모바일 프로그래밍 과제2

점수: 5점(각 문제 1점)

제출마감일: 10월 18일(수요일)

제출: 성신여대 교육시스템

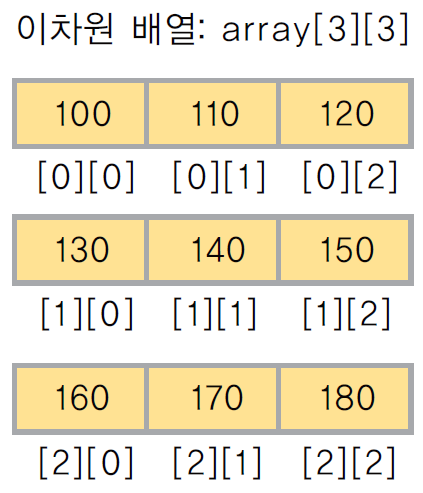
제목 예: 스마트 모바일 프로그래밍 과제2 슈가 제출

**과제는 개인이 해서 제출해야 합니다. 프로그래밍 답안은 개인이 직접 코딩하세요.**

**친구 답안을 복사해서 제출하시면 안됩니다.**

1. 교재 p. 152 문제 4번(1점)

다음과 같이 3 x 3 이차원 배열을 선언하고, for 문을 이용하여 값을 대입하는 코드를 작성하시오.



2. 교재 p. 153 문제 6번(1점: 부분 점수(x))

다음은 객체지향과 관련된 내용이다. 틀린 것을 모두 고르고 이유를 설명하시오.

❶ 클래스를 정의할 때 생성자는 반드시 명시적으로 정의해야 한다.

❷ 메소드 오버로딩은 한 클래스 내에서 메소드의 이름이 같아도 파라미터의 개수가 다르면 같은 이름의 메소드를 여러 개 선언할 수 있는 것을 말한다.

❸ 정적 필드는 static 예약어를 사용한다.

❹ 정적 메소드는 인스턴스를 생성하지 않고도 사용이 가능하다.

❺ Kotlin은 클래스의 다중 상속이 가능하지만 되도록 사용하지 않는 것이 좋다.

❻ 추상 클래스는 클래스 이름 앞에 abstract를 붙여서 정의한다.

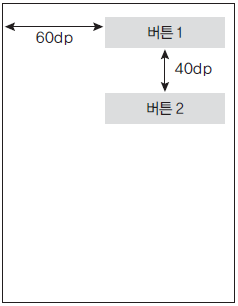
❼ 추상 메소드를 포함하는 클래스는 반드시 추상 클래스로 정의해야 한다.

❽ 추상 메소드도 필요하다면 메소드 본체를 만들고 메소드에서 작동할 내용을 코딩할 수 있다.

❾ 인터페이스를 사용할 때는 interface 예약어를 사용한다.

3. 교재 p. 198 문제 6번(1점)

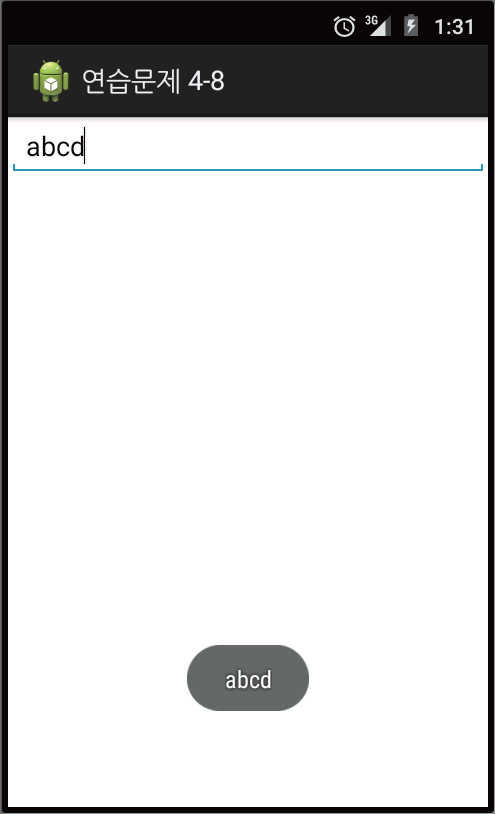
다음 그림은 리니어레이아웃에 버튼 2개가 들어 있는 상태이다. 그림과 같이 여백을 설정하기 위해 리니어레이아웃과 버튼 1에 각각 1개씩의 XML 속성 및 값을 설정하시오.



4. 교재 p. 199 문제 8번(1점)

에디트텍스트의 키가 눌릴 때마다 바뀐 글자가 토스트 메시지로 나오도록 프로젝트를 작성하시오

프로젝트 이름은 다음과 같이 만드시오. HW2\_4\_학번 (예: HW2\_4\_1223223) 프로젝트를 zip 파일로 만들어서 제출하시오. 앱이 안 열릴 경우 0점 처리. 프로젝트 경로는 반드시 영어로 만드시오. 한글 포함(x). 이미지는 교재 소스 코드에 포함.



5. 버튼에도 이미지를 넣을 수 있다. 다음과 같이 버튼을 클릭하면 이미지가 10도씩 회전하도록 프로젝트를 작성하시오. (1점)

프로젝트 이름은 다음과 같이 만드시오. HW2\_5\_학번 (예: HW2\_5\_1223223) 프로젝트를 zip 파일로 만들어서 제출하시오. 앱이 안 열릴 경우 0점 처리. 프로젝트 경로는 반드시 영어로 만드시오. 한글 포함(x). 이미지는 교재 소스 코드에 포함.

