# Компьютерный практикум по статистическому анализу данных лабораторная работа №1

Julia. Установка и настройка. Основные принципы

Ким Илья Владиславович НФИбд-01-21

## Содержание

Цель работы	3
Задание	4
Задание для самостоятельной работы	5
Выполнение лабораторной работы	6
Задания для самостоятельной работы	9
Задание №1	9
Задание №2	11
Задание №3	12
Задание №4	15
Выводы	17

## Цель работы

Основная цель работы — подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

### Задание

- 1. Установите под свою операционную систему Julia, Jupyter (разделы 1.3.1 и 1.3.2).
- 2. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 1.3.3.
- 3. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 1.3.4).

#### Задание для самостоятельной работы

- 1. Изучите документацию по основным функциям Julia для чтения / записи / вывода информации на экран: read(), readline(), readlines(), readdlm(), print(), println(), show(), write(). Приведите свои примеры их использования, поясняя особенности их применения.
- 2. Изучите документацию по функции parse(). Приведите свои примеры её использования, поясняя особенности её применения.
- 3. Изучите синтаксис Julia для базовых математических операций с разным типом переменных: сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение корня, сравнение, логические операции. Приведите свои примеры с пояснениями по особенностям их применения.
- 4. Приведите несколько своих примеров с пояснениями с операциями над матрицами и векторами: сложение, вычитание, скалярное произведение, транспонирование, умножение на скаляр.

### Выполнение лабораторной работы

1. Установил Julia и Jupyter (рис. [-@fig:001])

2. Повторил примеры из раздела 1.3.3. (рис. [-@fig:002])(рис. [-@fig:003])(рис. [-@fig:004])

```
[2]: typeof(3), typeof(3.5), typeof(3/3.55), typeof(sqrt(3+4im)), typeof(pi)

[2]: (Int64, Float64, Float64, ComplexF64, Irrational{:π})

[3]: 1.0/0.0, 1.0/(-0.0), 0.0/0.0

[3]: (Inf, -Inf, NaN)

[4]: typeof(1.0/0.0), typeof(1.0/(-0.0)), typeof(0.0/0.0)

[4]: (Float64, Float64, Float64)

[5]: for T in [Int8,Int16,Int32,Int64,Int128,UInt8,UInt16,UInt32,UInt64,UInt128] println("$(lpad(T,7)): [$(typemin(T)),$(typemax(T))]")

end

Int8: [-128,127]
Int16: [-32768,32767]
Int12: [-2147483648,2147483647]
Int64: [-9223372036854775808,9223372036854775807]
Int128: [-170141183460469231731687303715884105728,170141183460469231731687303715884105727]
UInt8: [0,4555]
UInt16: [0,65555]
UInt16: [0,4294967295]
UInt12: [0,4294967295]
UInt12: [0,4294967295]
UInt12: [0,340282366920938463463374607431768211455]
```

```
[15]: a = [4 7 6]
      b = [1, 2, 3]
      a[2], b[2]
[15]: (7, 2)
[17]: a=1; b=2; c=3; d=4
      Am = [a b; c d]
[17]: 2x2 Matrix{Int64}:
       1 2
       3 4
[20]:
      Am[1,1], Am[1,2], Am[2,1], Am[2,2]
[20]: (1, 2, 3, 4)
[27]:
      aa = [1 \ 2]
      AA = [1 2; 3 4]
      aa*AA*aa'
[27]: 1x1 Matrix{Int64}:
       27
[28]: aa, AA, aa'
[28]: ([1 2], [1 2; 3 4], [1; 2;;])
```

### Задания для самостоятельной работы

#### Задание №1

1. Прикрепил к проекту txt файл "try.txt" и прочитал его с помощью функции read() (рис. [-@fig:005])

```
read("try.txt", String)

"Hello World!"
```

4. Функция readline()читает первую строку (рис. [-@fig:006])

```
readline("try.txt")

"Hello World!"
```

5. Функция readlines() считывает все строки из текстового файла (рис. [-@fig:007])

```
readlines("try.txt")

3-element Vector{String}:
  "Hello World!Hello World!Hello World!"
  "awdawdawdwHello World!"
  "Hello World!"
```

6. Функция print() выводит текст без перехода на новую строку (рис. [-@fig:008])

```
print("Hello")
print("Hello")
HelloHello
```

7. Функция println() выводит текст с переходом на новую строку (рис. [-@fig:009])

```
println("Hello")
println("Hello")

Hello
Hello
```

8. Функция show() выводит все, что находится в скобках как оно есть (рис. [-@fig:010])

```
show("Hello World")
show([123])
"Hello World"[123]
```

9. С помощью функции write() можно записать текст в открытый файл(нужно указать режим открытия) (рис. [-@fig:011])

```
io = open("try.txt","a")
write(io, "Hello World!\n")
close(io)

readline("try.txt")

"Hello World!Hello World!Hello World!"
```

#### Задание №2

1. Функция parse() позволяет преобразовать(распарсить) строку в числа или выражение (рис. [-@fig:012])

```
x=readline()
y=readline()
z=x*y
stdin> 1
stdin> 2
"12"
x=Meta.parse(readline())
y=Meta.parse(readline())
z=x*y
stdin>
        1
stdin> 2
2
\mathbf{x} = \mathbf{6}*7
eval(Meta.parse(x))
42
```

#### Задание №3

1. Базовые математические операции (рис. [-@fig:013])(рис. [-@fig:014])

```
sum = 5+3
   8
   difference = 5-3
: 2
   product = 5*3
: 15
   quotient = 5/3
1.666666666666666
   power = 5 ^ 3
: 125
   modulus = 5 % 3
   2
```

**√**5 2.23606797749979 1 false 5!=3 true 5==3 **&&** 5**!**=3 false 5==3 || 5!=3 true 5<3 false 5>=3 true

#### Задание №4

1. Операции над матрицами (рис. [-@fig:015])(рис. [-@fig:016])

```
a = [5 \ 3 \ 2]
b=[1 \ 2 \ 3]
c= [5 5 ; 3 2; 3 4 ]
3x2 Matrix{Int64}:
 5 5
 3 2
 3 4
a+b
1x3 Matrix{Int64}:
 6 5 5
a-b
1x3 Matrix{Int64}:
 4 1 -1
a*c
1x2 Matrix{Int64}:
 40 39
```

```
d=[1 1]
k=[3 3; 4 4]
2x2 Matrix{Int64}:
   3
3
  4
 4
d*k*d"
1x1 Matrix{Int64}:
 14
d,k,d'
([1 1], [3 3; 4 4], [1; 1;;])
d=d+4
1x2 Matrix{Int64}:
 4
   4
ď
1x2 Matrix{Int64}:
```

### Выводы

Подготовил рабочее пространство и иструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомился с основами синтаксиса Julia. Выполнил задания для самостоятельной работы.