



Emmanuel Kugue Tapiz

Ingeniero en Desarrollo de Software.

Cumpleaños : 11/05/2001

Telefono: 6121681994

martin-kugue@hotmail.com

Conocimientos en

- Diseño web y Móvil (Figma)
- Photoshop
- Edición de video
- Office (Word, Excel, PowerPoint)
- Programación WEB (JavaScript, CSS, HTML)
- Programación Móvil (Dart)
- Diseño publicitario (Marketing)
- Base de datos (MySQL)
- Bootstrap (Nivel Básico)

Pasatiempos / Intereses

- Jugar Videojuegos.
- Escuchar musica.
- Aprender tecnologías nuevas.
- Estudiar sobre finanzas e inversiones

Acerca de mi

Estudiante responsable con habilidades destacadas en investigación, análisis y comunicación. Poseo gran dedicación y entusiasmo, donde también soy capaz de incorporar nuevos conocimientos y llevarlos a la práctica con eficiencia. Busco una oportunidad laboral que me permita adquirir experiencia en mi área de especialización.

Educación

- 2007-2013 ● PROFRA JULIETA CASTRO HERAS
- 2013-2016 ● HUMBERTO MUÑOZ ZAZUETA
- 2016-2019 ● COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE B.C.S PLANTEL 11
- 2019-2024 ● UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA SUR (Carta de pasante)

Experiencia en programacion

- QA, FRONT-END Y BACKEND | 1 año
Realizaba pruebas, mejoras e implementación de servicios para una aplicación móvil realizada en el lenguaje de Dart con el framework flutter.
- QA, FRONT-END Y BACKEND | 6 meses
Realice cambios a una aplicación móvil de entrenamiento físico. mejoras en la interfaz, cambios visuales y mejoras.
- APRENDE CON NOSOTROS | MAQUETADOR y PROGRAMADOR FRONT-END | 4 meses
Realice un sitio web enfocado al aprendizaje de niños para el reforzamiento académico.

Trabajos Externos



● Juniper Data Center

Empleado | Actualmente

Realizo traslado de contenido de paginas web a sitios nuevos.



● Salón de eventos

Empleado | 1 año

Realizaba mantenimiento de la alberca, jardinería y acomodado de inmuebles.

Proyectos en los que trabaje



● Club Premium | App Movil

Realice mantenimiento y desarrollo de la app en el lenguaje de programación dart.



● Enforma | App Movil

Participe en el desarrollo de la app realizando pruebas de responsividad así como mejoras en la app e implementaciones en el lenguaje de dart.