

# **Microservices with Domain-Driven Design #1/3**

Credit – copy paste engineer

1

# Pros & Cons of Microservices

## ข้อดี

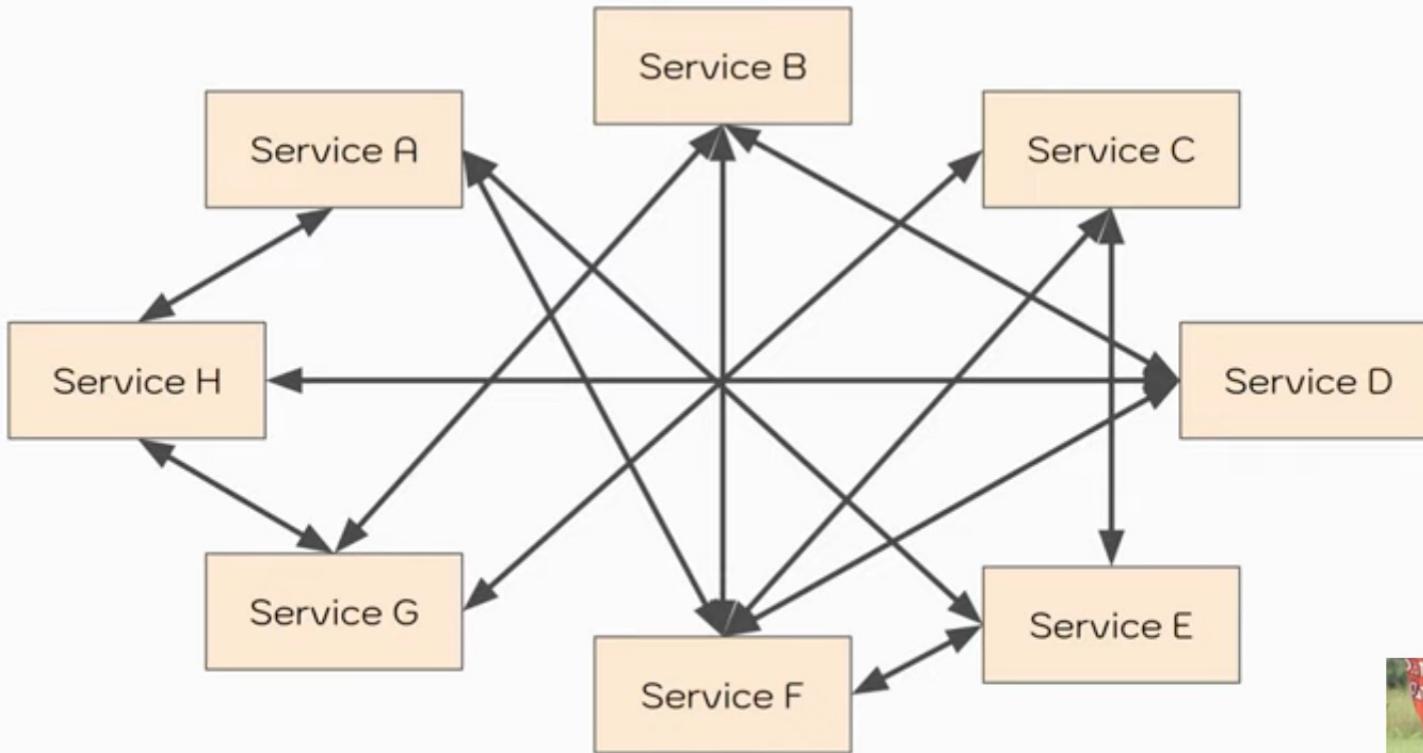
- แต่ละ team สามารถ focus งานแต่ละส่วนได้ แยกจากกัน
- แต่ละ service สามารถ test/deploy แยกกันได้ ไม่ต้องรอกัน
- scale แต่ละส่วนแยกกันได้ตามความจำเป็น

## ข้อเสีย

- ออกแบบ ( Heidi ) ยากกว่า และงานหนักกว่าถ้าองค์กรมีคนไม่มาก
- ต้องใช้ techniques ที่ซับซ้อน เช่นในการสื่อสารระหว่าง services
- team ต้องมีความพร้อมในเรื่องการทำ automation

# Why Microservices

- Highly maintainable and testable
- Loosely coupled
- Independently deployable
- Organized around business capabilities
- Owned by a small team



Big Ball of Mud Microservices - Anti-pattern

Big Ball of Mud



**Microservices** เป็นเรื่องของ Architecture

**DDD** เป็นเรื่องของ การออกแบบ

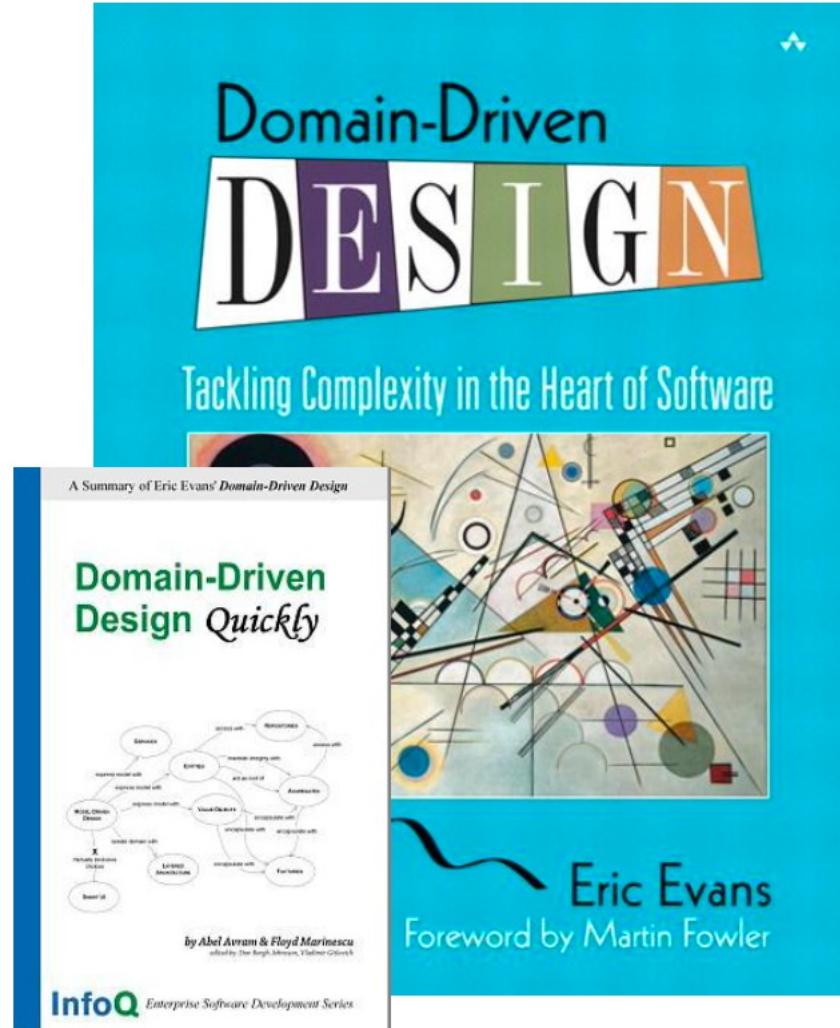


Eric Evans

# Domain-Driven Design

- Ubiquitous Language
- Bounded Context
- Subdomain
- Entity
- Value Object
- Service
- Repository
- Aggregate

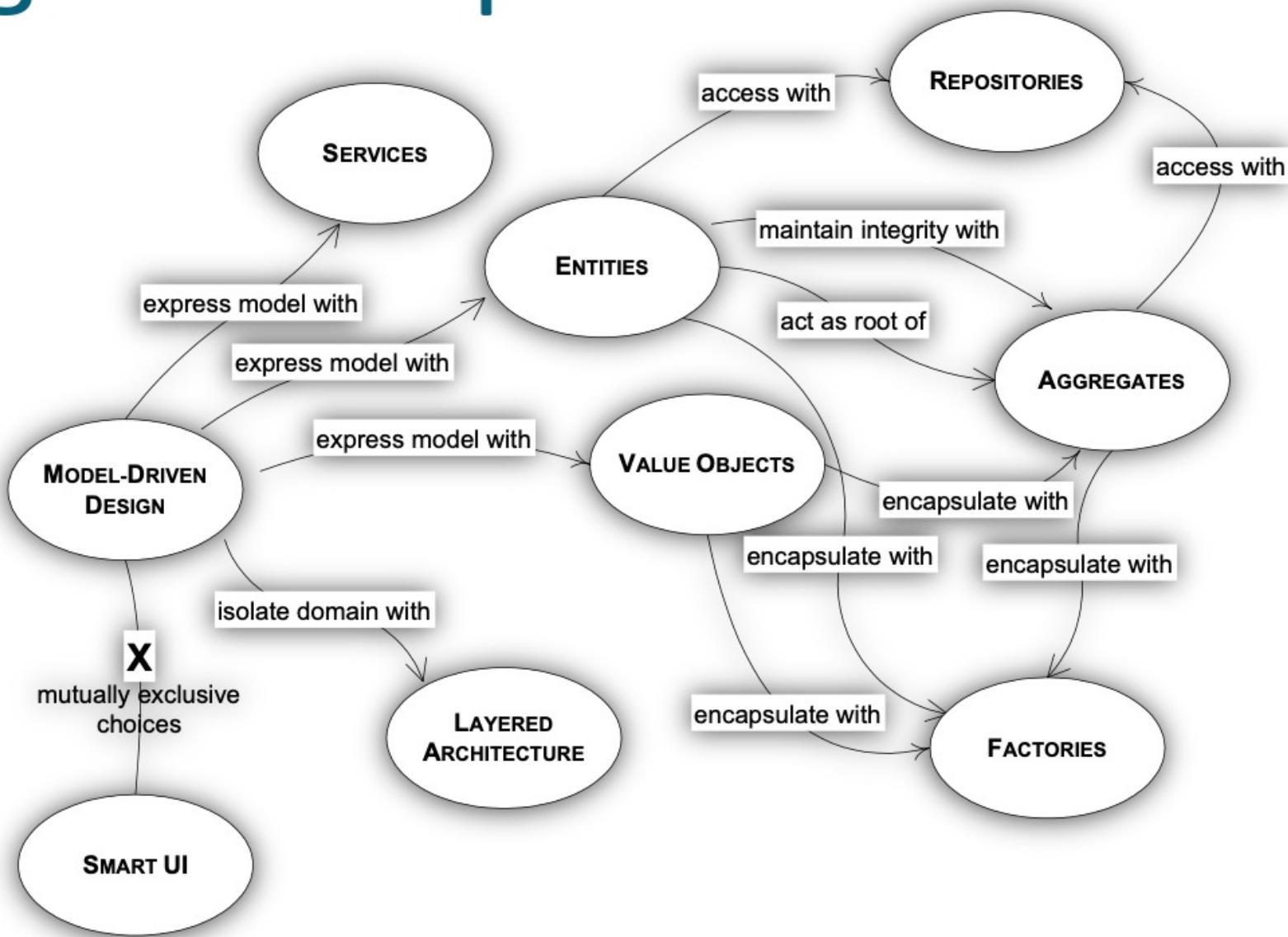
*Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software* by Eric Evans



# Domain-Driven Design

- Software models some aspect of the real world
- We build design models to understand what we are building, and how we will build it
- Symmetry between our software, design model, and the real world allow us to adjust to changes in the real world

# Navigation Map

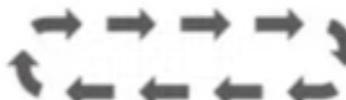
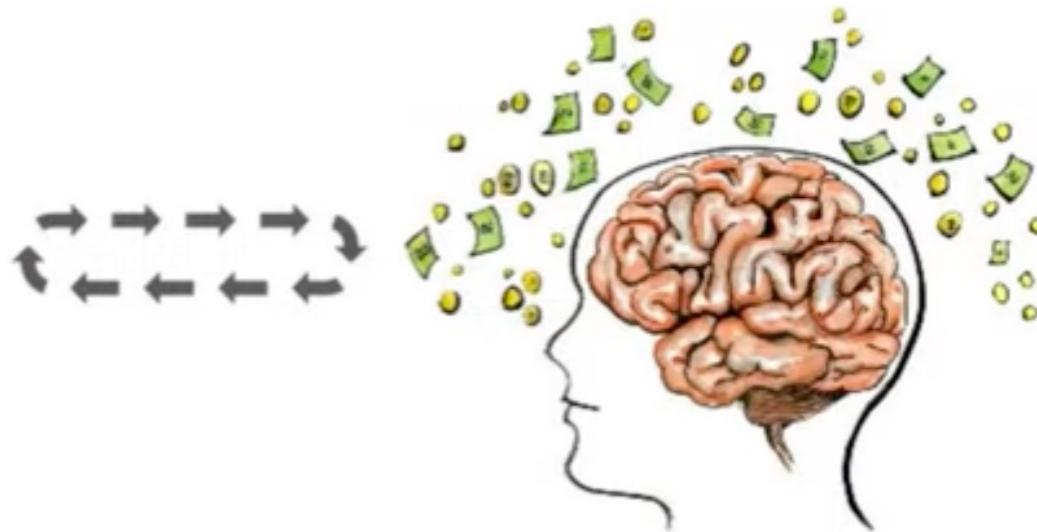


# Communication Gap

**Developers**



**Domain Experts**



# Developers need to work closely with Domain Experts!

គឺ គ្រក់ដំណឹង ពីមិត្តភាព  
នៃការងារដែលយើងត្រូវបានរាយ

**Focus business = \$\$\$**

Domain Experts

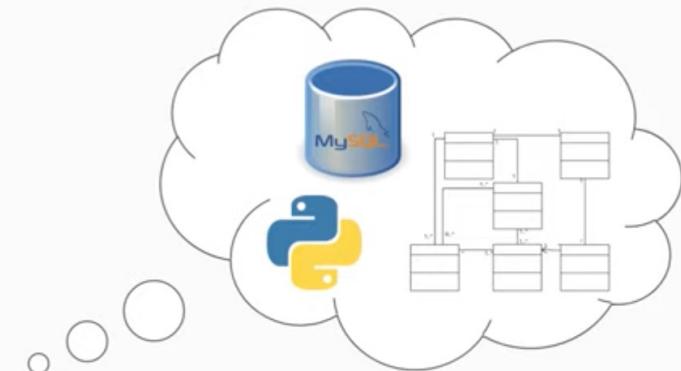


## Domain Experts



Different conceptual models  
between  
domain experts and  
developers  
are challenging!

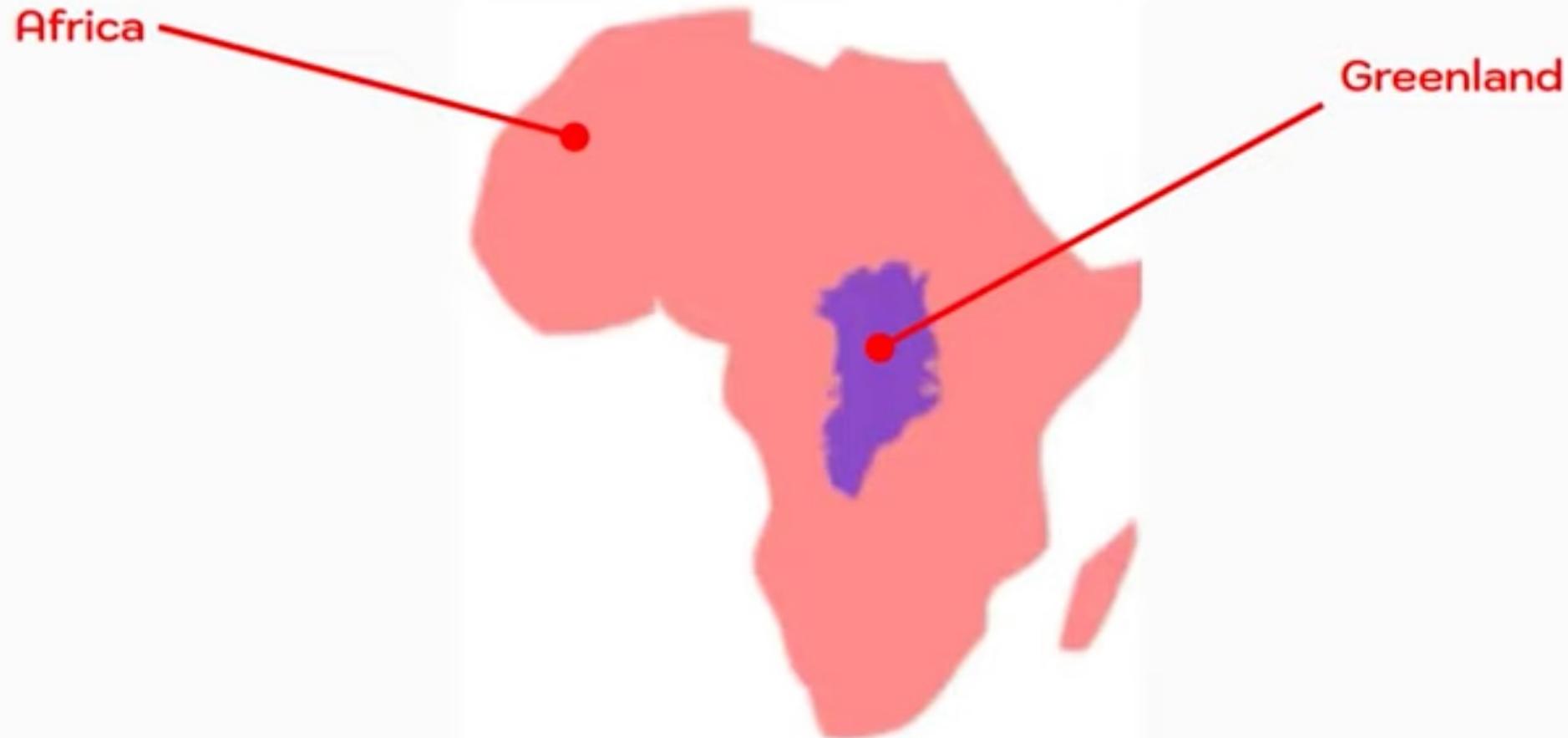
## Developers



Settings



<https://www.worldatlas.com/geography/world-map-mercator-projection.html>



<https://www.businessinsider.com/greenland-africa-comparison-2014-5>

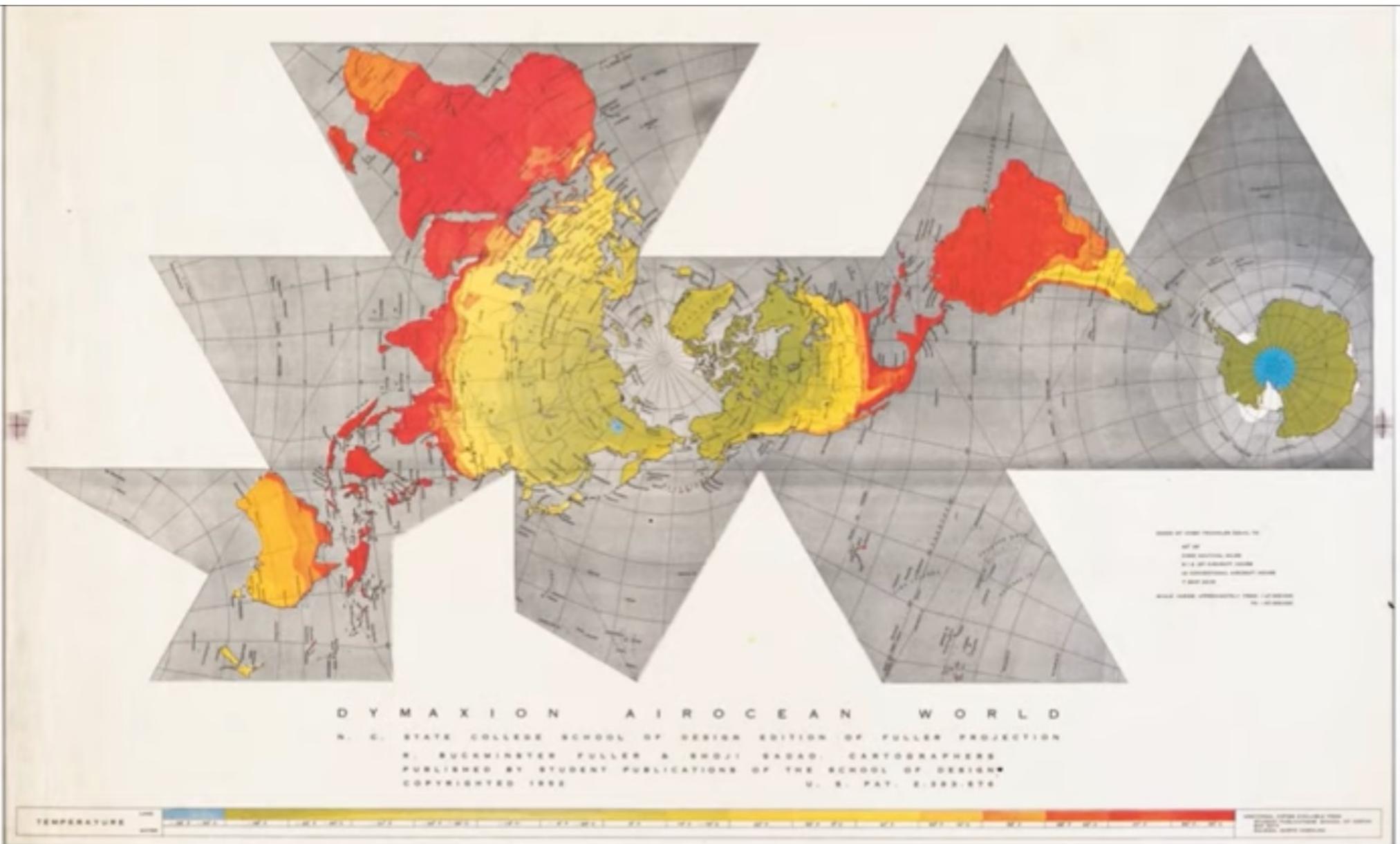


<https://www.worldatlas.com/geography/world-map-mercator-projection.html>



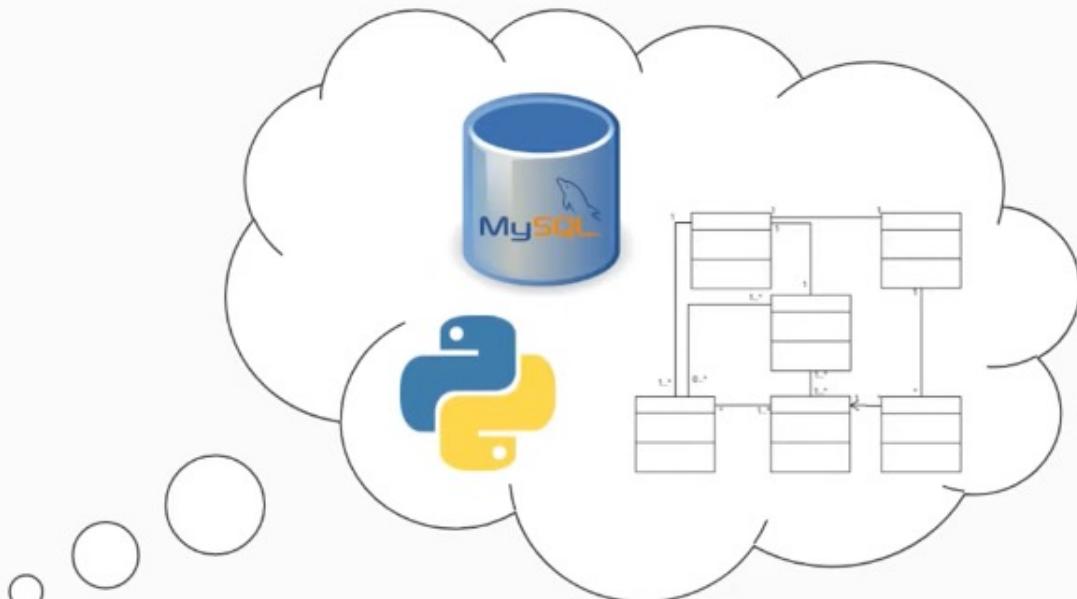
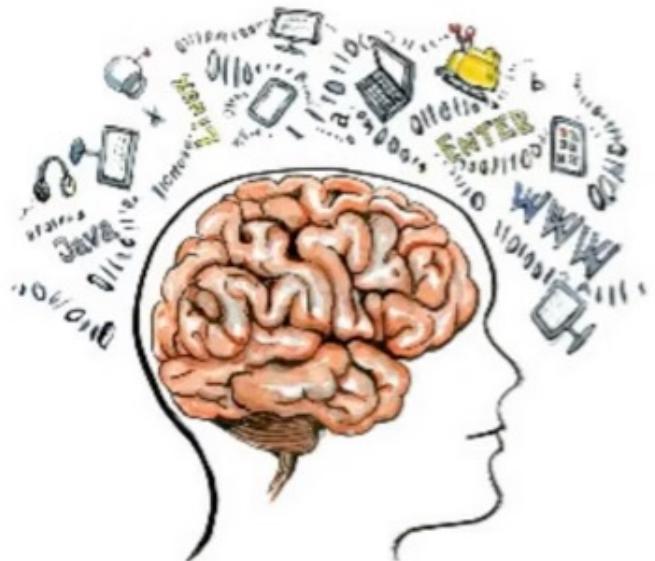
<https://www.worldatlas.com/geography/world-map-mercator-projection.html>

[https://th.m.wikipedia.org/wiki/ไฟล์:Earth\\_Eastern\\_Hemisphere.jpg](https://th.m.wikipedia.org/wiki/ไฟล์:Earth_Eastern_Hemisphere.jpg)



<https://metropolismag.com/projects/deborah-berke-on-buckminster-fullers-dymaxion-map/>

# Developers

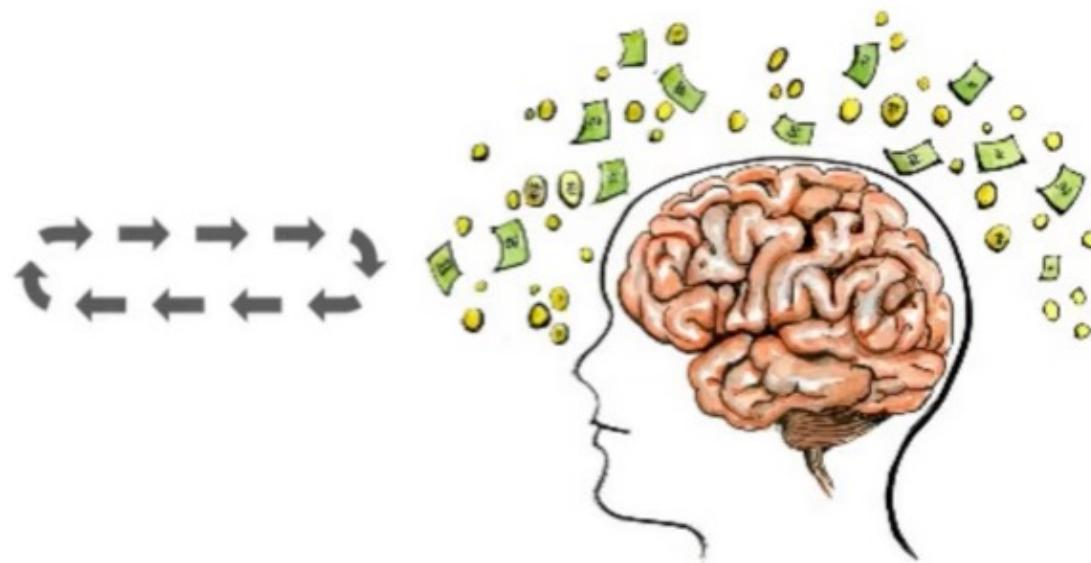


สภาพจากหนังสือ Domain Driven Design Distilled - Vaughn Vernon

## Developers



## Domain Experts



ภาพจากหนังสือ Domain Driven Design Distilled - Vaughn Vernon

```
1 def calculate(data):
2     cart = data.cart
3     if cart.get_total() < 3000:
4         cost = 100
5
6     if data.option == 0:
7         for i in cart.get_items():
8             if i.get_cat() == 'A':
9                 cost += 84
10            if i.get_cat() == 'B':
11                cost += i.get_weight()/1000 * 84
12
13    elif data.option == 1:
14        for i in cart.get_items():
15            if i.get_cat() == 'A':
16                cost += 100
17            if i.get_cat() == 'B':
18                cost += i.get_weight()/1000 * 84
19
20    return cost
21
22 else:
23     return 0
```

**Before**  
ไม่ดึงใน ถู caption เลย

```
1 def calculate_shipping_price(cart, shipping_option):
2     if cart.get_total_price() < FREE_SHIPPING_THRESHOLD:
3         shipping_cost = BASE_SHIPPING_COST
4
5     for item in cart.get_items():
6
7         if shipping_option == STANDARD:
8             shipping_cost += StandardShipping.get_item_cost(item)
9
10        elif shipping_option == EXPRESS:
11            shipping_cost += ExpressShipping.get_item_cost(item)
12
13    return shipping_cost
14
15    return 0
```

**After**  
แก้อะไรไปบ้าง ถู caption เลย

## Domain Experts

### Sales

#### Customer

- interest
- purchase power
- target of promo.

### Accounting

#### Customer

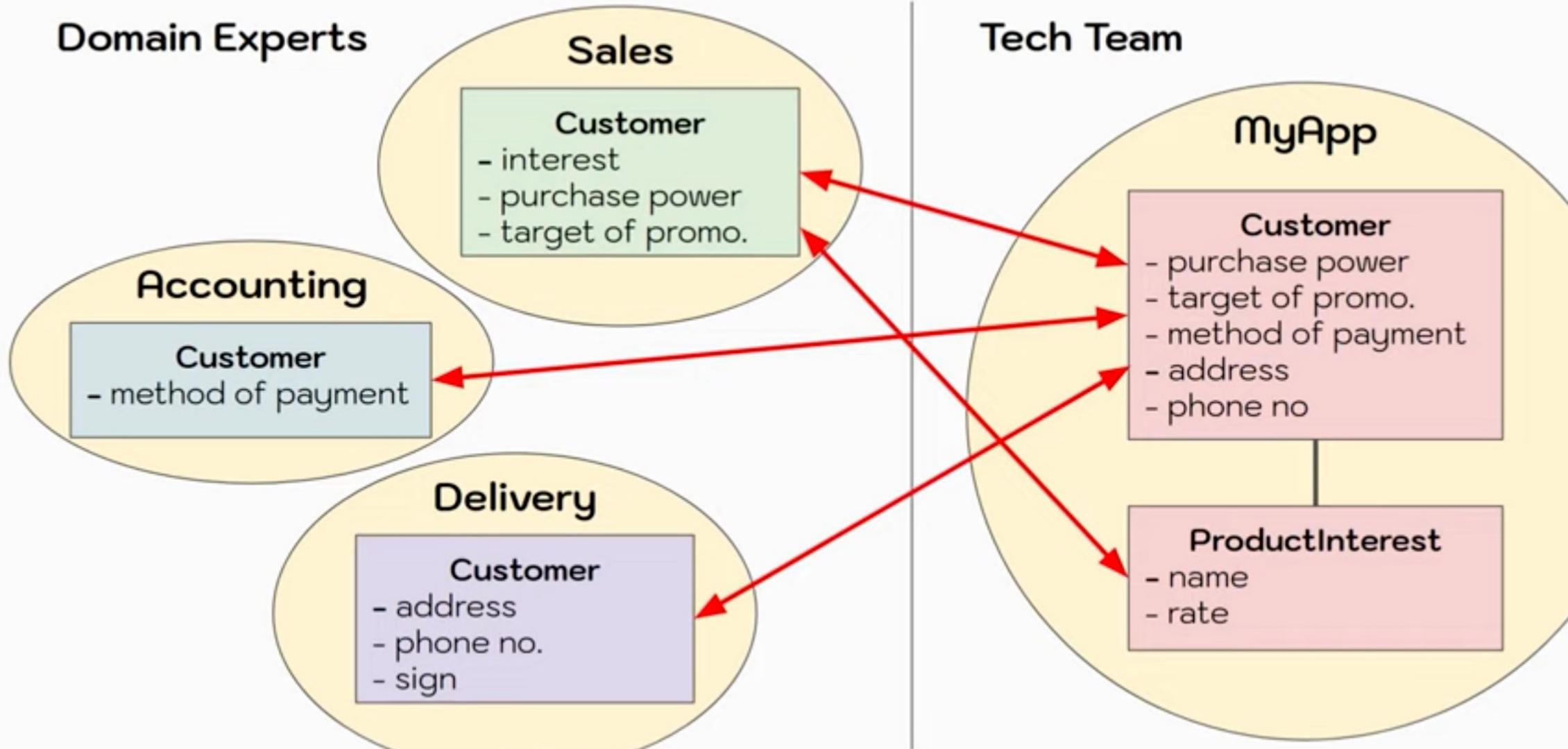
- method of payment

### Delivery

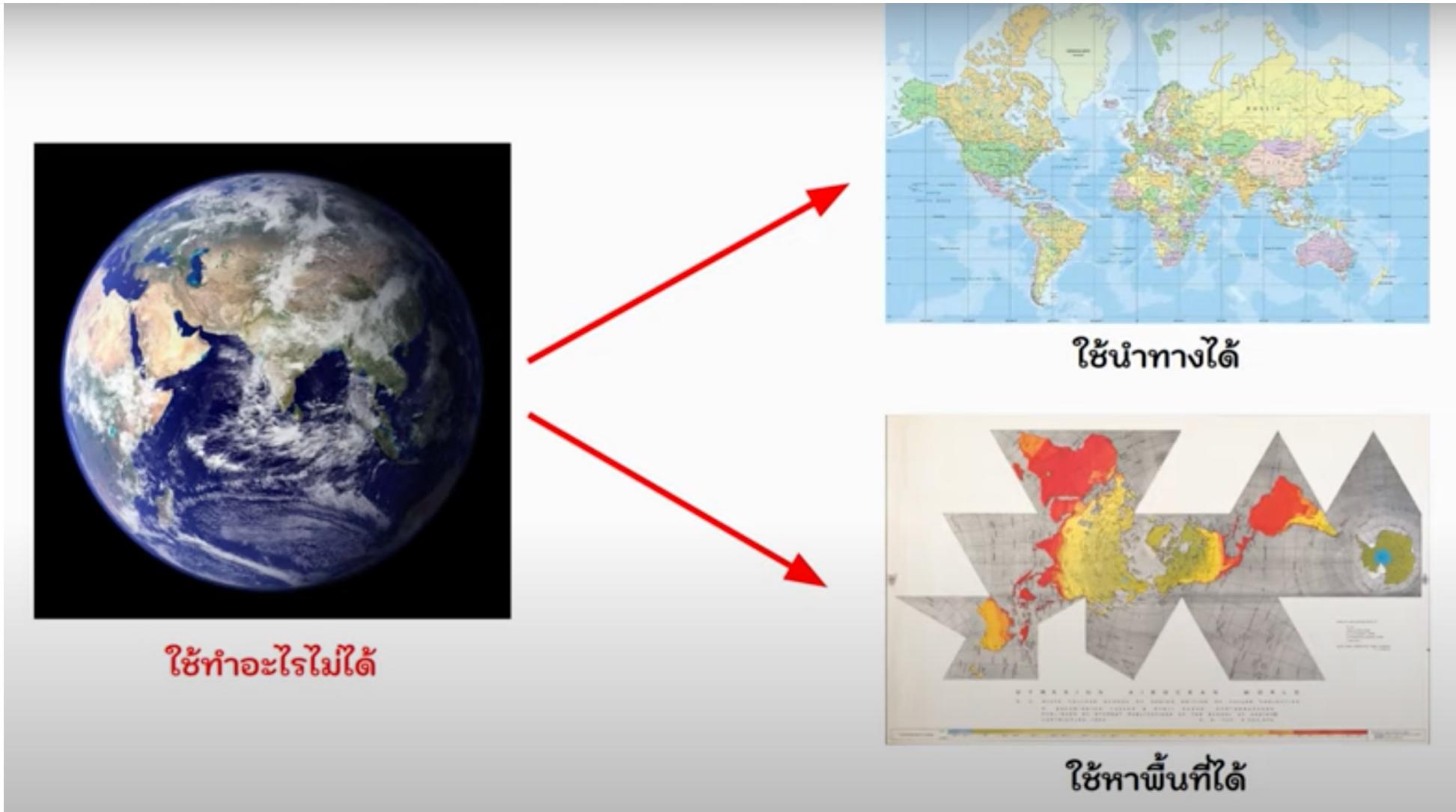
#### Customer

- address
- phone no.
- sign

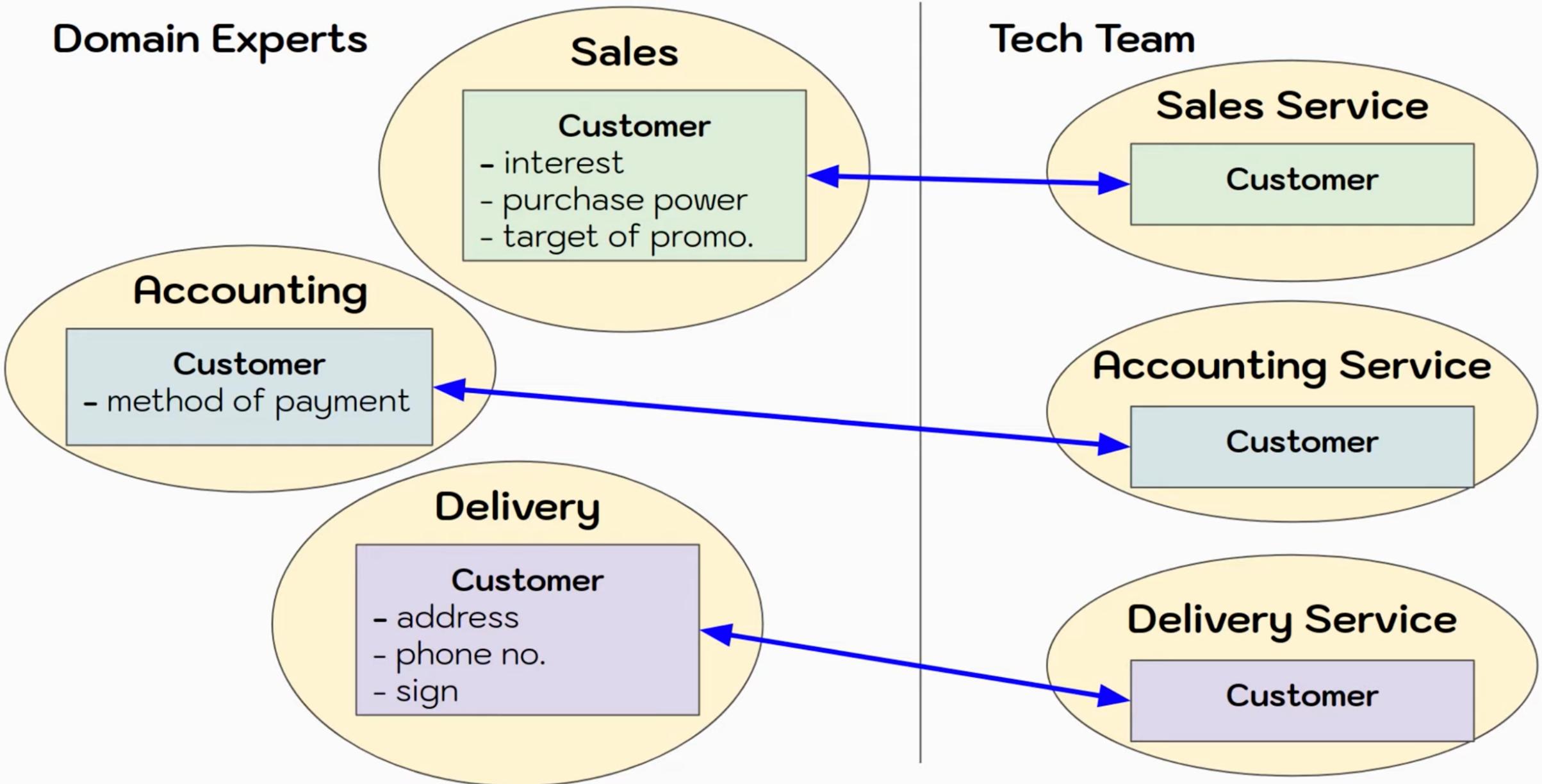
## Domain Experts



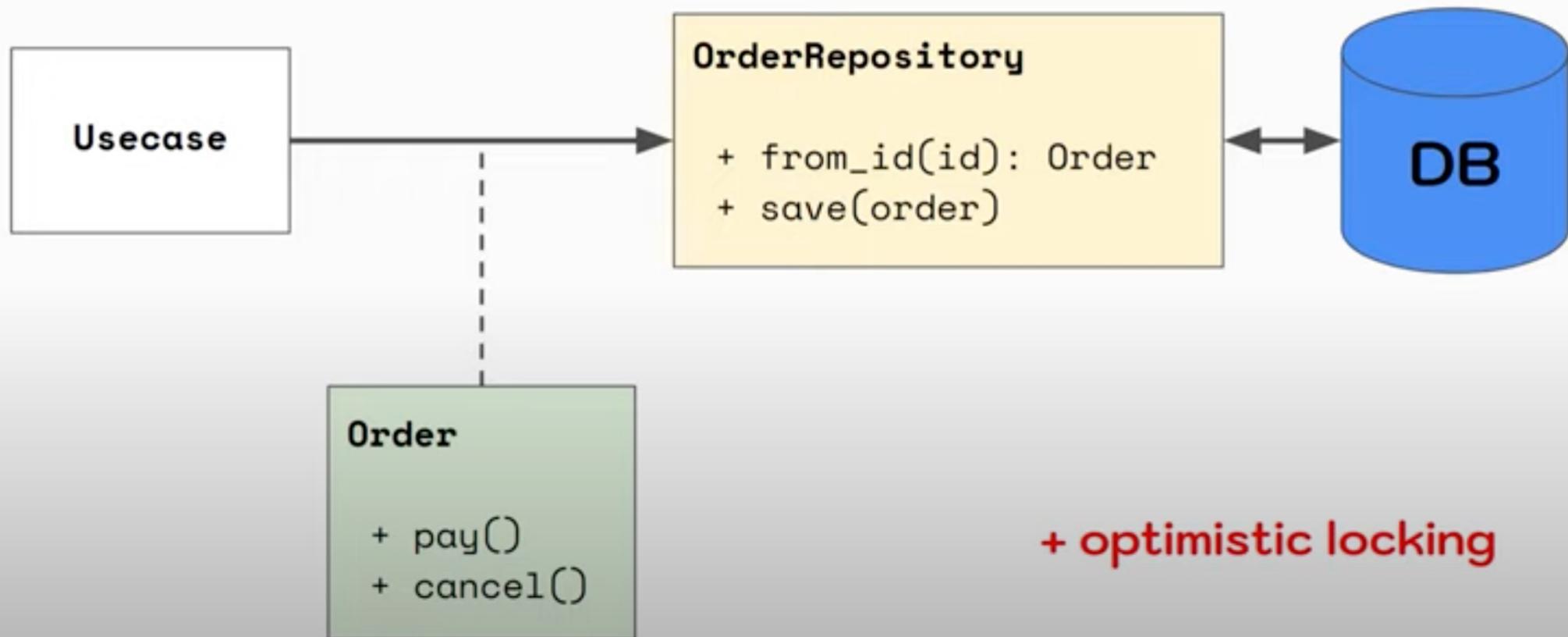
# Different models are useful for different purposes.



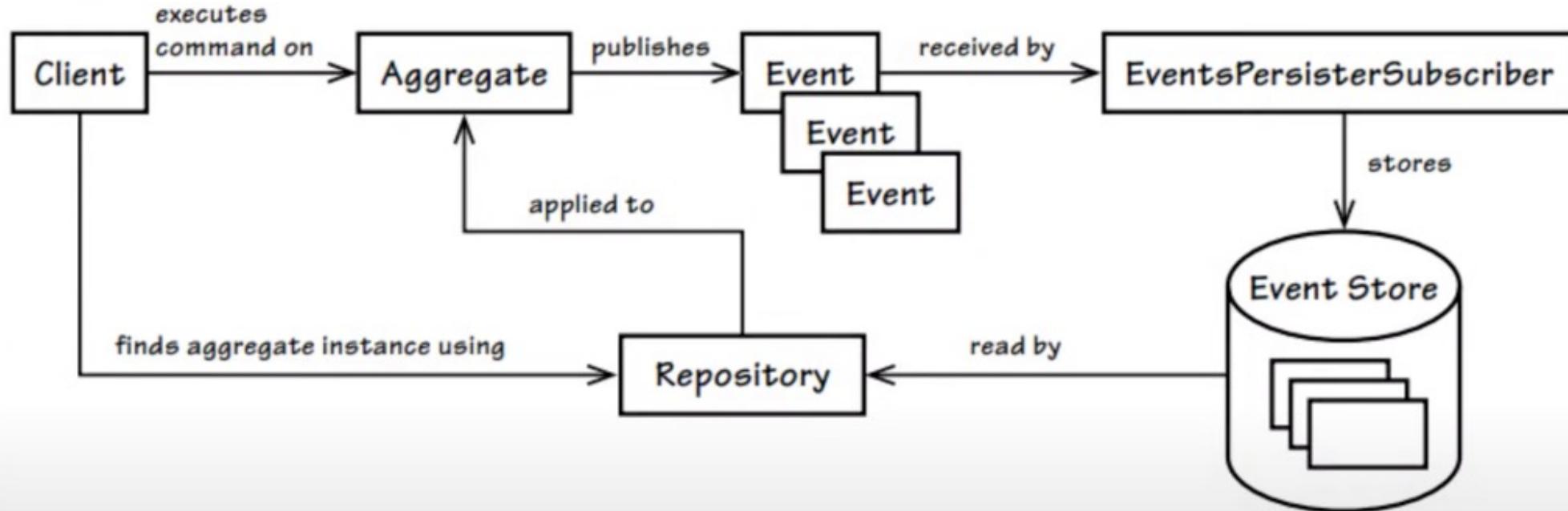
## Domain Experts



# Repository Pattern

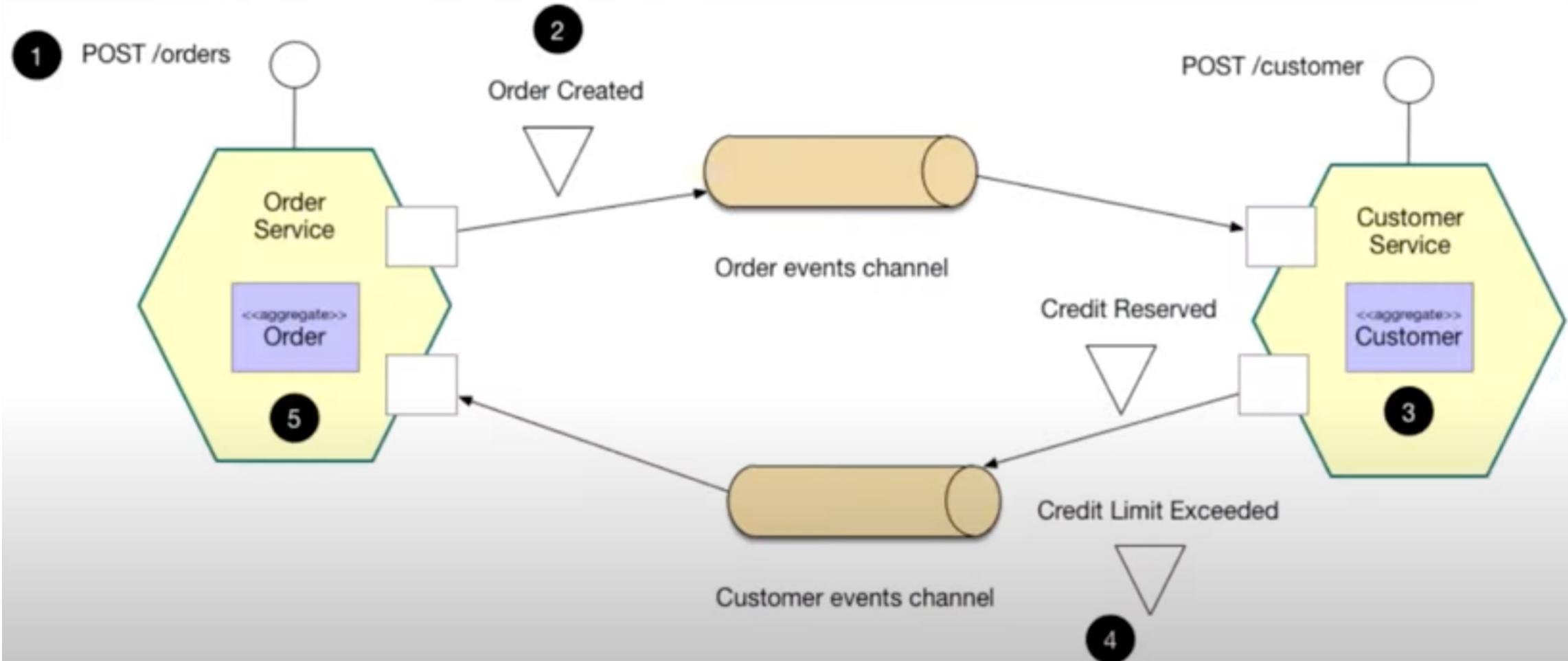


# Event Sourcing



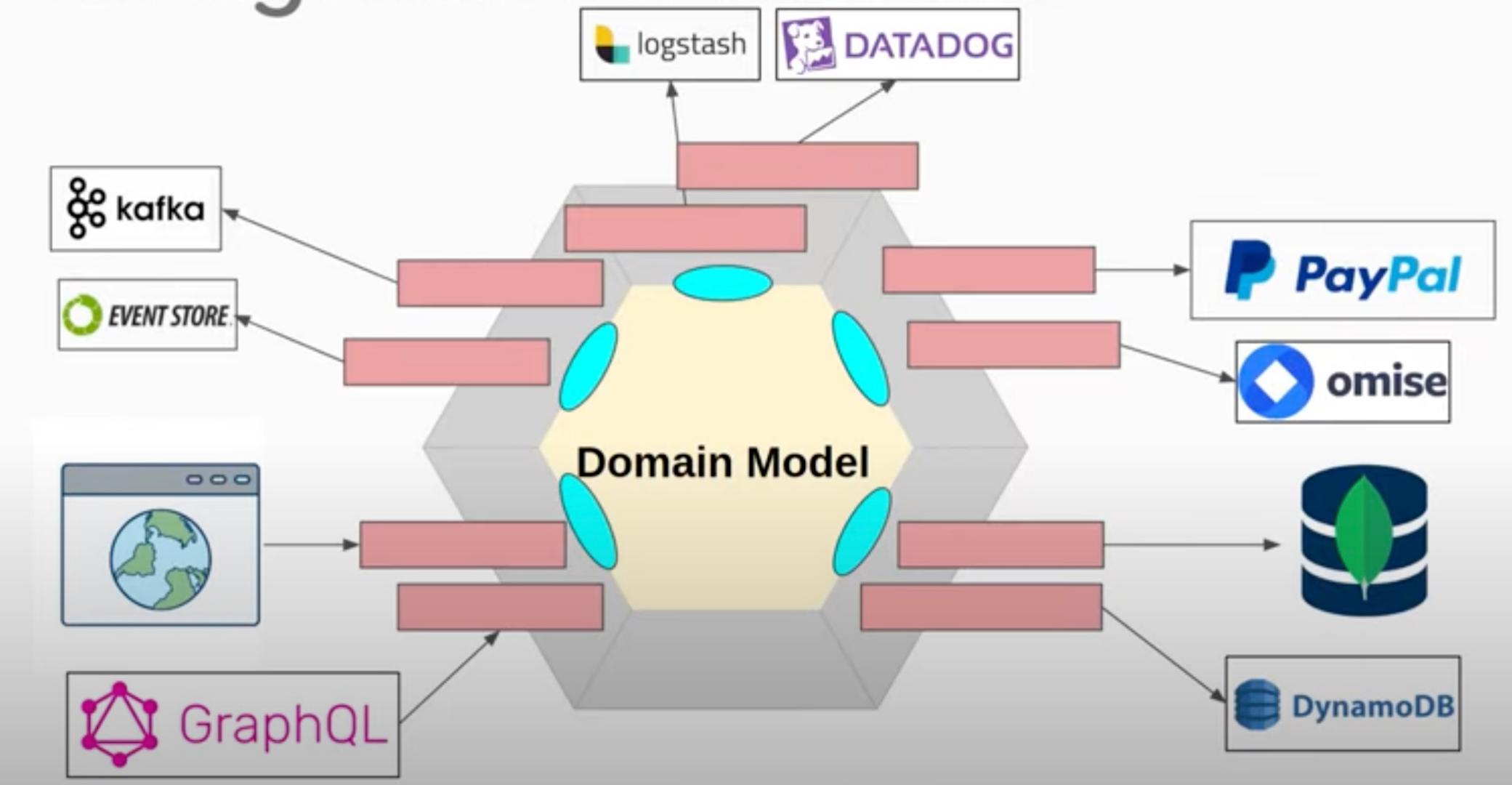
ภาพจากหนังสือ Implementing Domain Driven Design - Vaughn Vernon

# Saga Pattern



<https://microservices.io/patterns/data/saga.html>

# Hexagonal Architecture

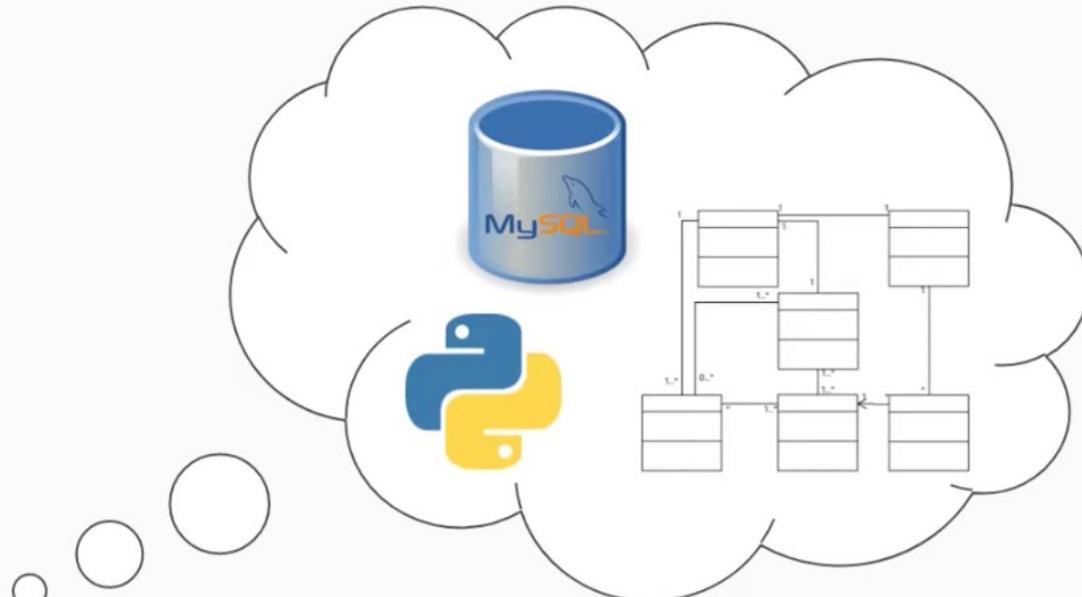
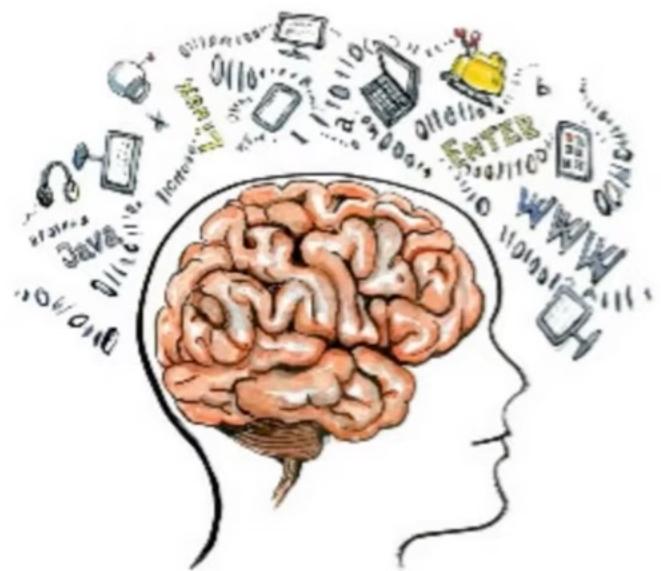


# **Microservices with Domain-Driven Design #2/3**

Credit – copy paste engineer

1

# Developers



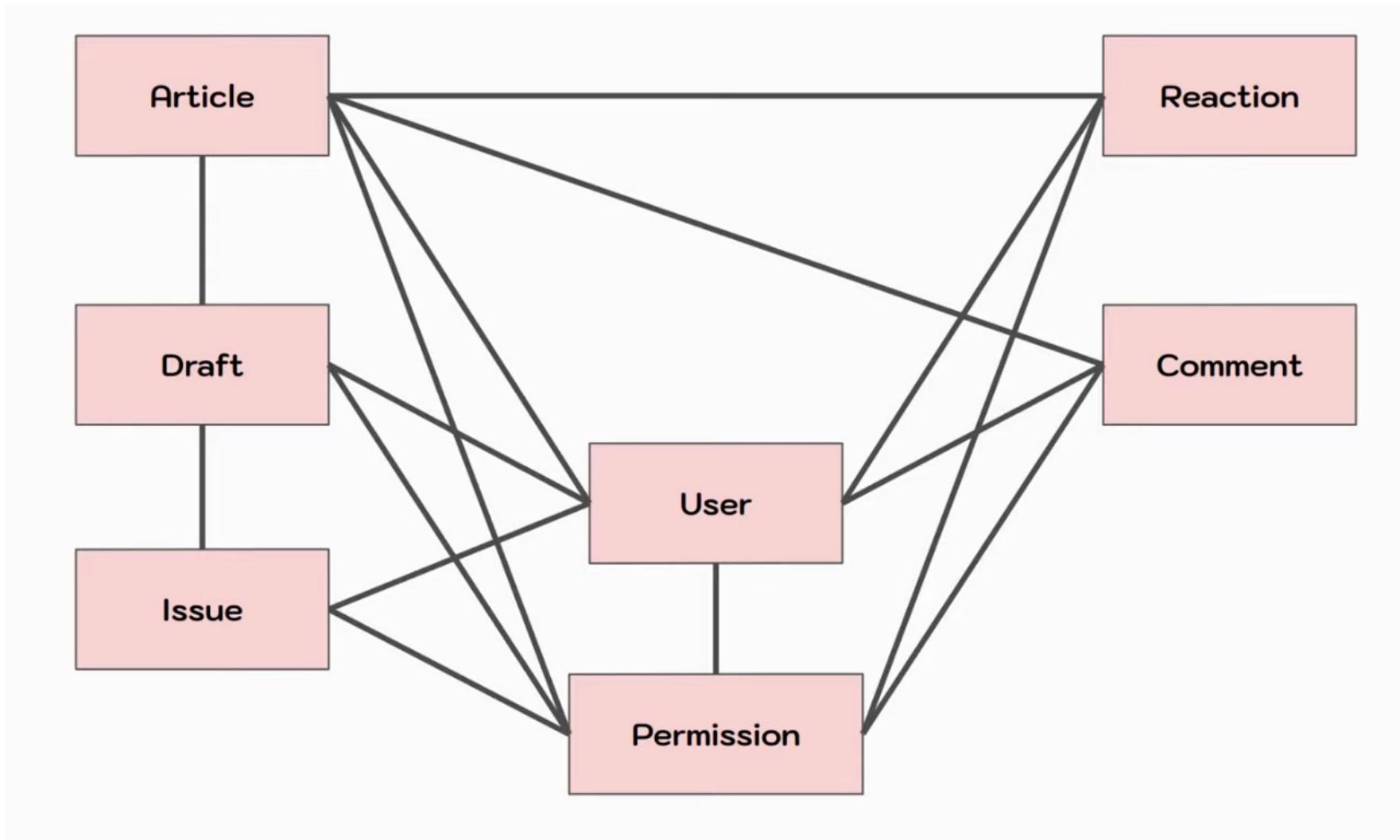
ภาพจากหนังสือ Domain Driven Design Distilled - Vaughn Vernon

**M** Medium

# Requirements

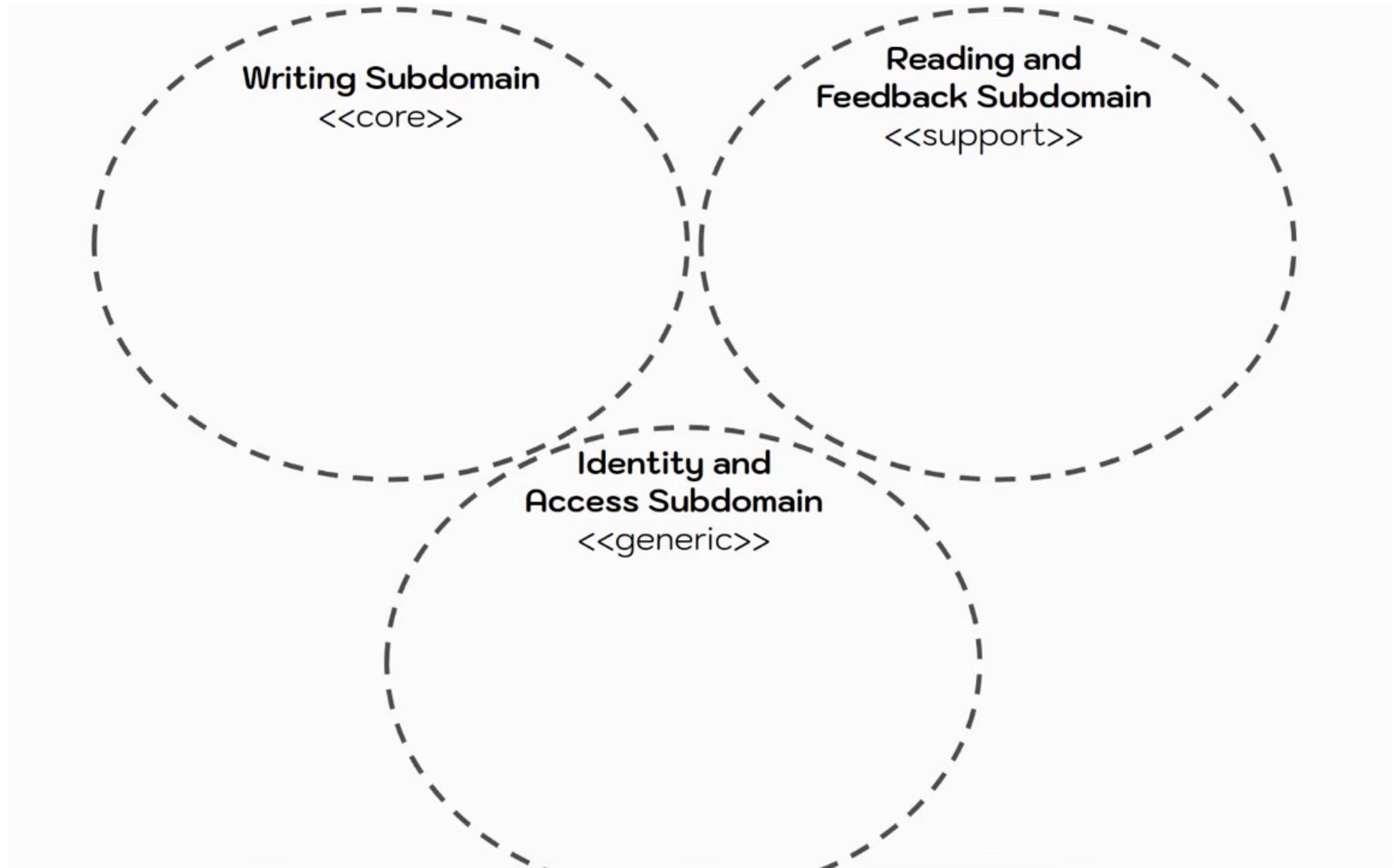
1. **Writer** สามารถ สร้างและแก้ไข **Draft**
2. **Writer** สามารถ เพิ่ม **Reviewer**
3. **Reviewer** สามารถ แก้ไข **Draft**
4. **Reviewer** สามารถ แจ้ง **Issue** ของ **Draft** ให้ **Writer** ทราบ
5. **Writer** สามารถ publish **Article** จาก **Draft**
6. **Reader** สามารถ อ่าน **Article**
7. **Reader** สามารถ เพิ่ม **Reaction/Comment** ให้ **Article**

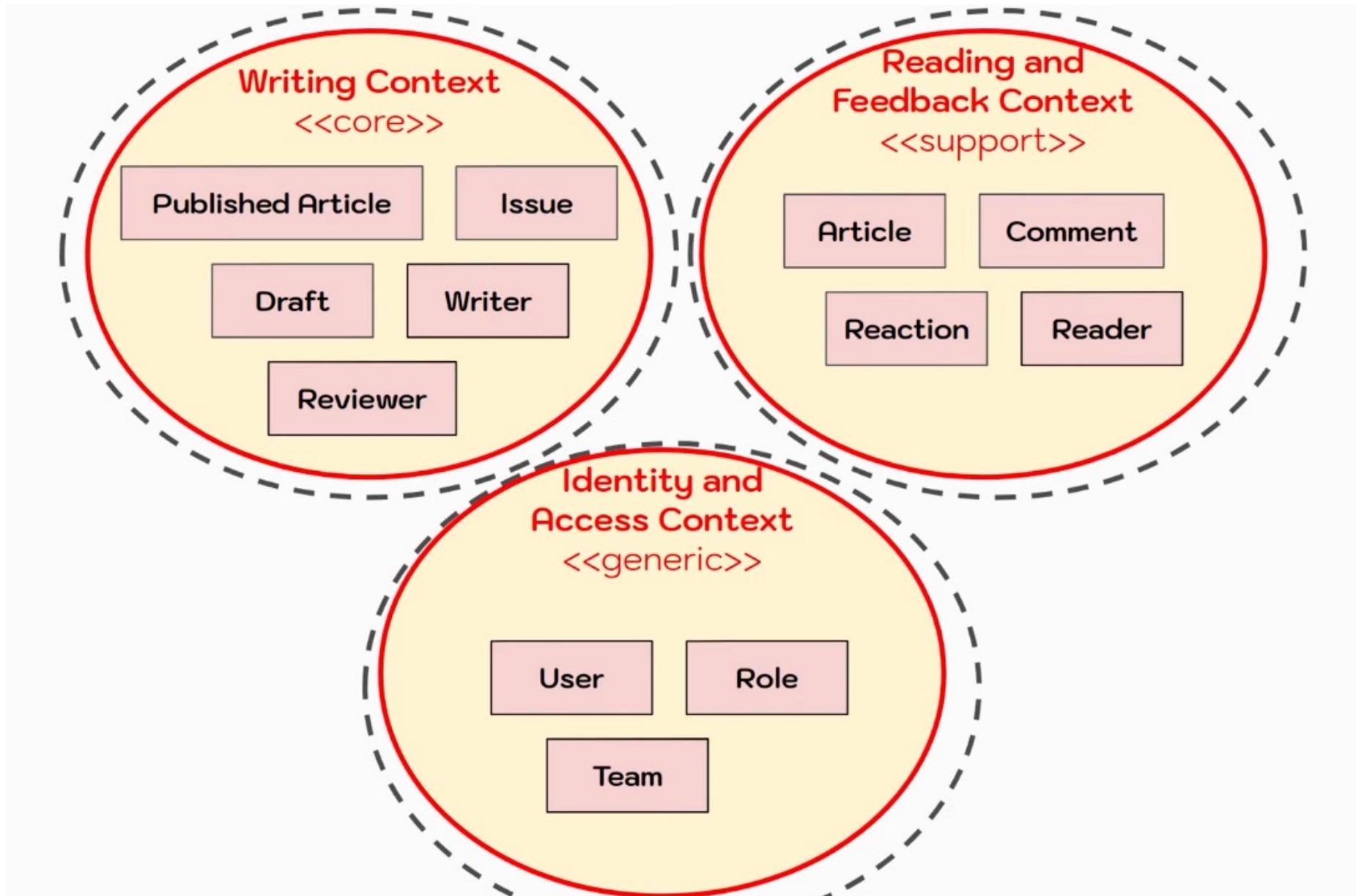
# Wrong Models? โมเดลไม่เหมาะสมกับงาน (โมเดลข้างล่าง มี coupling สูง ทำให้แบ่งงานยาก)

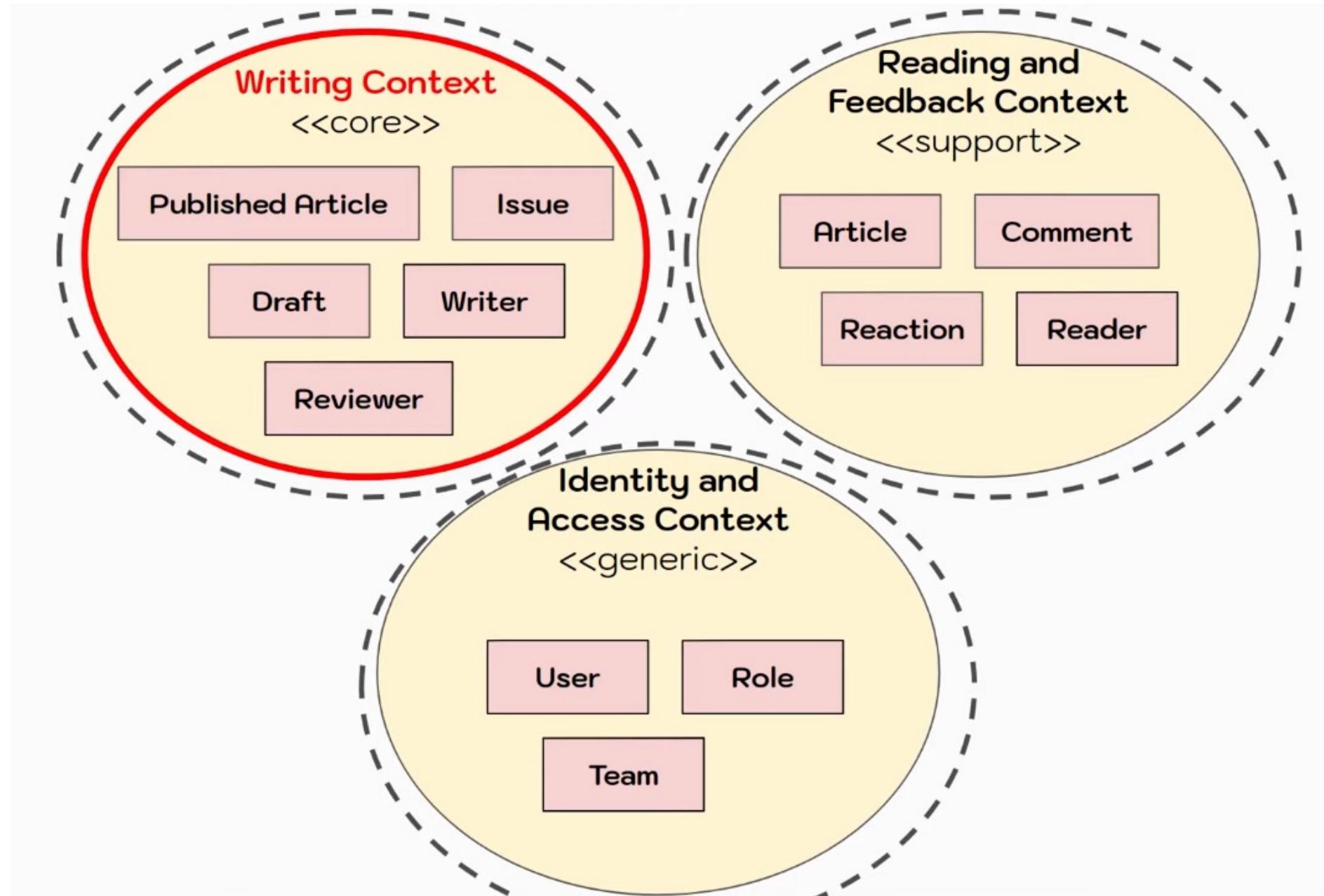


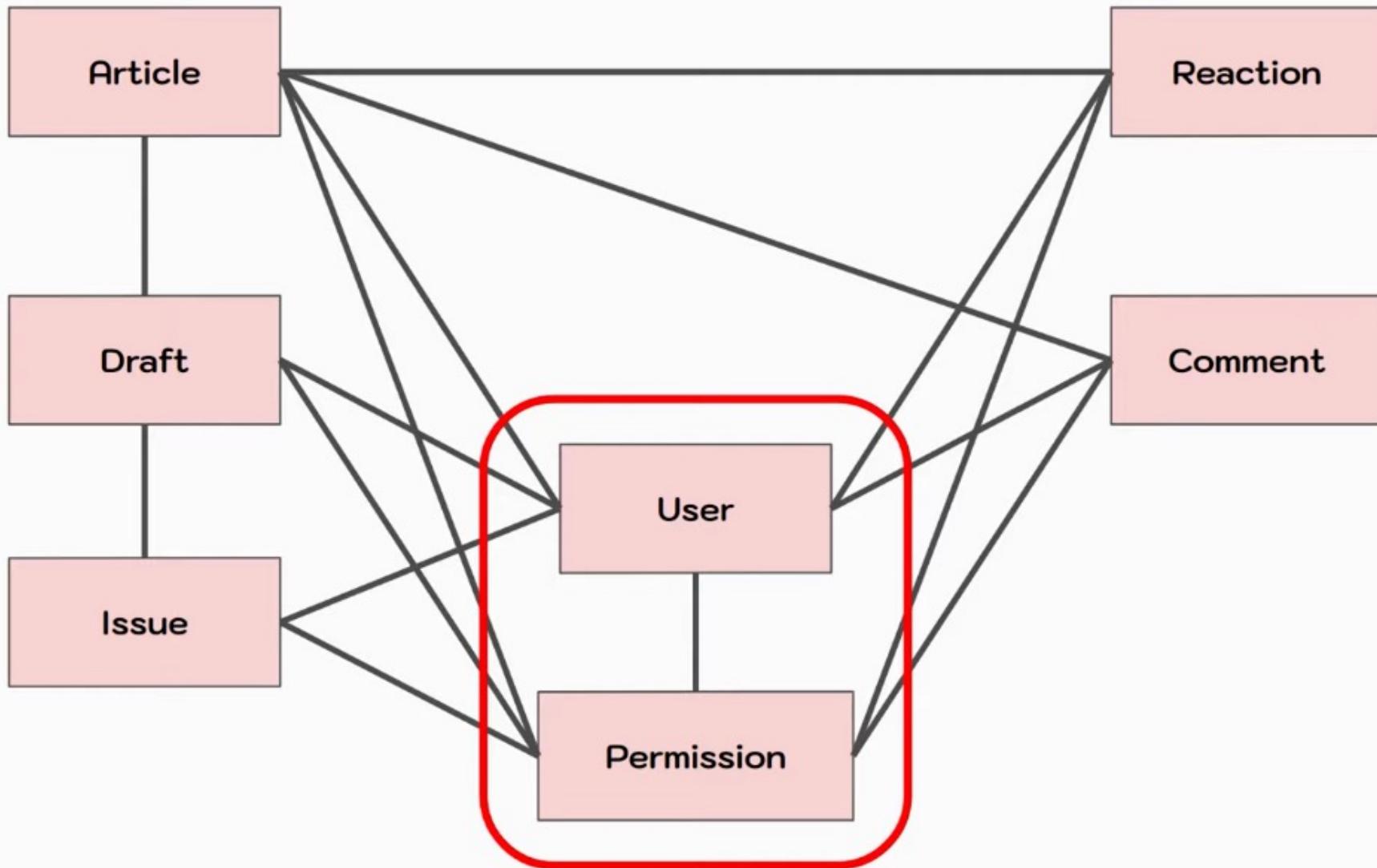
# Domain-Driven Design (DDD)

- Subdomain
- Bounded Context
- Ubiquitous Language





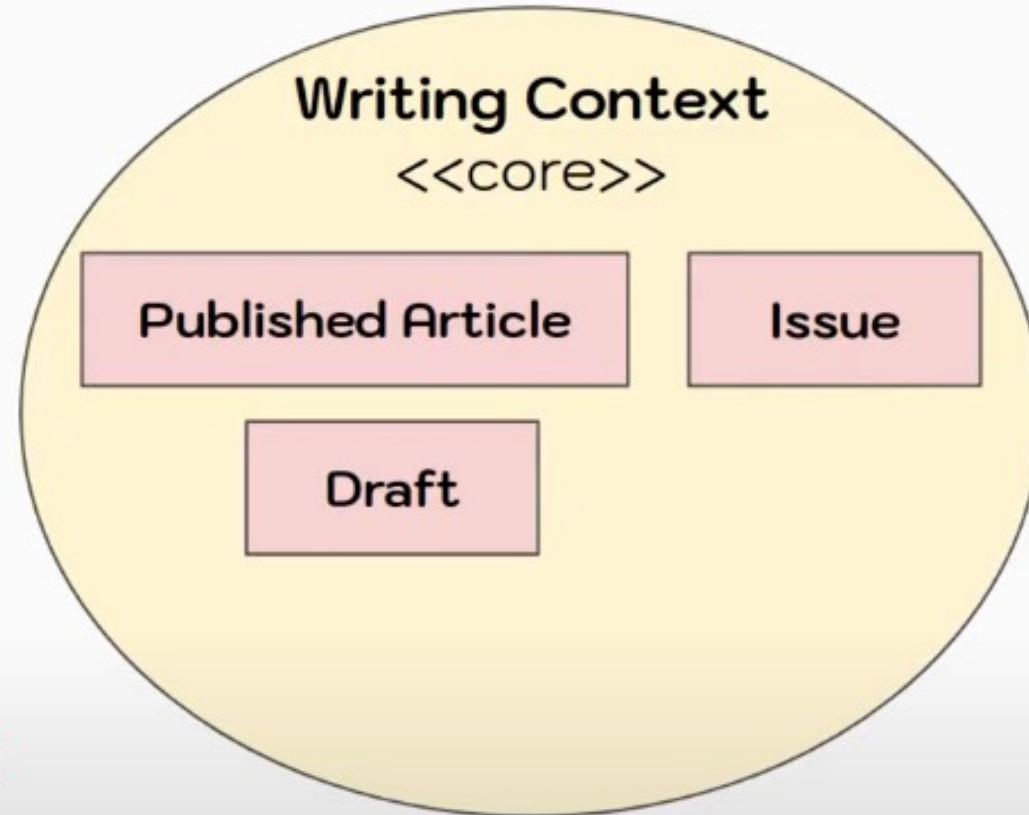


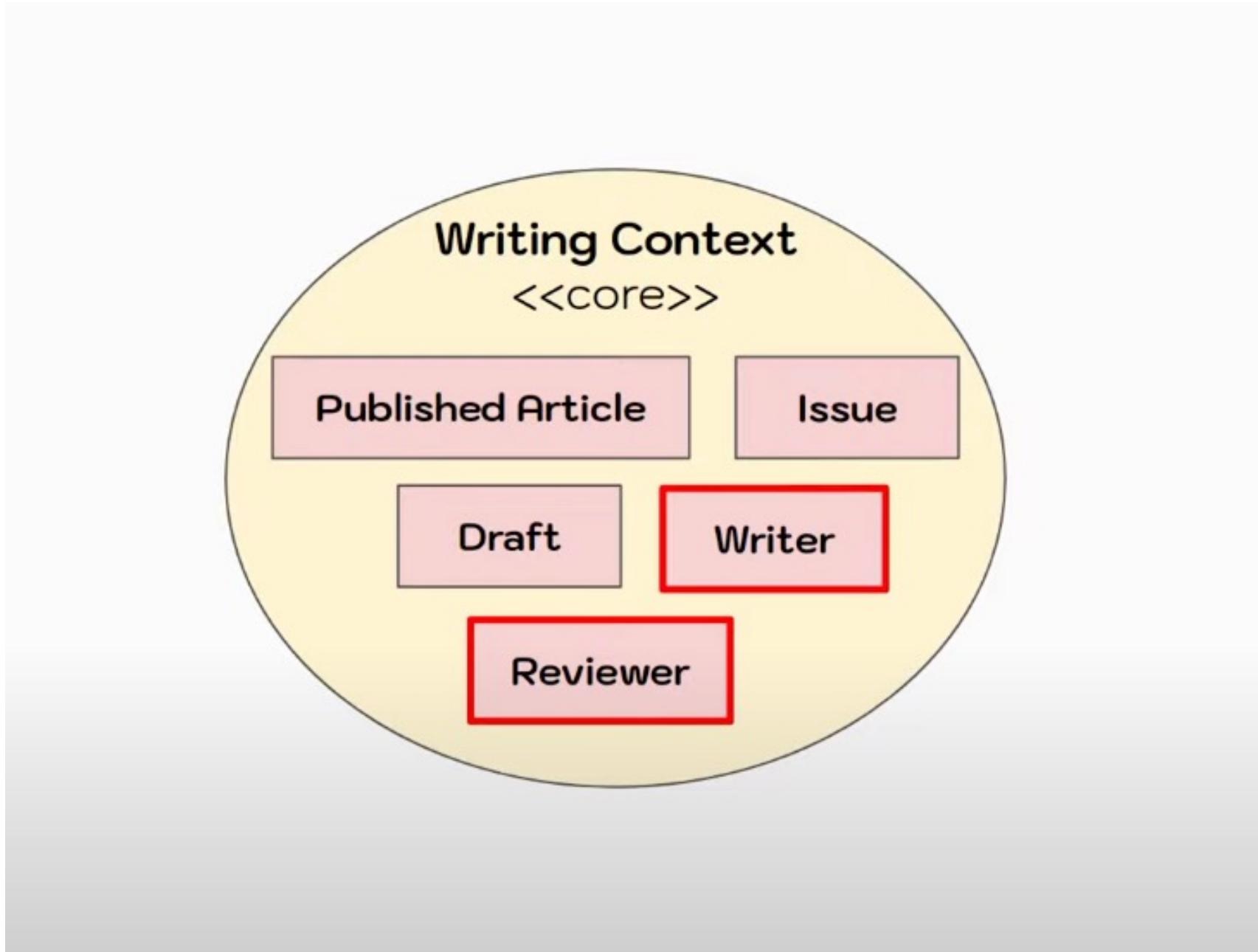


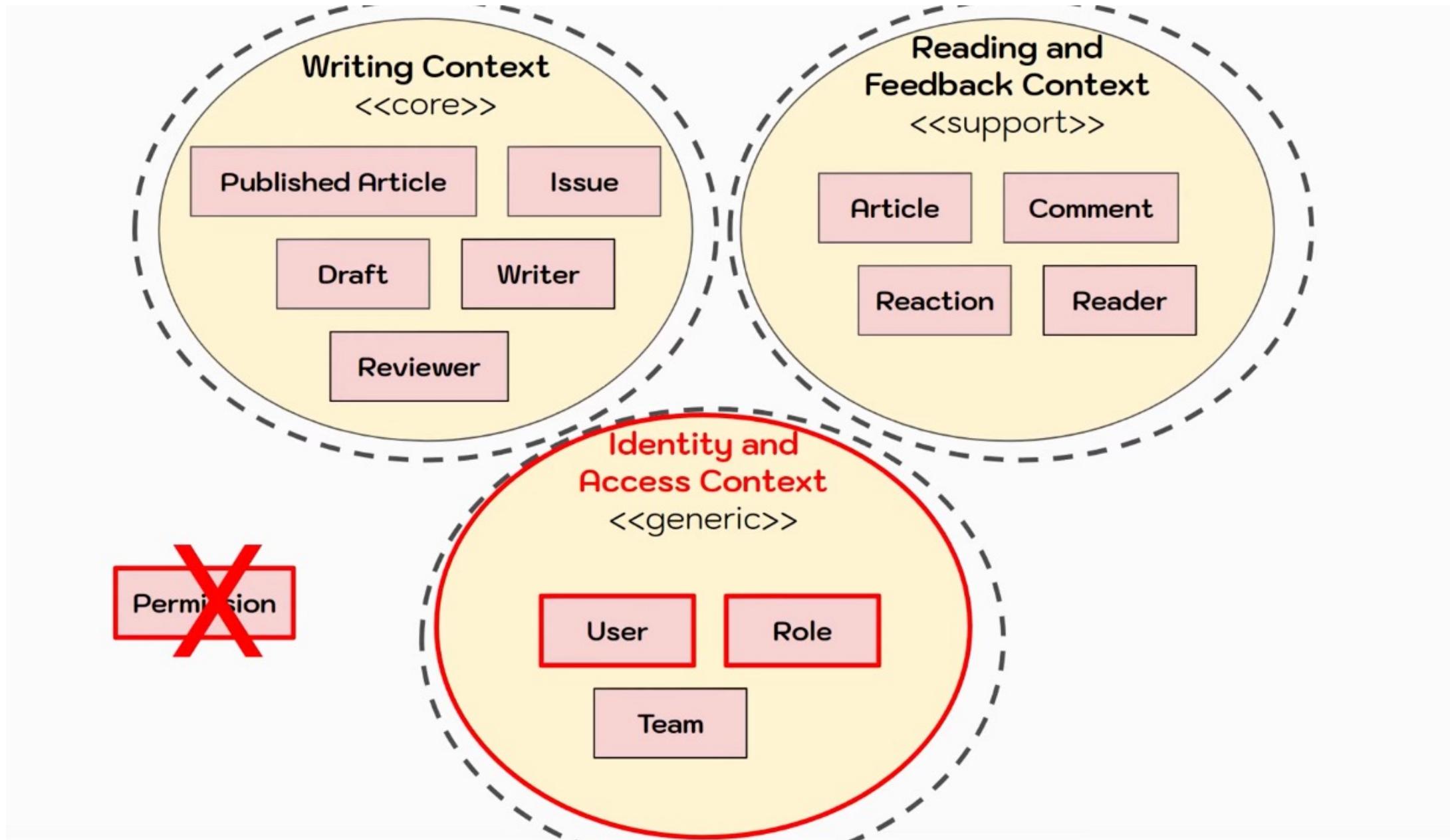
User

Permission

ไม่เกี่ยวกับ Writing Context





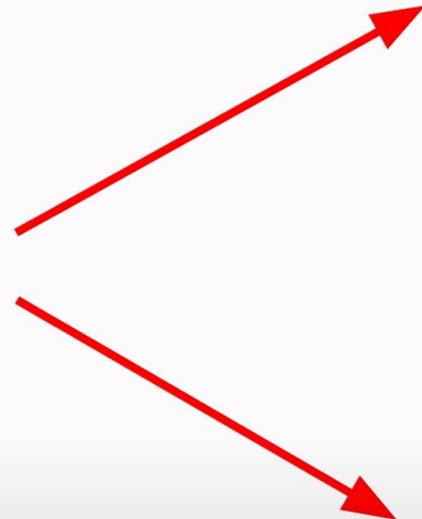


# Models ที่เหมาะสมกับงาน จะทำให้เราทำงานได้ง่ายขึ้น

จาก Part ที่ 1



ใช้ทำอะไรไม่ได้

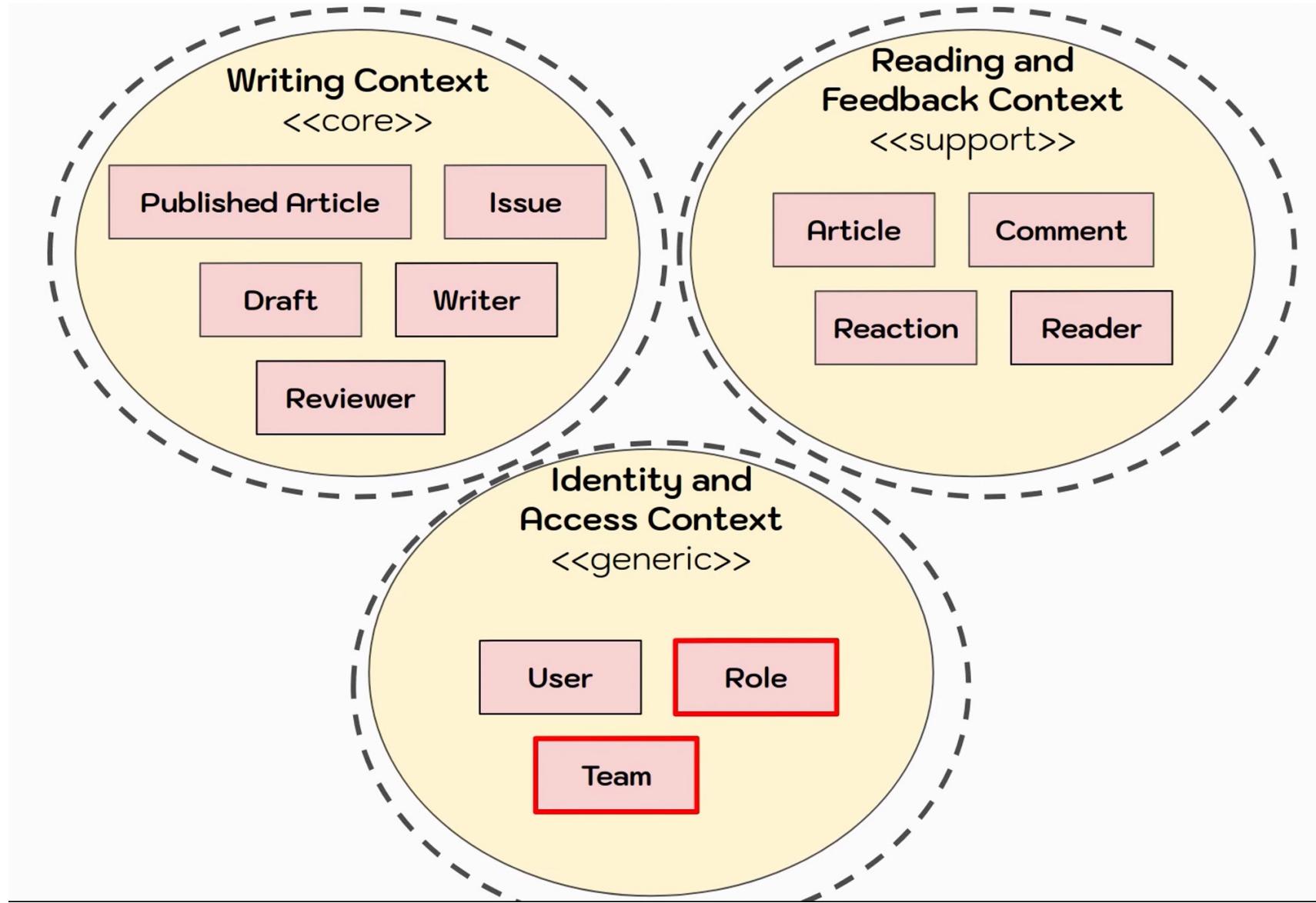


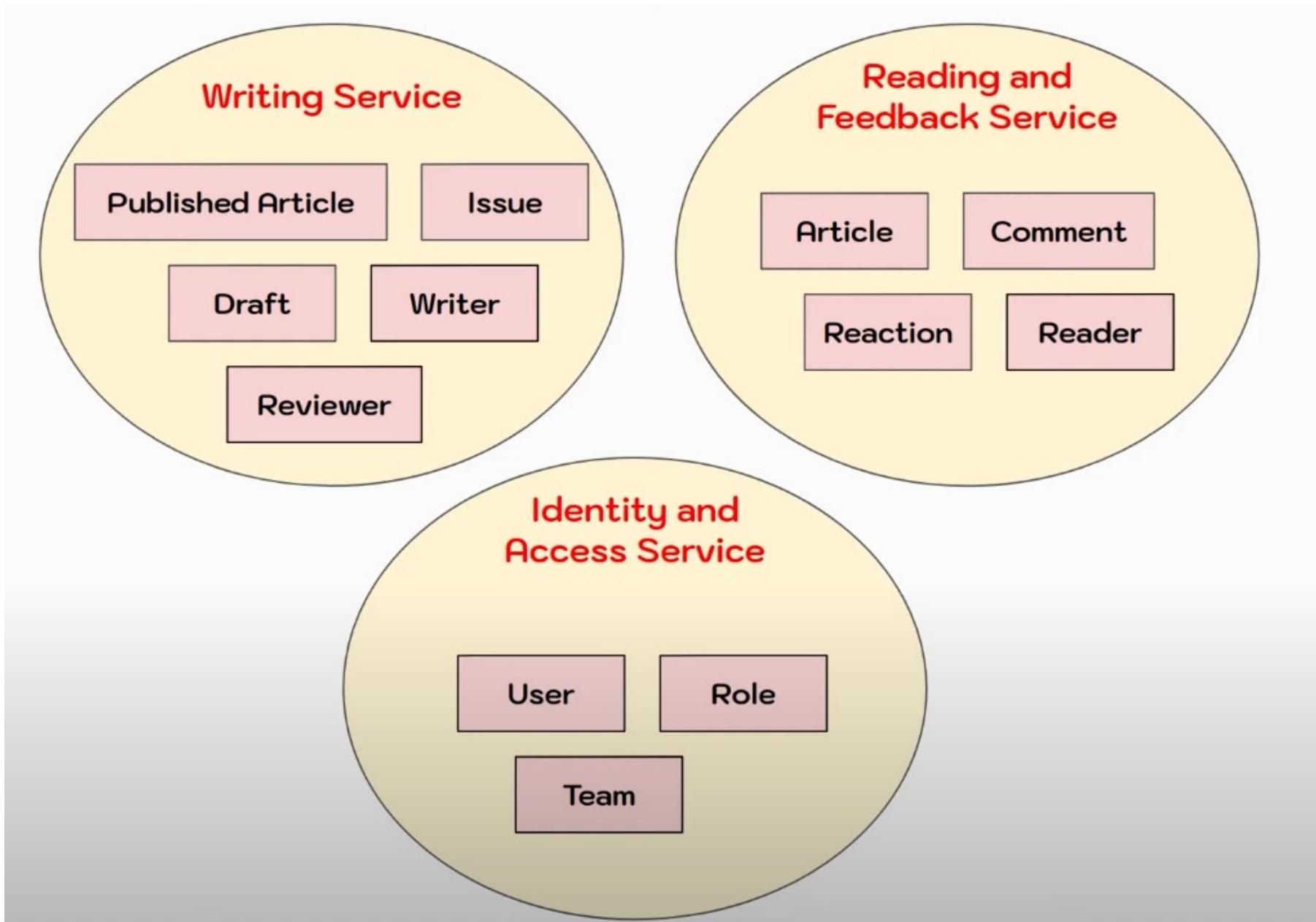
ใช้นำทางได้



ใช้พาพื้นที่ได้

# การวิเคราะห์ทางภาษา





**Subdomain ?**

**Bounded Context ?**

**ภาษา ?**

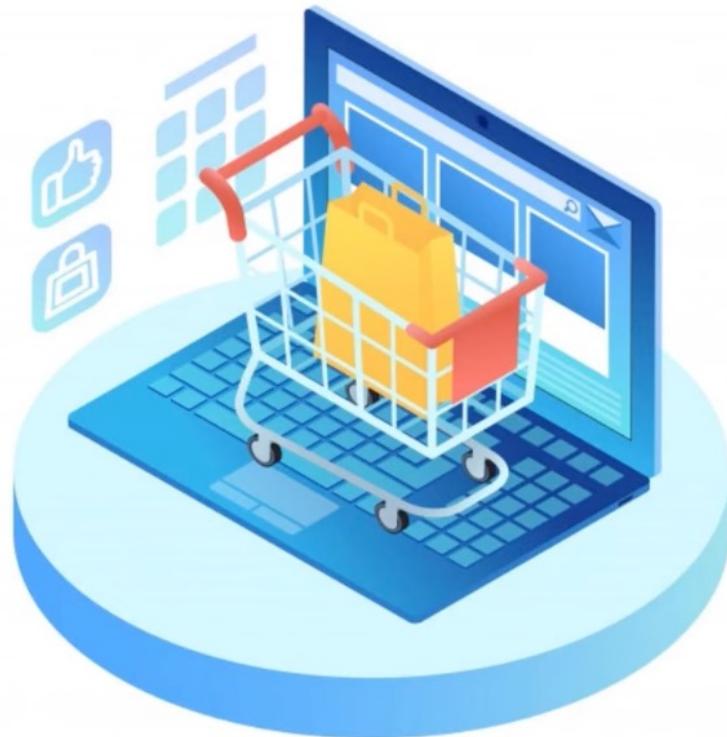
# Subdomain

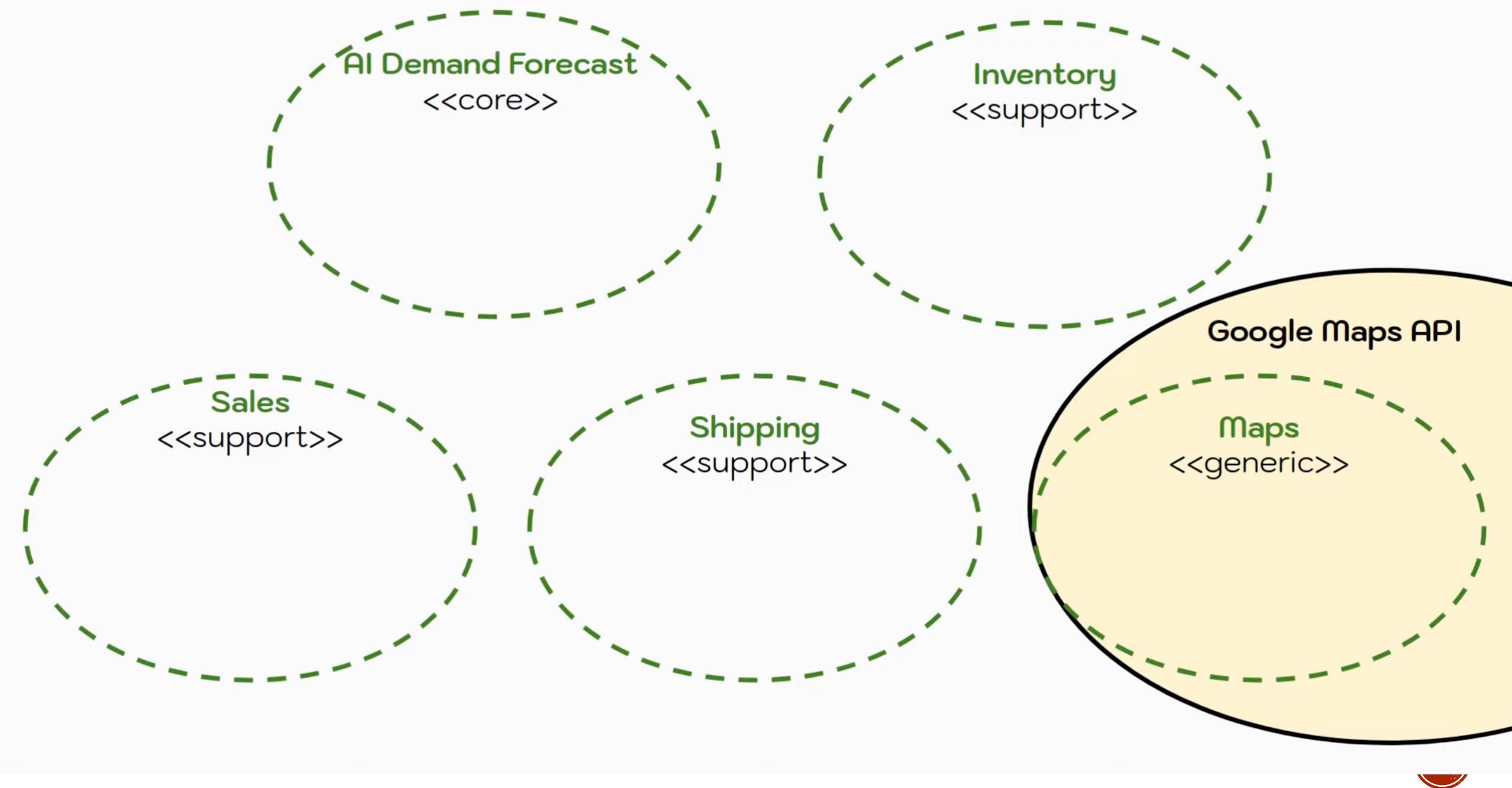
- ส่วนย่อยของ **โจทย์หลัก (ใหญ่+ซับช้อน)** ในระบบ
- ใช้ในการจำกัดขอบเขตของปัญหา -> **วิเคราะห์ง่ายขึ้น**

# Subdomain แบ่งเป็น 3 ประเภท

1. **Core Domain:** หัวใจของระบบ ทำให้เราเห็นอกว่าคู่แข่ง
2. **Supporting Subdomain:** ต้องทำเพื่อให้ Core สมบูรณ์
3. **Generic Subdomain:** โจทย์ทั่ว ๆ ไป หาซื้อ/outsource ได้

# ตัวอย่าง Subdomain

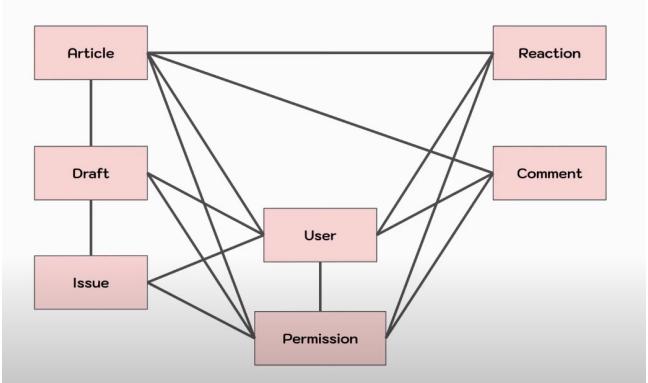
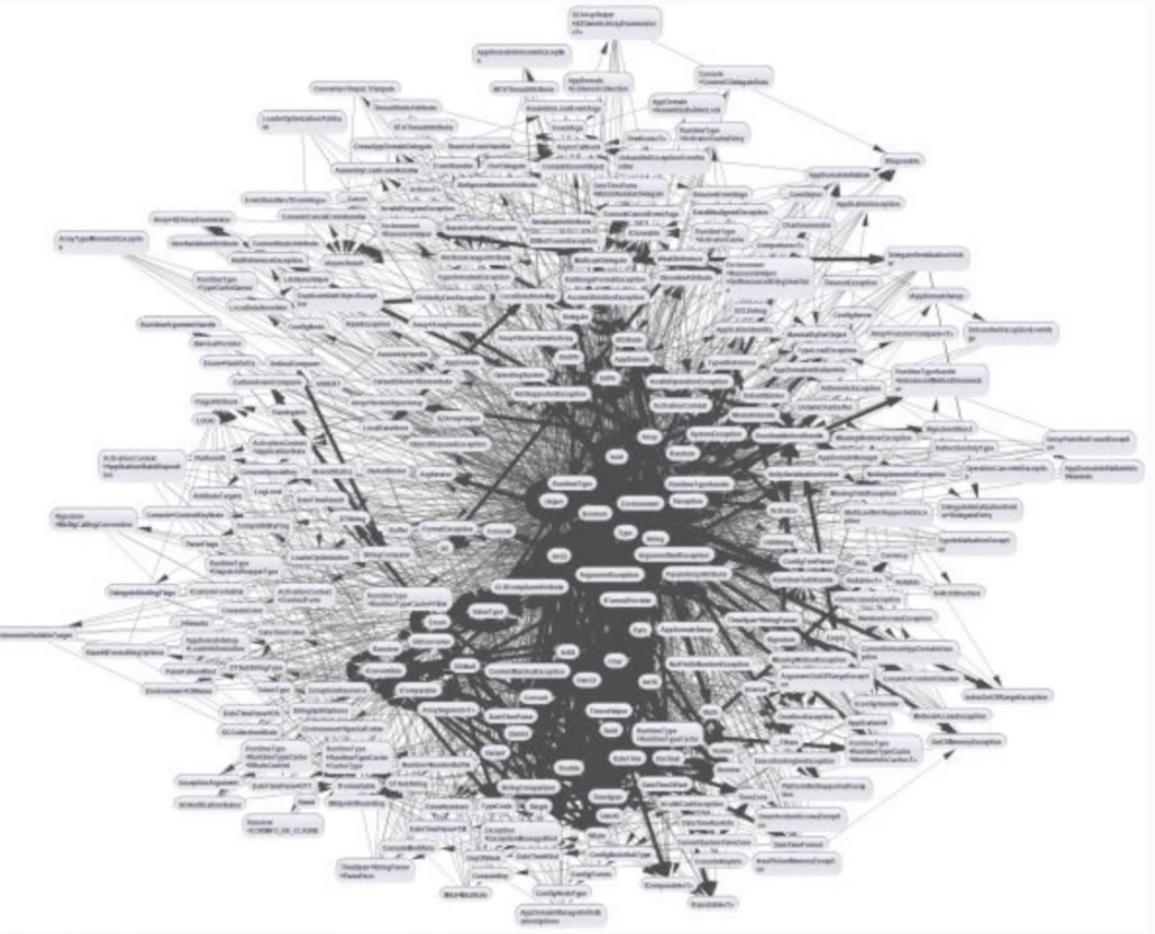




# Bounded Context

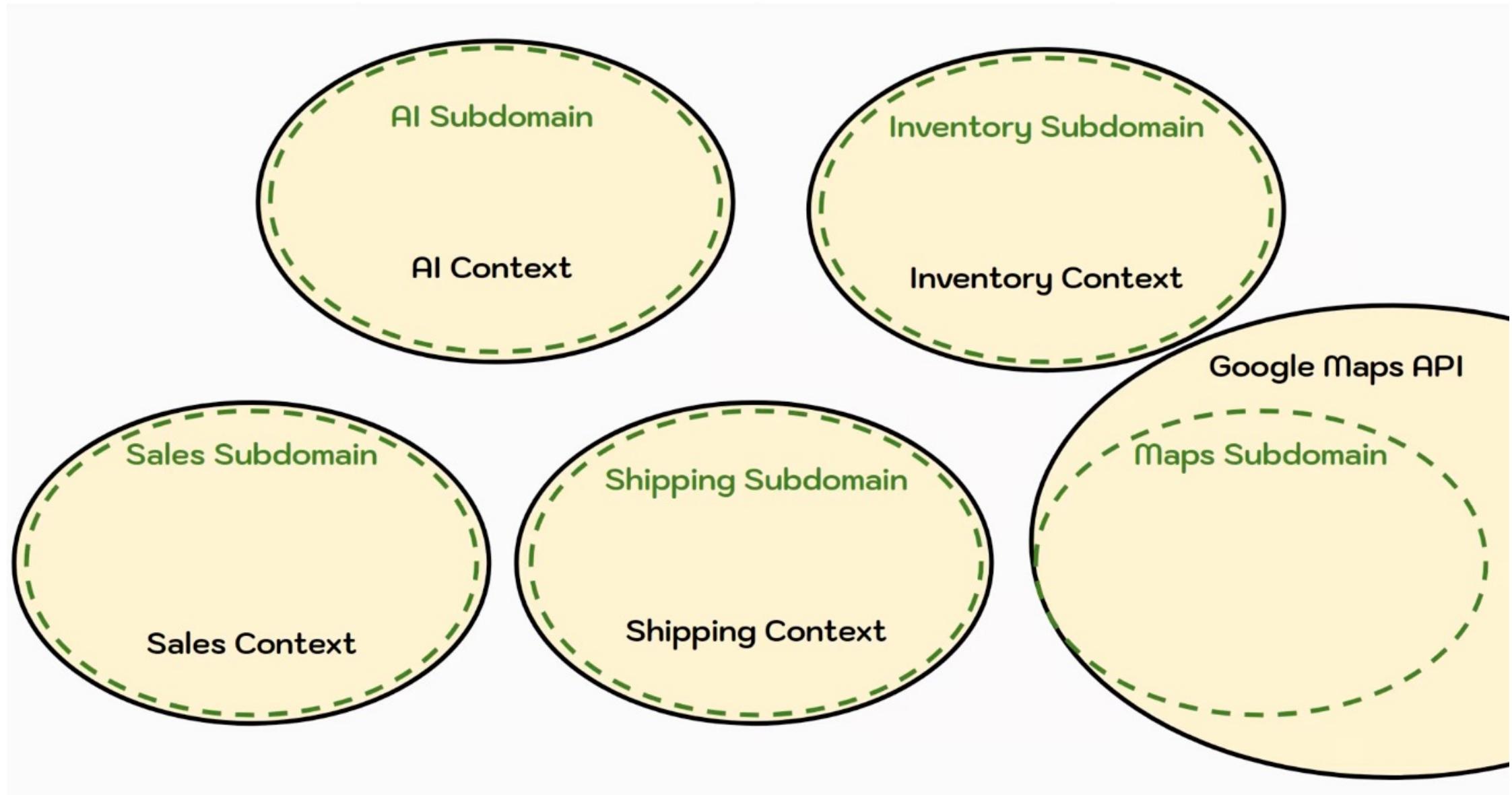
- ขอบเขตของ model/concept/ภาษา
- ถ้า subdomain เป็น ส่วนของปัญหา

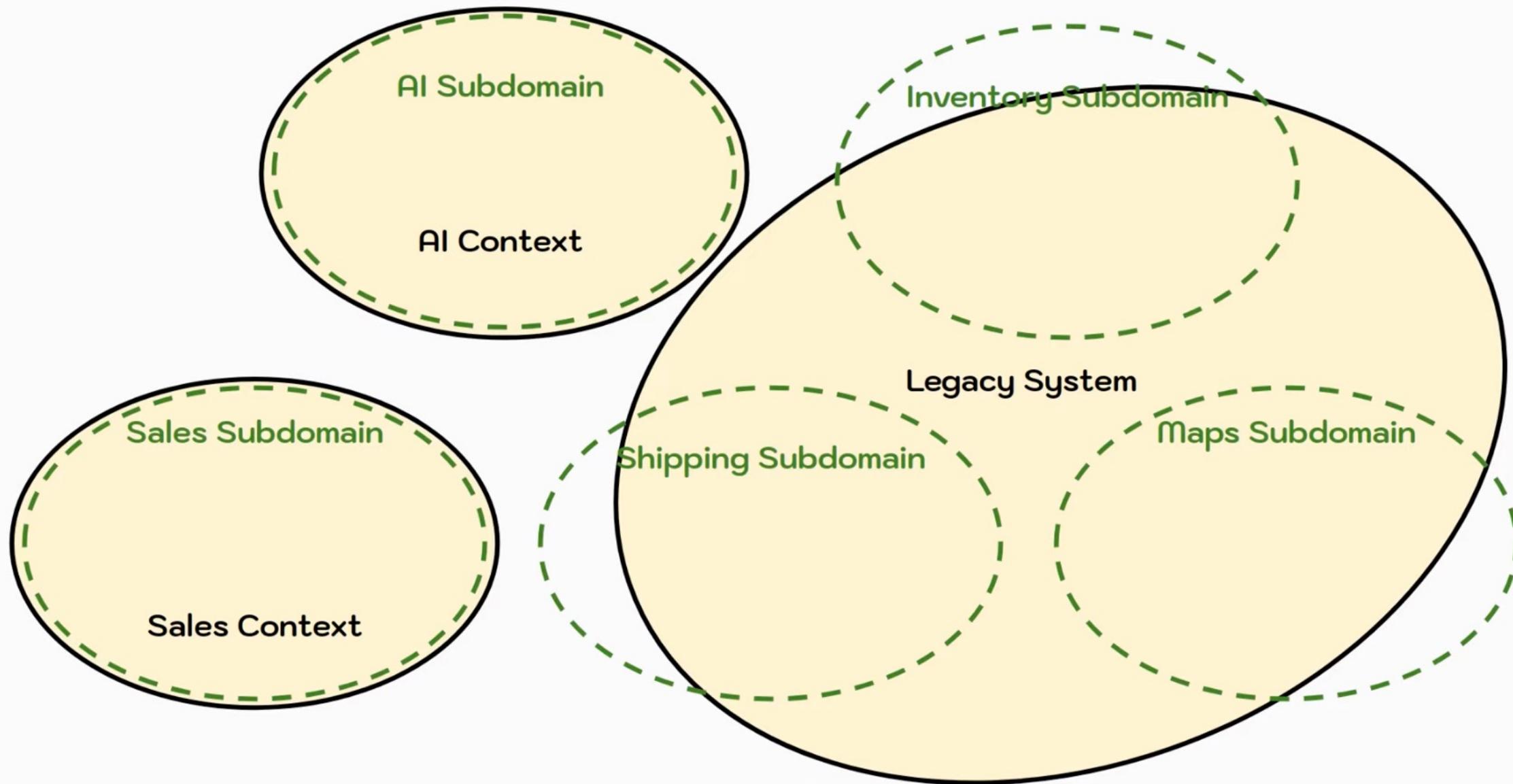
Bounded Context เป็น ส่วนของคำศوب



## Big Ball of Mud







# Ubiquitous Language



บริการค้นหาและร่วมสร้างเนื้อหาพจนานุกรมหลายภาษา-ไทย

ubiquitous



- English-Thai: NECTEC's Lexitron-2 Dictionary [with local updates]

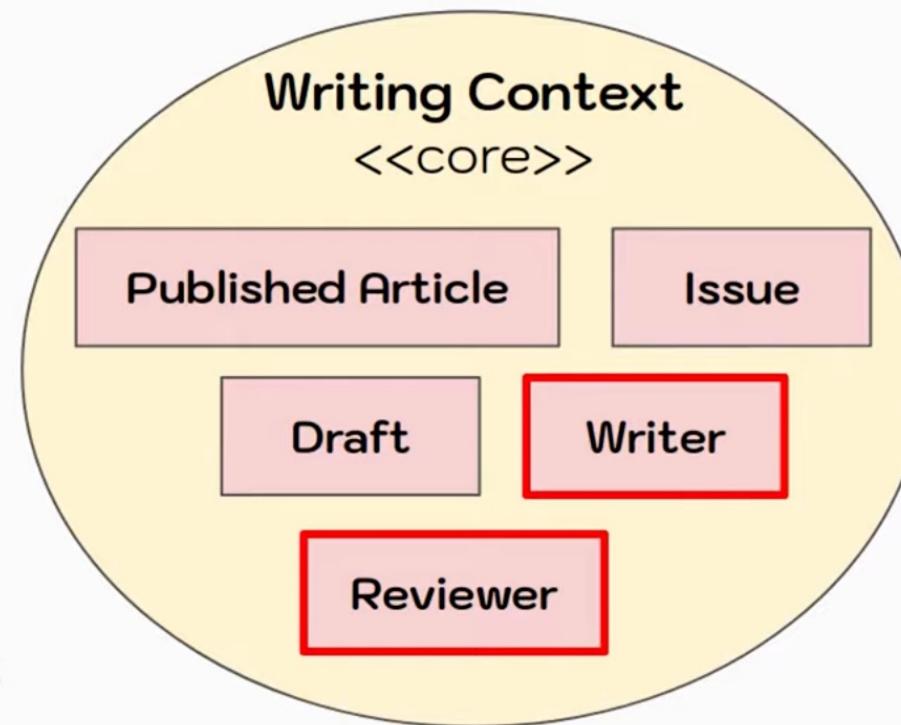
**ubiquitous**

[ADJ] ซึ่งมีอยู่ทุกหนทุกแห่ง, **Syn.** omnipresent, pervasive

# Ubiquitous Language

- ภาษาเฉพาะ ที่ใช้กันภายใน **Bounded Context**
- ทุกคนในทีม (dev + domain experts) **เข้าใจตรงกัน**
- **ไม่กำกวມ**

# Ubiquitous Language



ไม่เกี่ยวกับ Writing Context



Vaccine X ถูกนำไปใช้

vaccine.take\_out()

พยาบาล A ฉีด Vaccine X  
ให้คนไข้ P

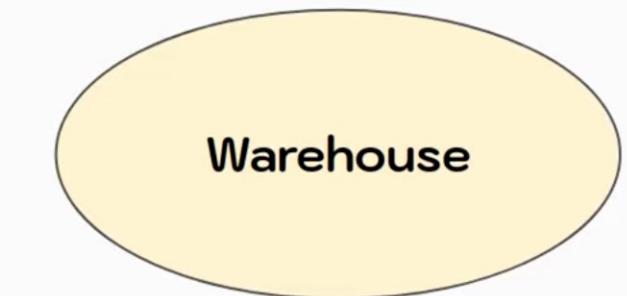
nurse.vaccinate(patient, vaccine)

คนไข้ P ได้รับ Vaccine X  
โดย พยาบาล A

patient.take(vaccine, by=nurse)

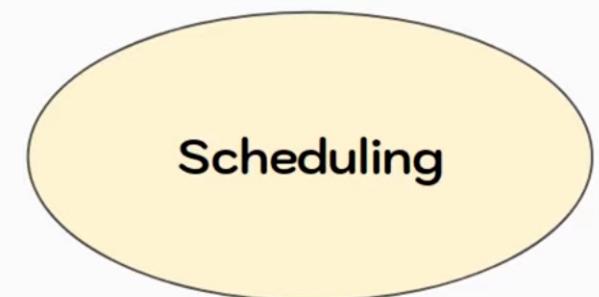
Vaccine X ถูกนำไปใช้

```
vaccine.take_out()
```



พยาบาล A ฉีด Vaccine X  
ให้ คนไข้ P

```
nurse.vaccinate(patient, vaccine)
```



คนไข้ P ได้รับ Vaccine X  
โดย พยาบาล A

```
patient.take(vaccine, by=nurse)
```



```
graph LR; Warehouse((Warehouse)) --- Nurse["Nurse"]; Warehouse --- Patient["Patient"];
```

A large yellow oval on the left contains the word "Warehouse". Two red lines connect it to a larger yellow oval on the right. Inside the right oval are two pink rectangles, one labeled "Nurse" and the other labeled "Patient".

Nurse

Patient

