

원도우 프로그래밍 최종 프로젝트

2018년 1학기

최종 프로젝트

- 제안서

- 2명의 팀으로 구성하여 2차원 게임을 제작한다.
 - 반드시 1인팀이어야 하는 경우는 상담 후 결정
- 제안서 제출:
 - 제작할 게임 설명 및 구현 내용 서술
 - 구현할 게임과 비슷한 게임의 스크린 샷 포함 가능
 - 수업 중 학습한 내용 충실히 적용하도록 함
 - 팀원의 역할 분담하는 내용을 표를 이용하여 서술하도록 함
 - 개발 스케줄표를 작성하도록 함
- 5월 10일 (목)에 **출력하여** (A4용지 표지 제외하고 4장) 수업시간에 제출

최종 프로젝트

- 최종 프로젝트 제출할 내용들

- 최종 결과 보고서:

- 제작한 프로젝트 내용을 A4용지 6장으로 작성하여 제출:

- 게임 소개, 특징, 실행 방법, 필요한 라이브러리 명시, 구현한 기술, 스크린 샷, 팀원 역할, 제작 후기 등

- » 실행 방법에는 설치 방법, 작동 방법 (키보드 명령어, 마우스 명령 등) 등에 관하여 설명한다.

- 제출:

- E-class에 필요한 모든 파일 저장

- 압축파일 1(프로그램 파일들): 소스코드 및 리소스 파일, 프로젝트 및 실행파일 (**전체 폴더로 저장하여 제출**)

- » 릴리즈 파일을 만들어 릴리즈 폴더도 함께 제출한다.

- 압축파일 2 (문서 파일들): 제안서, 최종 결과보고서, 발표 자료를 저장하여 제출

최종 프로젝트

- **프로젝트 발표:**

- 기말고사 기간 중 프로젝트 발표
 - 간단한 파워포인트 준비 (게임 소개)
 - 5~10분 가량 작품 실행하며 프로젝트 발표
 - 발표 날짜: 학기 마지막 주차에 발표하도록 함