



Client: Die Client-Klasse nutzt die Klassen des Visitor-Musters und weist sie an, einen Visitor zur Verarbeitung zu akzeptieren.

Visitor: Ein Interface oder eine abstrakte Klasse, die Besuchsoptionen für alle besuchbaren Klassen festlegt.

Visitor A und B: Jeder spezifische Visitor implementiert die Besuchsmethoden für verschiedene Operationen.