

## PIŠEK – sprememba zgodbe

### 1. Ime stare naloge:

Zvezda iz kvadratov

### 2. URL stare naloge:

[pisek.acm.si](http://pisek.acm.si)

### 3. Predlagatelj spremembe (ime in priimek in e-naslov):

Lucija Baša, [lb30279@student.uni-lj.si](mailto:lb30279@student.uni-lj.si)

### 4. Staro besedilo:

#### 1. Zvezda iz kvadratov

Pišek je ves navdušen nad spletno stranjo [Code.org](http://Code.org), kjer Elsa drsa in za sabo pušča sled drsalk. In te sledi ustvarjajo zanimive like. Ker pa je zdaj poletje, ne more drsati. A bistra glavica se je hitro spomnila. Za pas si je pritrdil plastenko z obarvano vodo, naredil luknjico in zdaj tudi on za sabo pušča sled. Pišek se je naučil s premikanjem narisati kvadrat. To so njegova navodila za risanje enega kvadrata: Program spremeni tako, da bo Pišek narisal 10 kvadratov, ki bodo skupaj tvorili zvezdo. Pozor, po vsakem narisnem kvadratu naj se Pišek obrne za 36 stopinj.

### 5. Želene spremembe

☐ Lik in njegova grafična podoba:

ozadje je svetlo rumeno kot sir Trnič. Siva črta označuje vzorec, ki ga je treba narisat. Vzorec se izrezuje z nožičkom.

☐ Ostali predmeti na mreži: vzorec

☐ Napis na delčku<sup>1</sup>: ni sprememb

☐ Določite določeno stopnja<sup>2</sup>:

7.-9. Začetniki/napredni

☐ Naslov naloge:

Trnič za pastirico Mico

☐ Besedilo naloge:

Na planini je navada, da pastir med pašo na planini izdeluje sir Trnič. Z vrezovanjem vzorcev v nekoliko trši sir si krajša čas in ga kasneje podari svoji izvoljenki, da se lahko večkrat spomni nanj v njegovi odsotnosti.

Tudi pastirček Peter izdeluje trnič za pastirico Mico. Pomagaj mu ga dokončati.

Namig: Program napiši tako, da bo Peter izrezal 10 kvadratov, ki bodo skupaj tvorili zvezdo. Pozor, po vsakem narisnem kvadratu naj nožiček obrne za 36 stopinj.

---

<sup>1</sup> ostane pa enak učinek: npr. "poberi zrno" spremenimo v "utrgaj rožo" ali pa "korak naprej" v "poskok naprej"

<sup>2</sup> originalna naloga ima denimo stopnje \*\*, \*\*\* in \*\*\*\*, izberemo pa denimo le \*\*\*

☐ Sporočila programa:

Pastirček ni izrezal pravega vzorca.

Uporabljaš preveč delčkov! (je že v nalogi)

## 6. Kategorija<sup>3</sup> (maksimalno 3):

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> 4.- 6. razred OŠ – začetniki        | <input type="checkbox"/> 4.- 6. razred OŠ – napredni        |
| <input type="checkbox"/> <u>7.- 9. razred OŠ – začetniki</u> | <input type="checkbox"/> <u>7.- 9. razred OŠ – napredni</u> |
| <input type="checkbox"/> SŠ – začetniki                      | <input type="checkbox"/> SŠ - napredni                      |

## 7. Težavnosti naloge

- |   |                                       |   |                                |
|---|---------------------------------------|---|--------------------------------|
| • za kategorijo <u>7.- 9. razred OŠ – začetniki</u> | <input type="checkbox"/> lahka        | <input type="checkbox"/> <u>srednja</u> | <input type="checkbox"/> težka |
| • za kategorijo <u>7.- 9. razred OŠ – napredni</u>  | <input type="checkbox"/> <u>lahka</u> | <input type="checkbox"/> srednja        | <input type="checkbox"/> težka |
| • za kategorijo tukaj izberite kategorijo           | <input type="checkbox"/> lahka        | <input type="checkbox"/> srednja        | <input type="checkbox"/> težka |

## 8. Grafične datoteke<sup>4</sup>. Lahko je tudi samo opis grafike.

Opis podan zgoraj

---

<sup>3</sup> glej tudi težavnost

<sup>4</sup> zaželeno je, da so priložene datoteke. Pazite na avtorstvo. Če nisi avtor(ica) grafike, napiši ustrezno licenco (npr. CC BY-SA). Verjetno bomo potem sliko naredili na novo – zagotovo takrat, če ne poznamo avtorske zaščite