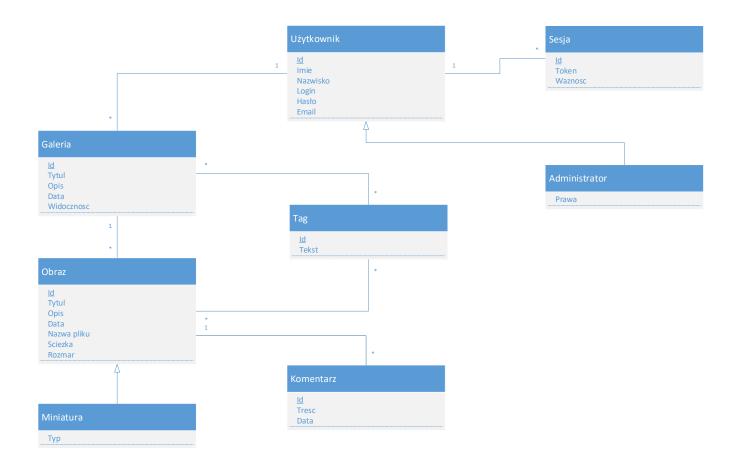
# DEFINIOWANIE SCHEMATÓW DANNYCH W SWAGGER



## TYPY DANYCH W DEFINICJACH SWAGGERA

OpenAPI, na którym opiera się Swagger definiuje następujące podstawowe typy danych:

- string
- number
- integer
- boolean
- array
- object

W przypadku konieczności skorzystania z odpowiedzi typu *mixed type* stosuje się słowo kluczowe *oneOf* lub *anyOf* zamiast *type*.

Dla typu liczbowego *number* zdefiniowano następujące dopuszczalne formaty:

- bez formatu dowolna liczba
- float
- double

Dla typu liczbowego *number* zdefiniowano następujące dopuszczalne formaty:

- bez formatu dowolna liczvba całkowita
- int32
- int64

Dla liczb możemy też zdefiniować wartości *min* i *max*, oraz mnożnik *multipleOf* (na przykład dla 10 będą to wartości takie jak: -20, -10, 0, 10 itede).

W przypadku łańcuchów znaków możliwe jest określenie minimalnej i maksymalnej długości (*minLength, maxLength*) i wzorca w postaci wyrażenia regularnego (*pattern*).

Formaty dostępne dla typu łańcuchowego obejmują:

- date data zdefiniowana jak w RFC 3339
- date-time data i czas zdefiniowana jak w RFC 3339 na przykład: 2017-07-21T17:32:28Z
- password hasło
- byte znaki kododwane base64-encoded
- binary dane binarne (pliki)
- email
- uuid
- uri
- hostname
- ipv4
- ipv6

Tablice definuje się jak następuje i mogą być zagnieżdżane oraz zawierać obiekty:

type: array

#### Użycie Swaggera do przygotowania RESTful API

```
items:
  type: string
  type: array
   items:
     type: object
     properties:
     id:
        type: integer
```

Możemy też zdefiniować minimalną (*minItems*) i maksymalną (*maxItems*) liczbę elementów jak i ich unikalność (*uniqueItems: true*).

W przypadku definiowania obiektów musimy opisać wszystkie jego składowe wraz ze zdefiniowanym typem oraz wskazania pól obowiązkowych.

```
type: object
properties:
   id:
      type: integer
      readOnly: true
username:
      type: string
name:
      type: string
required:
   - id
   - username
```

### ZADANIE

W oparciu o diagram klas korzystając ze Swaggera zaprojektuj poszczególne schematy danych. Przykładowo dla zwrócenia wyniku pobrania aktywnej sesji może to wyglądać tak:

```
48 definitions:
     SesjaResponse:
50 -
        required:
51
          - Id
          - Token
52
53
          - Waznosc
54 ▽
        properties:
55 🔻
          Id:
56
            type: string
57 ▽
          Token:
            type: string
          Waznosc:
60
            type: string
             format: date-time
61
```

# Responses

Code	Description	Schema		
▼ SesjaResponse {				
			Id:	string *
200	Success	ightleftarrow	Token:	string *
			Waznosc:	▼ string * (date-time)
		}		