|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Unterrichtsdokumentation** | Woche vom | **25.11.2024** | bis | **29.11.2024** | **geprüft:** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fach** | **Methoden** | **Thema der Stunde** | | **Namens- zeichen** | **Fach** | | **Methoden** | **Thema der Stunde** | | **Namens- zeichen** |
| **Montag** | | **vormittags** | |  |  | | | **nachmittags** | |  |
| Programmierlogik | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Allgemeine Informationen zum Ablauf des Moduls | |  | Programmierlogik | | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Von der Quelltextdatei zum ausführbaren Programm | |  |
| Technische Dokumentation mit MarkDown schreiben | |  | Ein Projekt in IntelliJ aufsetzen und modular strukturieren | |  |
| Integrierte Entwicklungsumgebung IntelliJ IDEA einrichten | |  | HelloWorld in Java schreiben; Grundlegende Syntax verstehen | |  |
| Git Repository einrichten, klonen und aktualisieren | |  | Elementare Datentypen kennenlernen | |  |
| **Dienstag** | | **vormittags** | |  |  | | | **nachmittags** | |  |
| Programmierlogik | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Wiederholung der elementaren Datentypen | |  | Programmierlogik | | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Einheitenumrechner implementieren | |  |
| Erstellung und Initialisierung von Variablen | |  | Einheitenumrechner implementieren | |  |
| Variablenzuweisungen, Rechnen mit Variablen | |  | Formatierte Ausgaben erstellen | |  |
| Temperaturkonverter implementieren | |  | Formatierte Ausgaben erstellen | |  |
| **Mittwoch** | | **vormittags** | |  |  | | | **nachmittags** | |  |
| Programmierlogik | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Wahrheitswerte, Wahrheitstabellen | |  | Programmierlogik | | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Erstellung eines Programmablaufplans | |  |
| Logische Verknüpfungen: UND, ODER, NICHT, ENTWEDER-ODER | |  | Umsetzung eines Programmablaufplans in Java | |  |
| Ergänzungen zu formatierten Ausgaben | |  | Verzweigungen mit der if-Anweisung | |  |
| Ergänzungen zu formatierten Ausgaben | |  | Verzweigunen mit der if-Anweisung | |  |
| **Donnerstag** | | **vormittags** | |  |  | | | **nachmittags** | |  |
| Programmierlogik | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Funktionsweise von kopfgesteuerten und fußgesteuerten Schleifen | |  | Programmierlogik | | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Das Spiel Zahlenraten implementieren | |  |
| Wiederholungen mit der while-Schleife | |  | Das Spiel Zahlenraten implementieren | |  |
| Zahlenmuster mit der while-Schleife erstellen | |  | Wiederholungen mit der for-Schleife | |  |
| Wiederholungen mit der do-while-Schleife | |  | Wiederholungen mit der for-Schleife | |  |
| **Freitag** | | **vormittags** | |  |  | | | **nachmittags** | |  |
| Programmierlogik | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Leistungsfeststellung | |  | Programmierlogik | | FU  LG  ÜE  ÜG  PRO  RE  LT  RS  FA  EL  LF | Eindimensionale Arrays modifizieren | |  |
| Leistungsfeststellung | |  | Einfache Algorithmen: Maximum, Minimum, Durchschnitt | |  |
| Auswertung der Leistungsfeststellung | |  | Einfache Algorithmen: Lineare Suche | |  |
| Eindimensionale Arrays erstellen und auslesen | |  | Bewertungsbögen ausfüllen und Retrospektive | |  |
| FU: Frontalunterricht/Präsentationen  LG: Lehrgespräch  ÜE: Übung-Einzelarbeit | | | ÜG: Übung-Gruppenarbeit  PRO: Projektarbeit  RE: Referate | | | LT: Leittext-Methode  RS: Rollenspiele  FA: Freiarbeit | | | EL: E-Learning  LF: Leistungsfeststellung | |