

0. **Naslov naloge:** Nogometni trening

1. **Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji):

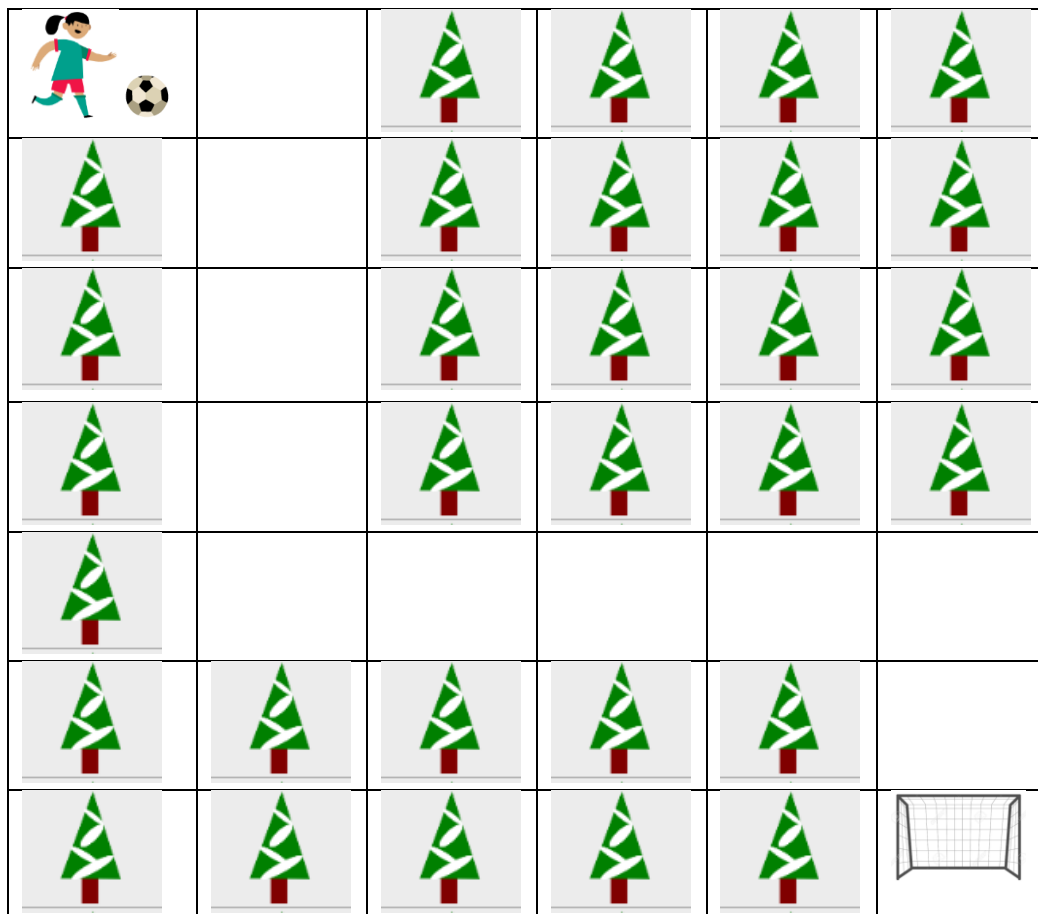
<https://pisek.acm.si/contents/4907-4902-755538839653978838-1012387714428699274-159713081347676434/>

2. **Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta):

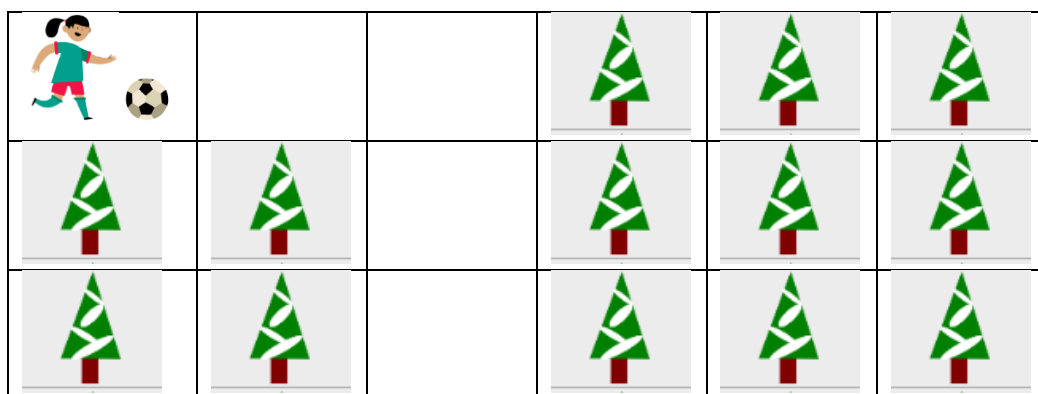
Alja Herga, ah69923@student.uni-lj.si

3. **Ilustracija naloge**

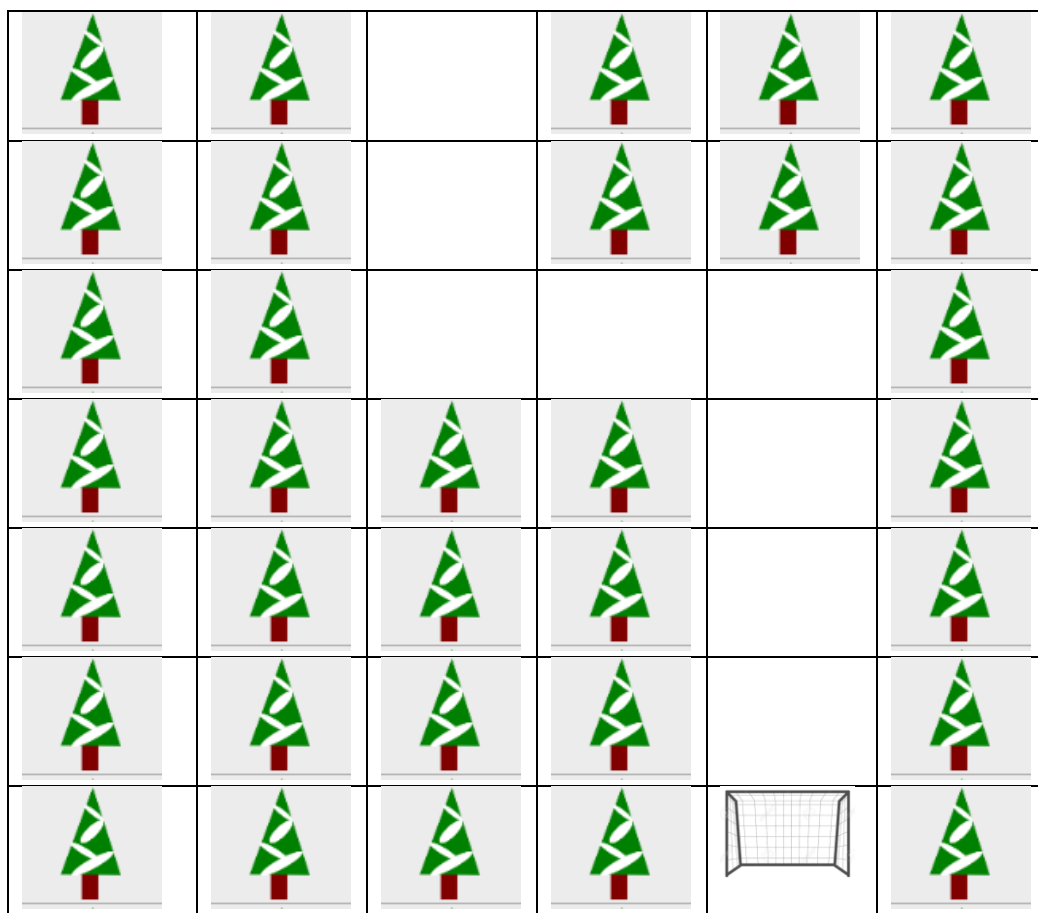
1.level



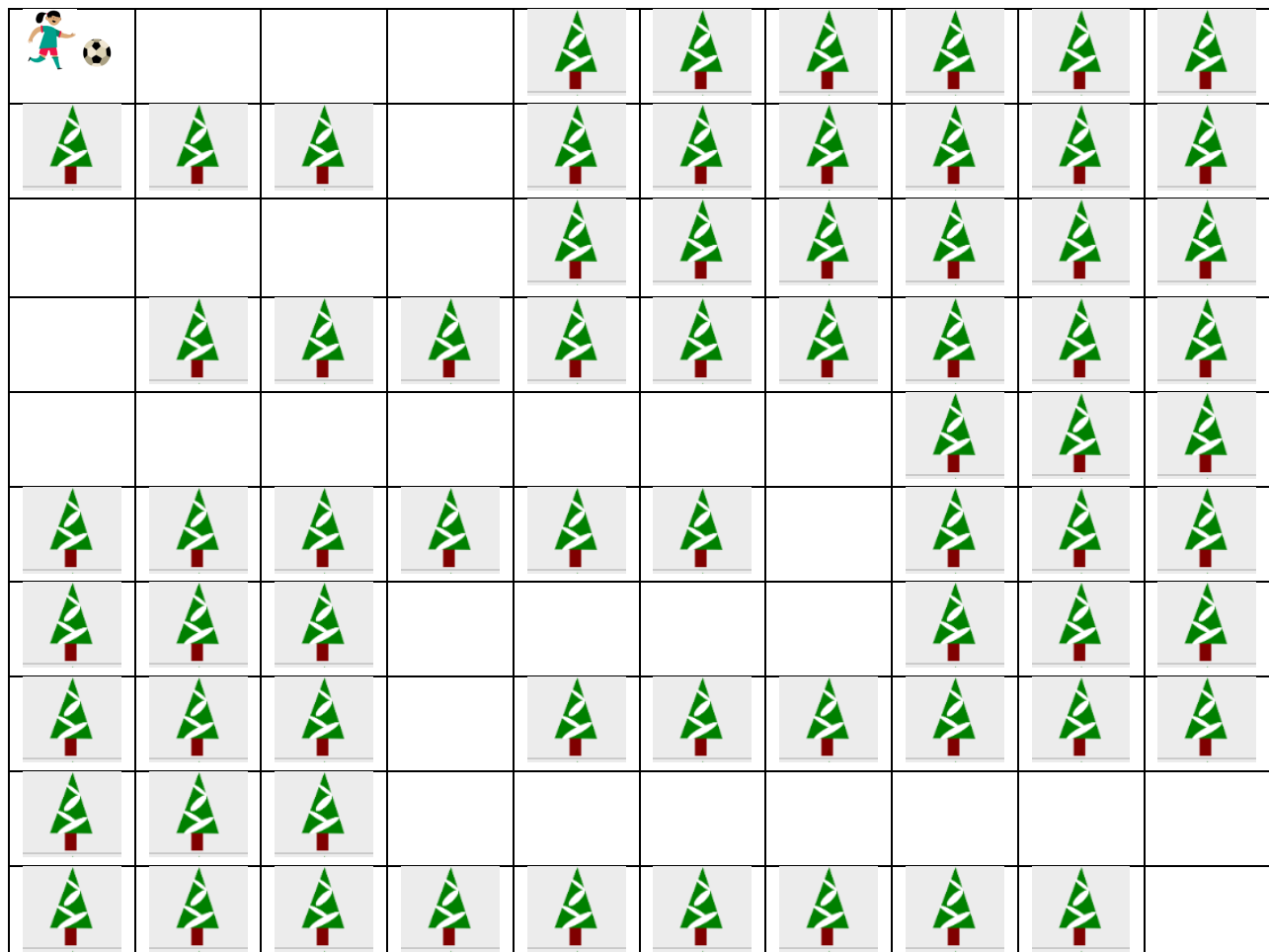
2.level



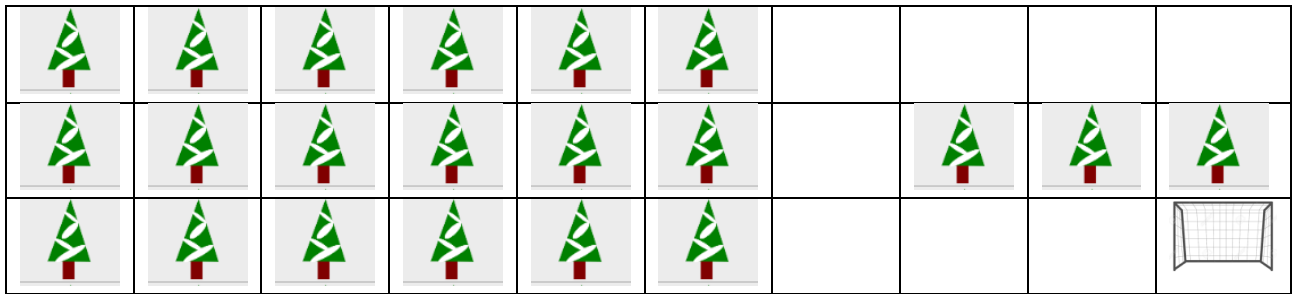
Tu gre za opis naloge, da jo potem lahko izdela tehnična skupina. Zato skrbno pripravite opise, da ne bo zapletov!



### 3.level



Tu gre za opis naloge, da jo potem lahko izdela tehnična skupina. Zato skrbno pripravite opise, da ne bo zapletov!



#### 4. Besedilo

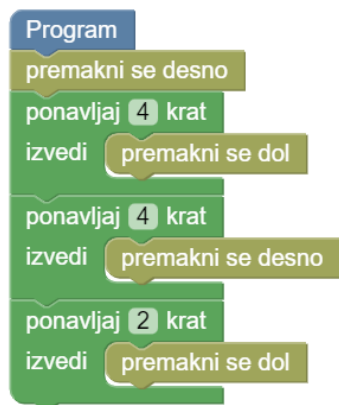
Lučka zelo rada igra nogomet, želi pa se še izboljšati, zato vsak dan doma trenira vodenje žoge. Pomagaj ji voditi žogo med drevesi in vse do gola.

#### 5. Vnaprej podana koda:

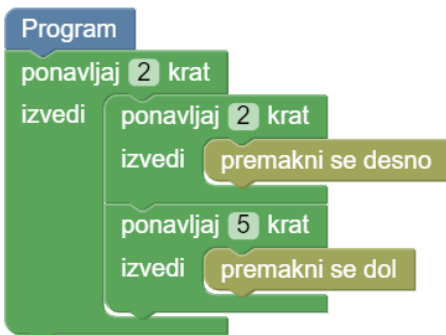
L

#### 6. Koda rešitve

##### 1.level



##### 2.level



##### 3.level

Tu gre za opis naloge, da jo potem lahko izdela tehnična skupina. Zato skrbno pripravite opise, da ne bo zapletov!



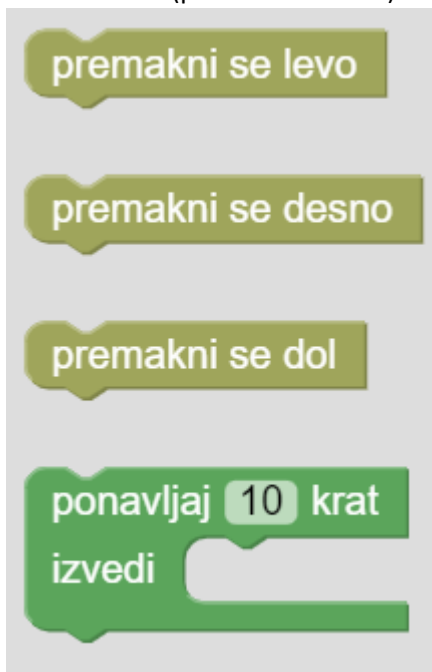
## 7. Testni primeri

---

DODATNO:

Opombe sestavljalcem, priloga grafične datoteke (z informacijo o avtorju/pravicah), morebitne omejitve glede delčkov, kateri delčki naj bodo, kaj naredijo (če niso standardni), ...

Podani delčki (pri vsakem levelu):



Pri vsakem levelu je tudi omejeno število delčkov na voljo, da se spodbudi uporaba zanke.