

演習

ここでの難易度は現場レベルを想定しているものではありません。

むしろ、

- 経験者は頭の体操程度
- 慣れてない方はロジックを考える練習

をイメージしてもらえるとありがたいです。

入力処理については、既にjavaファイルに記載しています。本来は、文字入力時のエラーチェックも想定する必要がありますが、今回の趣旨と異なるので記述していません。

単純

ex1

整数を入力して、一辺がその長さになる正方形を表示させてください。

今回は、「*」を使用していますが何でも問題ありません。

```
C:\¥_git¥clone¥basicProgramming¥Exercise¥条件分岐と繰り返し¥ex¥ex1>java ex1
数字を入力して下さい
3
***
***
***
```

少し考えるかも

ex2

整数を入力して、画像の様な直角三角形を表示させてください。

```
C:\¥_git¥clone¥basicProgramming¥Exercise¥条件分岐と繰り返し¥ex¥ex2>java ex2
数字を入力して下さい
8
*****
*****
*****
*****
*****
*****
****
***
**
*
```

ex3

[解説](#)での例題にあった「九九の計算」を少し改良します。

あの例題を実行すると以下の様な表示になります。

九九の計算としては問題ないのですが、文字がずれているためとても分かりにくくなっています。

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 4 6 8 10 12 14 16 18
3 6 9 12 15 18 21 24 27
4 8 12 16 20 24 28 32 36
5 10 15 20 25 30 35 40 45
6 12 18 24 30 36 42 48 54
7 14 21 28 35 42 49 56 63
8 16 24 32 40 48 56 64 72
9 18 27 36 45 54 63 72 81
```

コードを追加して以下の様に見やすい状態にしてください。

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 4 6 8 10 12 14 16 18
3 6 9 12 15 18 21 24 27
4 8 12 16 20 24 28 32 36
5 10 15 20 25 30 35 40 45
6 12 18 24 30 36 42 48 54
7 14 21 28 35 42 49 56 63
8 16 24 32 40 48 56 64 72
9 18 27 36 45 54 63 72 81
```