

「2025년 전남 지역기반 게임산업육성사업」 2025 베타버전 게임 제작지원 - 모집 공고문

(재)전남정보문화산업진흥원에서는 「2025년 전남 지역기반 게임산업육성사업」의 일환으로 우수 아이디어 및 게임제작 기술을 보유한 지역 게임기업 발굴·육성을 위한 “2025 베타버전 게임 제작지원” 사업을 시행하오니 역량 있는 기업의 많은 참여 바랍니다.

2025년 6월 11일

(재)전남정보문화산업진흥원장

1 사업개요

- 사업명 : 2025 베타버전 게임 제작지원
- 사업목적 : 지역 게임기업의 성장단계별 지원체계 구축을 통해 시장진출 경쟁력 확보 및 역량을 갖춘 지역 게임기업 발굴·육성
- 사업기간 : 2025. 01. 01. ~ 2025. 12. 31.
- 협약기간 : 2025. 08. 01. ~ 2025. 10. 31.

2 지원 대상 및 분야

- 예비창업자 또는 전남 소재 본사 기업으로 법인사업자(또는 개인사업자)

※ 사업안내서 필히 참고

[주관 기업]
<ul style="list-style-type: none">• 전남 소재 본사 기업으로 게임제작업을 등록한 기업<ul style="list-style-type: none">※ 공고일 기준 전남지역에 사업자등록을 완료한 기업※ 단, 예비창업자의 경우 협약체결일로부터 1개월 이내 전남지역에 사업자등록 및 전남 소재 본사 기업으로 게임제작업 등록(사업자등록증 및 게임제작업 등록증 제출必)• 주관기업 단독 지원
[기타 사항]
<ul style="list-style-type: none">• 2025 전남지역기반게임산업육성사업 게임 제작 지원사업인 IP활용 게임 제작지원, JNGC 게임 제작지원, 스타게임 다년도 제작지원에 선정된 기업은 신청 불가

- 지원과제 : 총 4개 과제 ※ 미 출시 게임콘텐츠 대상
- 지원분야 : 협약 종료일까지 게임콘텐츠 베타버전 이상 제작 가능한 지원 사업으로 PC온라인, 모바일, 콘솔, 아케이트, 증강현실(AR) 등을 기반한 플랫폼 게임

○ 지원조건

[과제 지원조건]

- ① 게임제작 결과물은 해당 사업 지원을 받은 연도 내 제작 완료(필수)
※ 최종 결과평가 시 게임 빌드 제출, 빌드 수준은 베타버전 이상이어야 함
- ② 제안 내용에 국내 목표시장 및 상용화 목표 제시(필수)
- ③ **제작·개발 중인 게임콘텐츠 신청, 미 출시 된 게임콘텐츠 이어야 함(필수)**
- ④ 사업 신청 시 과제수행계획서 결과물 활용계획에 국내 게임콘텐츠 출시에 대한 계획 명시(필수)
※ 구체적인 마케팅 및 출시 계획 제시
※ 협약기간 내 게임제작 결과물 증빙자료 제출 필수
- ⑤ 총 지원금 중 자부담을 우선하여 집행해야 함
- ⑥ 사업자부담금 : 현금(10%) ※ 현물 불인정

- 게임장르에 제한은 없으나, 사행성·선정성 등 사회통념을 벗어나는 게임 콘텐츠 제외
- **신청 과제는 진흥원 및 타 기관의 미 지원 콘텐츠여야 함**
- 모든 성과목표는 협약기간 내 달성해야 하며, 미 달성 발생 시 과제탈락 및 한수조치 될수 있음

3 지원 내용

- 지원기간 : ' 25. 8. 1. ~ ' 25. 10. 31.(금)(최대 3개월 예정) ※ 사정에 따라 변경될 수 있음
- 지원금 : 총 80백만원(도비) / 과제당 최대 20백만원 내 차등지원
 - 총 사업비 : (과제당 지원금 90%) + (기업부담금 10%)
 - ※ 사업자부담금액 산출식 : [지원금÷지원금 비율(0.9)] X 사업자부담금 비율(0.1)
 - ※ 사업자부담금액은 2.3백만원 이상 산출하는 것을 권고
 - 사업자부담금 : 현금(10%) ※ 현물 불인정
 - ※ 선정평가 결과에 따라 **지원금 조정 가능** (필요 시 별도 종합심의위원회 구성)
- 지원방식 : 협약체결 후 **2차**에 걸쳐 분할지급
 - 1차 : 협약체결·이행(지급)보증보험증권 수령 후 지원금 **60%** 지급
 - 2차 : 중간점검(9월 예정) 결과에 따라 지원금 **40%** 지급
 - ※ 중간점검 결과 “계속” 미 판정 시 재점검 진행 후 “계속” 판정 시 **잔금 40% 지급**, “실패” 판정 시 **1차 지원금 회수 및 과제 중단 통보**
 - ※ 결과평가 시 평균점수 60점 이상인 경우 “성공”, 60점 미만인 경우 **지원금 전액 환수**

4 접수 안내

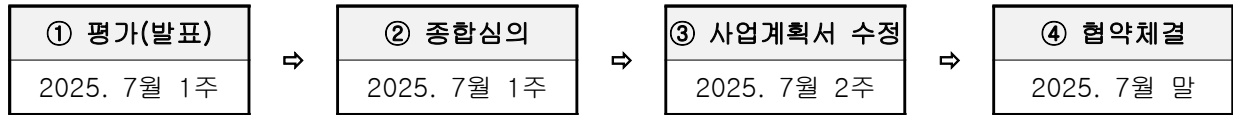
- 사업공고 : ' 25. 06. 11.(수) ~ 06. 30.(월) 17시까지 ※ 공고기간 20일간
- 제출기간 : ' 25. 06. 11.(수) ~ 06. 30.(월) 17시까지
※ 마감시한 이후는 일체 접수받지 않음
- 제출방법 : 이메일 접수(제출서류 종류 : 사업안내서 필히 참고)
※ 우편접수 : 접수 마감일(6월 27일 금요일 17시)까지 도착분에 한함
- 접수 및 문의처 : (재)전남정보문화산업진흥원 콘텐츠산업팀 김록호 선임

Tel : 061-339-6929 / E-mail : rogo@jcia.or.kr

5

선정 방법

○ 선정절차 안내



※ 상기 일정은 변경될 수 있음

○ 평가기준

- 발표평가표(안) (100점 / 100%)

평가항목		평 가 요 소	배점
I	사업 수행능력 (30점)	• 본 신청과제에 대한 기업의 목표 및 필요성	10
		• 과제수행방법(추진전략 및 체계)의 구체성	15
		• 게임 관련 개발·제작능력/참여인력 숙련도 등 전문성	5
II	사업 기획력 (45점)	• 신청 게임의 창의적·독창적 콘셉트 등 아이디어 기획 능력	15
		• 신청 게임의 진행방법·장르·플랫폼 등 적합성	15
		• 신청 게임의 우수성 및 흥미도	15
III	기대성과 (25점)	• 결과물 활용 계획의 구체성	10
		• 결과물의 지역 및 국내·외 매출 발생 방안의 현실성	10
		• 전남 게임산업 생태계 조성 및 강화에 대한 기여도	5
합 계			100

○ 접수된 과제수행계획서 및 제출서류 등을 바탕으로 발표평가를 통해 **70점 이상** 획득한 기업 중 고득점 기업 순으로 선정(세부 내용은은 사업안내서 참조)

※ 과제별 평가결과에 따라 적격기업이 없을 경우 선정업체가 없을 수 있음

○ 협약 시 협약서류 및 협약 조건 미비로 인해 협약 체결 불가시 차 순위 기업 협약 체결 예정

6

기 타

○ 결과평가는 협약기간 내 10월 말에 진행 예정

○ 지원금의 지급과 관련하여 관리기관의 사정에 따라 금액, 횟수, 시기 등은 변경 가능

○ 자세한 내용은 사업안내서 참조