

Naslov naloge: PIŠEK IN TRAVNIKI

Kategorija (označi vse primerne): ☐ 4 OŠ ☐ 5 OŠ ☐ 6 OŠ ☐ 7 OŠ ☐ 8 OŠ ☐ 9 OŠ
☒ 1 SŠ ☐ 2 SŠ ☐ 3 SŠ ☐ 4 SŠ

Tip naloge: ☐ izdelava od začetka ☒ popravljanje ☐ dopolnjevanje

Programerski koncepti: ☒ zanke ☐ pogoji x spremenljivke ☐ operatorji ☐ podprogrami ☐ rekurzija
















Zasnovana na (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji): <http://pisek.acm.si/contents/4907-905475276192595697-124593487069807966-703084601233116419/>

Predlagatelj (ime, priimek, e-pošta): Tanja Šifrer, tanja.sifrer@scsl.si

Besedilo naloge:

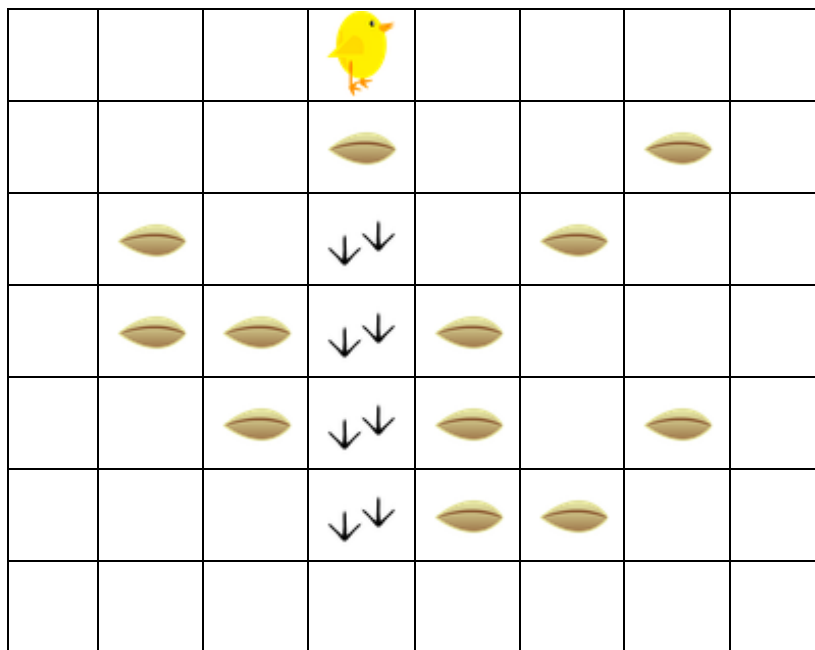
Pišek je zopet lačen. Razgleda se naokoli in opazi stopinje. Če jim sledi, ga bodo zagotovo pripeljale do zrn. Popravi program tako, da bo Pišek pobral vsa zrna in pri tem upošteval, da mora program delovati pravilno v obeh situacijah.

Mreža (če gre za premikanje po mreži):

| | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|--|
| | | | | | | | |
| | | |  | | | | |
| | |  |  |  | |  | |
| |  | |  |  |  | | |
| | | | | | | | |
| | | |  |  | | | |
| | |  |  |  | |  | |
| | | | | | | | |

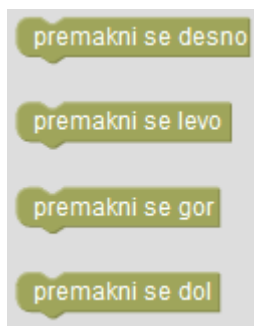
Testni primeri (če je poleg osnovnega še kakšen):

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

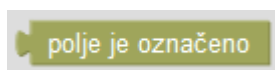


Delčki na voljo:

DEJANJA



SENZORJI



ZANKE



LOGIKA



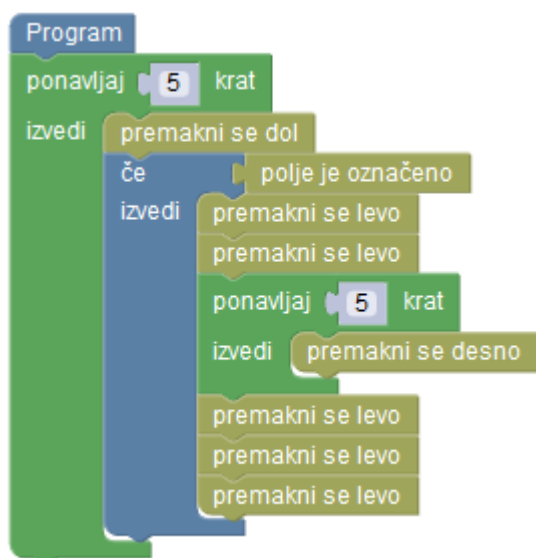
Maksimalno dovoljeno število delčkov:

15 delčkov

Vnaprej podana koda (če je):



Rešitev:



Opombe za tehnično izdelavo:

