

//功能：求节点矢量中的相异节点及其重复度。
 //输入参数：k-次数；n-控制顶点数减1；Node-节点矢量。
 //输出参数：Knots-相异节点数组；Repeats-重复度数组。两者都被设置为公开成员。
 //注：该函数实际位于软件第八章。

```
void GetKnotsRepeats(int &k, int &n, CArray<double, double> &Node)
{
    Node.SetSize(n+k+2);
    Knots.RemoveAll();
    Repeats.RemoveAll();
    AddKnot(Node[0]);
    int l=1;
    int r=1;
    AddRepeat(r);
    for(int i=1; i<n+k+2; i++)
    {
        if(Node[i]!=Node[i-1])
        {
            AddKnot(Node[i]);
            l=l+1;
            r=1;
            AddRepeat(r);
        }
        else Repeats[l-1]=Repeats[l-1]+1;
    }
}
```

```
void GetKnotsRepeats(int &k, int &n, CArray<double, double> &Node)
{
    Knots.RemoveAll();
    Repeats.RemoveAll();
    AddKnot(Node[0]);
    int l=1;
    int r=1;
    AddRepeat(r);
    for(int i=1; i<n+k+2; i++)
    {
        if(Node[i]!=Node[i-1])
        {
            AddKnot(Node[i]);
            l=l+1;
            r=1;
            AddRepeat(r);
        }
        else Repeats[l-1]=Repeats[l-1]+1;
    }
}
```