CuvQtoPHausdorff.txt

功能: 计算B样条曲线q(u) 到B样条曲线p(u) 的有向豪斯道夫距离Delta及其在两曲线上的对应点(qx,qy)与(px,py)。输入参数: [a,b]-两曲线q(u)与p(u)的定义区间; B样条曲线p(u)由控制顶点m_aVertex与节点矢量m_aNode定义,B样条曲线q(u)由控制顶点m_newVertex与节点矢量m_newNode定义,都是受保护成员。输出参数: Delta-B样条曲线q(u)到p(u)的有向豪斯道夫距离,(qx,qy)与(px,py)-分别是两曲线上的对应点。

```
void CuvQtoPHausdorff(double a, double b, double &DeltaO,
                                                                   double &qx, double &qy, double &px, double &py)
//B样条曲线p(u)的控制顶点为CArray<CPoint, CPoint> m_aVertex,
// 为点失量为CArray<double, double> m_aNode, 都属受保护成员。
// 节点矢量为CArray<double, double> m_aNode, 都属受保护成员。
// B样条曲线q(u)控制顶点为CArray<CPoint, CPoint> m_newVertex;
// 节点矢量为CArray<double, double> m_newNode, 都属受保护成员。
CArray<double, double> p0, p1, maxq, maxp;
maxq. SetSize(2); maxp. SetSize(2);
                         double u0=a;
                         double u1=b;
                         double xq=0., yq=0.;
double eps=0.000001;
                         double d0, d1, d_1, u_1, uq, up0, up1;
                                                                                                                           /* m_nTimes现在是降阶后次数 */
                         int k=m_nTimes;
                         int imax;
                         double maxd=0.;
                         double ratio=(sqrt(5.)-1.)/2.;
                                                                                                                                           /* 黄金分割数0.618...的精确值 */
                         double uh=(b-a)/10.;
                         for (int i=0; i < 10; i++)
                                                                                                                                                            /* 将[a,b]等分成10个子区间,找出11个
                                                                                                                                                                                                       分点中的最大偏差点imax */
                                                 u0=a+i*uh;
                                                GetBQr(0, k, u0, qx, qy);
                                                 ua=u0:
                                                QtoPCuvDistance(k, k+1, uq, a, b, d0, qx, qy, px, py); if(d0>=maxd) {maxd=d0; imax=i;}
                         if (imax>0&&imax<10)
u_1=a+(imax-1)*uh; /* 确定最大偏差点imax前后子区间中哪一个是最大偏差,用左端点号imax标记该子区间 */
                                                GetBQr(0, k, u_1, qx, qy);
                                                 \overline{QtoPCuvDistance}(k, k+1, uq, a, b, d_1, qx, qy, px, py);
                                                 u1=a+(imax+1)*uh;
                                                 GetBQr(0, k, u1, qx, qy);
                                                 ua=u1:
                                                 \label{eq:toPCuvDistance} QtoPCuvDistance\left(k,k+1,uq,a,b,d1,qx,qy,px,py\right);
                                                 if (d_1)=d1) {maxd=d0; imax=imax-1;}
                         if (imax==10) imax=9;
                        u0=a+imax*uh:
                         GetBQr(0, k, u0, qx, qy);
                         uq=u0;
                         QtoPCuvDistance(k, k+1, uq, a, b, d0, qx, qy, px, py); if(d0>=maxd) {maxd=d0; maxq[0]=qx; maxq[1]=qy; maxp[0]=px; maxp[1]=py;}
                         u1=a+(imax+1)*uh;
                         GetBQr(0, k, u1, qx, qy);
                        ua=u1:
                         QtoPCuvDistance(k, k+1, uq, a, b, d1, qx, qy, px, py);
                        最大曲线偏差 */
                                                 nn=nn+1;
                                                 if(d0)=d1)
                                                                         u1=u0+ratio*(u1-u0);
                                                                         GetBQr(0, k, u1, qx, qy);
                                                                         up1=u1:
                                                                         QtoPCuvDistance(k, k+1, up1, a, b, d1, qx, qy, px, py);
                                                                         if(d1)=maxd\&up1>=a\&up1<=b)
                                                                                                  \{\max_{d=1}^{d} \{\max_
                                                 if (d0<d1)
                                                                         u0=u0+(1-ratio)*(u1-u0);
GetBQr(0, k, u0, qx, qy);
                                                                         up0=u0;
```