



<=Date()

高校算法大赛



- ・队伍
 - 永不理解
- ・队员
 - 符汉杰, 孙冠东, 万美含
- ・学校
 - 复旦大学,硕士
- ・研究方向
 - 数据挖掘





模型训练

模型融合



- 数据分布线上线下分布不一致
- 某些app和用户的记录比较少数据的时效性要求较高

决赛数据量大

- 相比初赛,决赛数据量大,对代码特征机器的要求提高
- 部分工作需要需要重做来考虑在决赛的效果







赛题分析

特征工程

模型训练

模型融合



□ 特征介绍



基础特征

- 转化率
- 计数特征
- 比例特征
- •



实时特征

- 当天用户计数
- 当天app计数
- 用户点击行为
- •



用户行为挖掘特征

· Word2vec计算用户 当前操作与历史行 为的联系,如app与 历史app的vec相似 度





基于全部数据统计生成特征

• 优点:效果稳定

• 缺点:容易信息泄露,难以反映时序信息

cv统计能很好的防止信息泄露



基于邻近几天的数据统计生成特征

• 优点:能反映时序信息,不会有信息泄露

• 缺点:特征数量多,线上线下的特征分布差异大,特征工程的工作量大





- 删除线上线下均值差异30%以上的特征
- 删除特征重要性较低的特征 (xgboost)
- · Wrapper方法选择特征 但决赛的数据量大,这方面的工作会比较耗时。



• 加入一部分的特征,通过线上的成绩来选择特征去留





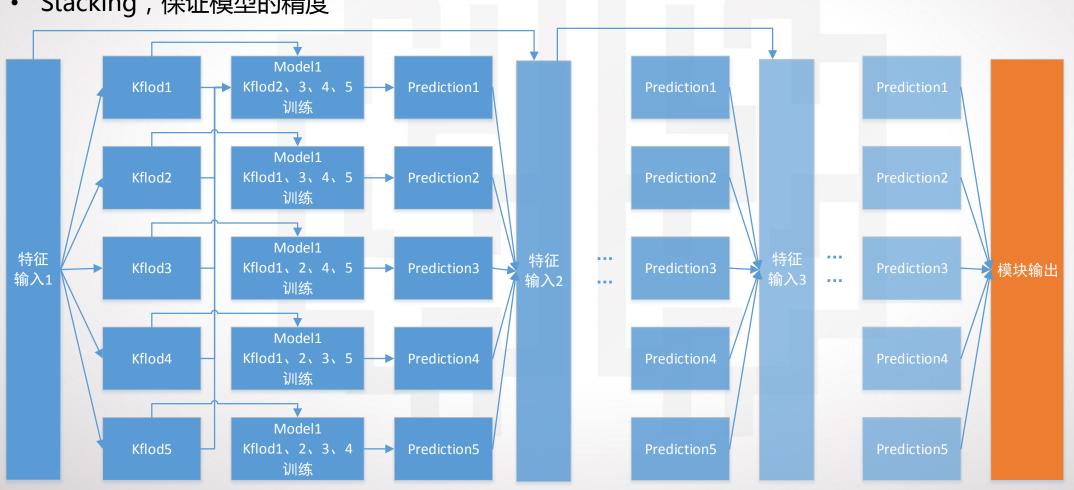
模型训练

模型融合



模型模块

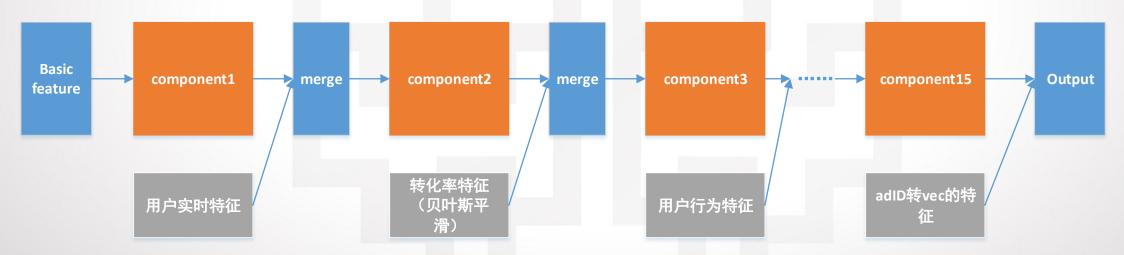
- 模型使用xgboost和lightgbm
- Cross validation,增强模型鲁棒性
- Stacking,保证模型的精度





1 模型流水线

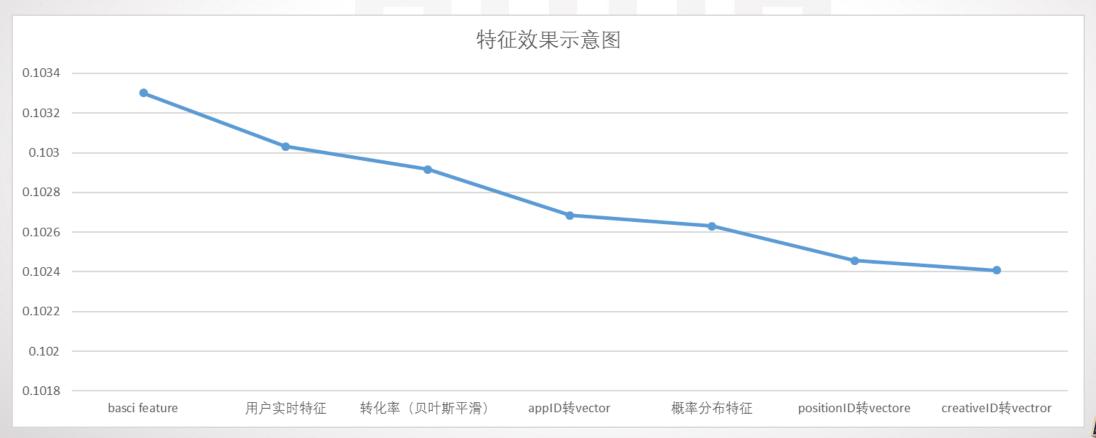
- 每次训练依赖上一个component的预测以及新加入的特征
- 所有特征分而治之,保证模型的效率
- 通过线上反馈来决定component的去留
- 累计加入>200维特征





2 模型效果

• 实验中,随着加入的特征越多,模型效果变得更好







模型训练

模型融合



模型融合



加权融合

当模型效果差异较大时,对结果进行加权平均; 线上效果好的权重相对大些,而线上效果差的权重相对小些。



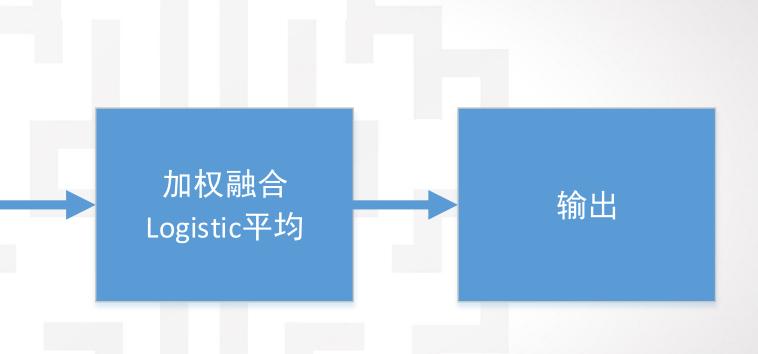
Logistic平均

当模型的效果差异比较小时,采用以下公式进行融合: $p=f\left(\frac{\sum f^{-1}(p_i)}{n}\right)$ 其中f函数是logistic函数。

From: 4 idiots - avazu



- 全集特征的单模型
- 滑窗特征的单模型
- 全集特征Stacking中 component输出
- 选择不同数据集构 造模型







模型训练

模型融合



- 比赛中,针对数据分布、数据量大等问题,尝试过各种特征工程、模型调参、模型融合等方法,受益良多。
- 比较心酸的是决赛数据量增多,机器配置受限的原因,需要代码重构。
- 在最后尝试使用ffm模型,但精力有限最终并没有弄出一个很好的模型, 融合的效果有限。



- 感谢腾讯主办这次比赛,让我们能够接触到真实的业务数据,在比赛不断探索的过程中得到了锻炼和展示。
- 感谢比赛以来帮助过我们的朋友,以及给我们解决问题的相关工作人员。







<=Date()

