

Kampfgerichtsschulung

Kieler TB



Das Kampfgericht

Besteht aus drei Personen (zwei bei U12):

Zeitnehmer

24-Sekunden Zeitnehmer (ab U14)

Anschreiber



Grundlegende Regeln fürs Kampfgericht



- Das Kampfgericht muss spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn am Kampfgericht sein (in der Regionalliga spätestens 30 Minuten vorher)
- Das Kampfgericht ist immer unparteiisch
- Handys werden in der Tasche verstaut und haben am Kampfgericht nichts verloren

Aufgaben des Zeitnehmers

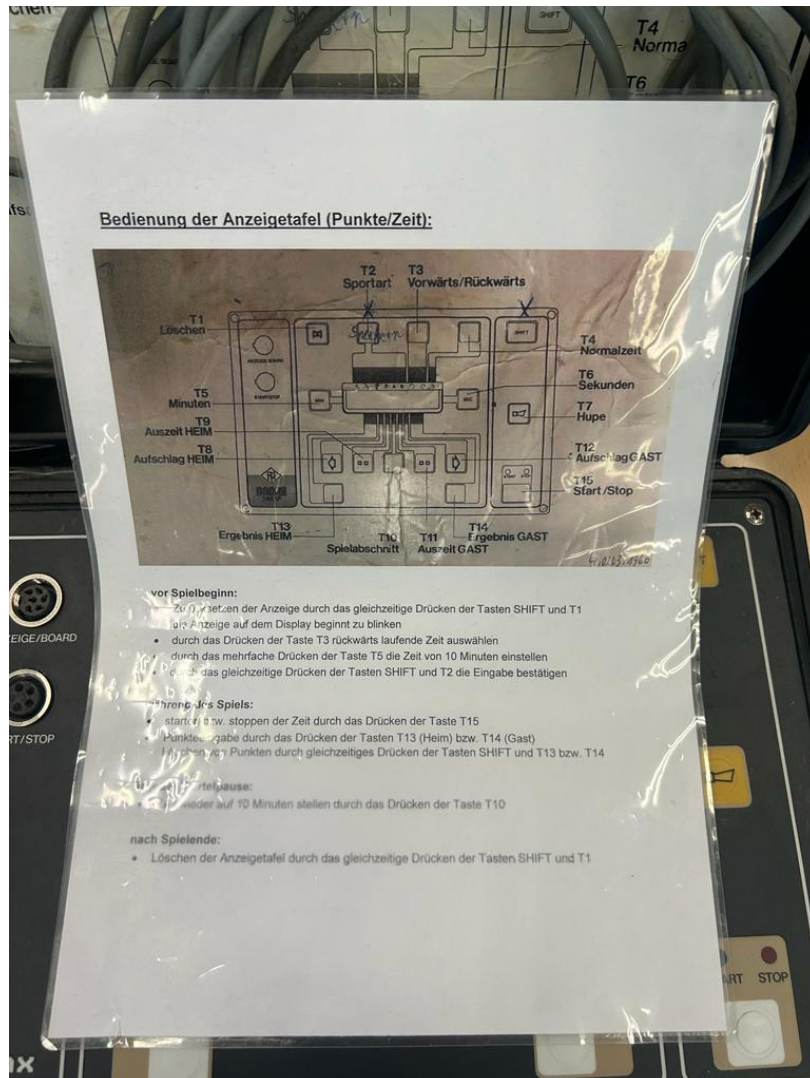


- Die Spielzeit starten und stoppen
- Auszeiten und Pausen stoppen
- Die Punkte und Teamfouls auf der Anzeigentafel angeben
- Das Signal zum Wechsel oder einer Auszeit geben
- Den Einwurfanzeiger bedienen

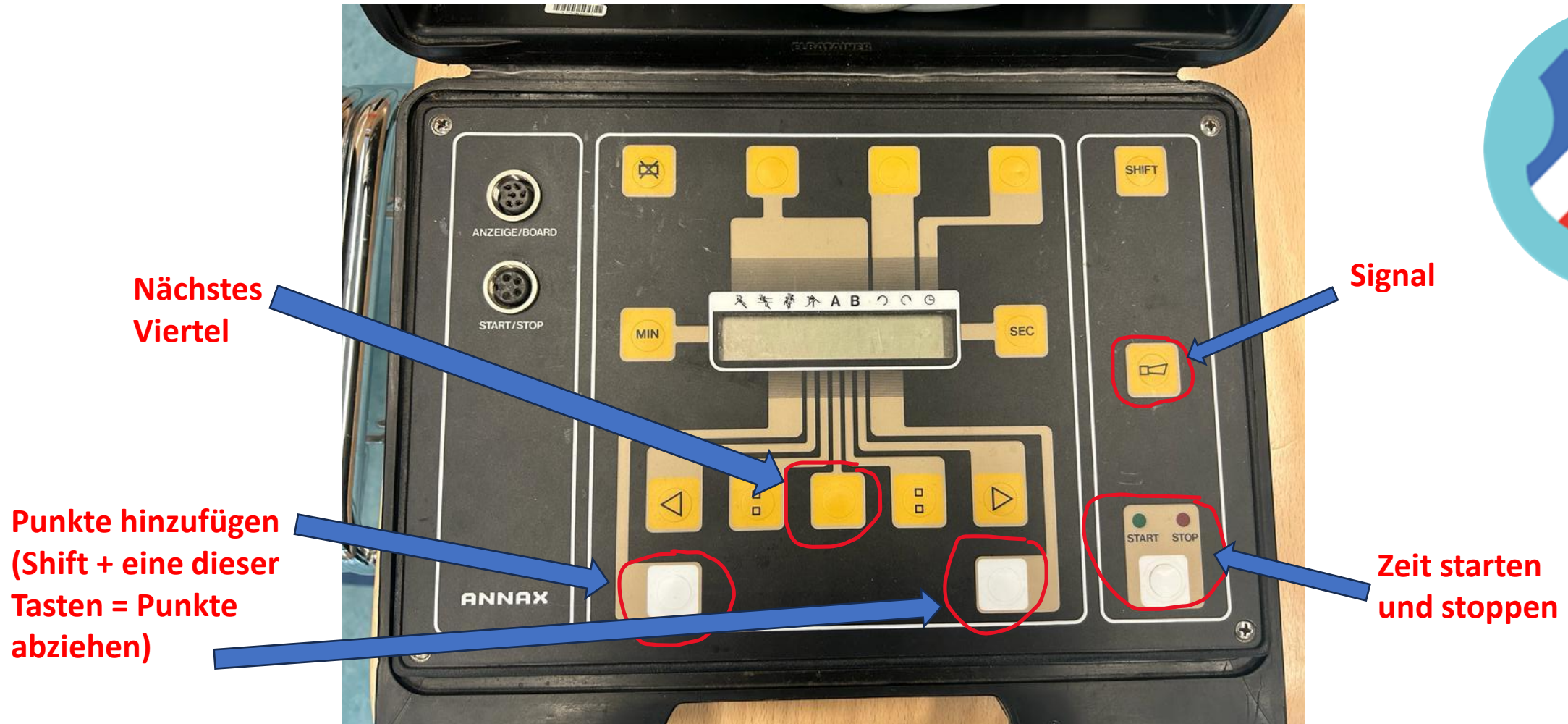
Erklärung der Anzeigetafel



Der Anzeige liegt ein Blatt zur Erklärung bei, wie man die Anzeige einstellt und zurücksetzt. Wichtig ist, dass nach Spielende die Anzeige zurückgesetzt wird, damit auch oben auf der Anzeige kein Spielstand mehr steht. Dies muss erledigt werden, bevor die Kabel rausgezogen werden.



Erklärung der Anzeigetafel



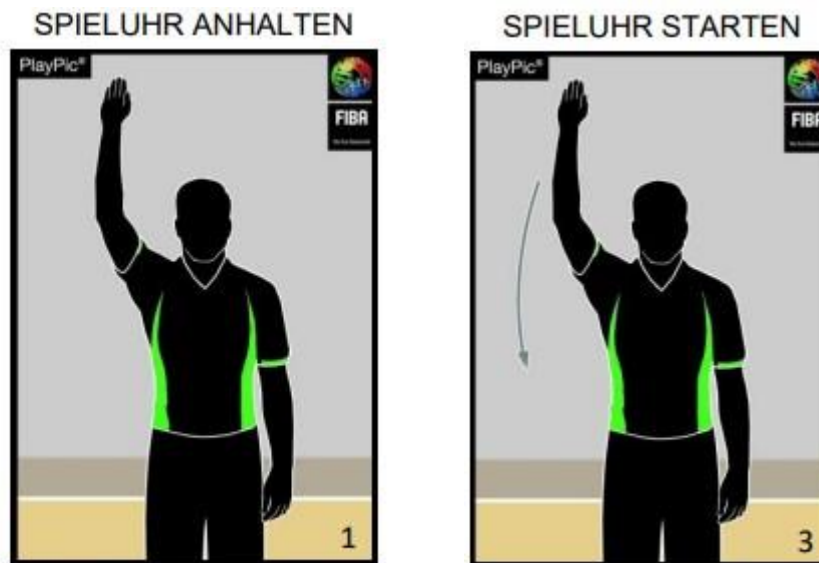
Pausen



- Zwischen den Vierteln 1 und 2 sowie 3 und 4 je eine Minute Pause (1,5 Minuten ab Regionalliga)
- Halbzeitpause: 10 Minuten (15 Minuten ab Regionalliga)
- Auszeiten: eine Minute

Starten und Stoppen der Spielzeit

- Nach jedem Pfiff des Schiedsrichters wird die Spielzeit gestoppt
- Die Zeit läuft weiter, sobald der 1. Spieler im Feld Ballkontrolle erlangt und der Schiedsrichter seine Hand herunternimmt
- Bei Korberfolg wird die Zeit nicht gestoppt
- Ausnahme!: In den letzten zwei Minuten des letzten Viertels und von Verlängerungen



Offene Handfläche

Hackbewegung
mit der Hand

Bildquelle der Schiedsrichterszeichen: Deutscher Basketballbund e.V. 2020, Körperlicher Handbuch. Hagen.

Auszeiten



- 5 Auszeiten pro Team im gesamten Spiel (2 in erster Halbzeit und 3 in zweiter Halbzeit)
- Jeder Trainer beantragt seine Auszeit über das Kampfgericht
- Für die Auszeit wird das Signal betätigt
- Möglichkeiten für Auszeiten:
 - 1. nach jedem Pfiff des Schiedsrichters
 - 2. nach erfolgreichem letzten Freiwurf für beide Teams
 - 3. nach Korberfolg der gegnerischen Mannschaft des auszeitnehmenden Teams



T formen,
Zeigefinger sichtbar

Spielerwechsel

- Wechsel wird über das Kampfgericht angesagt
- Zum Wechsel wird das Signal betätigt
- Wechselmöglichkeiten:
 - 1. immer wenn der Schiedsrichter pfeift
 - 2. nach erfolgreichem letzten Freiwurf für beide Teams
 - 3. nach Korberfolg der gegnerischen Mannschaft, wenn die Spielzeit im 4ten Viertel oder einer Verlängerung 2:00 oder weniger beträgt



Bildquelle der Schiedsrichterhandzeichen: Deutscher Basketballbund e.V. 2020. Kampfrichter Handbuch, Hagen

Kreuzen der Unterarme

Einwurfanzeiger

- Bestimmt die Spielrichtung nach einer Sprungballsituation
 - Zeigt immer in die Richtung, in die weiter gespielt wird
 - Wird zu Spielbeginn nach Tip-Off gedreht
 - Wechselt nach jeder Sprungballsituation und nach dem Viertel- und Halbzeitpausen-Einwurf
 - In der Halbzeitpause ist der Einwurfanzeiger zusammen mit den Schiedsrichtern zu drehen
- Grund:** Seitenwechsel nach der Halbzeit



24sek Zeitnehmer



- Bedient die 24/14sek Anlage
- Jeder Angriff darf maximal 24 Sekunden dauern, bei Einwurf im Vorfeld nur 14 Sekunden
- Nach jedem Pfiff mit Handsignal des Schiedsrichters wird die Uhr gestoppt
- Die Zeit läuft weiter, sobald der 1. Spieler im Feld den Ball berührt und der Schiedsrichter seine Hand herunternimmt

24sek Zeitnehmer – Regeln



Neue 24sek gibt es:

- Bei wechselnder Ballkontrolle
- Nach einem Foul im Rückfeld
- Nach einem Fußspiel im Rückfeld

ZURÜCKSETZEN DER
WURFUHR



Kreisbewegung der Hand
mit ausgestrecktem
Zeigefinger

24sek Zeitnehmer – Regeln



Neue 14sek gibt es:

- Bei Berührung des Ringes, wenn die gleiche Mannschaft in Ballbesitz bleibt

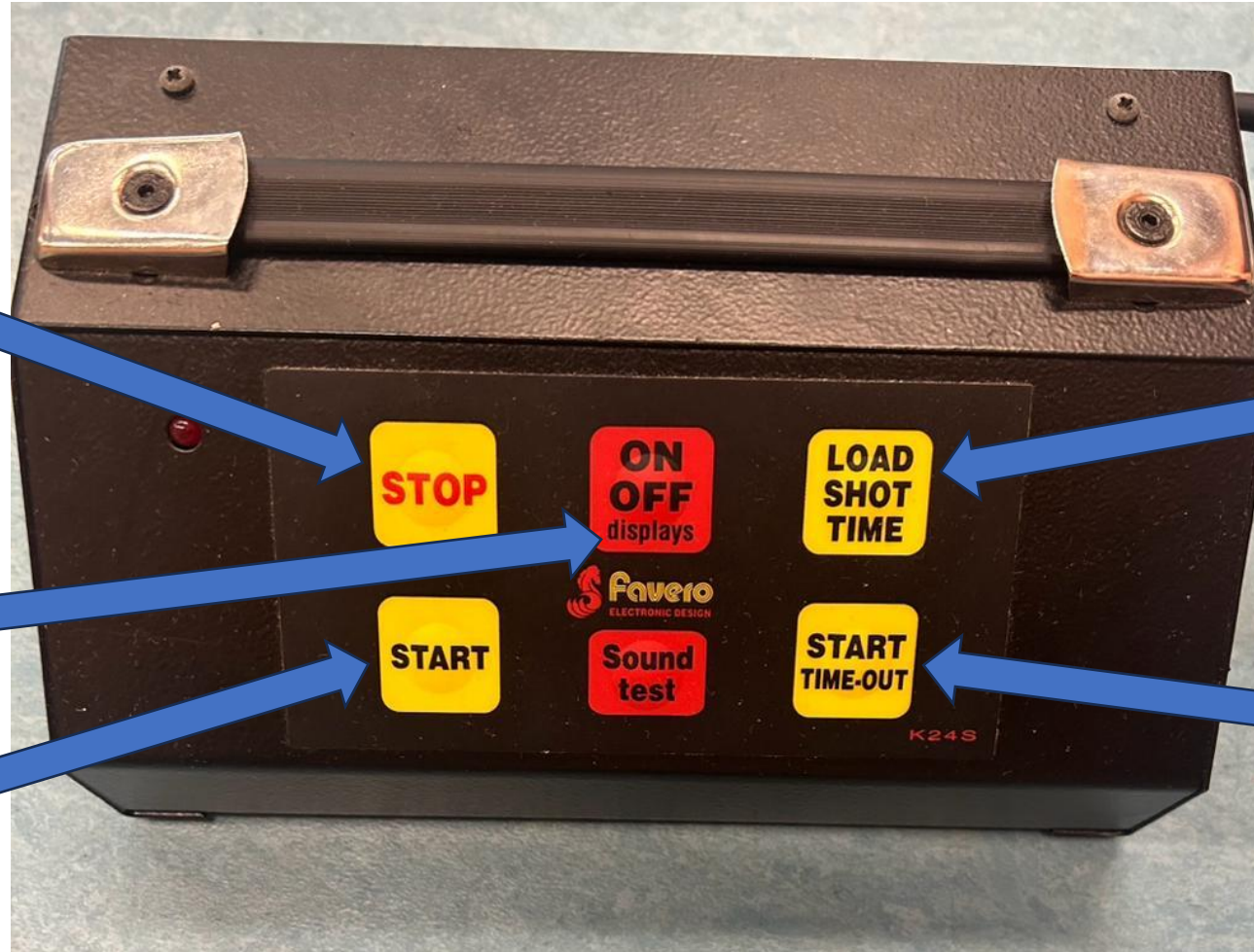
24sek Zeitnehmer – Regeln



Neue 14sek oder Restzeit (falls mehr als 14sek)

- Bei Foul im Vorfeld
- Bei Fußball im Vorfeld

Erklärung der 24sek Anlage



Zeit stoppen

Display an-/ausschalten:
wenn weniger Restzeit
auf Spieluhr, als auf
24/14-Uhr wäre

Zeit starten

1x drücken, um neue
24sek zu laden
2x drücken, um neue
14sek zu laden
Läuft automatisch los

Time-Out starten. 60sek
laufen automatisch los.
Vorherige Restzeit bleibt
nach Auszeit stehen

Anschreiber



- Aufgabe: Führen des Spielberichts bogens
- Beachten, ob Trennblatt zwischen den Bögen liegt (ein weißer, rosafarbener und gelber Bogen hintereinander, dann ein Trennblatt)
- Es wird sich bei Fragen nach dem Bogen gerichtet: Deshalb ist es besonders wichtig, dass dieser ordentlich und gründlich geführt werden

Anschreiber

- Aufschreiben von Punkten, Fouls, Auszeiten und Viertelergebnissen
- Vier verschiedene Stiftfarben:
 - 1. Viertel: rot
 - 2. Viertel: blau
 - 3. Viertel: grün
 - 4. Viertel: schwarz



Bildquelle der Schiedsrichterhandzeichen: Deutscher Basketballbund e.V. 2020. Kampfrichter Handbuch. Hagen.

Anschreiber – vor Spielbeginn



- Der Heimtrainer füllt den Kopf des Bogens mit schwarz in Großbuchstaben aus

DEUTSCHER BASKETBALL BUND E.V.
Mitglied des Internationalen Basketball Verbands (FIBA)

Mannschaft A: **TSV NEUENDORF** (Ord.-Zahl: 1. Mannschaft)

Mannschaft B: **SG MASSENBERG** (Ord.-Zahl: 2. Mannschaft)

Spielklasse und Spiel-Nr. gemäß Spielplan: **BZL** / **123**

Ort: **NEUENDORF** / Spielhalle: **NED-MZH** / 1. Schiedsrichter: **MAIER, H.**

Datum: **16. 3. 2014** / **20:00** / Schiedsrichter: **SCHMIDT, M.**

- Die Trainer tragen ihre Spieler und deren TA-Nummern ein
- Die Trainer tragen ihre Starting-Five mit einem roten Kreuz ein

Mannschaft A: NEUENDORF

Namen der Spieler	1. HZ	2. HZ	Auszeit	Verlängerungen
013 HEINDL, H.	X	X	10'16'	24'35'
118 LOMBER, J.	X	X	5'0'	16'37'
089 SAUTER, W.	X	X	6'18'	30'16'
004 VIDACOVIC, V.	X	X	7'26'	42'16'
102 ROSNER-H., G.	X	X	8'10'	15'29'
054 WIELAND, A. CAP	X	X	9'11'	34'34'
109 BAUER, S.	X	X	12'15'	16'16'
102 RENNER, W.	X	X	13'12'	13'12'
021 ROKOV, P.	X	X	16'42'	16'42'
006 KEIMEN, S.	X	X	16'42'	16'42'
141 HASTIAN, L.	X	X	18'	18'

Trainer: **HORNER, J.** / Trainer-Assistent: **MAURER, N.**

Mannschaft B: MASSENBERG

Namen der Spieler	1. HZ	2. HZ	Auszeit	Verlängerungen
013 ROIDER, J.	X	X	3'13'	39'40'45'
207 MASSEN, HA.	X	X	6'6'	8'21'
026 MICHEL, M.	X	X	7'18'	7'18'
037 GOSSER, G. CAP	X	X	8'10'	15'19'
045 HERVEC, M.	X	X	10'10'	44'44'
093 LOSNER, K.	X	X	12'3'	13'28'
115 WEBER, S.	X	X	14'39'	42'42'
090 MONTOR, K.-M.	X	X	15'6'	15'6'
027 TIMOR, B.	X	X	17'8'	40'40'
041 SMITH, L.	X	X	17'8'	40'40'
013 MASSEN, HE.	X	X	17'8'	40'40'

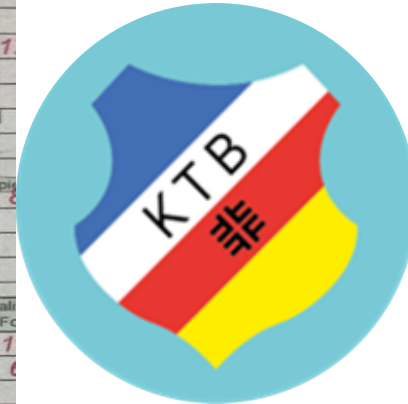
Trainer: **MIDOR, M.** / Trainer-Assistent: **WINTIN, A.**

Bildquelle der Schiedsrichterhandzeichen: Deutscher Basketballbund e.V. 2020. Kampfrichter Handbuch. Hagen.

Anschreiber – während des Spiels

- Bei Spielbeginn überprüfen und Kreuz umkreisen, wenn Starting-Five auf das Spielfeld kommt
- Kommen neue Spieler aufs Spielfeld, wird ein Kreuz in der Farbe des entsprechenden Viertels bei dem Spieler gemacht

The image shows a basketball referee's scorebook (Anschreiber) for a game between Mannschaften A (NEUENDORF) and B (MASSENBERG). The form is divided into sections for each team, with columns for recording fouls, free throws, and other game statistics. Annotations explain various symbols and procedures, such as 'Erste Fünf (mit Kreis)' for the starting five and 'Kreuz umkreisen' for marking substitutions. The form includes a section for the referee's signature and the date.



Anschreiber - Grundsätze

- Leserlich schreiben!
- Beachten, dass der Bogen nicht verrutscht (wegen des Durchdrucks)
- In jeder Zeile wird nur ein Korb notiert
- Keine Zeile wird freigelassen
- Die Spielminute wird bei mehreren Körben in der gleichen Minute nicht wiederholt

ommene
eiten

20:00

A und B gemäß
Spielrichtung aus Sicht
des Anschreibers

Lau

rängerung/en

K

mit Freiwurf

4'

7

Foul vorm Spiel

F

ohne
wurf

4"

Spieldisqualif.
2 unsportl. Foul

	B	M	A	B	M
	12	- 0			
		2	15 2	4	26
		3	5 4		27
			4 6	7	30 17
			5	9	18
		5	12 11	4	33
	8	1			
		2			
			12 13	15 35	
		6	5 15	15 37	19
			4	16	
				17	



Anschreiber – Punkte notieren



- Linkes Kästchen: Trikotnummer des Spielers, der den Korb erzielt hat
- Rechtes Kästchen: neuer Punktestand
- Graues Kästchen zwischen den beiden Zeilen: Spielminute in der der Korb erzielt wurde (Konträr zur herunterlaufenden Spielzeit!)
- Erfolgreiche Drei-Punkte-Würfe werden umkreist

Handwritten basketball score sheet (Anschreiber) showing the following details:

- Time:** 20:00
- Teams:** A and B (direction of play from the scorer's perspective)
- Score:** 12 (Team B) - 0 (Team A) at the top; 16 (Team B) - 17 (Team A) at the bottom.
- Fouls:** 8 (Team B) - 2 (Team A) at the top; 4 (Team B) - 1 (Team A) at the bottom.
- Three-point shots:** Circled numbers 9 and 16 indicate successful three-point shots.
- Annotations:** "Foul vor Spielbeginn" (Foul before game start) and "A und B gemäß Spielrichtung aus Sicht des Anschreibers" (A and B according to direction of play from scorer's perspective).

Anschreiber – Foulanzeige durch SR

- 1. Uhr wird gestoppt und das Foul wird angezeigt
- 2. Korb zählt/ Korb zählt nicht



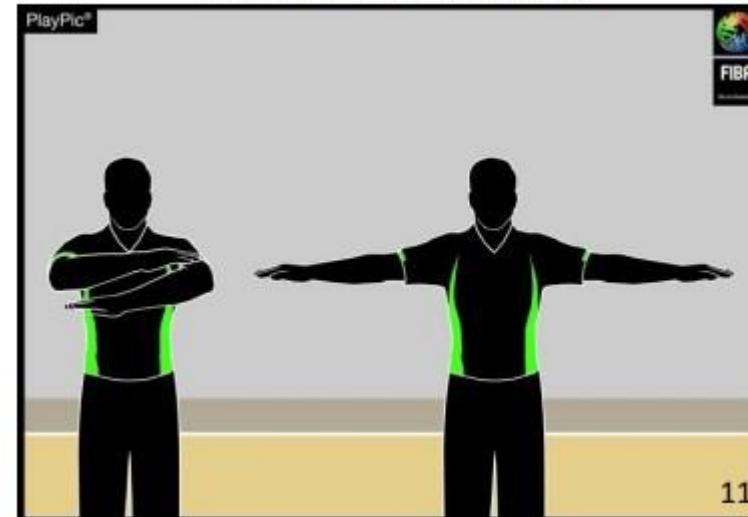
SPIELUHR ANHALTEN
WEGEN FOULSPIELS



Geschlossene Faust



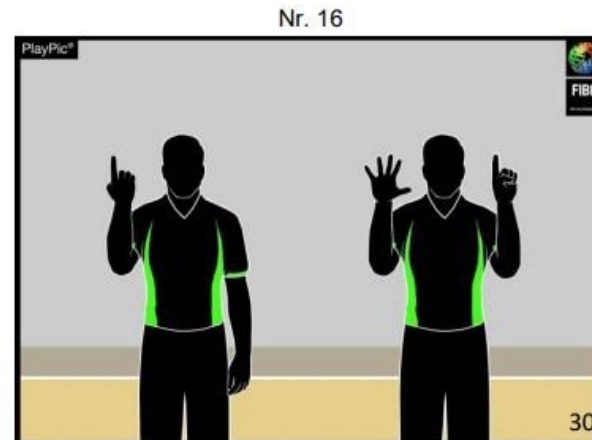
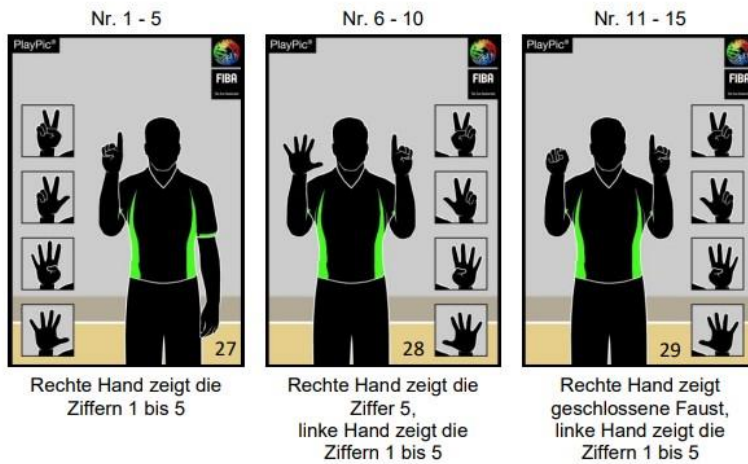
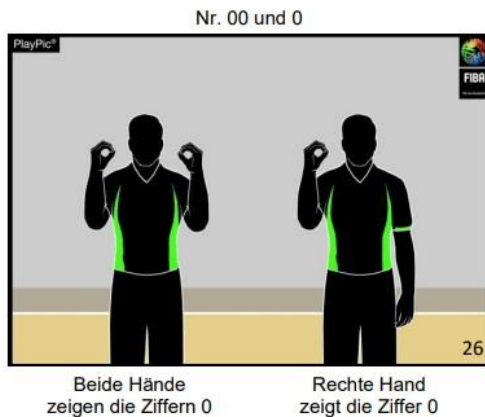
UNGÜLTIGER KORBERFOLG,
UNGÜLTIGE SPIELAKTION



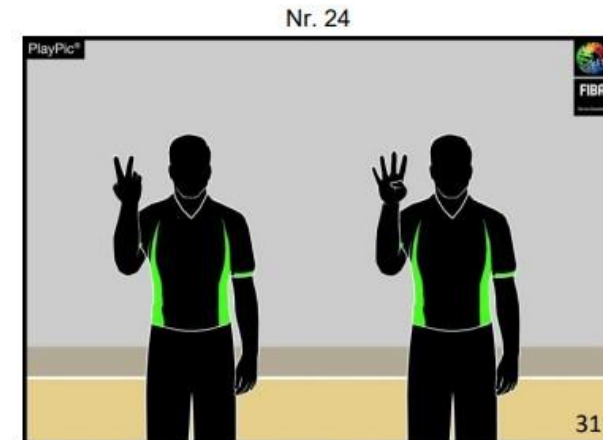
Scherenbewegung der Arme vor der Brust

Anschreiber – Foulanzeige durch SR

- 3. Anzeigen der Trikotnummern



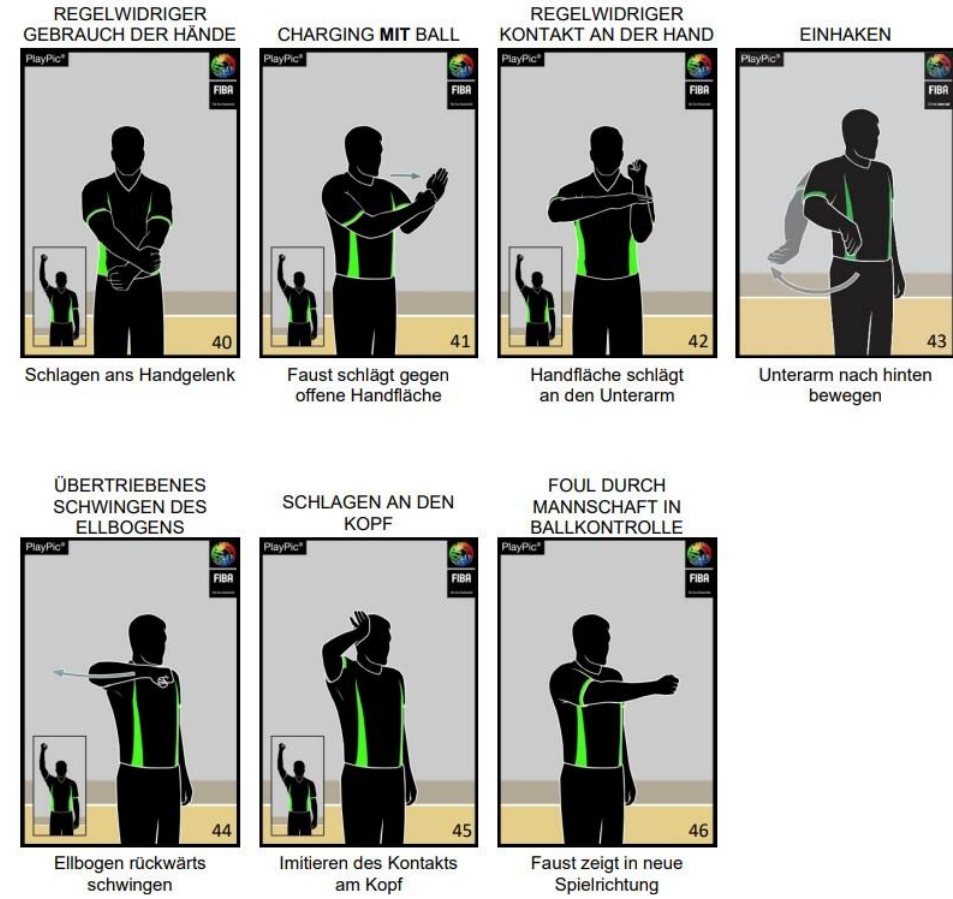
Zuerst zeigt die Rückseite der Hand die Ziffer 1 für die Zehnerstelle – anschließend zeigen die Hände mit den Handflächen nach vorne die Ziffer 6 für die Einerstelle



Zuerst zeigt die Rückseite der Hand die Ziffer 2 für die Zehnerstelle – anschließend zeigt die Hand mit der Handfläche nach vorne die Ziffer 4 für die Einerstelle

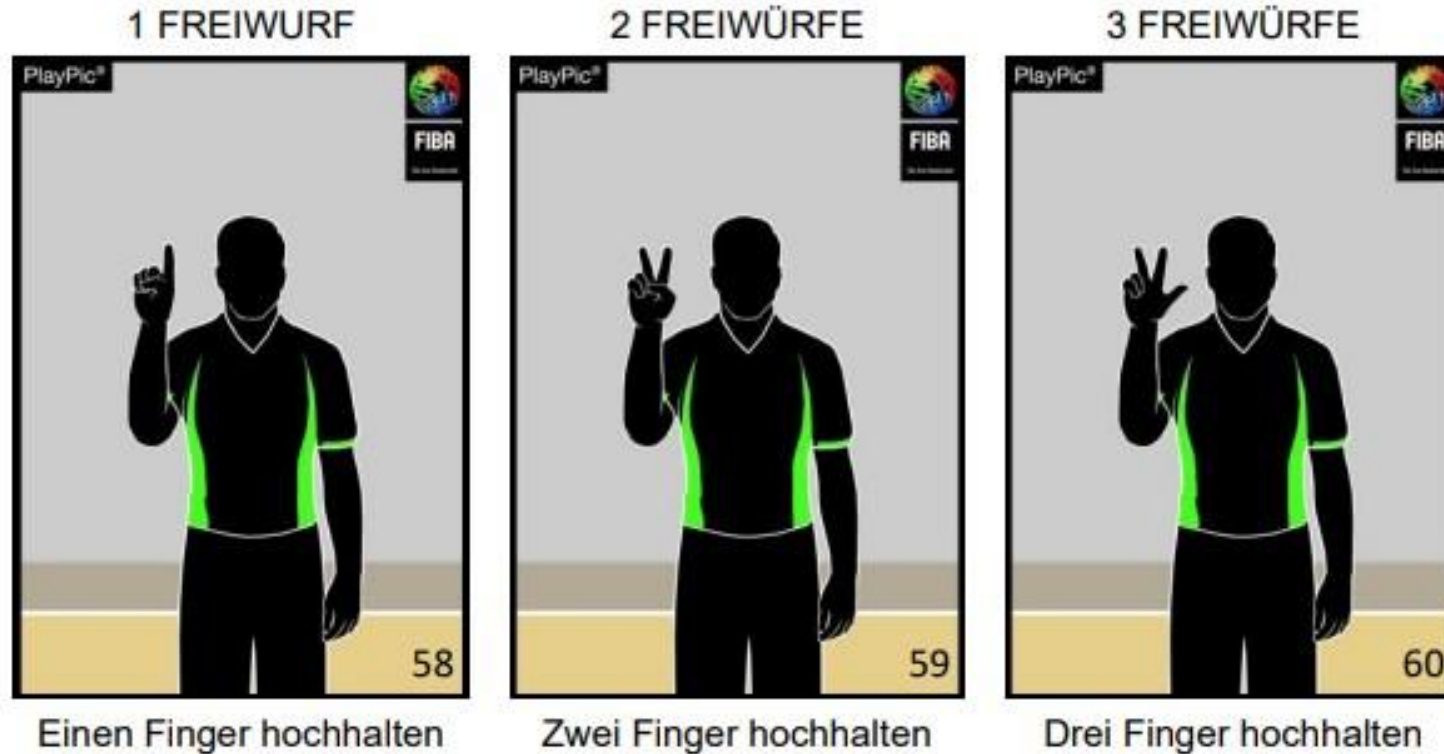
Anschreiber – Foulanzeige durch SR

- 4. Art des Fouls



Anschreiber – Foulanzeige durch SR

- 5. Anzeigen der Strafe



Anschreiber – Foul auf dem Bogen

- Foul ohne Freiwurfstrafe wird mit der Spielminute vermerkt
- Foul mit Freiwurfstrafe wird mit Spielminute und kleinem Haken vermerkt



✓ 013 HEINDL, H.	Erste Fünf (mit Kreis)	S	4	7'	14'	23	44'	—
✓ 118 LOMBER, J.		X	5	0'	5'	16'	37'	—
✓ 089 SAUTER, W.	Bei Doppelnamen: 2. Teil abkürzen	X	6	18	30'	F	F	F
✓ 004 VIDACOVIC, V.		F	7	26'	42'			
✓ 102 ROSNER-H., G.		X	8	10'	15'	29'	34'	—
✓ 054 WIELAND, A.	CAP	X	9					
✓ 109 BAUER, S.	Kapitän (nur 1 Spieler)	X	11	9	34	34'		
✓ 102 DENNER, W.		S	12	(15)	(16)	SD		Spieldisq 2 unsportl

Anschreiber – Teamfouls

- Jedes Foul (außer Fouls gegen Trainer und Bank) zählen als Teamfoul und werden durch Ankreuzen des jeweiligen Fouls gekennzeichnet
- Nach dem 4. Teamfoul muss an der jeweiligen Seite des Tisches eine rote Markierung aufgestellt werden



Nur bei Spielerfouls ankreuzen (nicht bei Trainerfouls)

Mannschaft B: **MASSENBERG**

1. Viertel: ☒ ☒ ☒ ☒

2. Viertel: ☒ ☒ ☒ ☒

3. Viertel: ☒ ☒ ☒ ☒ 4

4. Viertel: ☒ ☒ ☒ ☒

Nicht verhängtes Mannschaftsfoul

nicht b Spielat

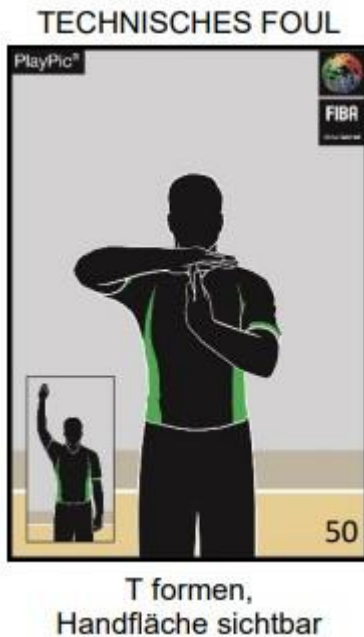
TA-MMB-Nr.	Namen der Spieler	S/Nat.	Trikotnummern (aufsteigend)	FOULS
✓ 013	ROIDER, J.	✗	4	23
✓ 207	MASSEN, HA.	S ✗	5	32'
✓ 006	MICHEL, M.	✗	6	6 8 21 D D

Anfangsbuchst. des Vornamens bis zur Unterscheidung

Unsportl. Foul

Anschreiber – Besondere Fouls

- Technisches Foul gegen einen Spieler:
 - Wird auf dem Bogen mit hochgestellten „T“ an der Minute vermerkt
 - Strafe bei technischem Foul: 1 Freiwurf ohne Aufstellung und Einwurf an der Mittellinie

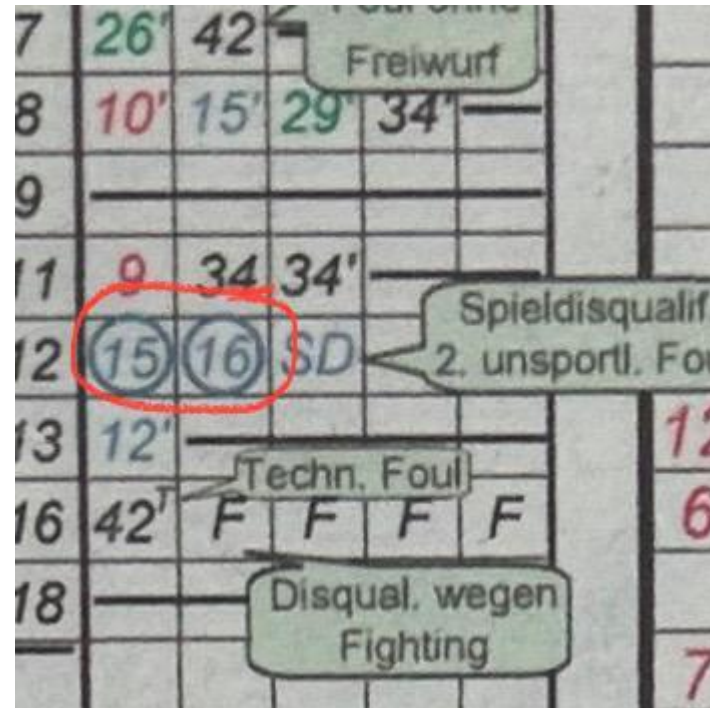
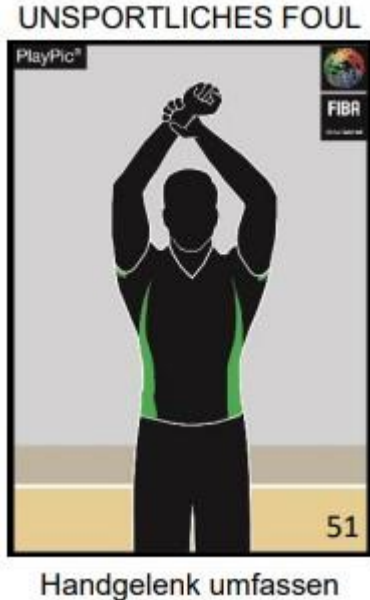


	X	8	10'	15'	29'	34'	
CAP	X	9					
bitän Spieler)	X	11	9	34	34'		
wechselspieler (ohne Kreis)	S X	12	(15)	(16)	SD		Spieldisq 2. unsportl.
	X	13	12'				
	E X	16	42 ^T				Techn. Foul
A		18					Disqual. wegen Fighting

Bildquelle der Schiedsrichterhandzeichen: Deutscher Basketballbund e.V. 2020. Kampfrichter Handbuch. Hagen.

Anschreiber – Besondere Fouls

- Unsportliches Foul:
 - Wird auf dem Bogen mit einem Kreis um die Minute Vermerkt
 - Strafe bei unsportlichem Foul: 2 Freiwürfe ohne Aufstellung und Einwurf an der Mittellinie (oder bei erfolgreichem Korbwurf: ein Bonusfreiwurf und Einwurf an der Mittellinie)



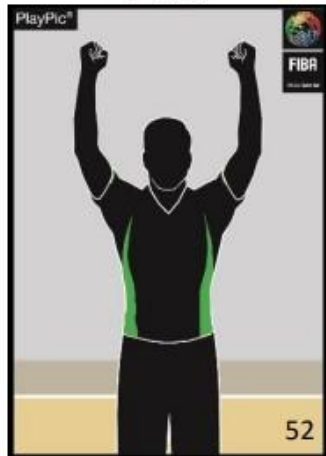
Bildquelle der Schiedsrichterhandzeichen: Deutscher Basketballbund e.V. 2020. Kampfrichter Handbuch. Hagen.

Anschreiber – Besondere Fouls

- Disqualifizierendes Foul:
 - Wird auf dem Bogen mit hochgestellten D an der Minute vermerkt sowie einem D im nachfolgenden Kästchen
 - Strafe: 2 Freiwürfe ohne Aufstellung und Einwurf an der Mittellinie; sofortiger Spielausschluss des Spielers
- **Achtung!:** Ein unsportliches Foul und ein technisches Foul des gleichen Spielers führen ebenfalls zum Spielausschluss (SD)



DISQUALIFIZIERENDES
FOUL



Beide Fäuste geschlossen

8	10'	15'	19'	Spieldi
10	JN'	44'	SD	2. tech
11				
12	3	13	28	36 40'
14	39'	42 ^D	D	Disqual. Fo
15	6'			Disqual.
17	8'	40	40'	Ersatzspie
				B6
456		20	36	37

B
Basl

n: Deutscher
ndbuch. Hagen.

Anschreiber – Besondere Fouls



Technische Fouls können auch gegen die Bank bzw. den Coach verhängt werden.

Ein Technisches Foul gegen den Trainer wird mit der Minute und einem hochgestellten C eingetragen.

Ein Technisches Foul gegen die Bank oder den Trainer-Assistent wird mit der Minute und einem hochgestellten B eingetragen.

Keine Eintragungen unter diesem Strich

✓	Trainer	MIDOR, M.	✓	Min.	A 456	20	36	37	SL
✓	Trainer-Assistent	WINTIN, A.							

Trainerlizenz-Nr. (falls gefordert)

Techn. Foul Trainer persönl.

Spieldisqualif. 3. techn. Foul Trainer

Anschreiber – Freiwürfe

- Bei Freiwürfen wird die Nummer des Werfers eingetragen und eine kleine Klammer auf der rechten Seite über zwei (bzw. bei Foul bei Drei-Punkt-Wurf über drei) Felder eingetragen.
- Bei erfolgreichem Freiwurf wird der Punktestand eingetragen
- Bei nicht-erfolgreichem Freiwurf wird ein kleiner waagerechter Strich gezogen



46	13	-			
46		78			
37				17	80
	15	79	40		
iten- chsel		80			
39				7	82
	13	-			
		81			
41				4	(85)
43	7	83			
	15	84			
45		85			
47		-			
		85			85
	5	87	41		
48			42	10	87

3 Freiwürfe

En

Anschreiber – Auszeiten



- Auszeiten werden beim jeweiligen Team mit der Spielminute eingetragen, in der sie genommen wurden
- Nicht genommene Auszeiten der ersten Halbzeit werden durch ein X entwertet
- Wenn bis zu den letzten zwei Minuten des zweiten Viertels keine der drei Auszeiten der zweiten Halbzeit genommen wurde, wird die erste durch ein X entwertet (In den letzten zwei Minuten stehen den Teams maximal je zwei Auszeiten zur Verfügung)

or Spielbeginn)		Nicht genommene Auszeiten 4. Viertel vor letzten 2 Minuten									
1. HZ											
G		3	13	X	39	40	45	=	=		14
2. Viertel				X	X	X	X				

Anschreiber – Zwischenergebnisse



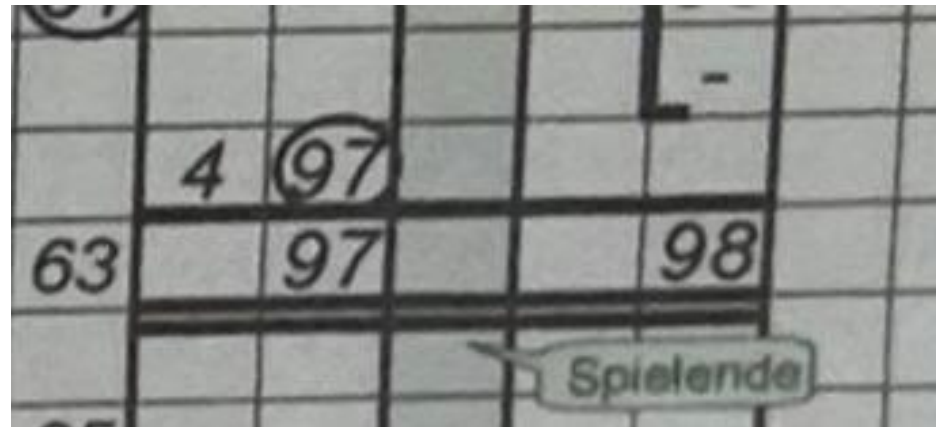
- Nach jedem Viertel wird am Ende ein Strich (in der Farbe des Viertels) gezogen, das aktuelle Spielergebnis eingetragen und erneut ein Strich gezogen
- Zur Halbzeit wird dies genauso gehandhabt, nur dass jetzt noch die Seiten getauscht werden: Dazu in grün A und B mit den jeweiligen Ergebnissen vertauscht aufschreiben und darunter einen erneuten Strich ziehen

Zeitraum	Team A	Team B
1. Viertel	12	4
2. Viertel	6	5
3. Viertel	7	8
4. Viertel	8	4
Halbzeit	11	20
5. Viertel	9	12
6. Viertel	12	22
7. Viertel	14	13
8. Viertel	10	12
9. Viertel	12	8
10. Viertel	15	22
11. Viertel	15	15
12. Viertel	22	55
13. Viertel	12	23
14. Viertel	12	9
15. Viertel	25	15
16. Viertel	57	28
17. Viertel	7	27
18. Viertel	11	59
19. Viertel	29	12
20. Viertel	49	50



Anschreiber –Endergebnis

- Bei Spielende wird erneut ein Strich in schwarz unter dem Ergebnis gezogen, das finale Spielergebnis eingetragen und zum Abschluss darunter zwei waagerechte Striche gezogen



Anschreiber – Abschluss des Bogens



- Nach jedem Viertel wird unten links auf dem Bogen das jeweilige Viertelergebnis eingetragen
- Zuletzt wird das Endergebnis und die gewinnende Mannschaft in schwarz und Großbuchstaben eingetragen
- Alle nicht genutzten Auszeiten und Fouls werden durch waagerechte Striche entwertet
- Der Anschreiber trägt die Namen der Kampfrichter unten links in folgendem Format ein: NACHNAME, V. (Erster Buchstabe des Vornamens)

Ergebnis des 1. Viertels:	A: <u>22</u>	B: <u>15</u>
Ergebnis des 2. Viertels:	A: <u>24</u>	B: <u>22</u>
Ergebnis des 3. Viertels:	A: <u>15</u>	B: <u>18</u>
Ergebnis des 4. Viertels:	A: <u>24</u>	B: <u>30</u>
Ergebnis der Verlängerung/en:	A: <u>12</u>	B: <u>13</u>
Endergebnis:	A: <u>97</u>	B: <u>98</u>
Name der gewinnenden Mannschaft: <u>SG MASSENBERG</u>		

Trainer-Assistent	<u>WINTIN, A.</u>	Trainerlizenz-Nr. (falls gefordert)	Trainer persönl.	Spieldisqualif. 3. techn. Foul
Anschreiber:	<u>KLAUSER, H.</u>	Kampfrichter Namen (vor Spielbeginn)		
Anschreiber-Assistent:	<u>SIEDLER, F.</u>			
Zeitnehmer:	<u>MANNHUBER, S.</u>			
24"-Zeitnehmer:	<u>ZÖLLNER, R.</u>			
Kommissar:	<u>GUTER, A.</u>			

Anschreiber – Abschluss des Bogens



- Der fertiggestellte Bogen wird an die Schiedsrichter zur finalen Kontrolle und Unterschrift gegeben
- Das Kampfgericht bleibt so lange am Tisch, bis die Schiedsrichter den Bogen unterschrieben haben und keine Nachfragen mehr bestehen

Besonderheiten in der U12

- Spiel im 4 gegen 4
- Keine 24/14sek
- Spielzeit: 8x5 Minuten
- Alle Kinder müssen eingesetzt werden
- Drei-Punkte-Würfe: außerhalb der Zone
- Keine Auszeiten



Fragen?



- Die gesamte Präsentation findet ihr auch auf unserer Website unter: Sportangebote → Basketball