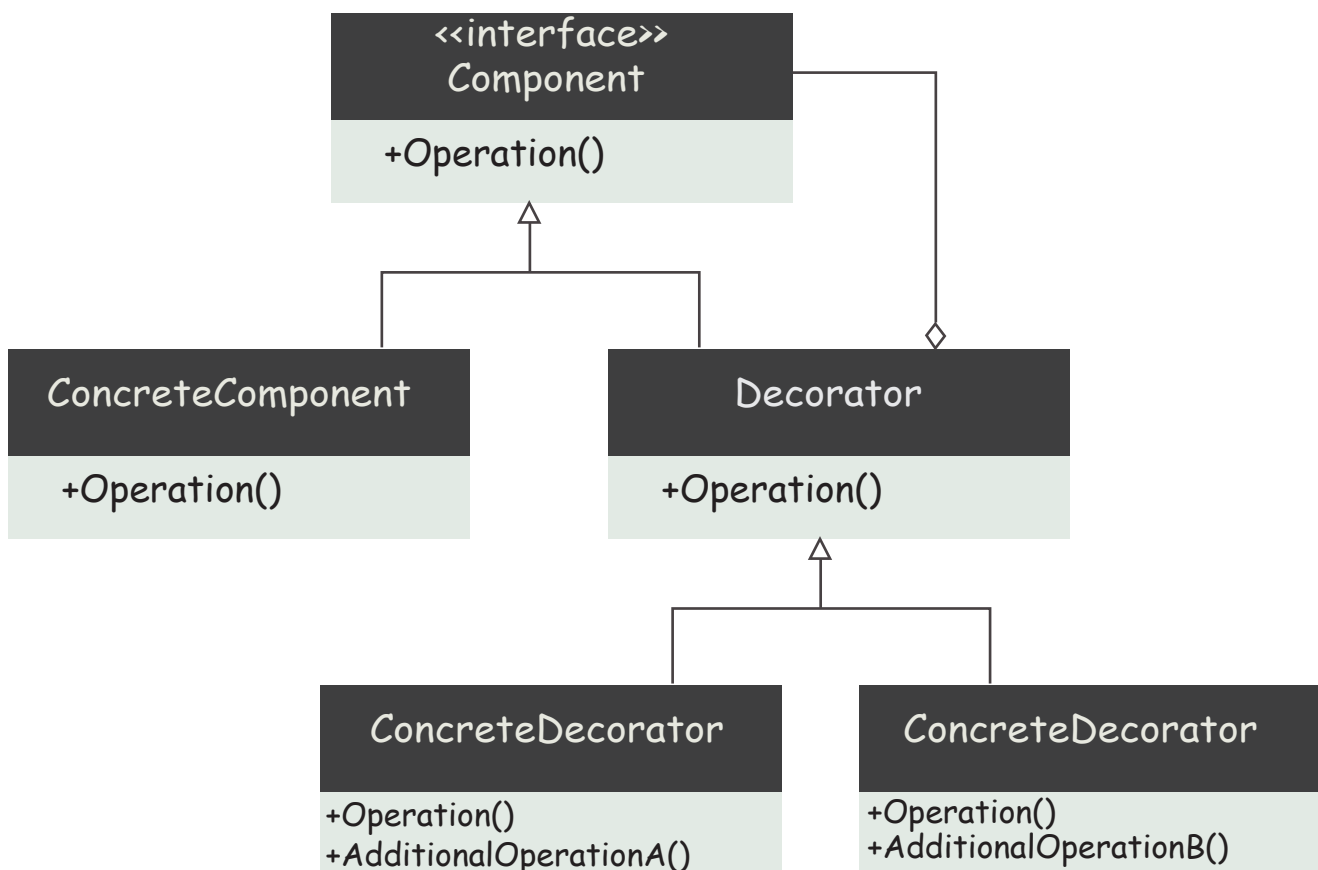


Decorator Design Pattern

- das Decorator-Pattern gehört zur Kategorie der Strukturmuster, mit dem wir zum jeden Objekt ein gewünschtes Verhalten ergänzen können, indem wir diese Objekte in spezielle Wrapper-Objekte einfügen, ohne dabei das Verhalten anderer Objekte derselben Klassen zu beeinflussen
- es dient der flexiblen Erweiterung einer Klasse um zusätzliche Funktionalitäten
- das Decorator-Pattern ermöglicht es, einem Objekt neue Funktionalitäten hinzuzufügen, indem es in dekorative Klassen eingebettet wird, die das gleiche Interface implementieren wie das dekorierte Objekt
- vereinfacht den Code

Struktur des Decorator - Pattern:



Component: Ein Interface oder eine abstrakte Klasse, die die grundlegenden Methoden definiert, die von konkreten Komponenten und Decoratoren implementiert werden

ConcreteComponent: Eine konkrete Implementierung des Component-Interface

Decorator: Eine abstrakte Klasse, die das Component-Interface implementiert und eine Referenz auf ein Component-Objekt enthält. Diese Klasse delegiert die Aufrufe an das Component-Objekt und kann zusätzliche Funktionalität hinzufügen

ConcreteDecorators: Klassen, die von der Decorator-Klasse erben und zusätzliche Funktionalitäten hinzufügen

Pizza Shop

