**ppt에 발표 목적을 넣자**

**NDC 홈페이지 및 리플렛, NDC 다시보기 사이트에 게재될 발표자의 약력을 작성해 주시기 바랍니다.  
(프로젝트 경험, 담당하고 계시는 역할, 다른 곳에서 발표한 경험 등)**

현재 한국산업기술대학교 게임공학과에서 졸업을 앞두고 있으며, 게임서버와 멀티스레드 프로그래밍에 관심이 있어 게임서버 프로그래머를 준비중인 대학생입니다. 한국게임학회에 “C++11 멀티스레드 프로그래밍을 위한 Lock-Free shared\_ptr와 weak\_ptr의 구현”이라는 논문을 게재한 적 있는데, 발표를 통해 멀티스레드에서 C++11 shared\_ptr와 weak\_ptr을 사용하는 분들에게 Lock-Free로 동작하는 shared\_ptr와 weak\_ptr를 소개해드리고 싶습니다. 또, 멀티스레드 프로그래밍을 처음 접해 멀티스레드 프로그래밍의 알고리즘과 메모리 관리에 어려움을 겪는 학생 참관객분들에게 도움을 주고 싶습니다.

**아래 입력하신 내용은 NDC 사이트에 공개되는 내용이므로 신중하게 작성해주시기 바랍니다.**

**1. 세션에서 다루게 될 이슈들은 무엇이며, 참관객들은 발표내용에서 무엇을 얻을 수 있을까요?**

**2. 목차 형식으로 세션에서 다루게 될 내용을 상세히 기재해주세요.**

아래 입력하신 내용은 NDC 홈페이지에 공개되지 않으며,  
발표 여부 검토 및 시간표 배정 자료로만 활용하니 가급적 상세히 기재 부탁드립니다.  
  
가급적이면 왜 이 주제를 선택하셨는지, 어떤 내용을 발표하실지에 대한 구체적인 내용과 함께,  
세션에서 다루시게 될 주제의 범위, 결론을 구체적으로 적어주시면 좋습니다.  
특히, 실제 사례, 유의미한 성취, 공개 가능한 수준에서의 실질적인 데이터가 포함되는 것을 권장드립니다.