001_java-allgemein.md 2024-10-01

- Java ist eine Plattform
 - Java als Programmiersprache + Java Compiler
 - Java als Laufzeitumgebung (Java Runtime Environment / Java Virtual Machine)
 - o Java Standardbibliothek: wiederverwendbare Programmierbausteine
- Java ist statisch typisiert, d.h. zur Übersetzungszeit prüft der Compiler, ob der Quelltext typkonform ist
 - o alle Variablen haben einen festen Datentyp, der sich nicht im Laufe der Zeit verändern kann
 - o dadurch werden schon im Vornherein viele Programmierfehler ausgeschlossen
 - Entwicklungstools haben mehr Informationen und können besseren Code-Support leisten
- Java ist eine kompilierte und teilweise interpretierte Programmiersprache
 - Der Quelltext muss in Bytecode übersetzt werden. Dieser ist jedoch nicht von einer realen CPU ausführbar.
 - Die Laufzeitumgebung (Java Virtual Machine) kann den Bytecode dann interpretieren und auf der echten CPU ausführen.
 - Ggf. kann die Laufzeitumgebung häufig interpretierte Programmbestandteile (Hot-Spots) in echten Maschinencode übersetzen (Just-in-Time Compilation)
 - Mittlerweile ist es möglich, Java Quelltext in echten Maschinencode vollständig umzuwandeln (Ahead-of-Time-Compilation)
- Die Java Virtual Machine hat u.a. folgende Aufgaben:
 - Laden und Prüfen des Bytecodes
 - o Ausführen des Bytecodes auf der realen CPU
 - Kommunikation mit Betriebssystem
 - o Stellt Ressourcen wie Speicher, Rechenzeit, Dateien, Netzwerkverbindungen zur Verfügung
 - Überwachung des gerade ausgeführten Programmes (z.B. Vermeidung von Pufferüberläufen, fehlende/knappe Ressourcen melden)
- Java ist eine objektorientierte Programmiersprache, d.h. Programme werden als Netz miteinander interagierender Objekte modelliert bzw. kodiert. Das entspricht der menschlichen Denkweise, ist also sehr intuitiv.
- Java besitzt eine einfache Syntax und ist "leicht" zu erlernen.
- Es existieren unterschiedliche Java-Plattform-Varianten
 - o Java Standard Edition (Java SE): Für die Entwicklung von nicht-verteilten Anwendungen gedacht.
 - Java Enterprise Edition (Java EE) (jetzt als Jakarta bezeichnet): Hauptsächlich für Unternehmenssoftware und verteilte Softwareanwendungen.
 - Java Micro Edition (Java ME): eine abgespeckte Variante von Java SE mit einer ressourcenschonenden Laufzeitumgebung