# Divide and Conquer

## 수학적 귀납법

• P(1)이 참이고,  $P(n-1) \rightarrow P(n)$ 이 참이면, P(n)은 모든 자연수 n에 대해서 참이다.

• 직관과는 거리가 있지만, 수학적으로 증명하는 것에 익숙해져야 함

#### 수학적 귀납법과 재귀

- P(1)이 참이고,  $P(n-1) \rightarrow P(n)$ 이 참이면, P(n)은 모든 자연수 n에 대해서 참이다.
- 1부터 x까지의 합을 구하는 함수가 정말 우리가 원하는 값을 리턴하는지 증명해 보자.

```
int sum(int x){
   if (x <= 0) return 0;
   return x + sum(x-1);
}</pre>
```

#### 수학적 귀납법과 재귀

- P(1)이 참이고,  $P(n-1) \rightarrow P(n)$ 이 참이면, P(n)은 모든 자연수 n에 대해서 참이다.
- 1부터 x까지의 합을 구하는 함수가 정말 우리가 원하는 값을 리턴하는지 증명해 보자.

```
int sum(int x){
   if (x <= 0) return 0;
   return x + sum(x-1);
}</pre>
```

```
\begin{array}{l} \operatorname{sum}(4) \\ \to 4 + \operatorname{sum}(3) \\ \to 4 + (3 + \operatorname{sum}(2)) \\ \to 4 + (3 + (2 + \operatorname{sum}(1))) \\ \to 4 + (3 + (2 + (1 + \operatorname{sum}(0)))) \\ \to 4 + (3 + (2 + (1 + 0)))) \\ \to 10 \end{array}
```

#### 수학적 귀납법과 재귀

- Base: x = 0일 때, 합은 0이다. (참)
- Step: x = k 1일 때, 함수가 1부터 k 1까지의 합을 리턴한다면, 그 값에 k를 더한 값은 1부터 k까지의 합과 같다.
- P(1)이 참이고,  $P(n-1) \rightarrow P(n)$ 이 참이면, P(n)은 모든 자연수 n에 대해서 참이다.
- 만약 위 식에서 P(n-1)이 거짓이라면, P(n)은 참이 되기 때문에 생각할 필요가 없다.
- 따라서 P(n-1)이 참이라고 가정해도 된다.

```
int sum(int x){
   if (x <= 0) return 0;
   return x + sum(x-1);
}</pre>
```

- 투에-모스 문자열의 k번째 자리에 오는 문자를 출력하자
- $k \le 10^{18}$

- 투에-모스 문자열의 k번째 자리에 오는 문자를 출력하자
- $k \le 10^{18}$
- 직접 처음부터 문자열을 구축해나가는 것은 시간/메모리 초과

k

k

- 투에-모스 문자열의 k번째 자리에 오는 문자를 출력하자
- 0과 1로 이루어진 문자열이므로, 두 번 뒤집으면 자신과 같은 수
- 절반보다 왼쪽에 있으면 뒤집을 필요 없고, 오른쪽에 있다면 결과를 뒤집어야 함

- 투에-모스 문자열의 k번째 자리에 오는 문자를 출력하자
- f(n,k) = n 길이의 투에-모스 문자열의 k번째 문자
- Base: 첫 번째 글자이면 0
- Step: k가 절반 왼쪽에 위치한다면  $f(\frac{n}{2}, k)$ , 아니라면  $1 f(\frac{n}{2}, k \frac{n}{2})$

- f(n,k) = n 길이의 투에-모스 문자열의 k번째 문자
- Base: 첫 번째 글자이면 0
- Step: k가 절반 왼쪽에 위치한다면  $f(\frac{n}{2}, k)$ , 아니라면  $1 f(\frac{n}{2}, k \frac{n}{2})$

```
int f(ll len, ll idx){
    if (idx == 1) return 0;
    if (len/2 >= idx) return f(len/2, idx);
    else return 1 - f(len/2, idx-len/2);
}
```

#### 분할 정복

- 주어진 문제를 여러 개의 작은 문제로 분할
- 작은 문제들의 답을 이용해 주어진 문제의 답을 구함 (정복)

# 쉬운 곱셈

•  $A^k \mod M$ 을 구하자.

•  $A^k \mod M$ 을 구하자.  $(A, M, k \le 2 \ 147 \ 483 \ 647)$ 

- $A^k \mod M$ 을 구하자.  $(A, M, k \le 2 \ 147 \ 483 \ 647)$
- Naïve approach

$$A \times A \times A \times A \times \cdots \times A \mod M$$

Overflow

$$\left(\left(\left((A \times A) \bmod M\right) \times A\right) \bmod M\right) \times \cdots$$

• 시간복잡도는 O(N)



- $A^k \mod M$ 을 구하자.  $(A, M, k \le 2 \ 147 \ 483 \ 647)$
- $A^k = (A^2)^{\frac{k}{2}}$  임을 활용할 수 있다
- 28을 단순하게 계산한다면 8번의 연산이 필요하다
- $2^8 = (2^2)^4 = ((2^2)^2)^2$
- 제곱 한 번이 계산이므로 총 3번의 계산으로 28을 계산할 수 있다.

- $A^k \mod M$ 을 구하자.  $(A, M, k \le 2 \ 147 \ 483 \ 647)$
- f(n,k)가  $n^k$ 를 계산해준다고 하자.
- Base: k = 0인 경우, 1을 리턴한다. (참)
- Step:  $k \ge 1$ 인 짝수의 경우,  $f(n, \frac{k}{2}) \times f(n, \frac{k}{2})$ 를 기계적으로 계산하면 된다.  $k \ge 1$ 인 홀수의 경우,  $n \times f(n, k-1)$ 를 기계적으로 계산하면 된다.
- 나머지 연산은 분배법칙을 활용해 오버플로우나지 않도록 해주자.

•  $A^k \mod M$ 을 구하자.  $(A, M, k \le 2 \ 147 \ 483 \ 647)$ 

• 시간복잡도  $T(k) = T\left(\frac{k}{2}\right) + O(1) = O(\log k)$ 

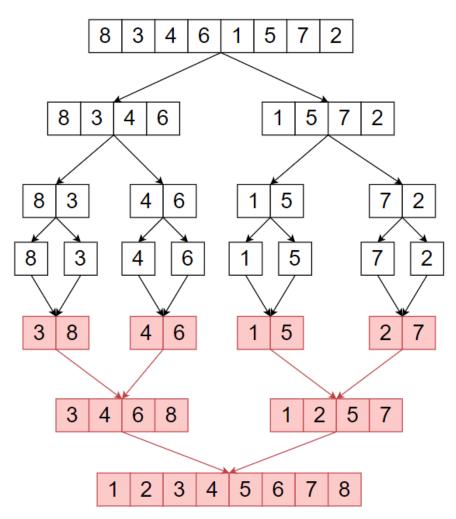
# 정렬

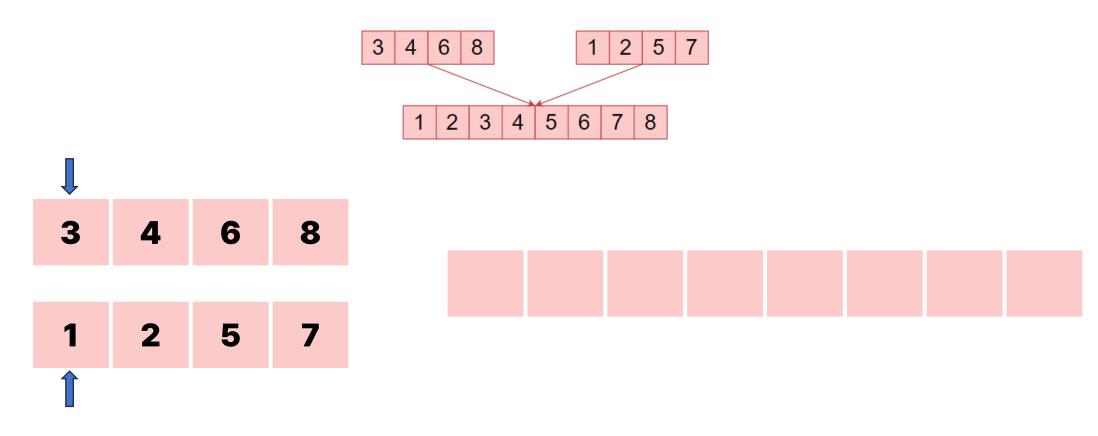
• 주어진 배열을 비내림차순으로 정렬하자.

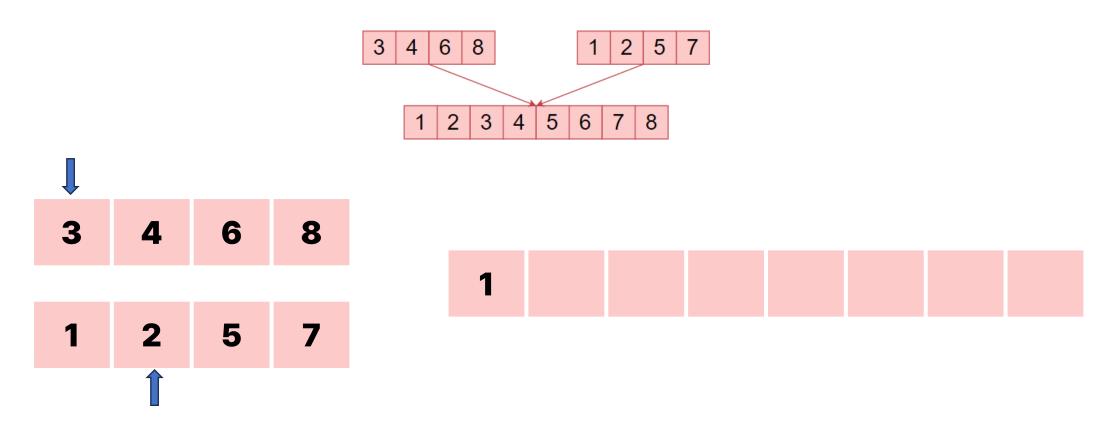
## 정렬

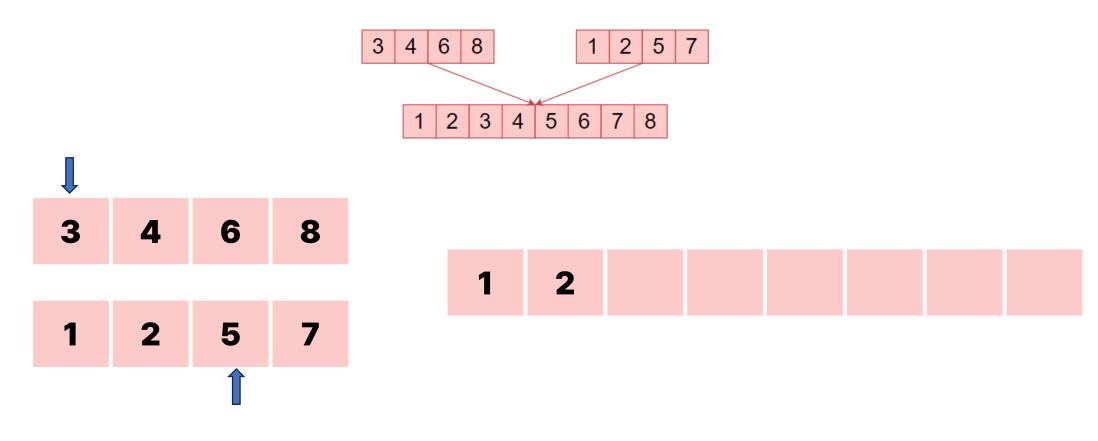
- f(l,r)이 arr[l:r]을 정렬해주는 함수
- Base: l = r인 경우, 배열은 이미 정렬돼 있다. (원소가 한 개인 배열, 직접 해결)
- Step:  $mid = \frac{l+r}{2}$ 인 mid에 대해서
- 만약 f(l,mid)와 f(mid + 1,r)이 각각 해당 구간을 올바르게 정렬해준다면,
- 정렬된 두 구간을 정렬되도록 합쳐주면 된다. (큰 경우에는 작게 분할 후 답을 정복)

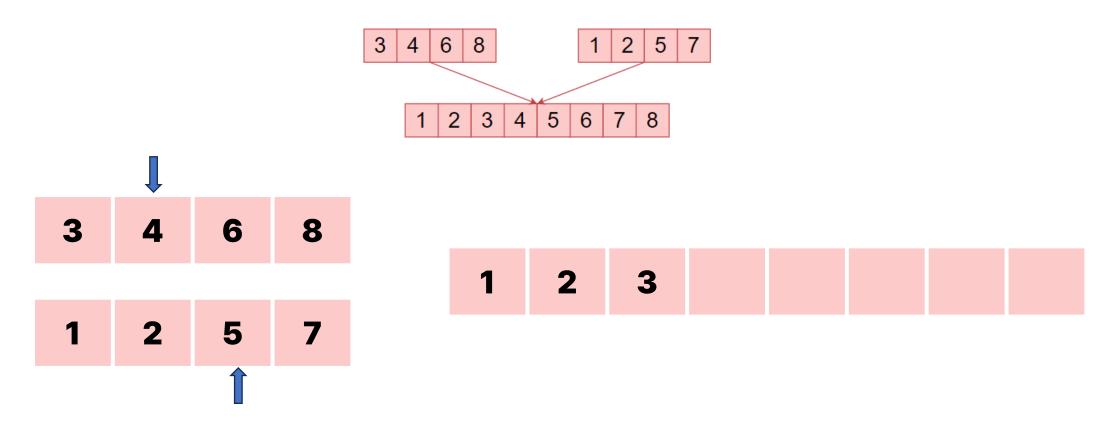
#### Merge Sort BOJ 2751

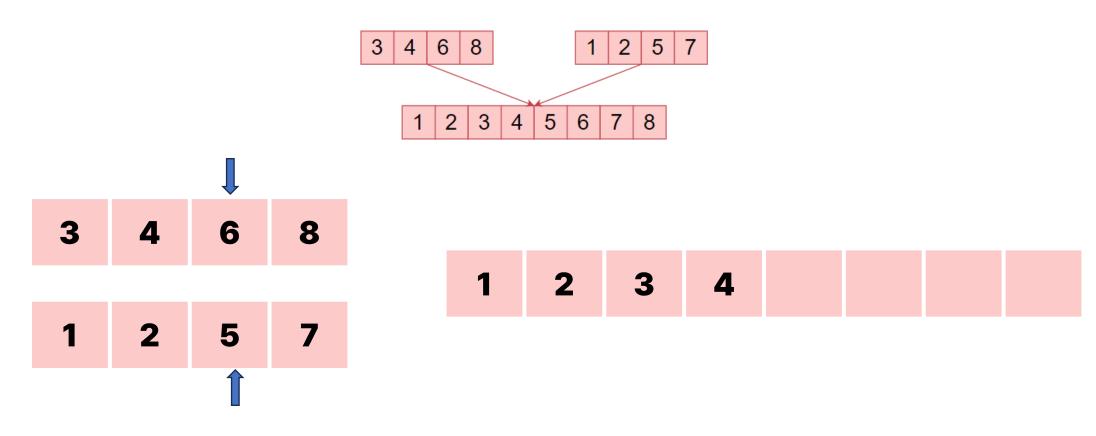


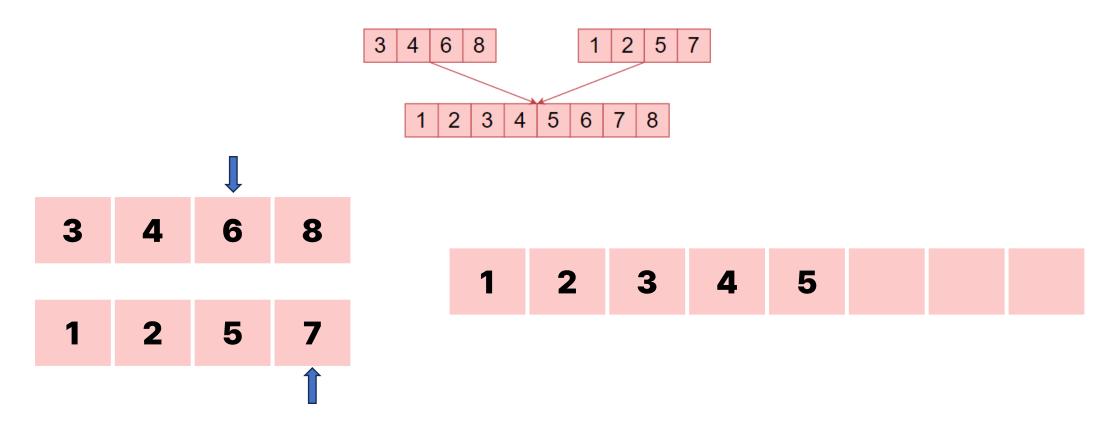


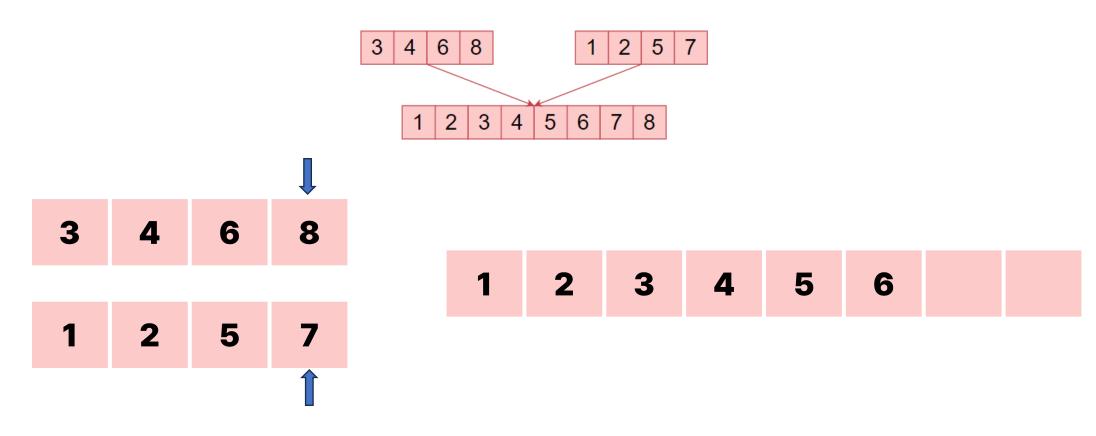


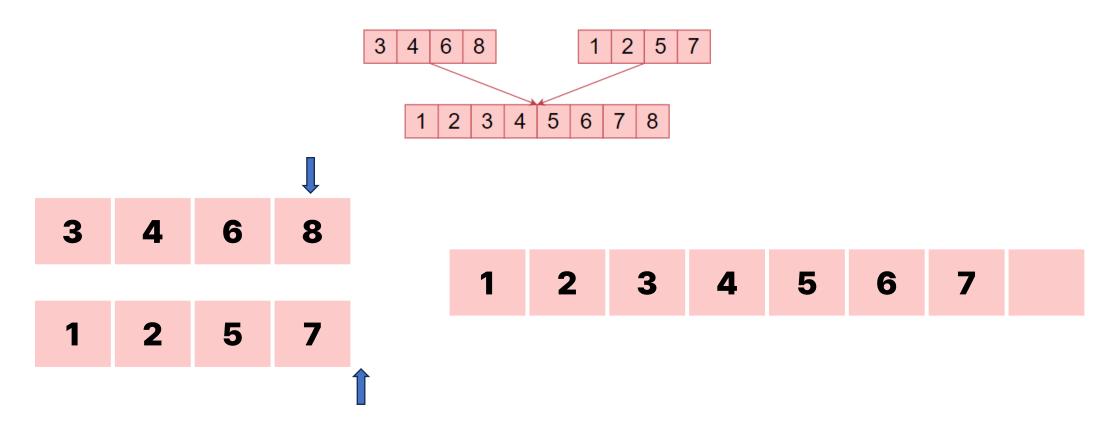


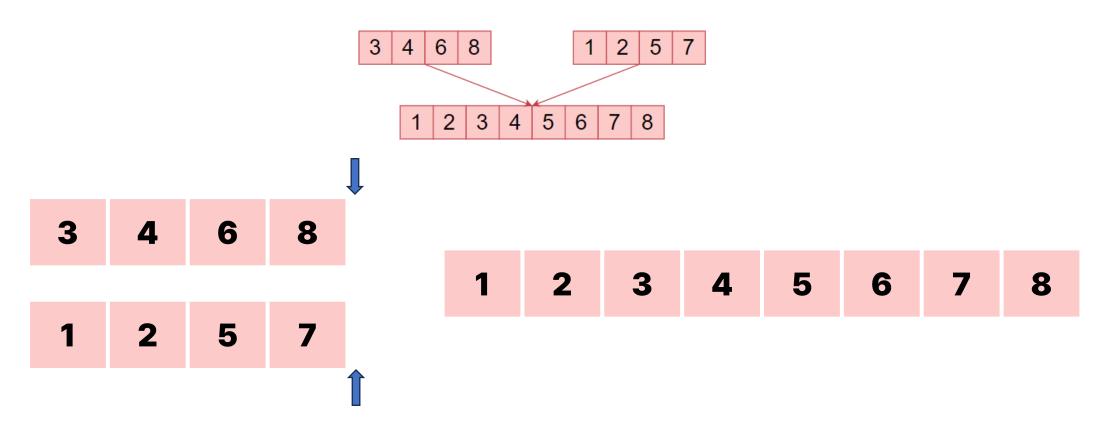










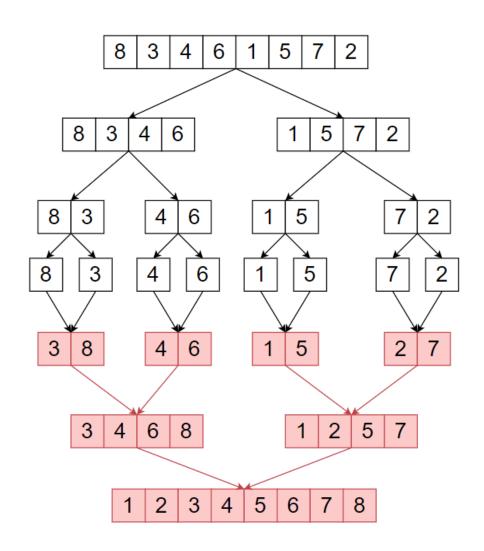


```
int i = l, j = m+1, idx = l;
while(i <= m && j <= r){
    if (a[i] < a[j]) s[idx++] = a[i++];
    else s[idx++] = a[j++];
}
while(i <= m) s[idx++] = a[i++];
while(j <= r) s[idx++] = a[j++];</pre>
```

## Merge Sort BOJ 2751

- T(N)은 배열을 정렬하는 데 드는 시간
- $T(N) = 2 \times T\left(\frac{N}{2}\right) + O(N)$
- 두 개의 구역으로 나눠 각각 정렬한 뒤,
- 두 배열을 합쳐주는 시간이 추가로 발생

= O(NlogN)



# **Merge Sort**

```
void f(int 1, int r) {
    if (1 > r) return;
    if (1 == r) {
        s[1] = a[1];
        return;
    int m = (1 + r) / 2;
    f(1, m); f(m+1, r);
    int i = 1, j = m+1, idx = 1;
    while(i \le m && j \le r){
        if (a[i] < a[j]) s[idx++] = a[i++];
        else s[idx++] = a[j++];
    while(i \le m) s[idx++] = a[i++];
    while(j \le r) s[idx++] = a[j++];
    for(int i = 1; i <= r; i++) a[i] = s[i];
```

## Counting Inversions BOJ 10090

• i < j이면서 arr[i] > arr[j]인 순서쌍 (i, j)의 개수를 구하는 문제

4 2 7 1 5 6 3

- 쉽게 풀면, 자신보다 뒤에 있는 수 중, 자신보다 작은 수의 총 개수를 구하는 문제
- 위 배열에서는 총 10개의 inversion이 존재함
- (1,2), (1,4), (1,7), (2,4), (3,4), (3,5), (3,6), (3,7), (5,7), (6,7)

## Counting Inversions BOJ 10090

• i < j이면서 arr[i] > arr[j]인 순서쌍 (i, j)의 개수를 구하는 문제

4 2 7 1 5 6 3

- Naïve approach: 각 배열의 원소에 대해서, 모든 inversion을 탐색  $O(N^2)$
- $N \le 1\,000\,000\,01$  때문에, 더 나은 시간복잡도 알고리즘이 필요함

## Counting Inversions BOJ 10090

• 배열을 절반으로 쪼개서 생각해 보자

4 2 7 1 5 6 3

• 배열을 절반으로 쪼개서 생각해 보자



• 분할 정복에서 사용하듯이, 쪼갠 배열 내에서 inversion의 수는 재귀적으로 계산

• 배열을 절반으로 쪼개서 생각해 보자



• 분할 정복에서 사용하듯이, 쪼갠 배열 내에서 Inversion의 수는 재귀적으로 계산

1 2 3 4 5 6 7

• 추가적으로 구해야하는 inversion은 왼쪽 절반과 오른쪽 절반 사이의 inversion 개수

- 추가적으로 구해야하는 inversion은 왼쪽 절반과 오른쪽 절반 사이의 inversion 개수
- Merge Sort의 아이디어를 활용해 보자

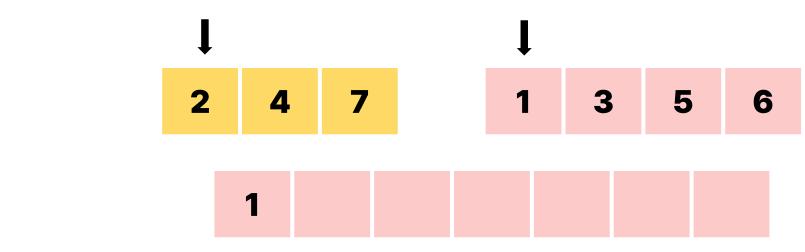
2 4 7 1 3 5 6

• 왼쪽 절반과 오른쪽 절반의 inversion은 이미 구했고, Merge Sort로 이미 정렬돼 있다

1 2 3 4 5 6 7

• Merge할 때 inversion의 개수를 어떻게 셀까?

- 2, 4, 7은 1보다 크지만 왼쪽 절반에 위치해 있다
- 화살표의 위치로 한 번에 몇 개의 inversion이 생기는지 찾아낼 수 있음



- 오른쪽 절반에서 더 작은 값이 나왔을 때,
- 배열이 정렬돼있으므로, 왼쪽 절반의 병합되지 않은 원소의 개수를 추가하자.

```
void f(int 1, int r){
    if (1 > r) return;
    if (1 == r){
        s[1] = a[1];
       return:
                                                                                           6
    int m = (1 + r) / 2;
                                                           idx
    f(1, m); f(m+1, r);
                                                            3
    int i = 1, j = m+1, idx = 1;
    while(i \le m \&\& j \le r){
        if (a[i] < a[j]) s[idx++] = a[i++];
        else s[idx++] = a[j++], ans += m - i + 1;
    while(i \le m) s[idx++] = a[i++];
    while(j \le r) s[idx++] = a[j++];
    for(int i = 1; i <= r; i++) a[i] = s[i];
                                          AlKon 2023 Q
```

## 버블 소트 BOJ 1517

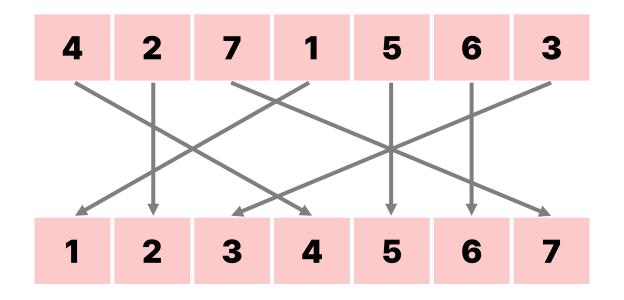
• 버블 소트를 사용해 정렬할 때까지 발생하는 Swap 수의 총합을 구하는 문제

4 2 7 1 5 6 3

• 실제 버블 소트를 구현하면  $O(N^2)$ 

## 버블 소트 BOJ 1517

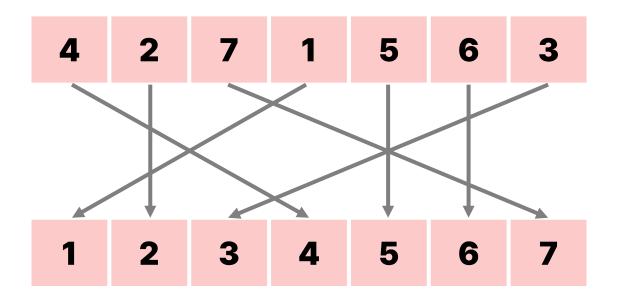
• 버블 소트를 사용해 정렬할 때까지 발생하는 Swap 수의 총합을 구하는 문제



= 자신보다 뒤에 있으면서 작은 수의 개수 찾는 문제

#### 버블 소트 BOJ 1517

• 정렬된 배열로 향하는 선을 그었을 때, 교점의 개수와 같다



## 행렬 제곱 BOJ 10830

- 앞에서 설명했던 자연수 제곱과 같은 방법으로 접근할 수 있음
- 행렬의 곱셈의 항등원은 단위행렬 /임에 주의하자

#### 피보나치 수 6 BOJ 11444

- $10^{18}$ 번째 피보나치 수를 구해야하는 문제
- 피보나치 수는 간단하지만, 행렬식으로도 표현할 수 있다
- $F_{i+1} = F_i + F_{i-1}$ ,  $F_i = F_i + 0$

$$\bullet \begin{pmatrix} F_{i+1} \\ F_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_i \\ F_{i-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^i \begin{pmatrix} F_1 \\ F_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^i \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- 간편히 만든 행렬을 *i*번 제곱한 뒤, 수를 확인하면 된다.
- O(log N) 의 시간복잡도를 가지며, 위 제한을 통과한다.

## 연습 문제

**1629** : 곱셈

2751 : 수 정렬하기 2 (Merge Sort 구현)

**18222** : 투에-모스 문자열

<u>16974</u> : 레벨 햄버거

21870 : 시철이가 사랑한 GCD

10090 : Counting Inversions

1725 : 히스토그램 (분할 정복 사용) **\*\*** 

**2261** : 가장 가까운 두 점 \*\*\*

18253 : 최단경로와 쿼리 \*\*\*\*

#### References

- https://blog.hoony.me/2022/09/02/proof-recursive-using-mathematical-induction/
- <a href="https://www.codingninjas.com/studio/problems/merge-sort\_920442">https://www.codingninjas.com/studio/problems/merge-sort\_920442</a>
- https://github.com/justiceHui/SSU-SCCC-Study/blob/master/2023-summer-basic/slide/05-2-basic-divide-and-conquer.pdf
- https://ohgym.tistory.com/1