

# Docker介紹與實作

第六組

1032994施奕帆

1033015李奕憲

1032990王偉倫



# 分工

基本介紹 - 李奕憲

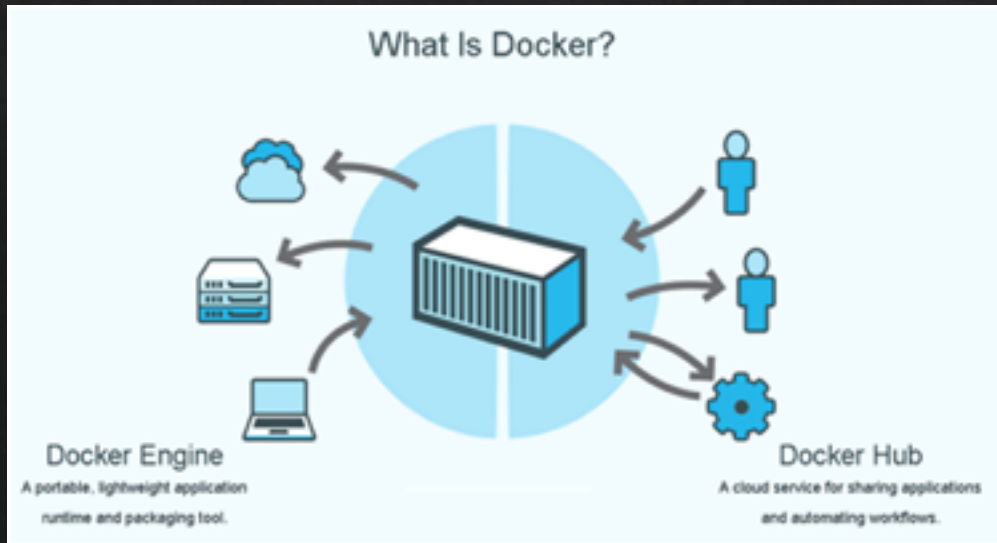
比較 & 應用 - 王偉倫

Demo實作 - 施奕帆



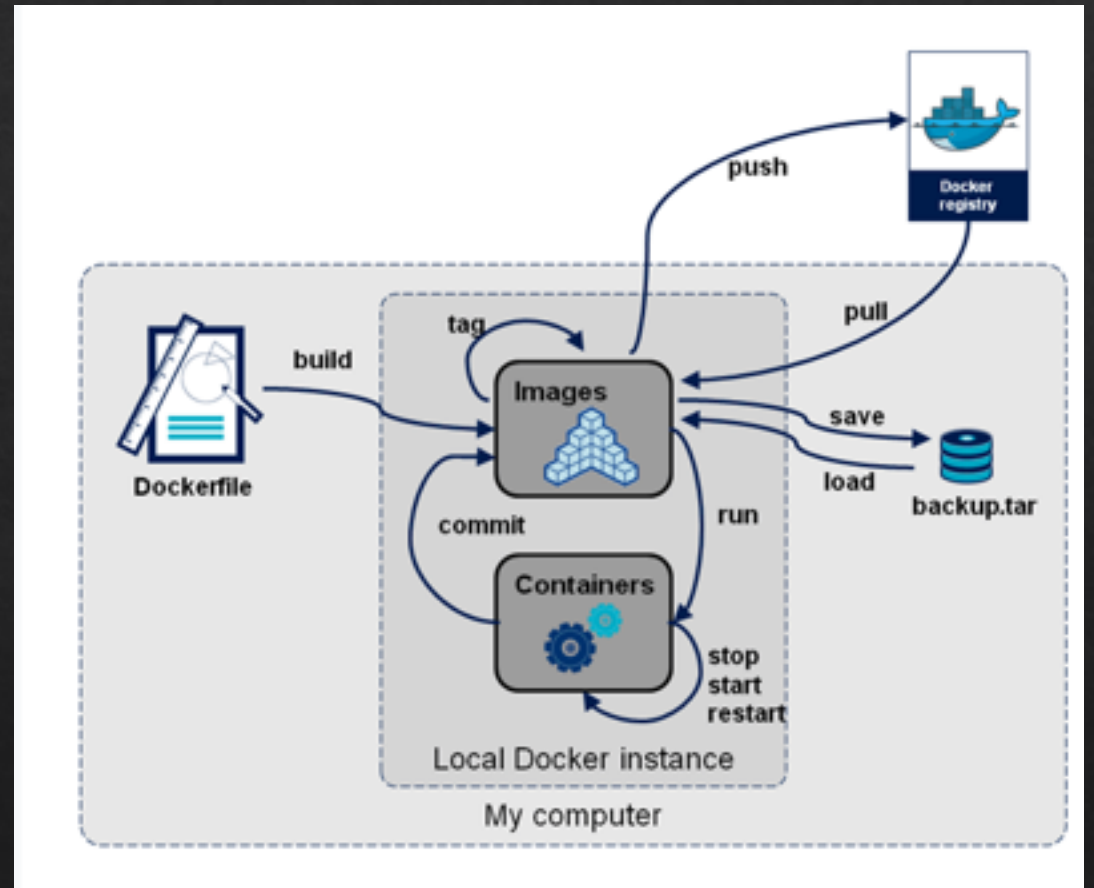
# 什麼是Docker

- 一個可以包裝應用程式（OS、Kernel、App）的開源專案
- 上傳至Docker Hub進行分享（開發人員、學生）



# Docker基本概念

- 映像檔 ( Image )
- 容器 ( Container )
- 倉庫 ( Repository )



# 映像檔

- 一個唯讀的模板
- 由Docker file建立
- 用來建立容器
- Push上倉庫
- Pull from 倉庫





# 容器

- 由映像檔產生
- 用來執行軟體
- 每個容器是相互隔離的
- 容器啟動時，在唯讀的映像檔建立一層可寫層作為最上層



# 倉庫

- 存放映像檔的場所
- Docker Hub
- 工作環境的可攜性
- 分為公開倉庫與私有倉庫



# Docker對軟體工程的幫助

需求分析  
系統設計  
系統開發  
系統測試  
系統維護

- 改變了軟體生產和軟體交付的方式
  - 開發人員可以更專注於他們的代碼
  - 同一個VM運行多種不同的環境
- 開發和運維的緊密配合
  - 通過Docker file，高效的管理
  - 分層的文件系統使環境易於管理、配置



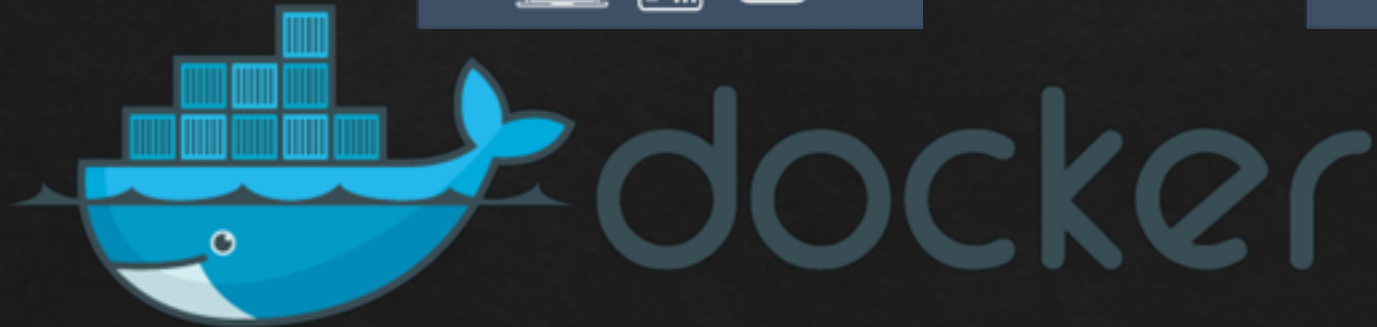
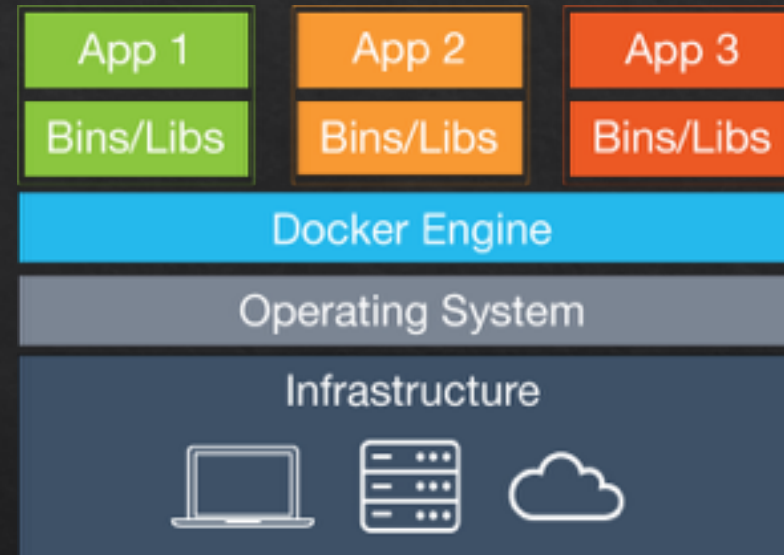


# Docker與虛擬機的比較

## Virtual Machine



## Docker



# Docker與虛擬機的比較

特性	容器	虛擬機
啟動	秒級	分鐘級
硬碟容量	一般為 MB	一般為 GB
效能	接近原生	比較慢
系統支援量	單機支援上千個容器	一般幾十個



# 為什麼要用Docker

## 統一性

問題：以往我們在開發軟體時，常常出現『明明在我的電腦可以跑』

解決：我們通常會使用虛擬機器，來協助統一開發人員, 測試人員, 上線產品的執行環境

## 低風險

問題：如何降低產品的風險？

解法：縮小每次交付時的變更

導致：更頻繁地交付

# 與以往VM的差別

- 輕盈感

你到底有多少時間可以花在coding之外？

- 減少host資源消耗

你的host又有多少資源可以讓你跑多個VM？



# 環境部署時間比較

## - Virtual Machine

- 開發環境(VM1), 測試環境(VM2), 上線環境(VM3)

### - Time Wasting:

- [ 作業系統安裝 (30分鐘) + 部署環境 (30分鐘) + 掛載專案 (15分鐘) + 開機 (5分鐘) ]\*3 = **4小時**

## - Docker

- 開發環境(容器1), 測試環境(容器2), 上線環境(容器3)

### - Time Wasting:

- 撰寫DockerFile(30分鐘) + Build成image (30秒) + [ 建立容器 (30秒) + 掛載專案 (30秒) ]\*3 < **1小時**

# Host 消耗資源比較

- **Virtual Machine**

記憶體：通常至少**2048MB**

硬碟：通常至少**6~8G**

- **Docker**

記憶體：**6~10MB**

硬碟：**205MB**

# Docker 如何做到的？

- 效能（指程式運行的速度）
  - 不使用Hypervisor，而是直接使用host資源
  - 只在可寫層做動作，沒有其他io
- 容器啟動速度
  - 少了vm開機時的init動作

# Demo



# Demo

你是一位多年都在OSX上工作的工程師，  
你今天加入了一個統一在Ubuntu上開發的團隊，  
並且這個團隊8小時候要交付給運維人員。

當你已經完成了你的程式碼，  
你要怎麼向你的團隊保證你的Code跟他們整合起來不會有問題？  
你的團隊又向運維人員保證你們的Code失敗率等於零？

**Ans:**利用Docker，以及其掛載參數“-v”，將可以快速且消耗少許系統資源實現。

**最重要的是：百分之百保證。**

# 檢視本地端映像檔

OSX	~	dk images		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
kshih/base	latest	2b16b724d921	8 days ago	516.2 MB
centos	web	4b3649257b3d	3 weeks ago	338.3 MB
centos	centos7	0584b3d2cf6d	8 weeks ago	196.5 MB

# 從Ducker hub下載映像檔

```
OSX ~ dk pull kshih/base
Using default tag: latest
latest: Pulling from kshih/base

Digest: sha256:326b5fd0ff649457c6e2910121cc91b80249f75f95378672b54ead250107582a
Status: Image is up to date for kshih/base:latest
```

# 從映像檔建立容器

建立使用kshih/base的容器

```
OSX ~ dk run -idt -v /Users/kshih/Test:/Volume --name test kshih/base /bin/bash  
c3a887165fe55616ae75927b8c08a712ff0f57196e100f6cdb2408ab1b1d7876
```

建立使用Centos的容器

```
OSX ~ dk run -idt -v /Users/kshih/Test:/Volume --name test2 centos /bin/bash  
12f0dd1cdfaf9430aa10b93832f3f6427180cea997760a020cbc84f38813c858
```



# 進入運行中的容器

```
OSX ~ /Test dk attach test ✓ 5.61G RAM 2732 22:42:01  
root@c3a887165fe5:/#
```

```
OSX ~ dk attach test2 ✓ 5.67G RAM 2734 22:42:22  
[root@12f0dd1cdfaf /]#
```

# 欲掛載的程式碼

```
1 #include<stdio.h>
2 int main(void){
3
4     printf("The Line in Mac\n");
5     return 0;
6 }
```

# 在兩個Container編譯同一份程式碼

```
root@c3a887165fe5:/Volume# cc test.c -o test.o
root@c3a887165fe5:/Volume# ls
test.c  test.o
```

# 結果檢測

```
root@c3a887165fe5:/Volume# ls
test.c  test.o
root@c3a887165fe5:/Volume# ./test.o
The Line in Mac
```

結論：

若是兩個Container執行結果都是預期中的  
表示此程式碼是通過測試的



END