

Урок 6

Профилирование и нагрузочное тестирование проекта, оптимизация работы с базой данных

Смотрим на работу проекта изнутри. Находим медленные контроллеры. Проводим нагрузочное тестирование. Оптимизируем работу с базой данных.

Профилирование Django проекта

Установка и настройка «django-debug-toolbar»

Анализ данных «django-debug-toolbar»

Приложение «django_extensions»

Тестирование производительности Django-проекта

Тестирование работоспособности

Нагрузочное тестирование

Оптимизация работы с базой данных

Контекстный процессор «basket»

Приложение «ordersapp»

Добавляем индексы к атрибутам моделей

Практическое задание

Дополнительные материалы

Используемая литература

Профилирование Django проекта

После того, как мы развернули проект на сервере, возникает следующая важная задача - обеспечение максимально возможной производительности. Нам необходимы инструменты для профилирования, позволяющие ее измерить и найти слабые места в системе (бутылочное горло). Воспользуемся для этого инструментом «django-debug-toolbar».

Установка и настройка «django-debug-toolbar»

Устанавливаем в виртуальное окружение:

```
pip install django-debug-toolbar
```

Дополнительный модуль для профилирования загрузки шаблонов:

```
pip install django-debug-toolbar-template-profiler
```

Настройки проекта:

geekshop/geekshop/settings.py

```
DEBUG = True
# DEBUG = False
ALLOWED HOSTS = ['*']
INSTALLED APPS = [
   'debug_toolbar',
   'template profiler panel',
]
MIDDLEWARE = [
   'debug toolbar.middleware.DebugToolbarMiddleware',
]
if DEBUG:
  def show_toolbar(request):
     return True
   DEBUG TOOLBAR CONFIG = {
       'SHOW TOOLBAR CALLBACK': show toolbar,
   DEBUG_TOOLBAR_PANELS = [
```

```
'debug toolbar.panels.versions.VersionsPanel',
       'debug toolbar.panels.timer.TimerPanel',
       'debug toolbar.panels.settings.SettingsPanel',
       'debug toolbar.panels.headers.HeadersPanel',
       'debug toolbar.panels.request.RequestPanel',
       'debug toolbar.panels.sql.SQLPanel',
       'debug toolbar.panels.templates.TemplatesPanel',
       'debug toolbar.panels.staticfiles.StaticFilesPanel',
       'debug toolbar.panels.cache.CachePanel',
       'debug toolbar.panels.signals.SignalsPanel',
       'debug toolbar.panels.logging.LoggingPanel',
       'debug toolbar.panels.redirects.RedirectsPanel',
       'debug toolbar.panels.profiling.ProfilingPanel',
       'template profiler panel.panels.template.TemplateProfilerPanel',
  ]
#STATIC ROOT = os.path.join(BASE DIR, 'static')
. . .
```

Снова включили режим отладки.

Добавили приложения «debug-toolbar» и «template_profiler_panel» в список «INSTALLED_APPS» и слой «debug_toolbar.middleware.DebugToolbarMiddleware» в «MIDDLEWARE».

В соответствии с документацией необходимо добавить список «INTERNAL_IPS» с адресами, запросы с которых будут считаться локальными. Но эта настройка работает при запуске dev-сервера Django. Для работы инструментов отладки на реальном сервере создаем callback-функцию «show_toolbar».

Также явно настраиваем список панелей «DEBUG_TOOLBAR_PANELS». Их названия интуитивно понятны.

Корректируем основной диспетчер URL:

geekshop/geekshop/urls.py

```
if settings.DEBUG:
  import debug_toolbar

urlpatterns += [re_path(r'^__debug__/', include(debug_toolbar.urls))]
```

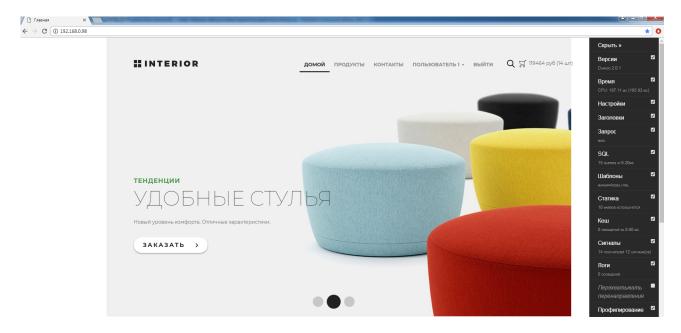
Копируем по FTP файлы на сервер. Перезагружаем службу «gunicorn»:

```
sudo systemctl restart gunicorn
```

Если обновим наш сайт в браузере - увидим, что появилась отладочная информация, но без CSS стилей. Это связано с тем, что наш сервер раздает статические файлы только из папки «static», а для приложения «debug-toolbar» они находятся в папке, где оно установлено (в нашем случае это папка с виртуальным окружением). Для решения этой проблемы раскомментируем в файле настроек константу «STATIC ROOT» и воспользуемся инструментом Django для сбора статических файлов:

python manage.py collectstatic

После его запуска в папке «static» появится папка «debug_toolbar» и, возможно, еще папки с именами других сторонних приложений. Теперь константу «STATIC_ROOT» необходимо снова закомментировать. После перезапуска службы «gunicorn» и обновления страницы, должны в правой части экрана увидеть панель отладки:



Если сайт не открывается - ищем ошибки в файле настроек. Проверяем статус службы «gunicorn»:

```
sudo systemctl status gunicorn
```

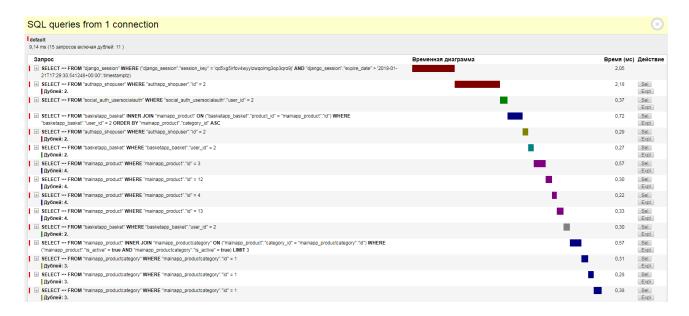
Внимание: при обновлении контента сайта по FTP не забывайте устанавливать параметры доступа «755», иначе могут быть недоступны статические файлы или не работать весь сайт.

Анализ данных «django-debug-toolbar»

Нам необходимо собрать информацию о производительности сайта. Помните, что Django - это фреймворк, и, следовательно, обладает избыточностью.

На вкладке «Время» отображается время загрузки страницы, которое складывается из продолжительности работы процессора (CPU) и накладных расходов в виде переключения контекста и прочих. Запишите значения для разных страниц сайта. Таким образом мы можем узнать, какие из контроллеров работают медленнее всего.

Для оптимизации работы с БД имеют большое значение данные вкладки «SQL». Зафиксируйте количество запросов и их дубликатов на страницах сайта. Обратите внимание на самые медленные запросы:



В данной ситуации видим, что при загрузке главной страницы сайта, дольше всего выполнялся запрос данных о сессии. Также относительно длительным был следующий запрос аутентификации пользователя. Затем Django пытается найти пользователя в таблице приложения «social_django» - работает его контекстный процессор. Видим запрос контекстного процессора корзины, заканчивающийся «ORDER BY "mainapp_product"."category_id" ASC». Запрос продуктов из контроллера «main(request)» можно распознать по ограничению «LIMIT 3»:

```
Product.objects.filter(is_active=True, category__is_active=True)[:3]
```

Если нажать слева на символ '+', можно посмотреть детальную информацию о контексте вызова запроса. Это позволяет нам обнаружить дубликаты запросов при выводе продуктов в шаблоне:

```
38
                              <img src="/media/{{ product.image }}" alt="{{ product.short_desc }}">
39
                              <div class="text">
40
                                  <img src="{% static 'img/icon-hover.png' %}" alt="img">
41
                                  <h3>Категория:{{ product.category.name }}</h3>
42
                                  <h4>Haзвaние: {{ product.name }}</h4>
43
                                  >Описание: {{ product.description }} 
44
                                  Цена: {{ product.price }} 
45
                                  Ha складе: {{ product.quantity }}
```

/home/django/geekshop/mainapp/templates/mainapp/index.html

Каждый раз при обращении к связанной модели в шаблоне «category» Django делает запрос. Это неэффективно. Правильней загрузить данные об объектах категорий продуктов, связанных через ForeignKey, вместе с данными о самих продуктах. Для этого в Django существует метод <u>.select-related()</u> объекта QuerySet:

geekshop/mainapp/views.py

```
...
def main(request):
  title = 'главная'

products = Product.objects.\
```

Теперь число дубликатов запросов должно уменьшиться на 3 - убедитесь в этом.

Для того, чтобы понять как это работает, можно обратиться к более низкому уровню (по сравнению с ORM) языку запросов SQL. Посмотрим через атрибут «query» объекта «QuerySet» текст запроса без метода .select_related(«category»):

```
print(products.query)
```

```
SELECT
"mainapp_product"."id", "mainapp_product"."category_id",
"mainapp_product"."name", "mainapp_product"."image",
"mainapp_product"."short_desc",
"mainapp_product"."description", "mainapp_product"."price",
"mainapp_product"."quantity", "mainapp_product"."is_active"
FROM
"mainapp_product"
INNER JOIN "mainapp_productcategory" ON ("mainapp_product"."category_id" =
"mainapp_productcategory"."id")
WHERE
("mainapp_product"."is_active" = True AND "mainapp_productcategory"."is_active"
= True) LIMIT 3
```

В этом запросе получаем только данные о продуктах. Следовательно, каждый раз при выводе имени категории продукта будет новый запрос. У нас 3 продукта - получаем три дубликата.

Текст запроса с методом .select_related(«category»):

```
SELECT
"mainapp_product"."id", "mainapp_product"."category_id",
"mainapp_product"."name", "mainapp_product"."image",
"mainapp_product"."short_desc",
"mainapp_product"."description", "mainapp_product"."price",
"mainapp_product"."quantity", "mainapp_product"."is_active",
"mainapp_productcategory"."id", "mainapp_productcategory"."name",
"mainapp_productcategory"."description", "mainapp_productcategory"."is_active"
FROM
"mainapp_product"
INNER JOIN "mainapp_productcategory" ON ("mainapp_product"."category_id" =
"mainapp_productcategory"."id")
WHERE ("mainapp_product"."is_active" = True AND
```

```
"mainapp_productcategory"."is_active" = True) LIMIT 3
```

Появились две строки в «SELECT» - сразу получаем данные о категориях, поэтому дубликатов запросов нет. На низком уровне .select_related() работает через «SELECT».

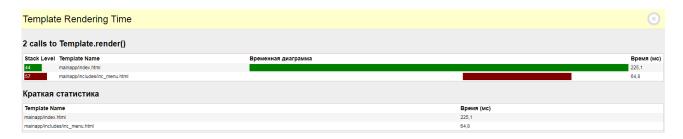
Лучше явно указывать имена подгружаемых полей как аргументы при вызове .select_related(), иначе Django будет включать в запрос все поля модели с непустым значением «ForeignKey».

Для проведения дальнейшей оптимизации работы с БД, запишем количество запросов и дублей для страниц нашего ресурса (пользователь «user1» и в корзине 16 товаров):

Адрес	Число запросов	Число дублей
1/1	14	10
'/products/'	20	14
'/products/category/1/'	17	10
'/basket/'	25	22
'/order/'	4	0
'/order/update/24/'	82	77

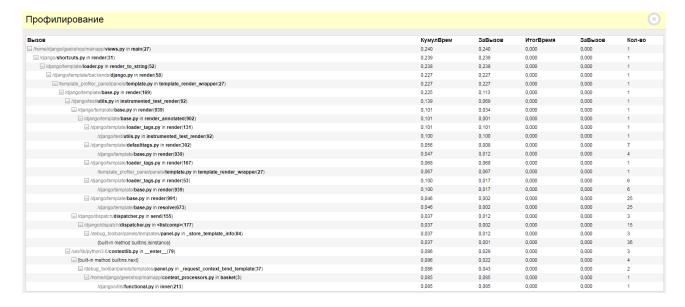
Из таблицы видно, что начинать оптимизацию необходимо с контроллера редактирования заказа, потом будем работать с корзиной и списком продуктов.

Продолжим анализ информации, полученной с помощью «django-debug-toolbar». На самой нижней вкладке «Template Profiler» отображается время рендеринга шаблонов и подшаблонов:



Видно, что подшаблон «inc_menu.html» начал рендериться и был полностью обработан в процессе рендеринга основного шаблона «index.html». В будущем можем использовать эти данные для кеширования шаблонов.

Дальше переходим ко вкладке «Профилирование», позволяющей увидеть работу Django-приложения на уровне Python:



Здесь видна статистика вызовов функций: количество, накопленное время и другая информация.

Итак, теперь у нас в руках есть мощный инструмент для разностороннего анализа работы проекта - «django-debug-toolbar».

Приложение «django_extensions»

Для анализа Django проекта установим еще одно приложение - «diango extensions»:

```
pip install django-extensions
```

Традиционно добавим строку в список «INSTALLED_APPS»:

```
'django_extensions'
```

Теперь можем одной командой собрать данные из всех диспетчеров URL проекта:

```
python manage.py show_urls > geekshop_urls.txt
```

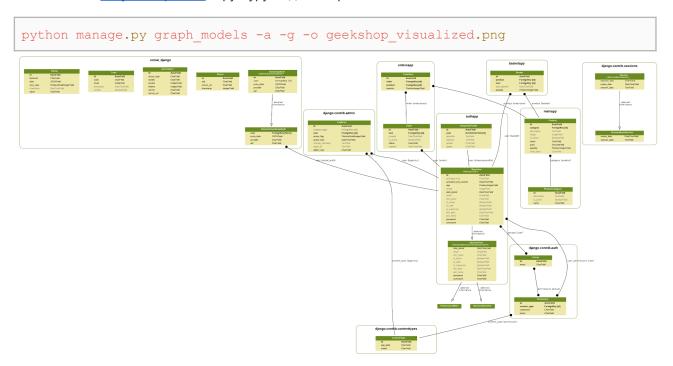
Или выполнить валидацию шаблонов проекта:

```
python manage.py validate_templates
```

Установим еще одно приложение:

```
pip install pydotplus
```

Это позволит визуализировать структуру моделей проекта:



Для более глубокого анализа работы проекта можно запустить <u>сервер</u> с записью результатов профилирования в файлы с расширением .prof:

Это расширенная версия dev-сервера Django. Перед запуском необходимо создать папку для хранения файлов, например:

```
mkdir tmp/my-profile-data2
```

В дальнейшем их можно визуализировать, например, при помощи инструмента «<u>kcachegrind</u>» (работает в *nix системах).

Внимание: не забывайте добавить новые приложения в файл «requirements.in».

Тестирование производительности Django-проекта

Теперь пришло время оценки производительности в условиях, максимально приближенных к реальной эксплуатации. Следует понимать, что результаты тестирования носят оценочный характер и зависят от большого числа факторов. Важны не абсолютные значения результатов, а их динамика в ходе оптимизации сайта.

Существует большое количество инструментов для тестирования web-серверов: <u>apache2-utils</u>, <u>siege</u> и другие. Мы будем использовать утилиту «siege», создающую интенсивную нагрузку на сервер:

```
sudo apt install siege
```

Тестирование работоспособности

Первый тест будет простой - проверим статус ответа основных контроллеров.

Отключаем в проекте режим отладки и создаем в корне проекта файл с их адресами (можно воспользоваться созданным ранее файлом «geekshop_urls.txt»):

urls.txt

```
http://192.168.0.98/
http://192.168.0.98/products/
http://192.168.0.98/contact/
http://192.168.0.98/products/category/1/
http://192.168.0.98/products/category/2/
http://192.168.0.98/products/category/3/
http://192.168.0.98/products/category/4/
http://192.168.0.98/basket/
http://192.168.0.98/order/
http://192.168.0.98/auth/edit/
http://192.168.0.98/order/update/30/
http://192.168.0.98/order/update/29/
http://192.168.0.98/order/update/27/
http://192.168.0.98/order/update/25/
http://192.168.0.98/order/update/24/
http://192.168.0.98/order/update/23/
http://192.168.0.98/order/update/22/
http://192.168.0.98/order/update/21/
http://192.168.0.98/order/update/20/
http://192.168.0.98/order/update/19/
http://192.168.0.98/order/update/18/
http://192.168.0.98/order/update/15/
http://192.168.0.98/order/update/14/
http://192.168.0.98/order/update/13/
http://192.168.0.98/order/update/12/
http://192.168.0.98/order/update/10/
http://192.168.0.98/order/update/8/
http://192.168.0.98/order/update/7/
http://192.168.0.98/order/update/6/
```

Выполним тест-команду:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d1 -r29 -c1
```

```
django@ubuntu17django:~$ siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d1 -r29 -c1
** SIEGE 4.0.2
** Preparing 1 concurrent users for battle.
The server is now under siege...
                                 198 hits
Transactions:
Availability:
                               98.51 %
Elapsed time:
                              15.60 secs
Data transferred:
                               7.76 MB
                               0.01 secs
Response time:
                               12.69 trans/sec
Transaction rate:
                               0.50 MB/sec
Throughput:
                               0.10
Concurrency:
Successful transactions:
                                198
Failed transactions:
                                  3
Longest transaction:
                               0.14
                               0.00
Shortest transaction:
```

Интерпретация ключей:

- «-f» используем файл со списком адресов;
- «-d1» задержка между запросами от 0 до 1 секунды;
- «-r28» каждый пользователь посылает 29 запросов;
- «-c1» имитируем работу одного пользователя.

Видим, что три запроса были неудачными (Failed transactions). Скорректируем файл с адресами:

urls.txt

```
http://192.168.0.98/order/
http://192.168.0.98/auth/edit/
http://192.168.0.98/contact/
```

Повторим тест с параметром «--debug»:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d1 -r3 -c1 --debug
```

Фрагмент ответа:

```
Preparing 1 concurrent users for battle.
The server is now under siege...[debug] browser.c:847 attempting connection to 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:862 creating new socket: 192.168.0.98:80 [debug] browser.c:882 good socket connection: 192.168.0.98:80
GET /order/ HTTP/1.1
Host: 192.168.0.98
Accept: */*
Accept-Encoding: gzip;deflate
User-Agent: Mozilla/5.0 (pc-x86 64-linux-gnu) Siege/4.0.2
Connection: close
HTTP/1.1 500 Internal Server Error
Server: nginx/1.12.1 (Ubuntu)
Date: Wed, 24 Jan 2018 08:33:06 GMT
Content-Type: text/html
Content-Length: 27
Connection: close
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Vary: Cookie
```

В режиме «DEBUG» увидели бы отладочные данные. Раз он выключен - «ошибка 500». Рекомендуем снова включить «DEBUG» и проверить все три адреса из списка «urls.txt» в браузере, когда пользователь не залогинен.

Исправим ошибки в проекте. Для контроллера «/order/» добавим декоратор:

geekshop/ordersapp/views.py

```
from django.utils.decorators import method_decorator
from django.contrib.auth.decorators import login_required

class OrderList(ListView):
    model = Order

    def get_queryset(self):
        return Order.objects.filter(user=self.request.user)

@method_decorator(login_required())
    def dispatch(self, *args, **kwargs):
        return super(ListView, self).dispatch(*args, **kwargs)
```

Таким же способом задекорируем контроллеры для создания, детального просмотра и редактирования заказа. Добавим обычный декоратор @login_required для контроллера «edit()» в приложении «authapp».

Ошибки в контроллере «contact()» приложения «mainapp» при запуске dev-сервера в Windows не было, но при запуске production-сервера она появилась. Уточним функцию «load_from_json()»:

geekshop/mainapp/views.py

```
def load_from_json(file_name):
    with open(os.path.join(JSON_PATH, file_name + '.json'), 'r',\
        errors='ignore') as infile:
        return json.load(infile)
...
```

Добавим к изначальному содержимому файла «urls.txt» адреса для просмотра подробной информации о заказах «/order/update/» и страницу регистрации пользователя «/auth/register/». Итого получим 49 элементов. Повторим тестирование:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d1 -r49 -c1
```

Выполнено 358 запросов, ошибок нет. Однако, есть другая проблема - в большинстве случаев сервер нам возвращает страницу входа в систему вместо реального контента. Можете увидеть это запуская тест по отдельным адресам с параметром «--debug». Например, для запроса:

```
siege http://192.168.0.98/order/read/24/ -d0 -r1 -c1 --debug
```

Получим 7 ответов, последний будет таким:

```
[debug] browser.c:847 attempting connection to 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:862 creating new socket: 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:882 good socket connection: 192.168.0.98:80
GET /static/css/bootstrap.min.css HTTP/1.1
Host: 192.168.0.98
Cookie: Max-Age=31449600
Accept: */*
Accept-Encoding: gzip; deflate
User-Agent: Mozilla/5.0 (pc-x86 64-linux-gnu) Siege/4.0.2
Connection: close
HTTP/1.1 200 OK
Server: nginx/1.12.1 (Ubuntu)
Date: Wed, 24 Jan 2018 09:32:25 GMT
Content-Type: text/css
Content-Length: 121200
Last-Modified: Mon, 22 Jan 2018 21:57:46 GMT
Connection: close
ETag: "5a665e5a-1d970"
Accept-Ranges: bytes
                                    7 hits
Transactions:
Availability:
Elapsed time:
Data transferred:
                             100.00 %
                              0.03 secs
                                0.30 MB
Response time:
                                0.00 secs
Transaction rate:
                             233.33 trans/sec
                                9.99 MB/sec
Throughput:
                                 1.00
Concurrency:
Successful transactions:
HTTP OK received:
                                    6
Failed transactions:
                                   0
Longest transaction:
                                 0.01
Shortest transaction:
                                 0.00
```

Видим, что Cookie до сих пор пустые - значит пользователь в систему не вошел. Если проанализировать более пристально ответы, то увидите, что среди них нет ни одного изображения товара, а их должно быть в этом заказе три.

Утилита «siege» позволяет передавать POST-данные в запросах:

urls.txt

```
http://192.168.0.98/auth/login/ POST username=user1&password=geekbrains http://192.168.0.98/order/read/24/
```

Если сейчас запустить тест - увидим, что логина так и не произошло. Причина - Django не принимает POST-запросы без корректного значения «CSRF», так как по умолчанию работает слой защиты от подделки запроса «django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware». На время тестирования его необходимо закомментировать в списке «MIDDLEWARE» файла настроек и перезапустить сервер «gunicorn». Теперь все хорошо:

```
[debug] browser.c:847 attempting connection to 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:862 creating new socket: 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:882 good socket connection: 192.168.0.98:80
GET /static/css/bootstrap.min.css HTTP/1.1
Host: 192.168.0.98
Cookie: sessionid=46dfhhc7vj6lwsyarcfyoafcwuuki7pt
Accept: */*
Accept-Encoding: gzip;deflate
User-Agent: Mozilla/5.0 (pc-x86_64-linux-gnu) Siege/4.0.2
Connection: close
```

Видим, что в Cookie появился ключ «sessionid», значит пользователь залогинился. Если добавить третий адрес «http://192.168.0.98/auth/logout/» и выполнить тест, увидим:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d0 -r3 -c1 --debug

[debug] browser.c:847 attempting connection to 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:862 creating new socket: 192.168.0.98:80
[debug] browser.c:882 good socket connection: 192.168.0.98:80

GET /static/css/bootstrap.min.css HTTP/1.1
Host: 192.168.0.98
Cookie: sessionid=ttehsdaw8czxalm17qjg1a2qynsalrfx;Max-Age=0
Accept: */*
Accept-Encoding: gzip;deflate
User-Agent: Mozilla/5.0 (pc-x86_64-linux-gnu) Siege/4.0.2
Connection: close
```

Значение «Max-Age=0» говорит, что ключ недействителен и пользователь уже не в системе.

Мы в ходе тестирования будем имитировать режим интернета (ключ '-i'), когда пользователи переходят по адресам в случайном порядке. Поэтому логин должен происходить автоматически при переходе по любому адресу. Можно переписать адреса в виде:

```
http://192.168.0.98/auth/login/?next=/order/read/24/ POST username=user1&password=geekbrains
```

Вместо этого добавим в файл настроек «/home/django/.siege/siege.conf» строку:

```
login-url = http://192.168.0.98/auth/login/ POST
username=user1&password=geekbrains
```

Таких строк может быть несколько для имитации работы множества пользователей. Изучите внимательно файл настроек - увидите много новых возможностей для тестирования.

Теперь вернем в файл «urls.txt» все 49 адресов и выполним тест:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d0 -r49 -c1
```

```
django@ubuntu17django:~/geekshop$ siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d0 -r49 -c1
** SIEGE 4.0.2
** Preparing 1 concurrent users for battle.
The server is now under siege...
Transactions:
                                403 hits
Availability:
                            100.00 %
Elapsed time:
                               1.66 secs
Data transferred:
                             14.61 MB
Response time:
                               0.00 secs
                            242.77 trans/sec
Transaction rate:
                               8.80 MB/sec
Throughput:
                              1.00
Concurrency:
Successful transactions:
                                402
Failed transactions:
                                 0
                               0.17
Longest transaction:
Shortest transaction:
```

Ошибок нет - функциональное тестирование пройдено.

Если вернуть изначальные 29 адресов и провести тест, то увидим, что число транзакций увеличилось с 198 до 226 - ведь теперь грузится реальный контент, а не страницы логина. Рекомендуем поработать с тестами более подробно через <u>less</u>:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d0 -r49 -c1 --debug | less
```

Нагрузочное тестирование

Сначала выполним тестирование конкретных контроллеров, записывая по одному адресу в файл «urls.txt» и выполняя тест:

```
siege -f /home/django/geekshop/urls.txt -d0 -r25 -c50
```

В результате заполним таблицу (пользователь «user1», в корзине 16 товаров):

Адрес	Переходов	Время теста, с	Транзакций в секунду	Время отклика, с
/	13850	16,30	849,69	0,06
/products/	15017	18,91	794,13	0,06
/products/category/1/	11550	17,21	671,12	0,07
/basket/	15350	20,04	765,97	0,06
/order/	9150	13,68	668,86	0,07
/order/update/24/	9150	49,20	185,98	0,26
/order/read/24/	12900	15,27	844,79	0,06

Ожидаемо самым медленным оказался контроллер редактирования заказа («/order/update/24/»). Именно с него будем начинать оптимизацию. Доступность сервера в тестах была 100%, самая долгая

транзакция порядка 3 секунд. Если увеличить число пользователей до 140 и уменьшить число переходов каждого из них до 5 - начнутся отказы. Обязательно узнайте число пользователей, при котором начинаются отказы для своей системы.

Дальше проведем тестирование в условиях, максимально близко имитирующих реальную работу сервера - включим режим интернета (ключ «-i») - адреса переходов будут выбираться случайным образом. Вернем в файл «urls.txt» все 49 адресов. Результаты тестов для разных значений параметров запишем в таблицу:

Параметр	-r50 -c50	-r25 -c100	-r17 -c150	-r12 -c200
Число переходов	20829	21013	19061	13296
Доступность сервера	100%	100%	98,19%	93,85%
Время теста, с	52,12	51,95	49,01	36,95
Время отклика, с	0,12	0,24	0,33	0,35
Запросов в секунду	399,64	404,49	388,92	359,84
Пропускная способность, МБ/сек	14,34	14,40	13,59	12,52
Согласованность	49,46	98,24	126,46	126,08
Удачных транзакций	20789	20956	19029	13281
Неудачных транзакций	0	0	351	872
Самая долгая транзакция, с	3,04	5,84	7,88	8,26

Из тестов видно, что наш ресурс может без отказов ответить примерно 126 различным пользователям. При увеличении числа пользователей ожидаемо возрастает время отклика и самая большая длительность транзакции. Пришло время заняться оптимизацией.

Оптимизация работы с базой данных

В идеале после каждого шага необходимо повторять тесты и оценивать эффективность.

Контекстный процессор «basket»

Добавим метод «.select related()»:

```
basket = request.user.basket.select_related()
```

Включаем режим «DEBUG» и смотрим как изменилось число запросов на страницах:

Адрес	Число запросов (изменение)	Число дублей (изменение)
1/1	13 (-1)	8 (-2)
'/products/'	19 (-1)	12 (-2)
'/products/category/1/'	16 (-1)	8 (-2)
'/basket/'	12 (-13)	8 (-14)
'/order/'	4 (0)	0 (0)
'/order/update/24/'	82 (0)	77 (0)

Приложение «ordersapp»

Добавим метод .select_related() при загрузке продуктов в форме элемента заказа (класс «OrderItemForm»):

```
self.fields['product'].queryset = Product.get_items().select_related()
```

Число запросов на странице «/order/update/24/» сразу уменьшилось с 82 до 14 (9 дублей)!

Если сейчас проведем тест:

```
siege -i -f /home/django/geekshop/urls.txt -d0 -r17 -c150
```

Обнаружим, что время отклика уменьшилось на 21% с 0,33 сек до 0,26 сек.

Добавим метод «.select_related()» в контроллере редактирования заказа:

geekshop/ordersapp/views.py

```
class OrderItemsUpdate(UpdateView):
    ...

def get_context_data(self, **kwargs):
    ...
    if self.request.POST:
     ...
    else:
        queryset = self.object.orderitems.select_related()
        formset = OrderFormSet(instance=self.object, queryset=queryset)
    ...
```

Теперь число запросов на странице «/order/update/24/» равно 11 (6 дублей).

Аналогичные действия необходимо проделать в остальных приложениях - ищем запросы, в которых получаем объекты, связанные с другими объектами через внешний ключ или через отношение один-к-одному и добавляем метод .select_related(). Обязательно проводите тесты после корректировок. Усложнение запросов может вызвать уменьшение производительности, несмотря на уменьшение их количества.

Если сейчас провести сравнительное тестирование только для страницы «/order/update/24/» - обнаружим прирост производительности порядка 70%:

- время отклика уменьшилось с 0,26 с до 0,15 с;
- время выполнения теста уменьшилось с 49,2 с до 28,72 с;
- число транзакций в секунду возросло со 185,98 до 318,59.

Внимание: в Django есть еще один полезный для оптимизации метод «<u>prefetch-related()</u>». Он работает на уровне Python, а не на уровне запросов к БД. *Обязательно* познакомьтесь с ним.

Добавляем индексы к атрибутам моделей

Кроме количества запросов на производительность проекта большое влияние оказывает скорость их выполнения. Самый эффективный способ ее повышение - добавление индексов. Нужно понимать, что этот прирост происходит за счет увеличения объема базы. Выбор полей для создания индексов сложная задача. Мы просто покажем эффективность этого метода. Следует помнить, что индексы автоматически добавляются Django для всех полей «ForeignKey».

Чтобы поле индексировалось просто добавляем аргумент «db_index=True»:

```
is_active = models.BooleanField(db_index=True, default=True)
```

Создавать индексы необходимо для всех полей, участвующих в запросах.

Модель	Индексируемые поля
ProductCategory	is_active
Product	is_active
Order	is_active

Так как на данном этапе база данных содержит небольшое количество записей - эффект от индексирования будет незаметен. Но в будущем он будет существенным.

Практическое задание

- Установить приложение «django-debug-toolbar». Оценить время загрузки страниц. Найти самые медленные контроллеры. Заполнить таблицу с количеством запросов и дубликатов на страницах проекта.
- 2. Визуализировать структуру моделей проекта при помощи «django_extensions», создать файл «geekshop_urls.txt» с URL адресами проекта.
- 3. Установить утилиту «siege» и провести функциональное тестирование. Зафиксировать результаты в текстовом файле (какие контроллеры работали с ошибками).
- 4. Провести нагрузочное тестирование отдельных страниц и записать результаты в таблицу.
- 5. Провести тестирование в режиме интернета. Записать данные в таблицу. Определить условия, при которых начинаются отказы.
- 6. Провести оптимизацию работы с БД в проекте. Оценить эффект.

Дополнительные материалы

Все то, о чем сказано в методичке, но подробнее:

- 1. Документация по «django-debug-toolbar»
- 2. Настройка панелей «django-debug-toolbar»
- 3. <u>Meтoд «QuerySet .prefetch-related()»</u>
- 4. Документация по «django-extensions»
- 5. Руководство по «kcachegrind»
- 6. Метод «.select-related()»
- 7. Инструмент «apache2-utils»
- 8. Утилита «siege» (habrahabr)
- 9. Оптимизация работы с БД (оригинал)

Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. Официальная документация