





Die Zahl 0 erreichen wir durch die Angabe array2D[1][1].

Spaltenindizes

	0	1	2
0	20	25	10
1	33	56	87
2	12	8	0
3	0	0	1

int[][] table; table = new int[4][3]; table[0][2] = 10; table[2][1] = 8; table[3][2] = 1;

Zeilenindizes