功能：计算参数三次样条曲线段上一点处 j 阶导矢，若j=0，即为曲线上点。
输入参数：m_aVertex-数据点，受保护成员；i-曲线段所在节点区间左端点下标；u-曲线参数；j-导矢的阶数（若求点，则输入 j =0）。
输出参数：p-j阶导矢。若j=0，则为曲线上的点。
调用函数：GetCubicCuvValue -由（4.8）式计算导矢值。
注：该函数不能计算内节点处的左导矢。

```
void GetSplineDerivat(int i,double u,int j, CPoint &p)
{
        int n=m_aVertex.GetSize();
        double u1=u;
        CDoubleArray tx;
        CDoubleArray ty;
        tx.SetSize(4);
        ty.SetSize(4);
        /*以下8行语句计算（4.7）式左端列阵四个系数矢量*/
        tx[0]=m_aVertex[i].x;
        tx[1]=m_Cx[i];
        ty[0]=m_aVertex[i].y;
        ty[1]=m_Cy[i];
        tx[2]=2/delta[i]*(3/delta[i]*(m_aVertex[i+1].x-tx[0])-2*tx[1]-m_Cx[i+1]);
        ty[2]=2/delta[i]*(3/delta[i]*(m_aVertex[i+1].y-ty[0])-2*ty[1]-m_Cy[i+1]);
        tx[3]=6/delta[i]/delta[i]*(-2/delta[i]*(m_aVertex[i+1].x-tx[0])+tx[1]+m_Cx[i+1]);
        ty[3]=6/delta[i]/delta[i]*(-2/delta[i]*(m_aVertex[i+1].y-ty[0])+ty[1]+m_Cy[i+1]);
        GetCubicCuvValue (i,tx,ty,u1,j,p);
}

void GetCubicCuvValue(int i,CDoubleArray &tx, CDoubleArray &ty, double u,
                      int j, CPoint &p)
{
        double pjx=0,pjy=0;
        double du=u-m_aU[i];
        nt fj=4-j;
        for(int k=3;k>=j;k--)
        {
                pjx=(pjx/fj)*du+tx[k];
                pjy=(pjy/fj)*du+ty[k];
                fj=fj-1;
        }
        p.x=(int)pjx;
        p.y=(int)pjy;
}
```