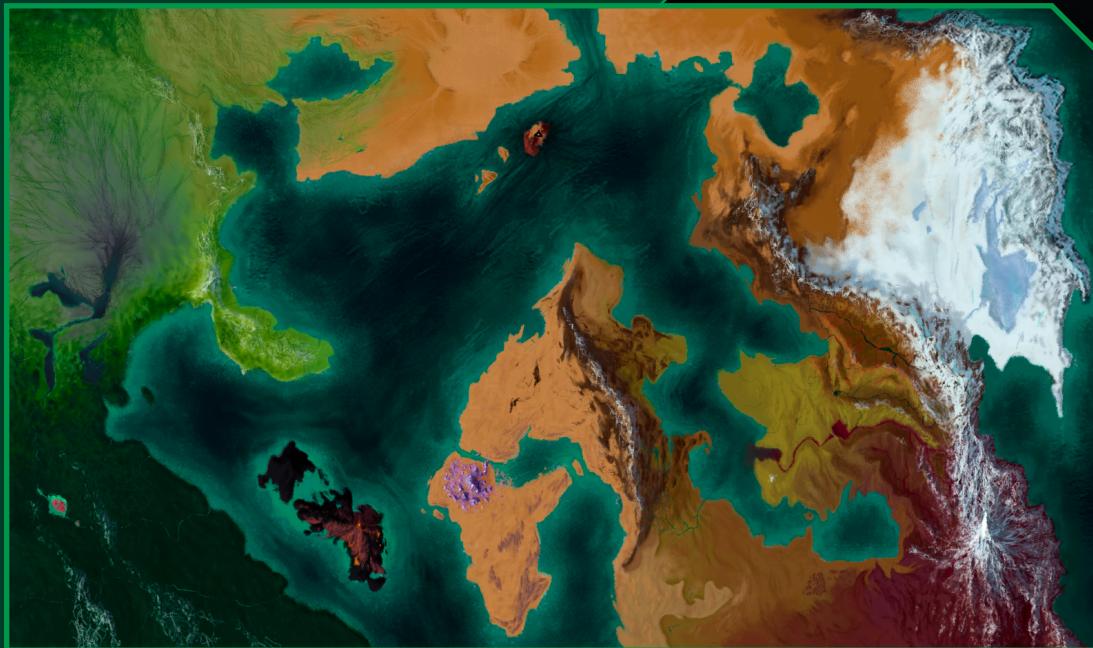


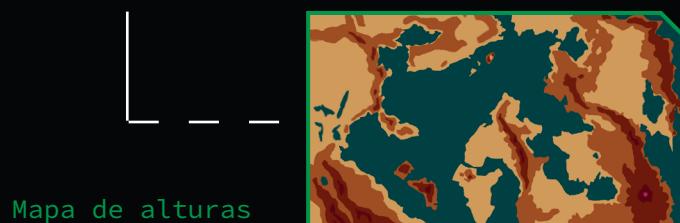
/ARTE

PORTFOLIO





Arte final (2022)



Mapa de alturas

< ILUSTRACIÓN CARTOGRÁFICA >

Creación de mapas para [Lyra](#), mundo de fantasía que parte de una base científica e histórica para crear un mundo verosímil.

Proyecto personal, [Photoshop](#) y [ClipStudio](#)

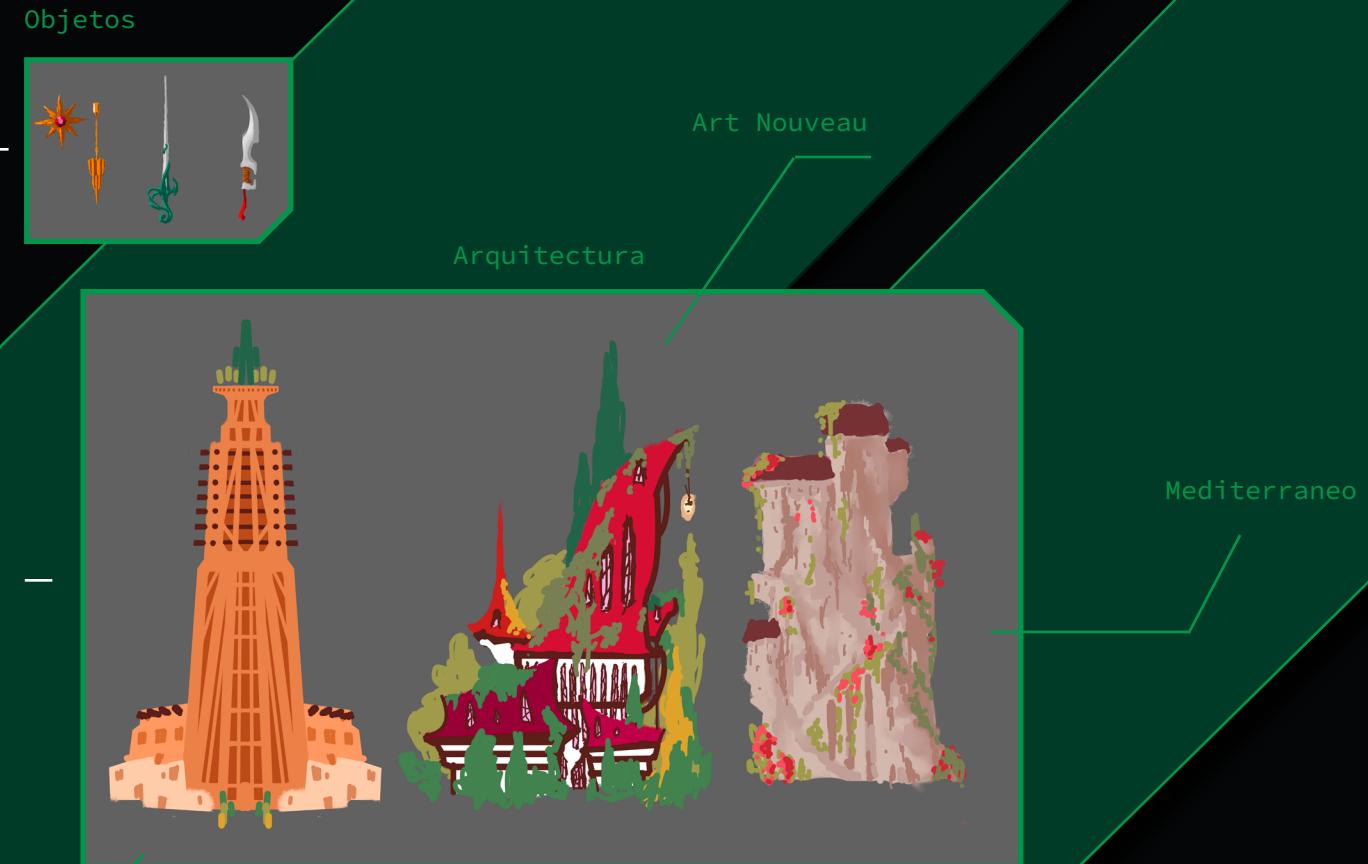
LYRA

LYRA

< CONCEPT ART >

Desarrollo visual de tres culturas de fantasía completamente diferentes

Photoshop
(2022)



Art Decó

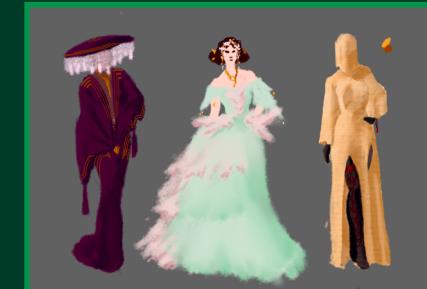


Objetos

Art Nouveau

Arquitectura

Mediterraneo



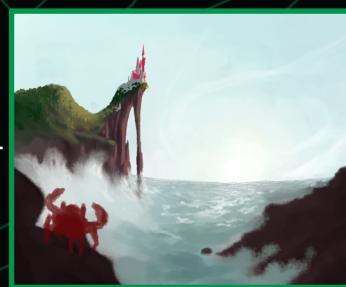
Vestuario

< DISEÑO DE ENTORNOS >

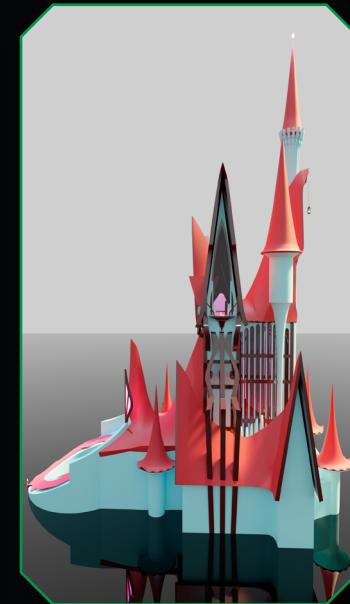
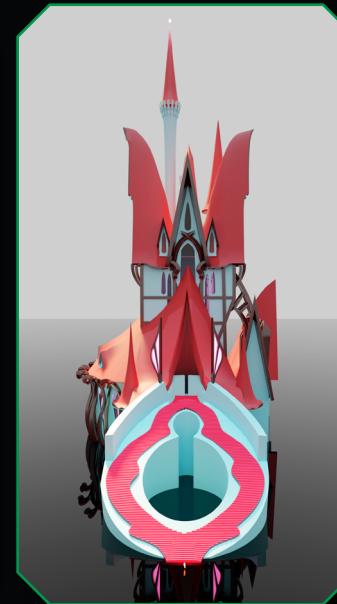
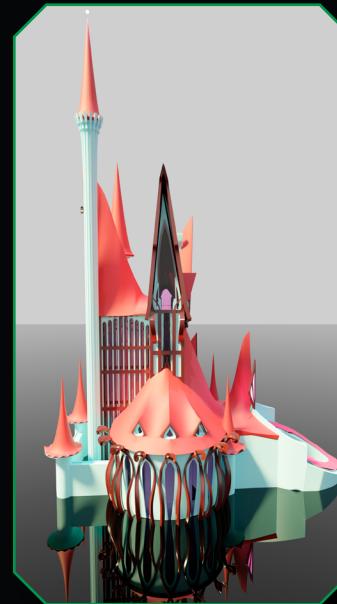
Photoshop y Blender (2022)

Implementación adaptada de una de las culturas de ficción, en base al encargo por parte de una chica, que quería un castillo de hadas al lado del mar al ver los bocetos anteriores.

Ilustración

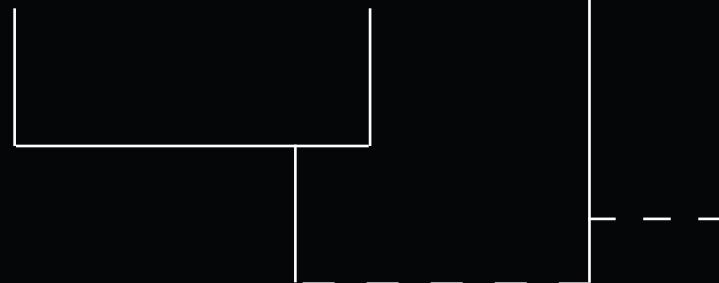


Boceto final



Maqueta 3D en base al arte (proyecto personal)

Bocetos finales



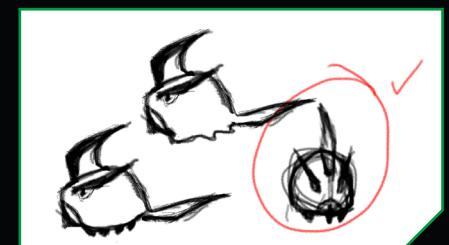
Bocetos

PROYECTO PERSONAL

< DISEÑO DE CRIATURAS >

Creación de criaturas fantásticas al estilo "Pokémon", desde los bocetos al diseño final y posteriormente modelados en 3D, buscando la simplicidad e iconicidad para su posible implementación en juegos o animaciones.

Photoshop y Blender (2022)

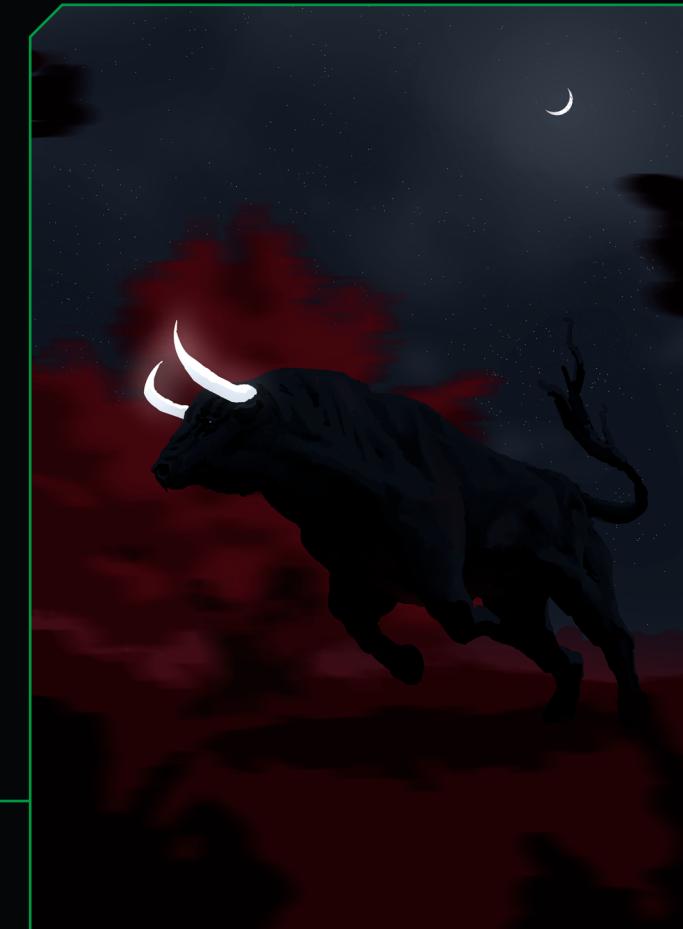




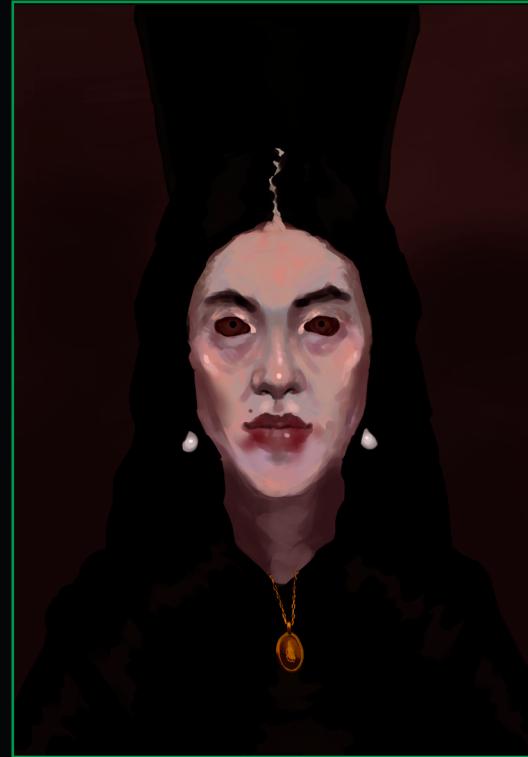
< ESPAÑA SIMBÓLICA >

— — — — —

Ilustraciones que añaden un ligero toque místico a elementos del imaginario colectivo español.



Proyecto personal
Photoshop y Clip Studio (2022)



/ RETRATOS CASTIZOS

Serie de retratos que añaden una connotación siniestra a representaciones de la mujer de pueblo española, compuestos pensando en su utilización como carteles o portadas de libros como “*La casa de Bernarda Alba*” (principal inspiración de los retratos)

Photoshop (2022)

TRABAJEMOS JUNTOS!

TRABAJEMOS JUNTOS!

TRABAJEMOS JUNTOS!