



# Deep Learning week 1

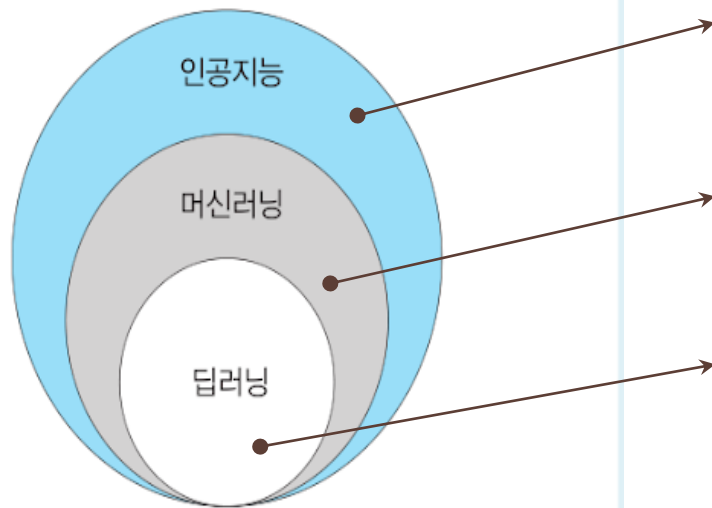
문구영



# 인공지능과 머신러닝, 딥러닝

인공지능, 머신러닝, 딥러닝의 개념도

1



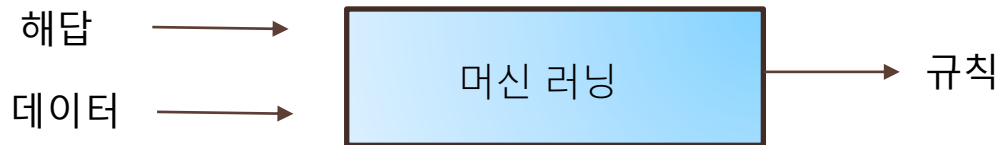
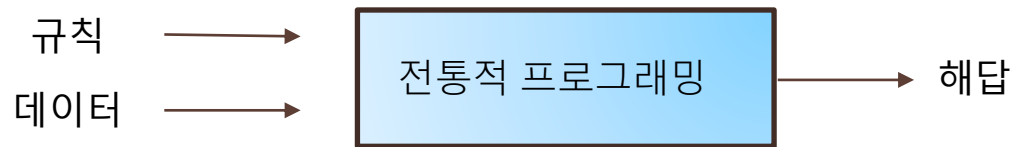
기계가 **사람의 행동을 모방**하게 하는 기술

코드로 명시하지 않은 동작을 **데이터로부터 학습**하여 실행할 수 있도록 하는 알고리즘을 개발하는 분야

머신러닝의 한 분야인 **인공 신경망**에 기반하여, **많은 양의 데이터**를 학습해 뛰어난 성능을 이끌어내는 연구분야

# 머신러닝의 패러다임

---



- 훈련 (명시적 프로그래밍 x)
- 통계적 구조, 규칙 학습
- 자동화

- 특정 작업을 수행하는 법을 스스로 학습할 수 있는가?
- 어떤 것을 작동시키기 위해 '어떻게 명령한 지 알고 있는 것' 이상의 처리가 가능할까?

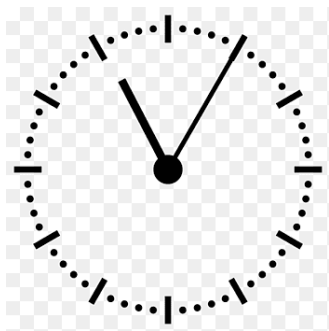
# 특성공학 (Feature Engineering)

---

- 입력 데이터 → 모델 → '의미 있는' 출력 (학습 과정)
- '의미 있는' 데이터로의 변환, 입력 데이터를 기반으로 기대 출력에 가깝게 만드는 유용한 표현을 학습
- 모델이 수월하게 작업할 수 있는 어떠한 방식으로 데이터를 표현

# 특성공학 예시

---



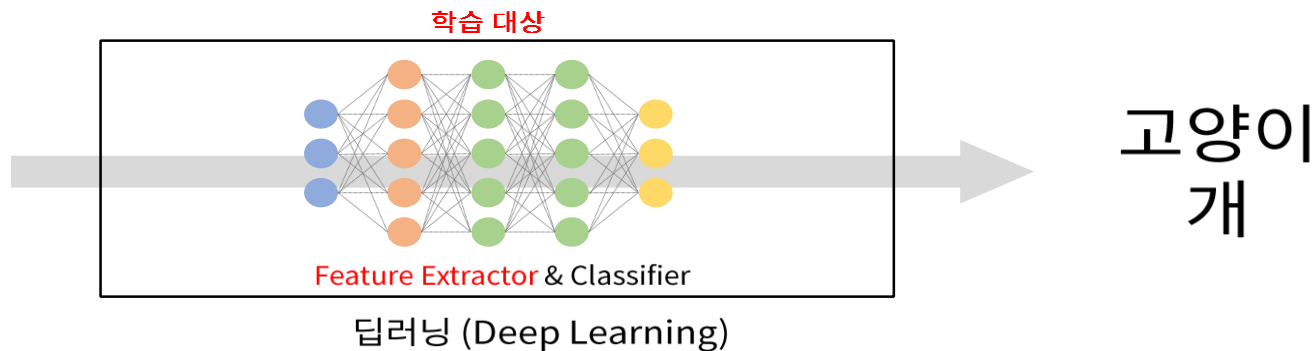
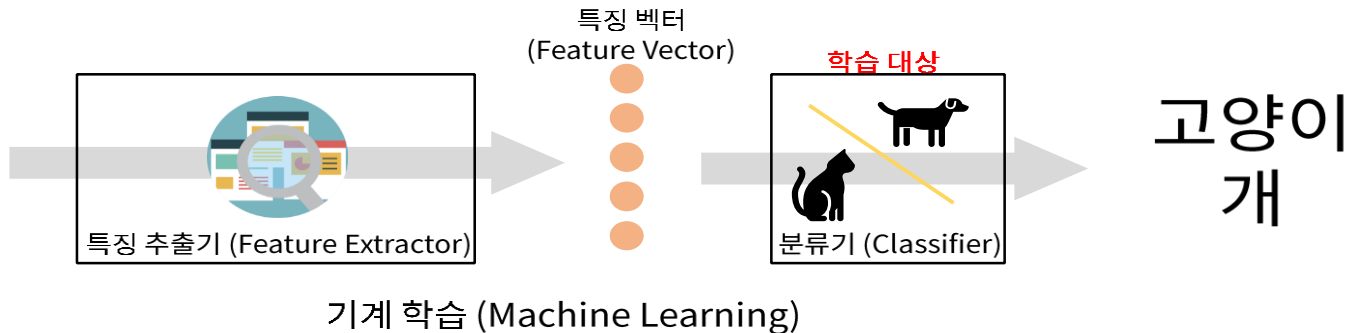
원본 데이터 : 2차원 픽셀 데이터

더 나은 표현 :  $\{x1 : 0.3, y1 : 0.8\}$   
 $\{x2 : 0.3, y2 : 0.6\}$

훨씬 더 좋은 특성 :  $\theta_1 : 70$   
 $\theta_2 : 80$

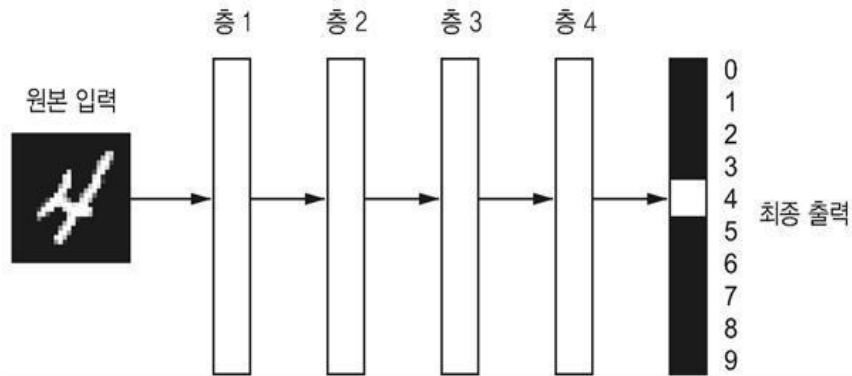
- 문제를 쉽게 만드는 특성 추출이 머신 러닝의 핵심
- 직접 유용한 표현을 추출해야 함 (특성공학)
- ex) SVM : 학습을 통해 분할 경계/초평면 학습 (커널 함수 : 데이터로부터 학습 X)

# 딥러닝과 머신러닝

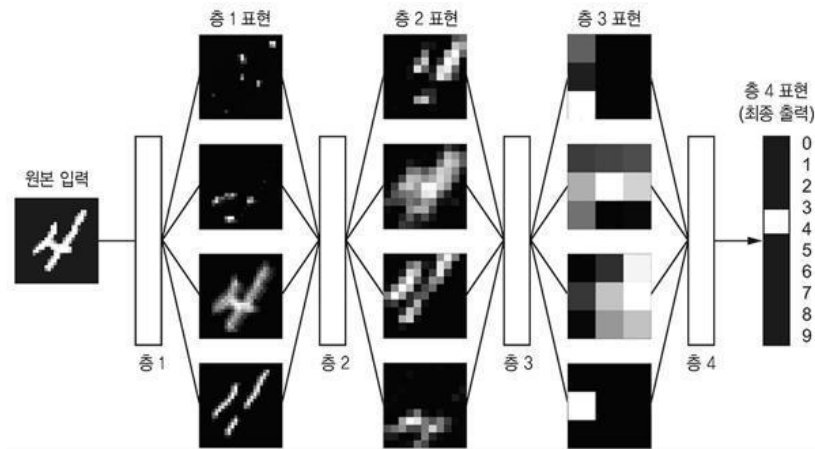


# Deep?

- 연속된 층(layer)에서 점진적으로 의미 있는 표현을 학습
- 연속된 층으로 의미 있는 표현을 학습 (다단계 처리 방식)
- 층 기반 표현 학습, 계층적 표현 학습

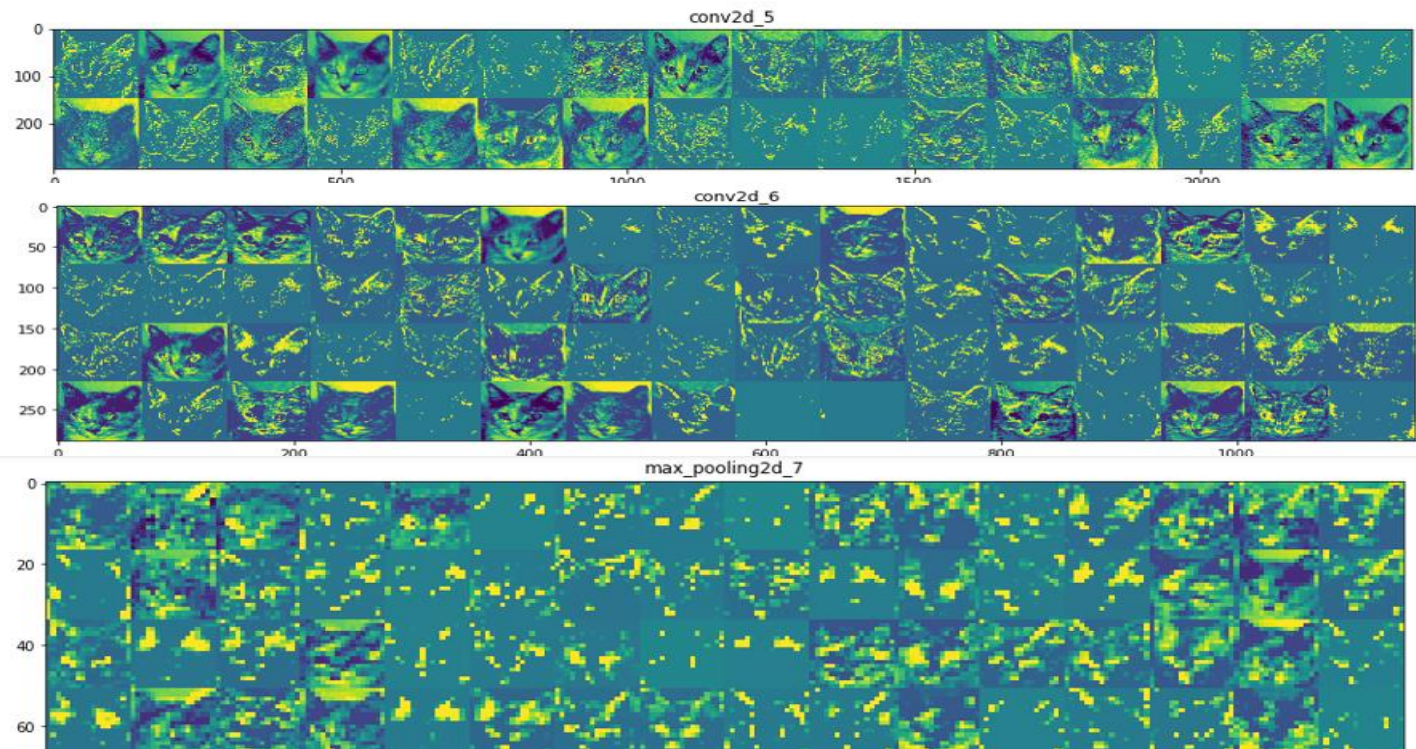


Copyright © Gilbut, Inc. All rights reserved.



Copyright © Gilbut, Inc. All rights reserved.

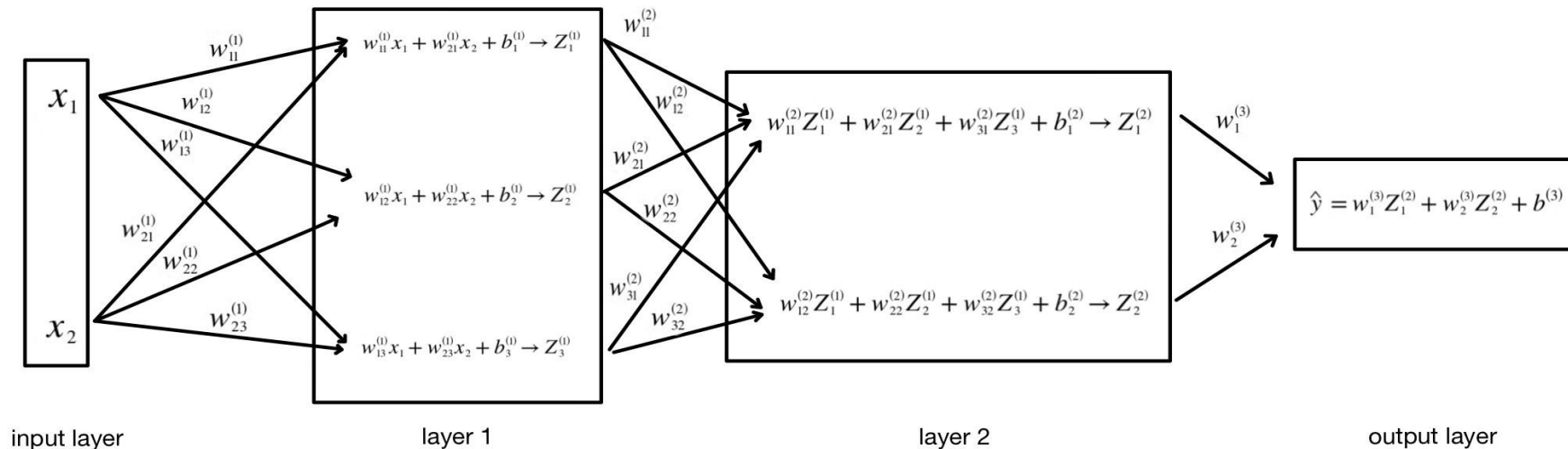
# 딥러닝의 시각화



- 각 층의 모든 변화는 최종 목표를 따라간다
- 층을 거치면서 점진적으로 더 복잡한, 추상적인 표현이 만들어짐
- 점진적인 중간 표현이 공통으로 학습 (한 층의 변화는 다른 층에 영향을 끼침)



# 수식적 표현



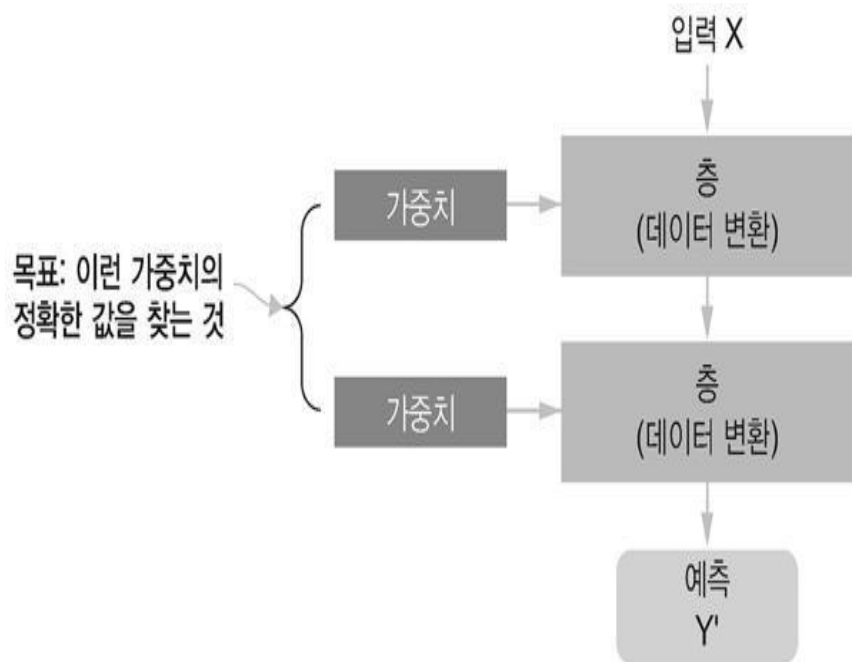
$$Z_i^{(1)} = \sigma(w_{1i}^{(1)}x_1 + w_{2i}^{(1)}x_2 + b_i^{(1)})$$

$$i = 1, 2, 3$$

$$Z_i^{(2)} = \sigma(w_{1i}^{(2)}Z_1^{(1)} + w_{2i}^{(2)}Z_2^{(1)} + w_{3i}^{(2)}Z_3^{(1)} + b_i^{(2)})$$

$$i = 1, 2$$

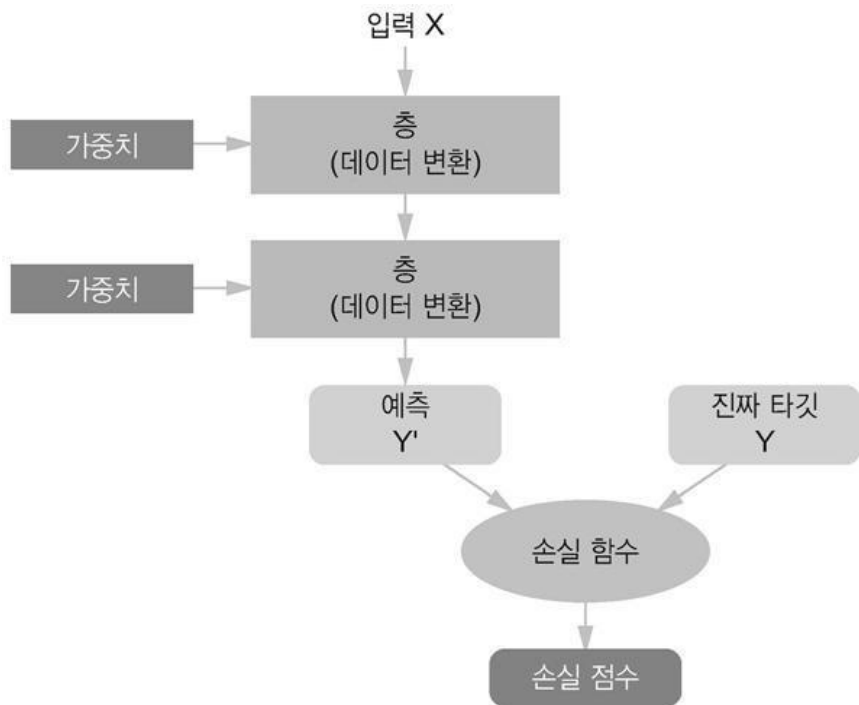
# 딥러닝의 작동원리 1



Copyright© Gilbut, Inc. All rights reserved.

- 입력 - 타깃 (이미지 - 고양이) 매핑을 데이터 변환기(층)를 연결하여 수행
- 특정 층에서의 데이터 변환 : **층의 가중치**를 모수(parameter)로 가지는 함수로 표현
- 목표 : 입력을 정확한 타깃에 매핑 (고양이 이미지를 강아지가 아닌 고양이로 분류)
- 학습 : 주어진 입력을 정확한 타깃에 매핑할 수 있는 가중치 값 탐색
- **신경망은 가중치를 파라미터로 가진다**

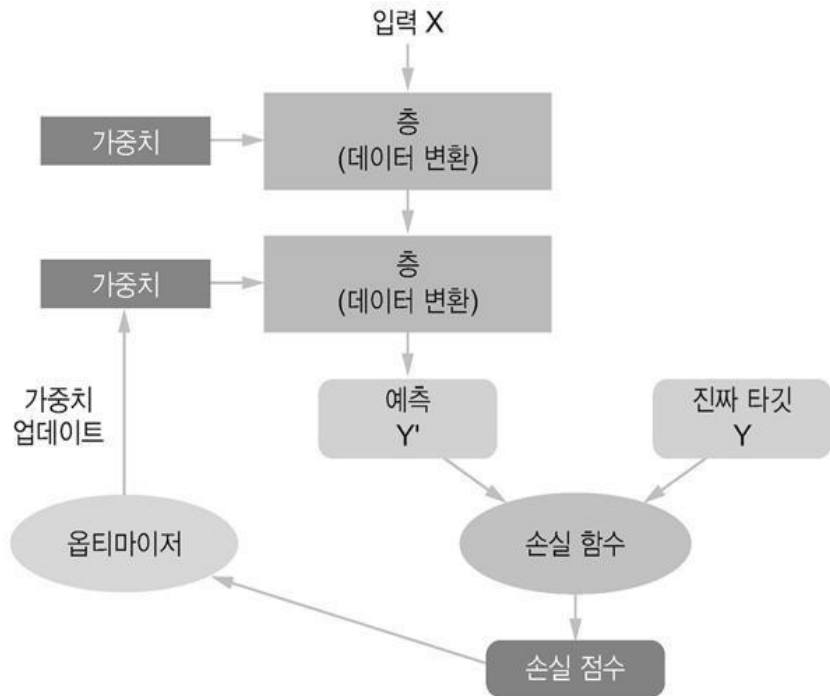
## 딥러닝의 작동원리 2



Copyright © Gilbut, Inc. All rights reserved.

- 하나의 파라미터가 바뀌면 다른 모든 파라미터에 영향을 끼침
- **손실 함수(loss function)**, 목적 함수(objective function), 비용 함수(cost function)
- **신경망 모델의 출력이 실제와 얼마나 다른지 측정** (모델이 한 샘플에 대해 얼마나 잘 예측 했는지)
- **신경망의 예측과 진짜 타겟 (기대되는 값)의 차이를 점수로 계산**
- **손실 함수가 신경망의 출력 품질을 측정**

# 딥러닝의 작동원리 3



Copyright © Gilbut, Inc. All rights reserved.

- 손실 점수를 피드백 신호로 사용
- 현재 샘플(입력)의 손실 점수가 감소되는 방향으로 가중치 조정
- **역전파** 알고리즘을 구현한 **옵티마이저**
- 모든 샘플을 처리하면서 가중치를 올바른 방향으로 조정, 손실 점수 감소 (훈련 반복을 통해 최소화)
- 타겟에 가능한 가장 가까운 출력을 만드는 모델
- **손실점수를 피드백 신호로 사용하여 가중치 조정**

# 신경망을 위한 데이터 표현

- **텐서 (Tensor)**: 머신 러닝 시스템의 기본 데이터 구조, 데이터를 담는 컨테이너
- 임의의 차원(축) 개수를 가지는 **행렬**의 일반화된 모습

```
import numpy as np
```

<pre>x = np.array(12)</pre>	<pre>x = np.array([12, 3, 6, 14, 7])</pre>	<pre>x = np.array([[5, 78, 2, 34, 0],                [6, 79, 3, 35, 1],                [7, 80, 4, 36, 2]])</pre>
<pre>&gt;&gt;&gt; x array(12)</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; x  array([12, 3, 6, 14, 7])</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; x.ndim 2</pre>
<pre>&gt;&gt;&gt; x.ndim 0</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; x.ndim 1</pre>	

스칼라

벡터

행렬

# 신경망을 위한 데이터 표현

---

```
x = np.array([[[5, 78, 2, 34, 0],  
               [6, 79, 3, 35, 1],  
               [7, 80, 4, 36, 2]],  
             [[5, 78, 2, 34, 0],  
               [6, 79, 3, 35, 1],  
               [7, 80, 4, 36, 2]],  
             [[5, 78, 2, 34, 0],  
               [6, 79, 3, 35, 1],  
               [7, 80, 4, 36, 2]])])
```

```
>>> x.ndim  
3
```

- 행렬을 하나의 새로운 배열로 합침
- 3D 텐서를 하나의 배열로 합치면 4D 텐서

# 신경망을 위한 데이터 표현 - 그림

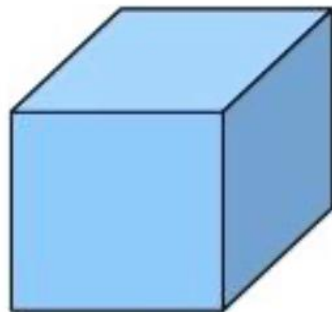
---



1d-tensor



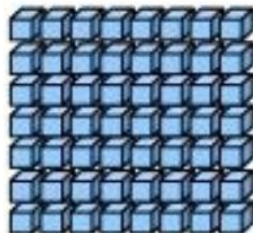
2d-tensor



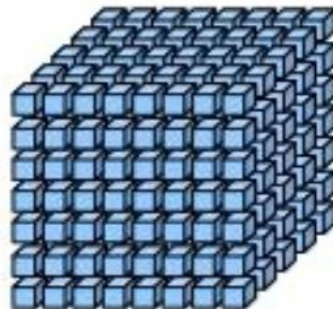
3d-tensor



4d-tensor



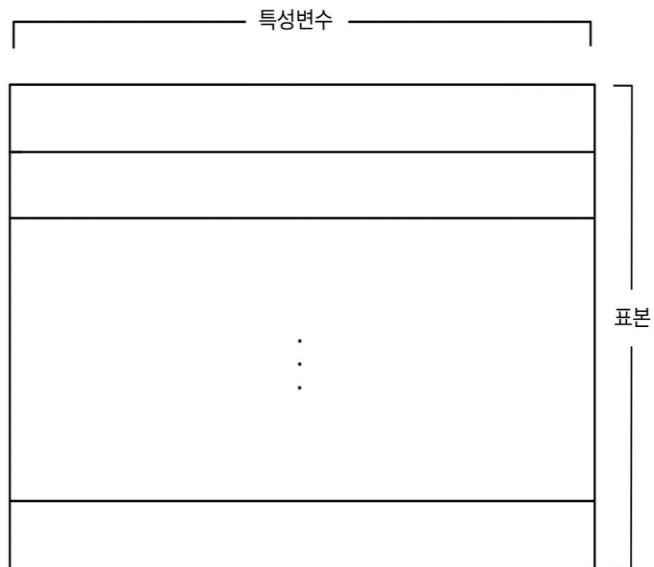
5d-tensor



6d-tensor

# 데이터의 표현

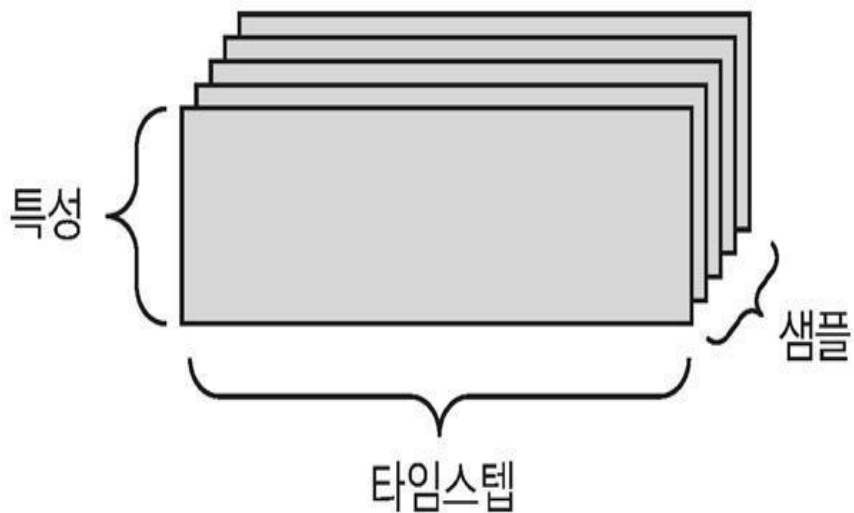
---



- (100, 3) : 3개의 변수를 가진 100개의 관측치
- (50, 200) : 200개의 단어로 표현된 50개의 문서
- **표본 수를 나타내는 축의 값은 생략함**
- `input_shape = (None, 3)`



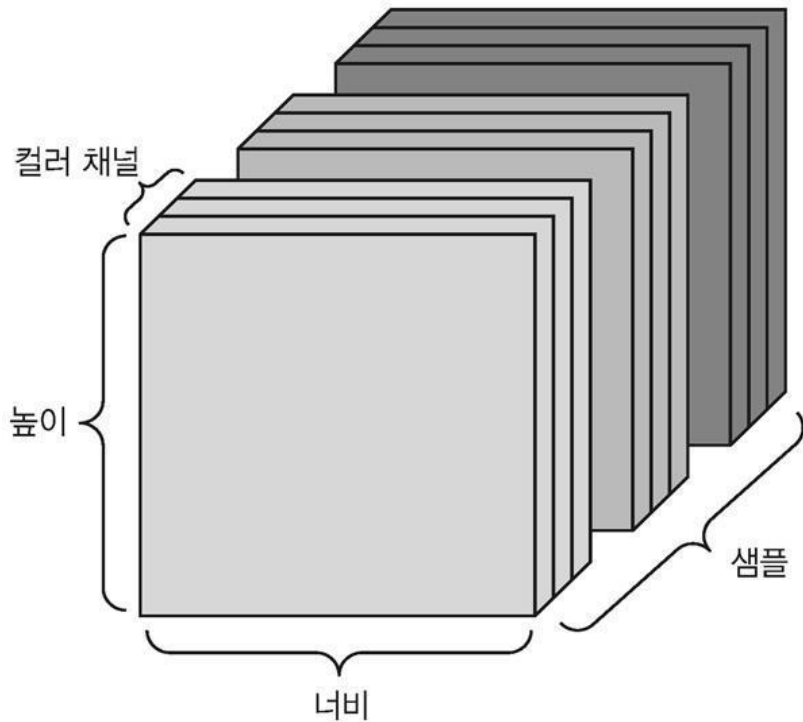
# 3D 텐서



- $(100, 390, 3)$  :  $(390, 3)$ 의 데이터가 100개

ex) 390분 동안의 주식가격, 최대가격, 최소가격  
데이터를 100일 동안 관측

# 4D 텐서



- (5000, 78, 78, 3) : (78, 78, 3)의 데이터가 5000개
- (표본수, 높이, 넓이, 채널 수)
- ex) 78x78 픽셀의 컬러 이미지 5000장  
(채널 수=1 : 흑백 이미지, 칼라 : RGB 채널)
- `input_shape = (None, 78, 78, 3)`

# 딥러닝 구현하기 1

---

```
from tensorflow.keras.datasets import mnist
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense
```

```
import numpy as np
import tensorflow as tf
```

```
X = Data_set[:, 0:8]
Y = Data_set[:, 8]
```

- X (예측변수), Y (타깃변수) 지정

```
model = Sequential()
model.add(Dense(12, input_dim=8, activation='relu'))
model.add(Dense(8, activation='relu'))
model.add(Dense(1, activation='sigmoid'))
```

- 모델을 설정, 실행
- 딥러닝의 구조, 층별 옵션 결정
- activation : 활성화 함수

## 딥러닝 구현하기 2

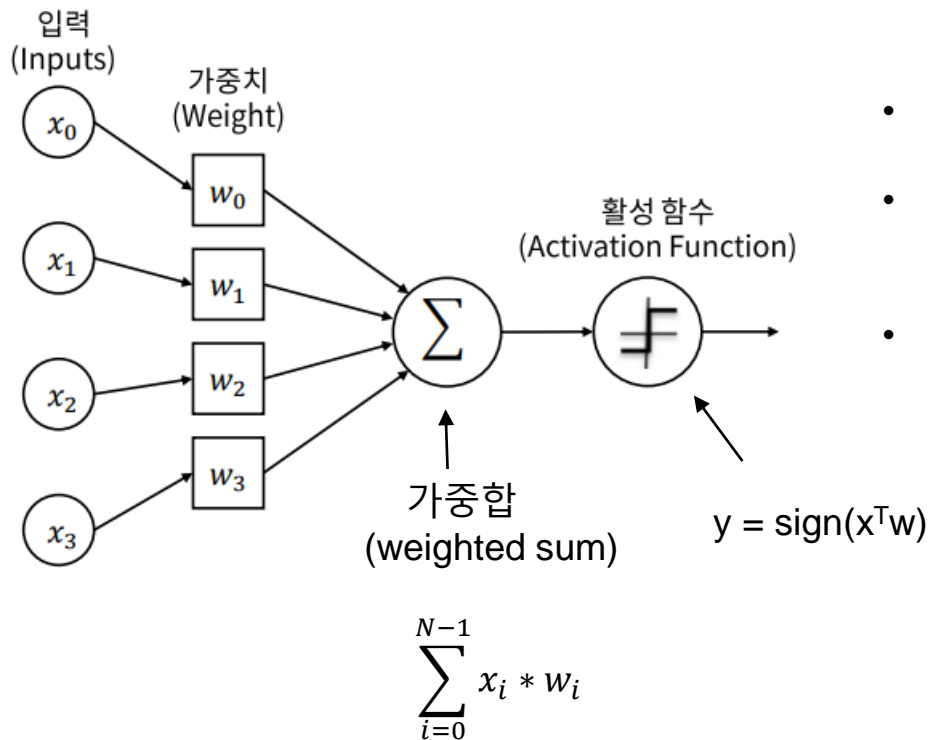
---

```
model.compile(loss='binary_crossentropy',  
              optimizer='adam',  
              metrics=['accuracy'])
```

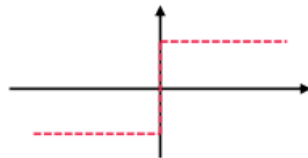
```
model.fit(X, Y, epochs=200, batch_size=10)
```

- 손실 함수 지정 (이진 분류 문제)
- 최적화 (오차를 어떻게 줄여 나갈지)
- 평가지표 (최적화)
- 실제 학습 수행
- epochs : 전체 샘플 데이터를 한 바퀴 돌며 학습 (전체 샘플을 이용하여 200 바퀴 돌며 학습)
- batch\_size : 학습 데이터를 10개로 분할 (가중치를 1회 업데이트 하는 과정에서 10개의 데이터를 사용)

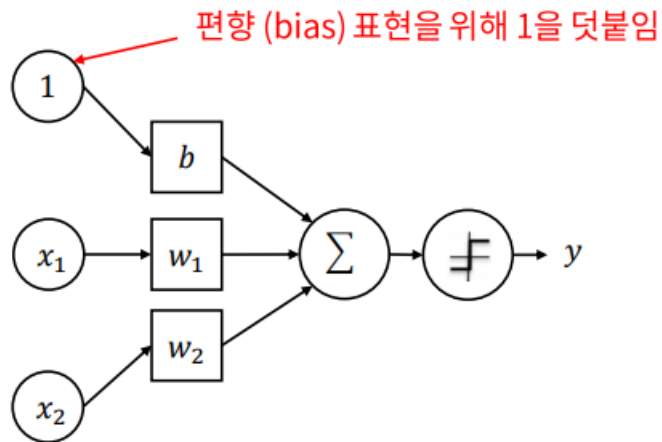
# 퍼셉트론 (Perceptron)



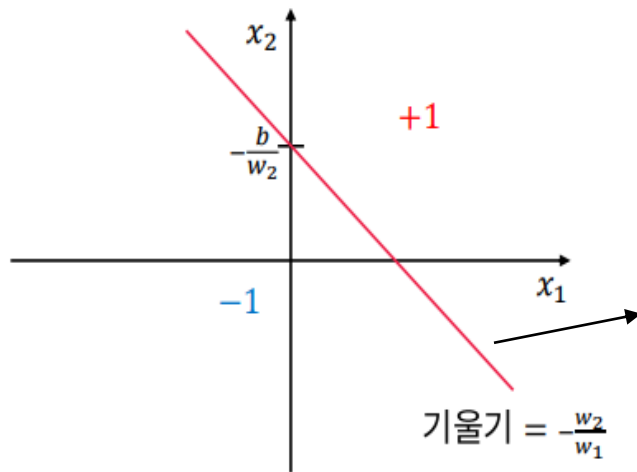
- 신경망의 가장 중요한 기본 단위
- 입력값과 활성 함수를 사용해 출력 값을 다음으로 넘기는 가장 작은 단위
- 여러 층의 퍼셉트론이 서로 연결, 조합되어 입력값에 대한 판단을 함



# 퍼셉트론의 동작



$$y = \begin{cases} +1, & b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0 \\ -1, & b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0 \end{cases}$$



$$x_2 = -\frac{w_1}{w_2}x_1 - \frac{b}{w_2}$$

# 퍼셉트론의 학습

---

$$W_{t+1} = W_t + \theta(y - \hat{y})x$$

$W_{t+1}$  : 업데이트 후 가중치

$W_t$  : 업데이트 전 가중치

$\theta$  : 학습률

$y$  : 학습 데이터 정답

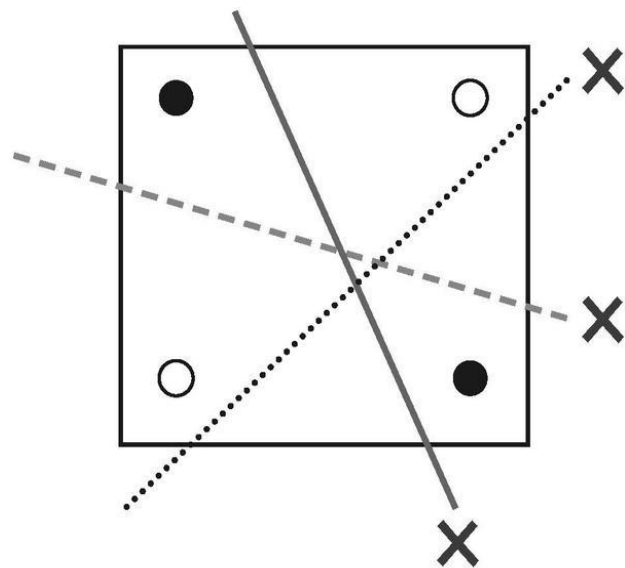
$\hat{y}$  : 입력으로 추정한 출력

$x$  : 입력 데이터

```
initialize_w(random)
for _ in range(max_iter):
    for x, y in zip(X, Y):
        h = dot_product(x, w)
        y_ = activation_func(h)
        w = w + learning_rate * (y - y_) * x
```

1. 임의로 선을 긋는다
2. 입력을 하나씩 넣어서 출력을 내본다
3. 정답과 비교해서 틀린 경우 선을 옮겨 다시 긋는다

# 퍼셉트론의 한계



Copyright © Gilbut, Inc. All rights reserved.

- XOR (exclusive OR) 문제
- 선을 아무리 그어도 하나의 직선으로는 해결되지 않는다



# 게이트(Gate)

AND 진리표

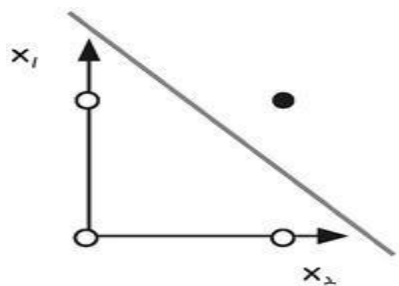
X1	X2	결과값
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

OR 진리표

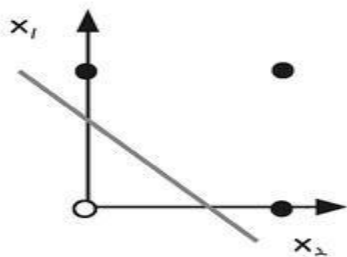
X1	X2	결과값
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

XOR 진리표

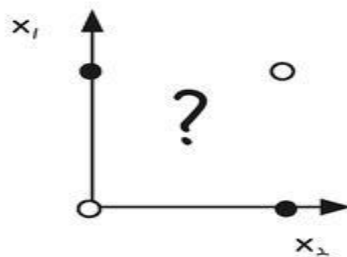
X1	X2	결과값
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



AND



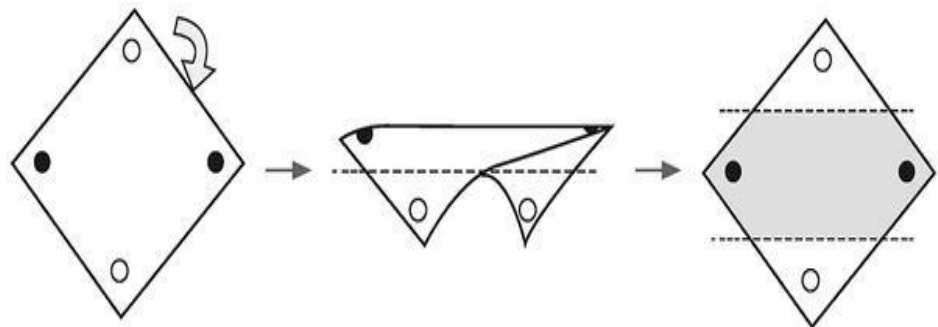
OR



XOR

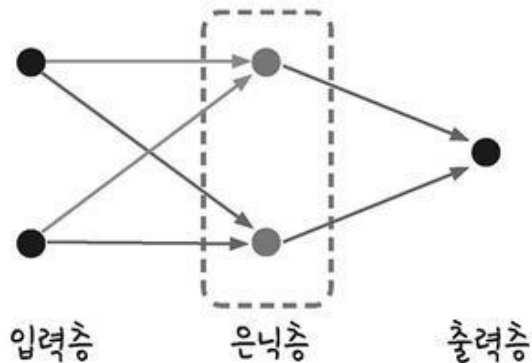
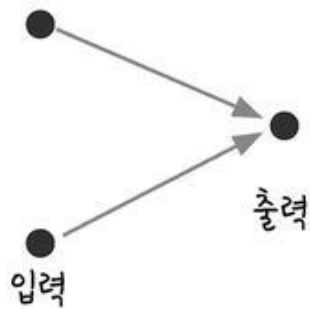
- XOR 문제에 대한 새로운 접근법 필요

# 다층 퍼셉트론



퍼셉트론

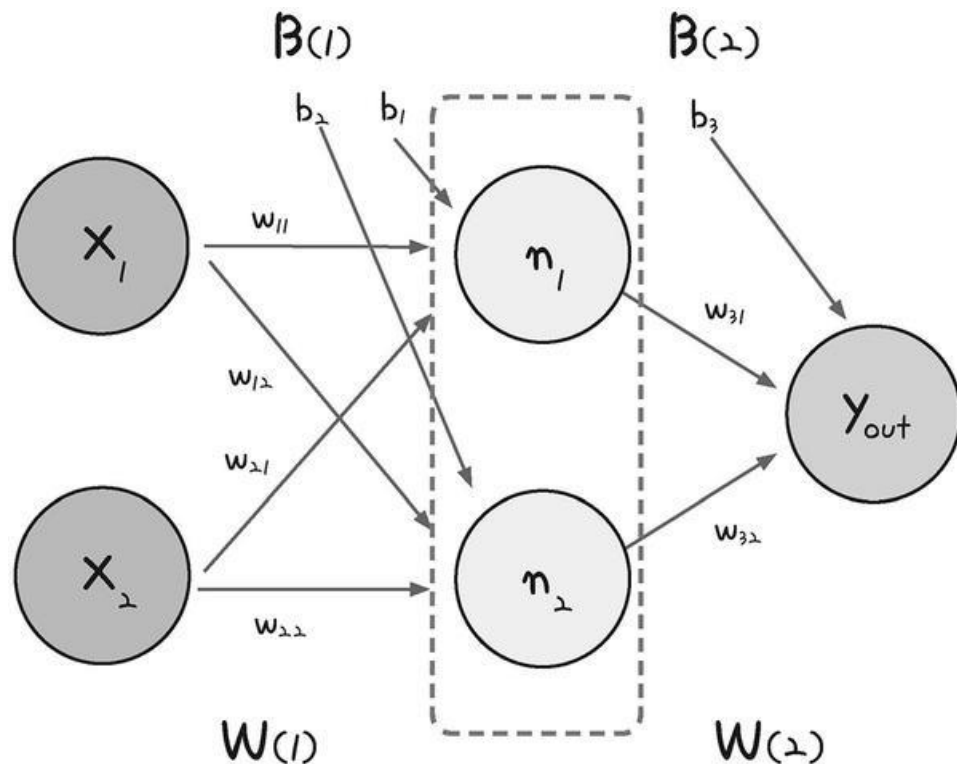
다층 퍼셉트론



- 좌표 평면 자체에 변화를 주기

- 두개의 퍼셉트론을 한번에 계산
- 은닉층 : 좌표평면을 왜곡

# 다층 퍼셉트론 설계



- $n_1 = \sigma(x_1 w_{11} + x_2 w_{21} + b_1) : x * w$
- $n_2 = \sigma(x_1 w_{12} + x_2 w_{22} + b_2) : x * w$
- $y_{out} = \sigma(n_1 w_{31} + n_2 w_{32} + b_3) : n * w$

- $w(1) = \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} \\ w_{21} & w_{22} \end{bmatrix} \quad B(1) = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$

- $w(2) = \begin{bmatrix} w_{31} \\ w_{32} \end{bmatrix} \quad B(2) = [b_3]$

# XOR 문제 해결

- $w(1) = \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} \quad B(1) = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$

- $w(2) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad B(2) = [-1]$

$x_1$	$x_2$	$n_1$	$n_2$	$y_{out}$	원하는 값
0	0	$\sigma(0 * (-2) + 0 * (-2) + 3) \approx 1$	$\sigma(0 * 2 + 0 * 2 - 1) \approx 0$	$\sigma(1 * 1 + 0 * 1 - 1) \approx 0$	0
0	1	$\sigma(0 * (-2) + 1 * (-2) + 3) \approx 1$	$\sigma(0 * 2 + 1 * 2 - 1) \approx 1$	$\sigma(1 * 1 + 1 * 1 - 1) \approx 1$	1
1	0	$\sigma(1 * (-2) + 0 * (-2) + 3) \approx 1$	$\sigma(1 * 2 + 0 * 2 - 1) \approx 1$	$\sigma(1 * 1 + 1 * 1 - 1) \approx 1$	1
1	1	$\sigma(1 * (-2) + 1 * (-2) + 3) \approx 0$	$\sigma(1 * 2 + 1 * 2 - 1) \approx 1$	$\sigma(0 * 1 + 1 * 1 - 1) \approx 0$	0



Q & A

