|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트기간** | | 2022. 05.11 ~  2022. 05. 17 | | | **보고일자** | | 2022. 05. 16 | | |
| **프로젝트명** | | 파이썬을 이용한  슈팅게임 구현 | | | **팀장, 팀원** | | **팀장 : 홍영복**  **팀원 : 구창회, 이민규, 이재성** | | |
| **팀명(2조)** | | 의문의 팀명 | | |
| **전체공정율** | | 기획 | 100% | **모델설계** | 80% | **시각화(UI)** | | 90% | **전체 진척율** |
| ETL | 80% | **분석** | 80% | **개발/구현** | | 90% | 90% |
| **업무단계** | | keras 실습 | | | | | | | |
| **금일실적** | **수업** | **keras를 통한 딥러닝**   1. mnist 데이터를 활용한 실습  * DNN 모델 생성 * matplotlib을 이용한 결과 시각화   **openCV**  1.마우스 이벤트 처리  -마우스 이벤트 처리를 통한 화소값 조절 기능 | | | | | | | |
| **복습** | **keras를 통한 딥러닝**  1. keras 모델 생성 및 구현   * DNN 모델 생성   **5, 6일차 강의 요약**  1. 5일차 강의 요약  -numpy를 통한 인덱스값 불러오기  -행렬 만들기  -matplotlib을 통해 시각화 표현  2. 6일차 강의 요약  -numpy 5일차 복습  -분산과 표준편차 계산  -팬시 색인, 불리언 색인  **pygame 게임 구현**   1. 팀원별로 게임에 필요한 기능 함수 구현 2. 서로의 피드백을 통한 코드 최적화 | | | | | | | |
| **차일계획** | **수업** | * opencv 실습 예정 | | | | | | | |
| **복습** | * opencv 실습에 따른 복습 * 5,6일차 강의 파일 실습 | | | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **미결업무 / 문제점** |  |
| **기타사항** |  |
| **협조 및 건의사항** |  |
| **요청사항** |  |
| **비고** |  |