

T1_2_ podstawy_wyświetlanie_zmienne

Zadanie 1

Napisz skrypt, który podczas uruchomienia strony przywita Cię komunikatem: „Jak miło Cię widzieć (Twoje Imię).” A następnie wyświetli życzenie: „Miłego dnia” .

Zapisz skrypt pod nazwą T1_zad1.html

Zadanie 2

Napisz skrypt/skrypty, który wyświetli na stronie następujący tekst odpowiednio sformatowany:

Uczę się JS

mam nadzieję, że skutecznie :)

- A. Na stronie wykorzystując `document.write`
- B. Na stronie wykorzystując zapis do elementu HTML za pomocą `innerHTML`, dostęp do elementu z wykorzystaniem `document.getElementById(id)`

Zapisz skrypt pod nazwą T1_zad2A.html i T1_zad2B.html

Zadanie 3

Zadeklaruj zmienne o nazwach „kraj”, „kontynent” i „populacja” (użyj angielskich nazw) oraz przypisz ich wartości według własnego kraju (populacja w milionach)

Wyświetl ich wartości w

- A. Konsoli
- B. Wykorzystując `alert`
- C. Na stronie wykorzystując `document.write`
- D. Na stronie wykorzystując zapis do elementu HTML za pomocą `innerHTML`, dostęp do elementu z wykorzystaniem `document.getElementById(id)`

Zapisz pliki pod nazwami: T2_zad3A.html itp.