvo je potrebno spojiti razvojnu ploču EMBEST S3CEV40 na računalno koristeći serijski kabel. Serijski kabel na ploču se spaja na oznaku UART0 [0]. Zatim je potrebno dovesti napajanje na ploču. Napajanje je moguće vršiti preko USB-a [1] ili zasebnog adaptera [2]. Prekidačem [3] se određuje iz kojeg izvora dolazi napajanje na ploču (ploča se tako uključuje).



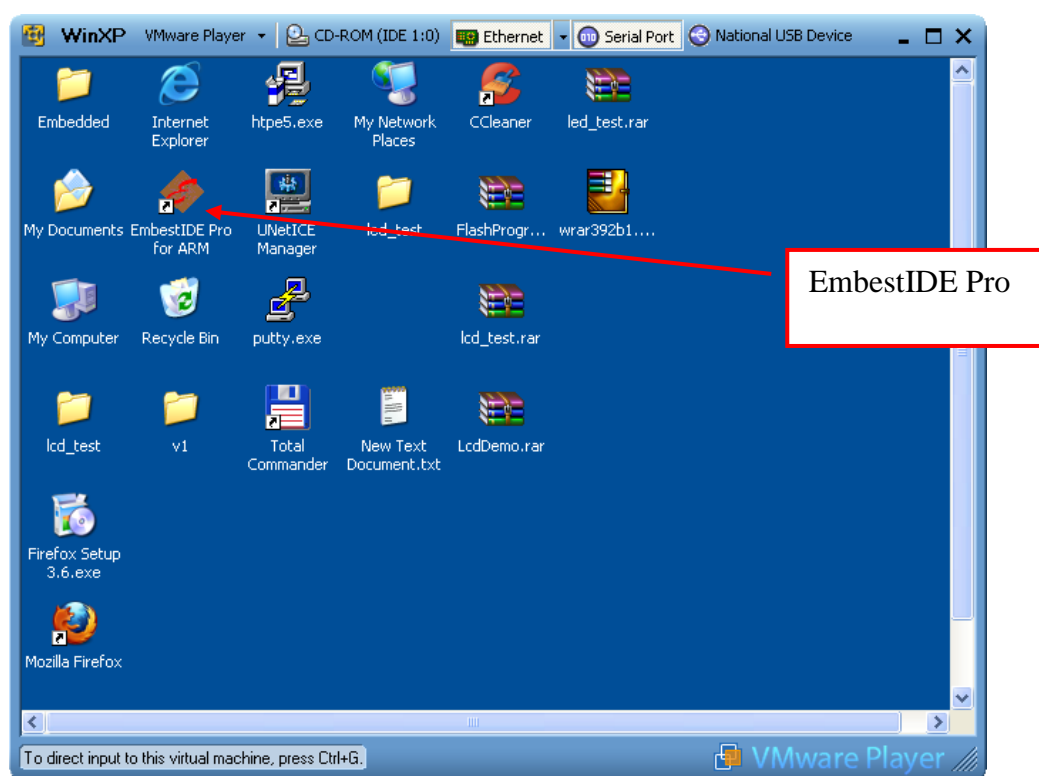
2. Zatim treba osposobiti UNetICE emulator za komunikaciju sa EMBEST IDE-om. Emulator se spaja adapterom na napajanje[4] te se spaja na računalu koristeći USB ili UTP (Ethernet) kabel. Za potrebe lab vježbi će se koristiti spajanje preko USB priključka[5]. Prekidač kojim se mijenja način spajanja je potrebno postaviti na U [6].



3. Provjeru da su prva dva koraka dobro napravljena se izvodi tako da se klikne na ikonicu Safely Remove Hardware kraj sata gdje bi se trebalo stajati

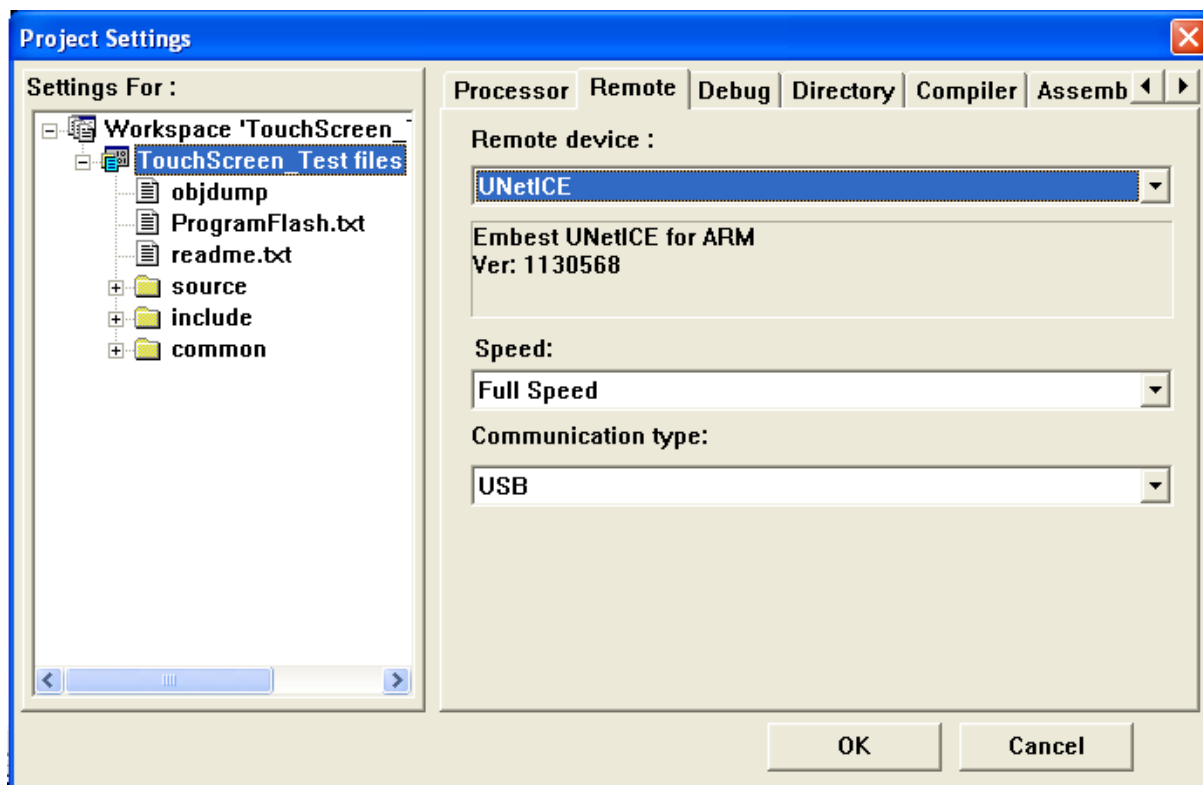
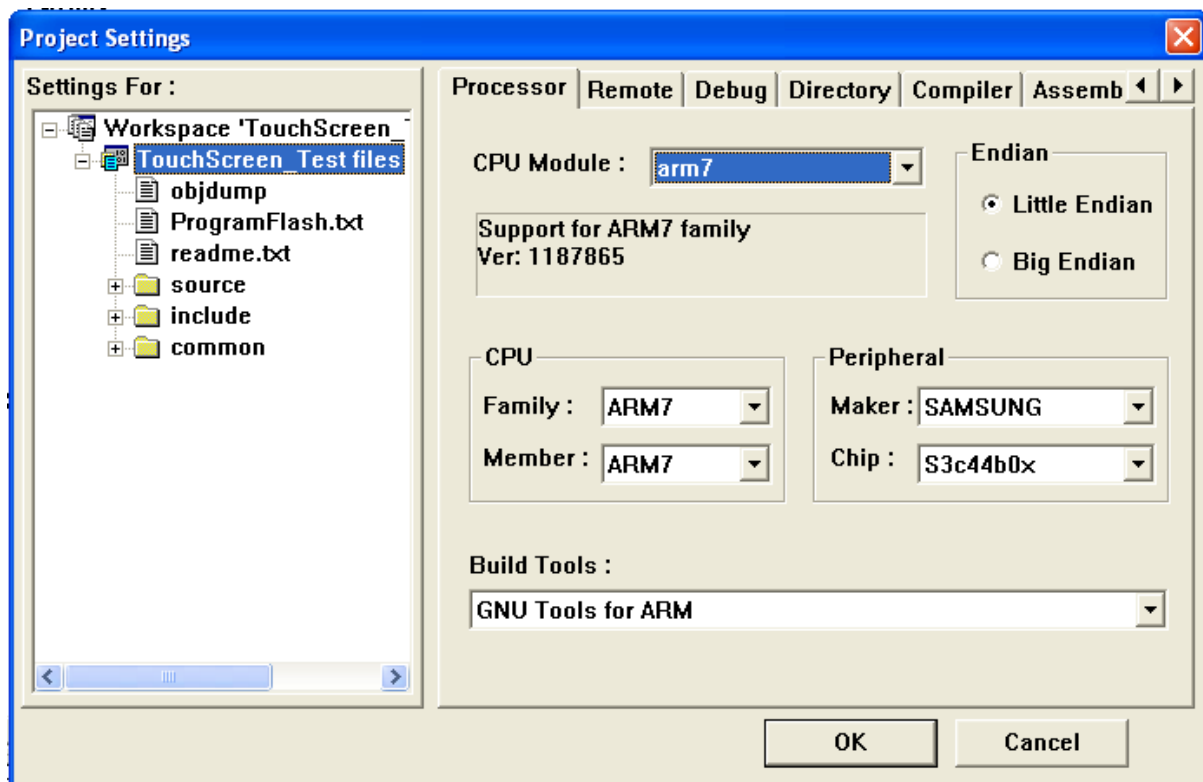


4. Na računalima je instaliran Embest IDE Educational Edition koji ne podržava komuniciranje s pločom već je moguće samo simulirati program, potrebno je ući u VMWare i pokrenuti predinstaliran WindowsXP s Embest IDE Pro verzijom koja omogućava komuniciranje s pločom. VMWare konfiguracija se nalazi u folderu D:\Virtual\Embest_Pro_XP te je potrebno pokrenuti datoteku WinXP.vmx. Nakon toga će se pokrenuti virtualni Windows XP. Ako u VMWare-u nema slike sa koraka 3 potrebno je ugasi i upaliti UNetICE (isključivanjem/uključivanjem adaptera, mijenjanjem prekidača iz U u E i natrag u U).



5. Pokrenuti EmbestIDE Pro i napisati program (u C:\EmbestIDE\S3CEV40\ se nalazi nekoliko primjera za ovaj tip ploče)

6. Potrebno je namjestiti postavke projekta kao na slici (Project -> Settings)



7. Potrebno je nakon svake izmjene u programu iznova kompajlirati program (Build -> Rebuild All) te poslati program da se izvršava na ploči. Stavkom Debug -> Remote Connect se spaja na ploču te Embest IDE prelazi u Disassembly način rada, a na UNetICE-u lampica Run neprestano treperi. Nakon toga je potrebno downloadati program na ploču koristeći Debug -> Download. Kad prijenos završi program se pokreće sa Debug -> Run
8. Zaustavljanje programa se vrši sa Debug -> Stop, a odspajanje sa uređaja sa Debug -> Disconnect. Tek tad su moguće promjene u kodu programa.