



程設二期末專題 聖胡安桌遊

40947018S 資工一 劉鎧葶

Very basic method...

- 資料結構: Linked list
- 難度設定: 限制操作時間
-Signal Alarm& Threads
(這次學的新東西)
- 處理header file..
- 之後優化目標:
圖形介面、難度設定、bugs...