

## **Temat: Instrukcja warunkowa w JavaScript. Zagnieżdżanie instrukcji warunkowych. Operator warunkowy. Instrukcja wyboru switch.**

### **Ćwiczenie 1**

Napisz program, który poprosi o podanie hasła. Jeżeli użytkownik poda hasło „DoINF03czas”, to program wyświetli „Hasło prawidłowe”, a jeśli użytkownik poda błędne hasło, program wyświetli „Błędne hasło”.

Zapisz skrypt pod nazwą T4cw1.html

### **Ćwiczenie 2**

Napisz skrypt, który poprosi o podanie 2 liczb i wyświetli wynik dzielenia, gdy druga liczba będzie różna od zera, a gdy druga liczba będzie równa zero, to wyświetli komunikat „Nie można dzielić przez zero”. Sprawdź działanie tego skryptu z różnymi wartościami zmiennych.

Zapisz skrypt pod nazwą T4cw2.html

### **Ćwiczenie 3**

Napisz skrypt, który poprosi o podanie 2 liczb, a następnie wyświetli komunikat „Mniejsza z liczb wynosi ...” lub „Liczby są równe”. Sprawdź działanie tego skryptu z różnymi wartościami zmiennych. Wykorzystaj także liczby rzeczywiste.

Zapisz skrypt pod nazwą T4cw3.html

T5

### **Ćwiczenie 1**

Napisz skrypt, który poprosi o podanie koloru w języku angielskim, a następnie wyświetli tłumaczenie koloru na język polski ( red = czerwony, blue = niebieski, green = zielony, yellow = żółty, purple = fioletowy, white = biały, black = czarny, brown = brązowy, pink = różowy, orange = pomarańczowy). Jeżeli użytkownik poda inny kolor, skrypt wyświetli komunikat „Nie znam takiego koloru”.

- a. Wykorzystaj instrukcję if-else if-else
- b. Wykorzystaj switch

Zapisz skrypt pod nazwami T5cw1a.html i T5cw1b.html

### **Ćwiczenie 2**

Napisz skrypt, który pobierze liczbę od użytkownika i wyświetli jeden z komunikatów „Podałeś liczbę parzystą”, „Podałeś liczbę nieparzystą”, **wykorzystując operator warunkowy.**

Wskazówka:

Liczba parzysta daje resztę 0 z dzielenia przez 2, a liczba nieparzysta daje resztę 1. Do obliczenia reszty wykorzystaj operator %.

Zapisz skrypt pod nazwą T5cw2.html

### **Ćwiczenie 3**

Napisz skrypt, który poprosi o podanie oceny w postaci liczby 1, 2, 3, 4, 5, 6, a następnie wyświetli pełną nazwę oceny (niedostateczny, dopuszczający, dostateczny, dobry, bardzo dobry, celujący). Jeżeli użytkownik poda inną ocenę, skrypt wyświetli komunikat „Niepoprawny format oceny”.

- c. Wykorzystaj instrukcję if-else if-else
- d. Wykorzystaj switch

Zapisz skrypt pod nazwami T5cw3a.html i T5cw3b.html

### **Ćwiczenie 4**

Napisz skrypt, który poprosi o podanie 3 liczb, a następnie wyświetli liczby w kolejności rosnącej.

Sprawdź działanie tego skryptu z różnymi wartościami zmiennych.

Zapisz skrypt pod nazwą T5cw4.html

### **Ćwiczenie 5**

Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie 2 liczb a i b, a następnie znaku działania ('+', '-', '\*', '/'). Następnie program wyświetli wynik działania odpowiadający znakowi działania (w układzie np: 4 \* 6 = 24)

- a. 1 sposób: wykorzystując if..else if..else
- b. 2 sposób: wykorzystując switch..case..default

Zapisz skrypt pod nazwą T5cw5.html