

# KUPC2020 spring A: チーム決め 解説

writer: suibaka

2020 年 3 月 20 日

## 解説

4 人を 2 チームに分ける方法は、高々 3 通りしかありません。したがって、すべての場合について計算し、それらの最小値を取ればよいです。

以下別解です。以降、レーティングを  $a \leq b \leq c \leq d$  とします。このとき、 $a$  と  $d$ ,  $b$  と  $c$  でチームを組むのが最適です。よって答えは  $|(a + d) - (b + c)|$  となります。

## 解答例

以下は別解による解答例となります。

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    vector<int> v(4);
    for(auto& a : v) cin >> a;

    sort(v.begin(), v.end());

    cout << abs(v[0] + v[3] - (v[1] + v[2])) << endl;
}
```