

$F := 10 \text{ } N$

$a := 10 \text{ } m$

$b := 300 \text{ } mm$

$S := a \cdot b \quad S = 3 \text{ } m^2$

$P := \frac{F}{S}$

$P = 3.333 \text{ } Pa$

Создаем переменные

- давление

- длину

- ширину

Вычисляем площадь

Вычисляем давление

$A = 1 \text{ } A$

$a := 3$

$a := 5$

$A = 3$

Переменная A не определена

A и a - разные переменные

$\rho_l := 1000$

$\rho_V := 1.3$

$$a := 1$$

Задаем произвольную переменную

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ a \sin(a) & 2 & \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

Задаем произвольную матрицу

$$A_{1,1} = 0.841$$

Элемент матрицы во втором столбце второго ряда

$$A^{(2)} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix}$$

Третий столбец матрицы

$$\text{ORIGIN} := 1$$

После этой записи нумерация столбцов и строк начинается с единицы

$$A_{1,1} = 1$$

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Задаем произвольные матрицы

$$B := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} 8 & 11 & 14 \\ 12 & 16 & 20 \\ 8 & 9 & 10 \end{bmatrix}$$

Матричное умножение

$$\overrightarrow{A \cdot B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 6 & 8 \\ 3 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

Умножение соответствующих элементов двух матриц

$a := 1 \dots 3$
 $a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

Задаем ранжированную переменную
(шаг по умолчанию равен 1)

$b := 1, 1.4 \dots 3$
 $b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1.4 \\ 1.8 \\ 2.2 \\ 2.6 \\ 3 \end{bmatrix}$

Ранжированная переменная с шагом 0,4

a	b	c
(m)	(m)	(m)
1	1.2	2
2	1.5	3
3	1.8	4
$a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} m$	$b = \begin{bmatrix} 1.2 \\ 1.5 \\ 1.8 \end{bmatrix} m$	$c = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} m$

$$f(x) := 1 + \sin(x) + \cos(x)$$
$$f(5) = 0.325$$

Пользовательская функция
Вызов пользовательской
функции

$$f2(x, y) := x^2 + y^2$$
$$f2(2, 4) = 20$$

Функция двух переменных

$f(x) := \sin(x) + x^{0.2}$
 $x := 0, 0.1 \dots 3$

Пользовательская функция
 Диапазон данных для
 построения графика

xt	yt
0.2	1.8
1.2	1.5
2.2	0.8
2.6	0.3

Таблица данных для
 построения графика

