스터디 이름	강화학습 스터디		
스터디 주제	강화학습	조장	조상현
스터디 일정	수요일 오후 7시	시작 날짜	11월 11일
스터디 장소	온라인+오프라인 (안암)	모집 인원	6명

교재 Reinforcement Learning An Introduction second edition – Richard S. Sutton

## 스터디 내용

## 커리큘럼

1주차: 강화학습이란? (Reinforce Learning 관련 기초강의 - educast)

2주차: Markov Decision Process(+ Dynamic Programming), Bellman equation

3주차: Monte Carlo method, Temporal difference

4주차: DQN 논문리뷰 및 간단한 예제 구현

## 스터디 방식

짧은 스터디 기간이라는 점을 고려하여 향후 강화학습을 이어서 공부할 수 있도록 기초를 다지는 것이 목표입니다. 이를 위해 각 주차별 개념들을 정해 수리적으로 이해해보고 강화학습에 어떤 방식으로 적용되는지 이야기할 예정입니다. 또한, 간단한 게임에 강화학습을 적용하는 코드들을 직접 구현해보고 개선시켜보고자 합니다.

+ 커리큘럼의 경우 유동적으로 변할 수 있습니다.