

# UD02 - Animaciones CSS

Angel Berlanas

November 5, 2019

## Contents

<b>1</b>	<b>Animaciones CSS</b>	<b>1</b>
1.1	¿Qué son las Animaciones CSS? . . . . .	1
1.2	Propiedades . . . . .	1
1.2.1	animation-name . . . . .	1
1.2.2	animation-duration . . . . .	2
1.2.3	animation-iteration-count . . . . .	2
1.2.4	animation-timing-function . . . . .	2

## 1 Animaciones CSS

### 1.1 ¿Qué son las Animaciones CSS?

Las animaciones CSS3 permiten animar la transición entre un estilo CSS y otro, son muy similares a las **transiciones** que vimos en clases anteriores.

Las animaciones constan de dos componentes: un estilo que describe la animación CSS y un conjunto de fotogramas que indican su estado inicial y final, así como posibles puntos intermedios en la misma.

### 1.2 Propiedades

A continuación vamos a ver las diferentes propiedades que pueden tener las **Animaciones CSS**, como vereís se trata de conceptos muy similares a los que están descritos en los apartados anteriores.

#### 1.2.1 animation-name

Se trata de la propiedad que establece el nombre de la regla (**@keyframes**) que describe los fotogramas de la aplicación.

Pueden especificarse más de uno, en ese caso irán separados por `~,~`.

### 1.2.2 animation-duration

Especificado en *segundos* lo que dura la animación **completa**.

### 1.2.3 animation-iteration-count

Indica cuantas veces debe realizarse la animación.

Los valores posibles son:

- `infinite`
- `<number>`

Donde `<number>` establece un número de iteraciones, se pueden poner decimales, y se aplicará ese porcentaje de la animación.

```
animation-iteration-count: 2.3;
```

Realizará la animación 2 veces completas y **un tercio** de la misma.

### 1.2.4 animation-timing-function

Se trata del mismo concepto que vimos en las transiciones, *cómo cambia en el tiempo* la propia animación, acelerándose o frenándose según se especifique.

Este parámetro puede ser establecido en cada uno de los **@keyframes** que tenga la animación.

Y aquí también podemos usar **cubic-bezier** como posibles valores:

Nombre
<code>ease-in</code>
<code>ease-out</code>
<code>ease-in-out</code>
<code>linear</code>
<code>cubic-bezier</code>

```
.elemento {  
  width: 142px;  
  height: 142px;  
  background-color: #00AA66;  
  position: relative;  
  margin: 0 auto;  
  animation-name: saltarin;
```

```
        animation-duration: 2s;
        animation-iteration-count: infinite;
    }
```

```
@keyframes saltarin {
    from {
        top: 150px;
        animation-timing-function: ease-out;
    }
    25% {
        top: 50px;
        animation-timing-function: ease-in;
    }
    50% {
        top: 200px;
        animation-timing-function: ease-out;
    }
    75% {
        top: 75px;
        animation-timing-function: ease-in;
    }
    to {
        top: 150px;
    }
}
```