Развертывание проекта на сервере

После того, как мы разработали локально большую часть функционала нашего магазина, пришло время развернуть его на внешнем сервере для демонстрации и работы в реальном режиме.

Подготовка проекта локально

Файл окружения requirements.txt

Для развертывания проекта на сервере, нам необходимо знать, какие модули необходимо установить для корректной работы всего проекта. Если проект уже работал с использованием виртуального окружения, то можно просто взять из него список установленных модулей с помощью команды:

```
pip3 freeze > requirements.txt
```

При работе в *nix системах используется pip3, в Windows, скорее всего будет использован просто pip, так как это будет псевдоним для pip3.

Также, необходимо добавить модуль psycopg2-binary, для работы с СУБД PostgreSQL.

В случае, если разработка велась без виртуального окружения, файл requirements.txt можно заполнить вручную следующими модулями, которые мы использовали ранее:

```
psycopg2-binary
pillow
django
social_auth_app_django
requests
```

Смена СУБД

Первым делом необходимо внести некоторые корректировки в наш код, чтобы можно было его перенести на сервер. Для начала изменим конфигурацию. Так как мы будем на сервере использовать СУБД PostgreSQL, а не файловую, как мы делали до этого, то первым делом нам необходимо изменить настройки проекта и прописать подключение к новой базе данных:

```
DATABASES = {

# 'default': {

# 'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',

# 'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),

# },

'default': {

'NAME': 'geekshop',

'ENGINE': 'django.db.backends.postgresql',
```

```
'USER': 'postgres',
}...
```

Для подключения к базе данных мы будем использовать стандартного пользователя, который создается по-умолчанию при установке PostgreSQL, строки со старыми настройками лучше не удалять, а закомментировать, чтобы была возможность быстро вернуться к старой базе данных для доработок локально.

Отключаем режим отладки

При отключении режима отладки:

```
...
DEBUG = False
...
```

Проекту необходимо указать доступные для входа адреса, в данном случак мы разрешаем вход со всех адресов, так как пока нам неизвестно, какой у нас будет адрес у сервера, если только, для проекта не зарезервирован отдельный домен.

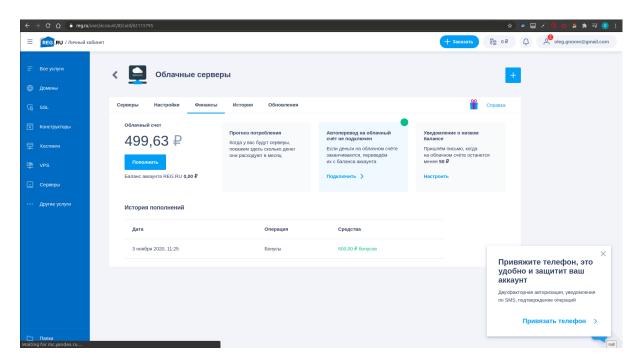
```
...
ALLOWED_HOSTS = ['*']
...
```

Подготовка сервера Reg.ru

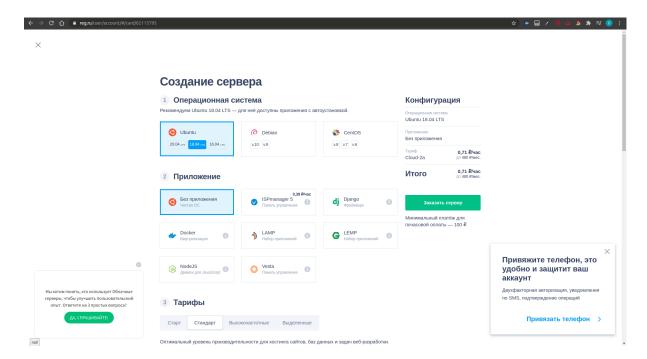
Регистрация и аренда сервера на Reg.ru

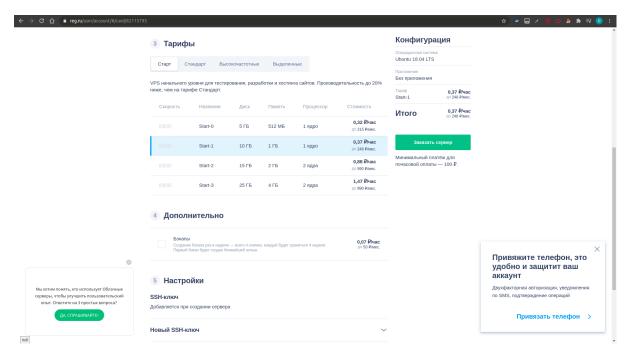
Первым делом, необходимо зарегистрироваться на сайте Reg.ru.

В материалах к уроку вы сможете найти ссылку на получение бонусных рублей для аренды VPS. При переходе по ней, вам будет начислен бонус, который вы сможете найти в личном кабинете перейдя в пункт меню VPS, на вкладке Финансы:

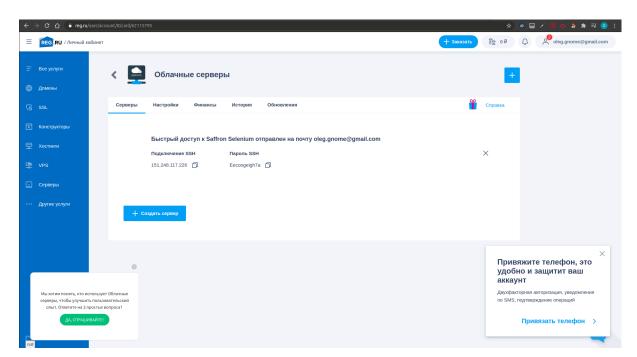


Вернувшись на вкладку Сервисы, вы сможете создать сервер, рекомендуемая конфигурация это Ubuntu 20.04, без приложений, с тарифом Start-1:





После заказа, через некоторое время(в среднем от 2 до 5 минут) страница сама обновится, и появится информация по доступам к серверу, а также вся информация придет на почту, на которую производилась регистрация.



Доступ к северу

Для пользователей Windows есть возможность использовать *nix-like ssh клиент через PowerShell, который представляет из себя обычную командную строку и имеет набор команд для работы с ssh, либо можно воспользоваться любым другим ssh клиентом, например довольно популярным Putty.

Для пользователей *nix систем, клиент ssh встроен в обычный терминал, поэтому никаких дополнительным действий совершать не нужно и ничего устанавливать дополнительно не требуется.

Из прошлого пункта нам известны ір-адрес и пароль, с помощью которых можно попасть на сервер для работы на нем. Пользователь в данном случае будет по-умолчанию **root**.

Строка подключения из терминала выглядит следующим образом(на примере из прошлого пункта, ір-адрес необходимо будет заменить на тот, который будет указан после создания сервера):

ssh root@151.248.117.226

Если только не был использован сторонний клиент для подключения по ssh, в таком случае, необходимо следовать инструкциям данного клиента, чтобы подключиться корректно.

При использовании терминала и встроенного в него ssh клиента, доступен доступ без пароля, его можно задать с помощью команды:

ssh-copy-id root@151.248.117.226

После ввода команды, необходимо будет ввести пароль и проследовать указаниям, после этого, предыдущая команда не будет запрашивать пароль для доступа к серверу.

На сервере также необходим получить ключ, который нам понадобится в дальнейшем для копирования исходного кода из репозитория, находясь на сервере необходимо ввести команду:

ssh-keygen

Для генерации ключа, который можно получить с помощью команды:

cat /root/.ssh/id_rsa.pub

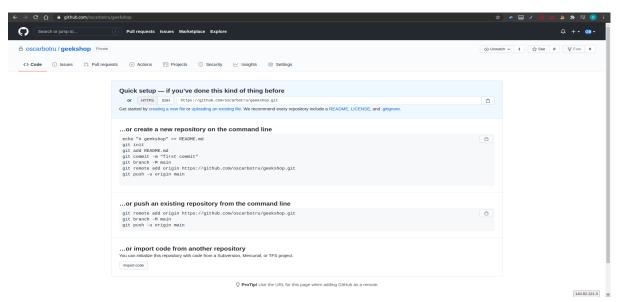
Полученный ключ необходимо сохранить, он нам пригодится на следующем шаге.

Подготовка репозитория

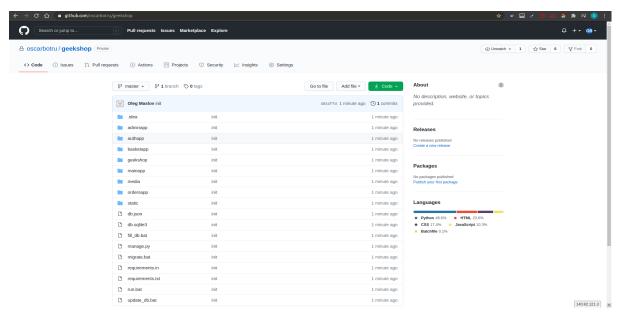
Копировать исходный код можно через репозиторий на github.com. Для этого необходимо загрузить исходный код в репозиторий. Если домашние задания сдаются через гит, то данный шаг уже готов, если через архивы и у вас установлен PyCharm, то на сайте jetbrains.com есть инструкция, в которой описаны самые частые случаи, которые необходимы для работы с git репозиторием из данной IDE.

В случае, если используется другой редактор кода, и исходный код хранится не в репозитории, то необходимо создать новый репозиторий на сайте github.com (или по желанию можно

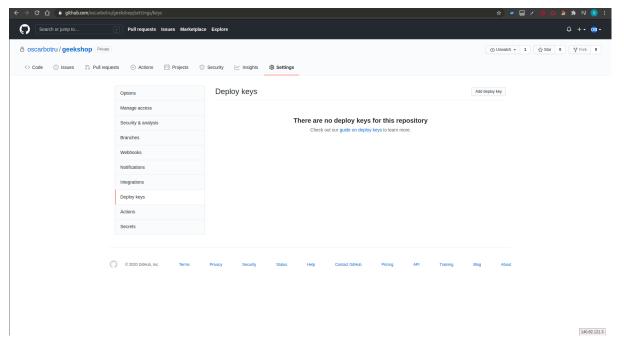
воспользоваться другими альтернативами), после того, как пустой репозиторий будет создан, отобразится инструкция по добавлению нового проекта и существующего кода(например github.com):



Необходимо воспользоваться второй инструкцией для работы с существующим кодом, и загрузить весь код в репозиторий, после загрузки, на этой же странице должен отобразиться корень проекта со всеми файлами и папками:



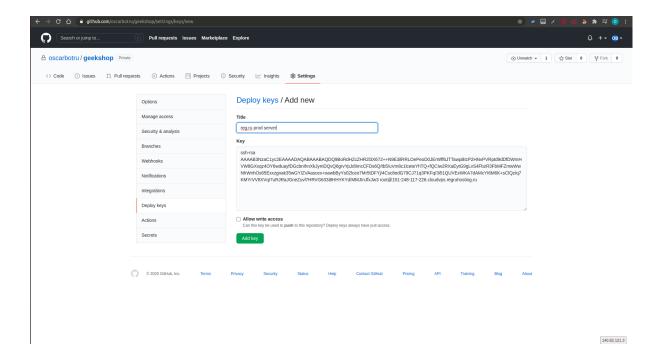
На вкладке настроек необходимо открыть пункт Deploy keys:



И в нее добавить ключ, который мы получили в прошлом пункте с помощью команды:

cat /root/.ssh/id_rsa.pub

После нажатия на кнопку добавления нового ключа, справа вверху, появится интерфейс добавления нового ключа, в большое поле необходимо вставить ключ, а в маленьком поле задать ему название:



Развертывание проекта на сервере

Установка необходимого ПО

Перед установкой любых пакетов, необходимо выполнить команду:

apt update

которая обновит информацию о репозиториях и появится возможность устанавливать более новые пакеты.

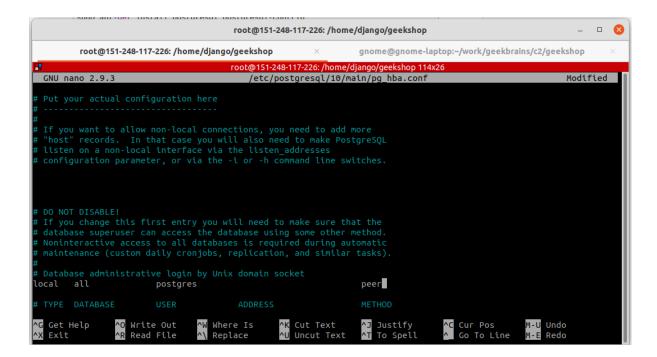
Нам понадобится веб сервер, в данном случае это будет nginx, СУБД PostgreSQL, Git и пакет для работы с виртуальными окружениями python:

apt install nginx apt install postgresql postgresql-contrib apt install python3-venv apt install git-core

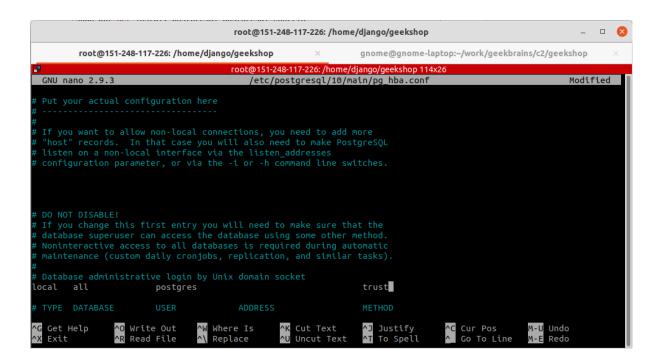
Для PostgreSQL необходимо внести изменения в стандартную конфигурацию, чтобы можно было использовать стандартного пользователя. Для этого откроем файл конфигурации работы с пользователями(путь может отличаться из-за версии, в данном случае установлена 10 версия):

nano /etc/postgresql/10/main/pg_hba.conf

В этом файле необходимо найти строку, в которой указан пользователь postgres, хост для доступа local, как показано на ниже:



И заменить peer в последнем столбце на trust



Что даст возможность работать с этим пользователем без пароля, только с локального хоста, т.е. только внутри нашего сервера.

Необходимо сохранить изменения, выйти из редактора и перезапустить PostgreSQL:

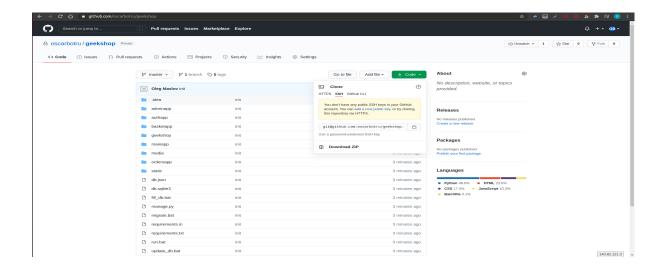
systemctl restart postgresql

Копирование исходного кода на сервер

Обычно, проекты на чистом html, либо на php, размещают в папке /var/www/html, но это не безопасно в случае с Django проектом, потому что если настроить веб сервер некорректно, то файлы проекта могут оказаться доступными для скачивания, поэтому, чтобы избежать такого, создаем пользователя в группе www-data, которая по-умолчанию создана для работы с веб сервером:

useradd -g www-data -m django cd /home/django/

Ссылку на исходный код мы можем получить в интерфейсе репозитория, необходимо скопировать ссылку для доступа по ssh, именно с этой настройкой и установленным Deploy key у нас не будет каждый раз запрашиваться пароль для копирования изменений из репозитория



Полученную ссылку мы вставляет в терминале, не забывая дописать команду клонирования, и переходим в папке проекта для дальнейших настроек:

git clone git@github.com:oscarbotru/geekshop.git cd geekshop/

Настройка окружения

Первым делом, находясь в папке с проектом, необходимо создать окружение с помощь команды:

python3 -m venv env

После этого в корне проекта появится папка **env/**, с помощью которой мы сможем активировать виртуальное окружение и установить все необходимые пакеты:

source env/bin/activate pip3 install -r requirements.txt

После завершения установки всех пакетов, необходимо дополнительно установить еще один пакет, который позволит нам запустить наш проект в связке с nginx:

pip3 install gunicorn

Теперь можно убедиться, что наш проект работает. Первым делом необходимо применить все миграции, которые у нас есть в проекте, и после этого заполнить базу данных данными(ранее мы разрабатывали скрипт **fill_db.py**), и проверить, что сервер разработки запускается без ошибок:

python3 manage.py migrate python3 manage.py fill_db

python3 manage.py runserver

В случае, если все работает, то будет показано обычное сообщение о том, что сервер запустился, но пока он будет доступен извне, для этого нам необходимо настроить nginx и gunicorn.

Чтобы сервер корректно работал, на файлы проекта необходимо назначить следующие права для доступа:

chown -R django /home/django/ chmod -R 755 /home/django/geekshop/

Настройка веб-сервера

Первым делом необходимо настроить gunicorn, потому что nginx будет обращаться к сокету, который будет создан после старта сервиса. Для создания службы, необходимо создать файл и заполнить его:

sudo nano /etc/systemd/system/gunicorn.service

[Unit]

Description=gunicorn daemon

After=network.target

[Service]

User=django

Group=www-data

WorkingDirectory=/home/django/geekshop

ExecStart=/home/django/geekshop/env/bin/gunicorn --access-logfile - --workers 3 --bind unix:/home/django/geekshop/geekshop.sock geekshop.wsgi

[Install]

WantedBy=multi-user.target

Тут стоит обратить внимание на пути, необходимо следить за тем, чтобы пути и названия проекта и внутренних папок полностью совпадали.

Файл необходимо сохранить и выйти из редактора. Теперь у нас есть конфигурация для сервиса, его необходимо активировать и запустить:

sudo systemctl enable gunicorn sudo systemctl start gunicorn sudo systemctl status gunicorn Последняя команда покажет статус сервиса, если сервис не запустился, то необходимо вернуться на прошлый шаг и проверить все пути очень внимательно.

После того, как сервис успешно запустился, можно настроить параметры для nginx, для этого необходимо создать новый файл и внести в него конфигурацию:

sudo nano /etc/nginx/sites-available/geekshop

```
server {
    listen 80;
    server_name 151.248.117.226;

    location = /favicon.ico { access_log off; log_not_found off; }
    location /static/ {
        root /home/django/geekshop;
    }

    location /media/ {
        root /home/django/geekshop;
    }

    location / {
        include proxy_params;
        proxy_pass http://unix:/home/django/geekshop/geekshop.sock;
    }
}
```

В **server_name** необхоимо написать ір-адрес сервера, на которой проводятся все работы. После сорхранения и выхода из редактира, можно активировать сайт с помощью команды:

```
sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/geekshop /etc/nginx/sites-enabled
```

Проверяем настройки «nginx»:

```
sudo nginx -t
```

Перезапускаем службу «nginx» и добавляем разрешения в сетевой экран:

```
sudo systemctl restart nginx
```

После этого в браузере можно ввести ір-адрес сервера и откроется проект.