

Programmazione 2

Si consideri una classe `Studente` che rappresenta uno studente universitario. La classe ha i seguenti attributi privati:

- `matricola`, `nome`, `cognome`, `media`

La classe ha i seguenti metodi pubblici:

- costruttore, costruttore di copia, `get` degli attributi, stampa a video

Si implementi la struttura dati BST (Albero Binario di Ricerca) e la si utilizzi per rappresentare i dati relativi a 6 studenti e presenti nel file `input.txt`. I dati sono codificati nel formato `"matricola, nome, cognome, media"`. Utilizzare l'attributo `matricola` per organizzare i dati nel BST.

Implementare la procedura `Insert` per l'inserimento di studenti nel BST. La procedura prende in input un riferimento costante ad uno studente e lo inserisce nella posizione corretta rispetto alla `matricola`.

Cercare (utilizzando e implementando un metodo `Search` di ricerca nel BST) e stampare a video lo studente con `matricola 1004`.

Utilizzare la visita `InOrder` per stampare a video tutti gli studenti inseriti nel BST in ordine per `matricola`.

Output atteso:

1004: Mario Rossi - media 25.5

1001: Laura Marroni - media 29

1002: Anna Verdi - media 28

1003: Luca Bianchi - media 26

1004: Mario Rossi - media 25.5

1005: Marco Gialli - media 24

1006: Sara Neri - media 27.5