03 언어 모델

12기 이가영



언어 모델

- **언어 모델**(Language Model): 가장 자연스러운 단어 시퀀스를 찾아내는 모델
- 언어 모델링(Language Modeling): 주어진 단어들로부터 아직 모르는 단어를 예측하는 작업,

단어 시퀀스에 확률을 할당하는 일

- 기계 번역, 오타 교정, 음성 인식
- 단어 시퀀스의 확률 $P(W) = P(w_1, w_2, w_3, w_4, w_5, \dots, w_n)$
- 다음 단어가 등장할 확률 $P(w_n|w_1,...,w_{n-1})$
- 전체 단어 시퀀스의 확률 $P(W)=P(w_1,w_2,w_3,w_4,w_5,\dots w_n)=\prod_{i=1}^n P(w_n|w_1,\dots,w_{n-1})$

통계적 언어 모델

■ **문장에 대한 확률** : 각 단어에 대한 예측 확률들의 곱

P(An adorable little boy is spreading smiles)

- $= P(An) \times P(adorable|An) \times P(little|An adorable) \times P(boy|An adorable little) \times P(is|An adorable little boy)$
- \times P(spreading|An adorable little boy is) \times P(smiles|An adorable little boy is spreading)
- 카운트 기반 접근: $P(is|An adorable little boy) = \frac{count(An adorable little boy is)}{count(An adorable little boy)}$
- **희소 문제(Sparsity problem)**: 기계가 훈련한 코퍼스에 해당 단어 시퀀스가 없는 경우



N-gram 언어 모델

- **N-gram**: n개의 연속적인 단어 나열
- 코퍼스에서 n개의 단어 단위로 끊은 것을 하나의 토큰으로 간주
- → n-1개 단어에 의존해 다음에 나올 단어 예측

ex. N=4
$$P(w|\text{boy is spreading}) = \frac{\text{count(boy is spreading } w)}{\text{count(boy is spreading)}}$$

■ 한계점

- n 선택의 trade-off: n↑ ⇒ 언어모델 성능 ↑,

훈련 코퍼스에서 해당 n-gram 카운트할 수 있는 확률↓(희소문제)

⇒ n≤ 5, 적용 분야에 맞는 코퍼스 수집



Perplexity

PPL: 언어 모델을 평가하기 위한 내부 평가 지표

$$PPL(W) = \sqrt[N]{rac{1}{P(w_1, w_2, w_3, \ldots, w_N)}} = \sqrt[N]{rac{1}{\prod_{i=1}^N P(w_i | w_1, w_2, \ldots, w_{i-1})}}$$

- 단어의 수로 정규화된 테스트 데이터에 대한 확률의 역수
- 해당 언어 모델이 특정 시점에 평균적으로 몇 개의 선택지를 가지고 고민하고 있는지를 의미

$$PPL(W) = P(w_1, w_2, w_3, \dots, w_N)^{-\frac{1}{N}} = (\frac{1}{10}^N)^{-\frac{1}{N}} = \frac{1}{10}^{-1} = 10$$