

김소중

'목표는 풀스택!'

꿈임없는 성장을 추구하는 저는 프론트엔드부터 시작해 풀스택 개발자로 성장하는것이 꿈입니다.

'안되는 기능은 없다.'


요즘 세상에 검색해서 안 나오는건 없다고 생각합니다. 안되면 될 때 까지!


'나중에 고생하지 말자.'

코드는 언젠가 수정되기 마련, 유지보수를 위한 가독성 좋은 코드를 선호하며 누구나 이해할 수 있도록 주석 작성의 습관을 들이려 노력하고 있습니다.


 [ksj0314.github.io/my-portfolio](https://github.com/KSJ0314)

 github.com/KSJ0314

 velog.io/@ksj0314/posts

 1997. 10. 19.

 나주시 빗가람동

 010 - 2431 - 4307

 sojung017@naver.com

Spec

2024. 02.

컴퓨터공학사

국가평생교육진흥원

2023. 09.

정보처리기사

한국산업인력공단

2023. 06.

리눅스마스터 2급

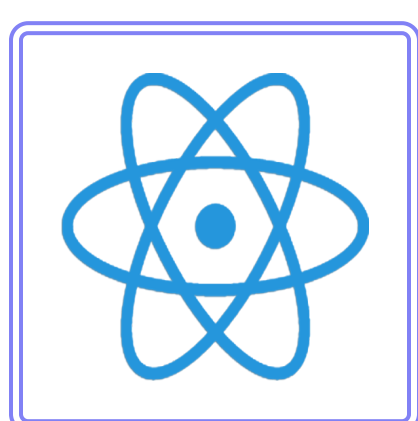
한국정보통신진흥협회

Skill



Java

- 객체지향 프로그래밍에 대해 이해하고 있습니다
- MVC 패턴에 대해 이해하고 있으며 JSP를 이용한 웹 프로젝트 경험이 있습니다.
- JSP를 이용한 웹 페이지를 토대로 Spring 웹 페이지 구현이 가능합니다.



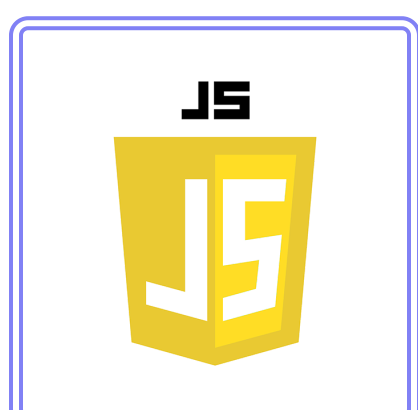
React

- Component의 rendering을 통한 SPA 구조를 이해하고 있습니다.
- React Hooks을 활용한 함수형 컴포넌트를 사용할 수 있으며 다양한 훅을 활용하여 상태 관리, 생명주기 처리, 컨텍스트 등을 다룰 수 있습니다.
- styled-components를 사용하여 컴포넌트의 스타일링을 유연하게 처리할 수 있습니다. 또한, ThemeProvider를 활용하여 전체적인 테마를 쉽게 관리하고 적용할 수 있습니다.



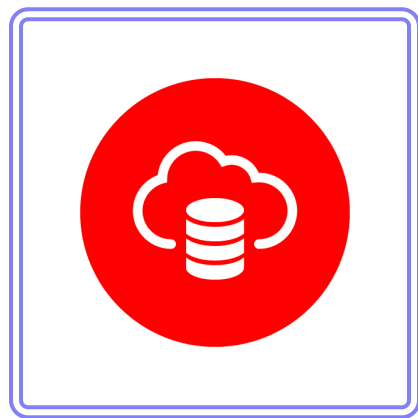
HTML / CSS

- 시맨틱한 태그를 사용하여 의미 있는 웹 페이지의 구조를 표현할 수 있습니다.
- 다양한 선택자와 속성을 사용하여 레이아웃을 디자인할 수 있으며 Flexbox를 활용하여 유연한 레이아웃을 설계하고 정렬할 수 있습니다.



JavaScript

- 웹 페이지의 동적 요소를 조작하고 상호작용하기 위해 DOM과 이벤트 처리에 대한 이해가 있습니다.
- Ajax를 사용하여 서버와 비동기적으로 데이터를 주고받을 수 있습니다.
- jQuery를 활용하여 DOM 조작, 이벤트 핸들링, 애니메이션 등을 쉽게 구현할 수 있습니다.
- 기존의 HTML 페이지에 React 컴포넌트를 추가하여 동적인 UI를 구현할 수 있습니다.



MySQL / OracleDB

- 데이터베이스 관리 시스템으로 MySQL과 OracleDB를 사용할 수 있습니다.
- JSP, Spring에서 DB를 연결하고 쿼리문을 이용해 모델을 관리할 수 있습니다.
- 트리거를 사용하여 특정 조건에서 자동으로 로고를 기록하는 등의 작업을 구현할 수 있습니다.
- 프로시저를 사용하여 반복적으로 수행되는 작업을 하나의 논리적인 단위로 묶어서 실행할 수 있습니다.

Award

2023. 07. ~ 2023. 08.

광전 IT - 코드마스터 선발 대회 장려상

오픈 API를 활용한 웹&앱 개발대회

Education

2023. 06. ~ 2023. 12.

광주국제직업전문학교

자바와 스프링(Spring) + 스프링부트를 적용한 웹 개발자 양성

- 입문 개발자를 위한 국비 교육 과정입니다.
6개월간 Java, HTML/CSS, JS, MySQL, OracleDB, JSP, Spring에 대해 학습하였습니다.
- 과정 중간중간 진행한 개인, 팀프로젝트와 NCS 기반 테스트를 통해 얻은 최종 성적평가에서 최우수상을 수상했습니다.

Project

23. 07. 24.
~ 23. 08. 17.

https://github.com/KSJ0314/What_to_eat_today

Languages

- JavaScript API 이용, 알고리즘 구현
- CSS
- HTML

오늘 뭐먹지?

오픈 API 활용 개발대회

- 주제 : 날씨 API와 카카오 로컬 API를 활용한 날씨에 따른 식당 추천 사이트
- 역할 : 팀장, API 활용 부분
- 처음 진행하는 팀프로젝트에서 팀장 역할을 맡게되어 높은 완성도 보다는 팀원과의 원활한 소통을 목표로한 프로젝트였습니다.
주제, 디자인 초안 등 모두 팀원과의 회의를 통해 결정하며 "회의만해도 재밌는데?"라는 팀원의 평가를 받을 수 있었습니다.
- 공공 데이터 포털에서 API를 신청하여 사용하는 법과 카카오 Developers 사이트를 이용해 오픈 API를 사용하는 법을 익히게 되었습니다.

23. 10. 12.

~ 23. 12. 12.

<https://github.com/KSJ0314/Star>

Languages

- Java JSP를 이용한 MVC2 웹 구현
- CSS
- JavaScript API 이용, 프론트작업

Star

MVC2패턴을 이용한 웹사이트 개발

- 주제 : 우리 동네 리뷰모음
- 역할 : 기획총괄, 백엔드메인, 프론트엔드보조, DB설계, API활용
- 본 프로젝트는 6개월간의 국비 교육 과정을 마무리하며 진행된 팀 프로젝트입니다
- 학습을 위한 토이프로젝트이기에 실제 서비스되지는 않았지만 실제 출시함에 문제되지 않게 여러 사항을 고려하여 기획하였습니다.

23. 11. 06.

~ 23. 11. 17.

https://github.com/KSJ0314/Cyworld_for_JSP

Languages

- Java JSP를 이용한 MVC2 웹 구현
- CSS
- JavaScript API 이용, 프론트작업

Cyworld_for_JSP

클론코딩을 통한 MVC2 패턴 익히기

- 주제 : JSP를 활용한 사이월드 클론코딩
- 역할 : 개인프로젝트
- CRUD 구현이 주 컨텐트인 사이월드를 만들어보며 MVC2 패턴을 익히는 프로젝트입니다.
- 이미 완성된 디자인을 직접 클론하여 Flex 레이아웃을 익히게 되었습니다.

23. 08. 10.

~ 23. 08. 18.

<https://github.com/KSJ0314/Mini-MapleStory>

Languages

- Java Swing을 이용한 GUI 구현

Mini MapleStory

Java 학습 평가 - 자율주제

- 주제 : Java만을 이용해 만드는 메이플스토리(게임)
- 역할 : 개인프로젝트
- 자바의 Swing 라이브러리를 이용해 GUI를 설계함으로써 라이브러리 사용과 상속에 대한 이해도를 높일 수 있습니다.
- 여러 객체(플레이어, 몬스터 등)가 동시에 작동하는 게임이라는 주제를 통해 Thread에 대한 이해도를 높일 수 있습니다.