

Tekmovalna naloga

1. Naslov nalogeⁱ

Janko in Metka

2. Vrsta naloge

- | | |
|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | izdelava od začetka ⁱⁱ |
| <input checked="" type="checkbox"/> | dopolnjevanje/popravljanje ⁱⁱⁱ |

3. Zasnovana na^{iv}

<https://pisek.acm.si/contents/4907-905475276192595697-124593487069807966-1415830099417829505/>

Namesto piška: Janko in Metka, namesto sledi: kamenčki, na koncu: hiška

Slika hiške in delček »pri domu«: <https://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-598127356695689187-39813363471970577-166683539713597989/>

4. Predlagatelj^v

Maja Mujkič, maja.mujkic@gmail.com

5. Besedilo naloge^{vi}

Zagotovo poznaš zgodbo o Janku in Metki. Odpravila sta se v gozd in da se ne bi zgubila, sta si pot do hiše označila s kamenčki. Zapomnila sta si, da morata vsakič, ko prideta do kamenčka, zaviti desno.

Delčki so že pripravljeni. Sestavi jih tako, da bosta Janko in Metka prišla nazaj do svoje hiše.

6. Delčki: obvezni (potrebni)^{vii}

Enako kot v osnovni nalogi

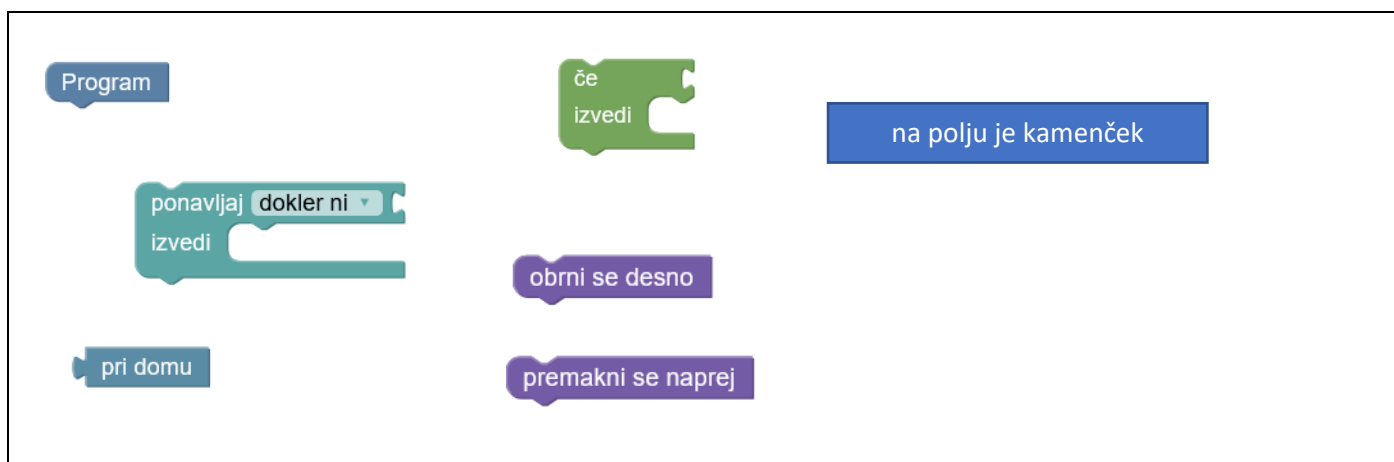
7. Delčki: odvečni^{viii}

Enako kot je v osnovni nalogi

8. Maksimalno število delčkov^{ix}

Kot jih bo že v osnovi postavljeno (nisem prepričana, kako se štejejo zanke in pogojni stavki)

9. Vnaprej podana koda^x



10. Testni primeri: vhodni podatki^{xi}

Več testnih primerov (lahko tako kot v osnovni nalogi, z manj kamenčki, lahko različno število kamenčkov)

11. Testni primeri: izhodni podatki^{xii}

/

12. Rešitev

```
Program
Ponavljaj dokler ni PRI DOMU
Izvedi
  - če NA POLJU JE KAMENČEK
    izvedi OBRNI SE DESNO
  - premakni se naprej
```

ⁱ Tukaj vnesite naslov naloge

ⁱⁱ V prostoru za skripto še ne obstaja koda

ⁱⁱⁱ Del kode je že napisan v prostoru za skripto

^{iv} Če obstaja, URL naloge, na kateri temelji

^v Ime, priimek, e-pošta

^{vi} Tukaj vpišite besedilo naloge

^{vii} Navedeni morajo biti vsi delčki, ki so potrebni za rešitev, ter (morda) še kateri (»odvečni«). Če so delčki razporejeni v kategorije, navedite te kategorije. Če naj bo določena kategorija polna (z vsemi ukazi, kot so v kategoriji na <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/prog/editor.html>), to označite

^{viii} Tukaj vpišite besedilo naloge

^{ix} Če ni omejitve, napiši MAX ali ∞

^x Če je že vnaprej dana kakšna koda – nujno pri spreminjanju/dopolnjevanju in pri Parsonsovem tipu

^{xi} Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) ali več

^{xii} Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) ali več