

"Parówka"

Gra będzie polegać na znalezieniu pary w ukrytych obrazkach, celem gry jest odnalezienie wszystkich par w jak najmniejszej ilości ruchów.

Język: HTML / CSS / Javascript

Wymagania: Sprawna przeglądarka (Chrome)

Plan

1. Stworzenie szkieletu (ustalenie położenia oraz rozmiaru pola)
2. Stworzenie przycisku odpowiadającego za rozpoczęcie ("START")
3. Stworzenie pierwszych kafelków
4. Stworzenie okna informującego o zakończeniu gry
5. Wprowadzenie wykrywania błędnego wyboru kafelków (ponowne zakrycie)
6. Stworzenie systemu odpowiadającego za odstawianie kafelków (pokazanie obrazka)
7. Usuwanie z planszy dwóch takich samych kafelków
8. Stworzenie systemu zliczającego próby
9. Testy, poprawienie błędów oraz wyglądu aplikacji