

DL - 1주차 과제

23기 정윤서

1. AI 패턴: 5. 목표 달성

2. 주제: 초보자를 위한 학습 및 프로젝트 로드맵 자율 설계 에이전트

3. 적용 방식: 정보가 부족한 초보자가 막연한 목표를 구체적인 실행 계획으로 전환하지 못하는 문제를 해결하기 위한 에이전트입니다. 사용자가 새로운 내용 학습과 공모전 참여 등 생소한 분야에 도전할 때, 에이전트가 외부 데이터를 자율적으로 탐색하여 필요한 학습 깊이와 시간을 도출합니다. 이를 바탕으로 단계별 하위 목표를 수립하며, 사용자의 매일 학습 결과에 따라 전체 계획을 스스로 재설계하는 피드백 루프를 가집니다.

4. 입력 및 출력:

- 입력: 사용자의 최종 목표, 지식 수준, 가용 시간, 웹상에서 수집한 유사 프로젝트 데이터 및 커리큘럼 정보
- 출력: 데이터 기반의 맞춤형 상세 로드맵, 학습 진도에 따라 동적으로 업데이트되는 주간 스케줄, 목표 달성을 확률 분석 리포트

5. 참고자료:

ReAct: Synergizing Reasoning and Acting in Language Models (Yao et al., arXiv:2210.03629, 2022)

기존 LLM의 개별적인 추론과 행동 기능을 결합한 ReAct 기법을 활용하였습니다. 이를 통해 에이전트가 외부 데이터를 자율 탐색하고 학습자의 상황에 맞춰 전략적으로 로드맵을 수정하는 동적인 피드백 루프의 논리적 근거로 참고하였습니다.