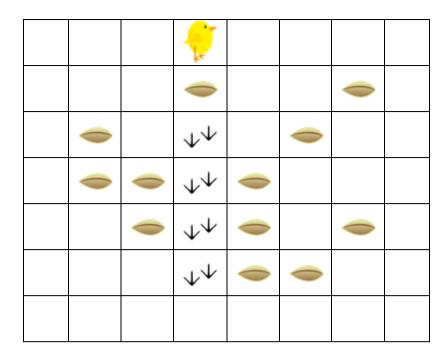
Naslov naloge: PIŠEK IN TRAVNIKI								
Kategorija (označi vse primerne): ☐ 4 OŠ ☐ 5 OŠ ☐ 6 OŠ ☐ 7 OŠ ☐ 8 OŠ ☐ 9 OŠ X 1 SŠ ☐ 2 SŠ ☐ 3 SŠ ☐ 4 SŠ								
<b>Tip naloge:</b> □ izdelava od začetka <b>X</b> popravljanje □ dopolnjevanje								
<b>Programerski koncepti: X</b> zanke □ pogoji x spremenljivke □ operatorji □ podprogrami □ rekurzija								
Zasnovana na (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji): http://pisek.acm.si/contents/4907-905475276192595697-124593487069807966-703084601233116419/								
Predlagatelj (ime, priimek, e-pošta): Tanja Šifrer, tanja.sifrer@scsl.si								
Besedilo naloge:								
Pišek je zopet lačen. Razgleda se naokoli in opazi stopinje. Če jim sledi, ga bodo zagotovo pripeljale do zrn. Popravi program tako, da bo Pišek pobral vsa zrna in pri tem upoštevaj, da mora program delovati pravilno v obeh situacijah.  Mreža (če gre za premikanje po mreži):								
			$\downarrow^{\downarrow}$					
			$\downarrow^{\downarrow}$					
			$\downarrow^{\downarrow}$					
			$\downarrow^{\downarrow}$					
Testni primeri (če je poleg osnovnega še kakšen):								



# Delčki na voljo:

#### DEJANJA

```
premakni se desno

premakni se levo

premakni se gor

premakni se dol
```

# SENZORJI

```
polje je označeno
```

### ZANKE

```
ponavljaj 10 krat izvedi

ponavljaj medtem ko 1 izvedi

za 1 od 1 do 10 s korakom 1 izvedi
```

#### **LOGIKA**



# Maksimalno dovoljeno število delčkov:

15 delčkov

Vnaprej podana koda (če je):

```
ponavljaj 10 krat

izvedi premakni se dol

če polje je označeno
izvedi premakni se levo
premakni se levo
premakni se levo
ponavljaj 5 krat
izvedi premakni se desno
premakni se levo
premakni se levo
premakni se levo
premakni se levo
```

#### Rešitev:

```
ponavljaj 1 5 krat

izvedi premakni se dol

če polje je označeno

izvedi premakni se levo

premakni se levo

ponavljaj 1 5 krat

izvedi premakni se desno

premakni se levo

premakni se levo
```

Opombe za tehnično izdelavo: