



Angel Miguel Felipe

\\ Developer - Designer\\

EXPERIENCIA

> 2 años - Soporte IT - Proyecto Toyota España

- Técnico Nivel 0 - 1 , intérprete, atención a cliente y eventos
- Gestion de AD Windows, Azure, O365, AS400, correos e inventario
- Solucion de incidencias variadas tanto en remoto como in situ, plataformados, altas, bajas y asignación de roles y permisos en bases de datos .

FORMACIÓN

> Actualmente - Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

> Grado en Bellas Artes **Universidad Complutense de Madrid.**

- Dibujo, Pintura, Fotografía, Escultura, Audiovisuales, Animación 2D y aplicación de la mayoría de disciplinas a lo digital, en conjunto a un aprendizaje autodidacta de programas y herramientas para completar mis intereses en este área.

> Creación de videojuegos con Unreal Engine por **Core Networks**

- Fundamentos de la programación y programación con "blueprints"
- Afianzamiento de mis conocimientos en modelado y Animación 3D
- Diseño de niveles y creación de varias demos FPS, topdown...

APTITUDES / SOFTSKILLS

- Curiosidad, paso la mayor parte de mi tiempo libre aprendiendo cosas nuevas por diversión y no tengo miedo a lanzarme a explorar a fondo nuevos hobbies o hábitos.
- Autocrítico, me gusta mucho ver que mis proyectos personales van dando fruto y que mejoro con el tiempo, y eso solo se consigue con la mentalidad adecuada.

OTROS DATOS DE INTERÉS

> (2018-2022) compañía de teatro musical "Cant-Arte"

- participación activa en todas las etapas y áreas relacionadas con el teatro musical, llegando a crear en común un total de 3 obras originales.

> Ilustrador por encargo.

- Sobre todo retratos y pequeñas ilustraciones para eventos

CONTACTO

Correo : angel.miguelflp@gmail.com

Localización: Madrid

<https://by-lito.github.io/PORTFOLIO/>

ABOUT ME:

Soy Ángel, desarrollador y artista. En este momento busco crecer profesionalmente como developer. Soy muy inquieto y curioso y me interesa especialmente un entorno que favorezca la mejora y desarrollo continuo y me permitiese cuando sea posible, combinar mis facetas técnica y creativa.

IDIOMAS

- > Español (nativo)
- > Inglés (C2)
- > Francés (A2)

HARDSKILLS

UNREAL ENGINE

JAVA , C# , SQL

OFIMÁTICA

BLENDER

PHOTOSHOP, CLIPSTUDIO

INDESIGN

PREMIERE, SONY VEGAS, DAVINCI

FLSTUDIO