

Spotkanie 1

Data: 29.05.2023

Uczestnicy: Krzysztof Tulik, Szymon Turkiewicz, Łukasz Wach

Tematy poruszane na spotkaniu:

- Wybranie tematu projektu – Program do nauki gry na gitarze
- Wybranie platformy do organizacji pracy przy projekcie - github
- Przedyskutowanie ogólnego działania programu oraz zawartości backlogu
- Przygotowanie listy zadań na najbliższy sprint

Lista zadań:

- Stworzyć sprawozdanie ze spotkania
- Napisać słownik do częstotliwości
- Napisać słownik akordów
- Napisać okno aplikacji
- Napisać translatory pomiędzy słownikami
- Napisać BACKLOG
- Napisać generator częstotliwości
- Testy generatora
- Testy translatora
- Stworzenie interfejsu wyboru dźwięku
- Napisać kartę stroika
- Napisać kartę chwytów
- Napisać menu wyborów tonacji
- Testy interfejsu
- Sprawdzić poprawność słownika dźwięków