KUPC2018 - C 七目 解説

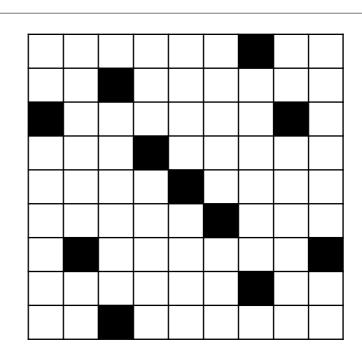
suginamiku

問題概要

- 9x9の盤面がある
- 盤面の全てのマスを白と黒のいずれかで塗る
- ・ 白が縦横斜めに7マス連続で並ばないように、 出来るだけ少ない数だけ黒で塗りたい
- 黒のマスが少ない程点数が高くなり、11個以下 だと満点

別解1

- 思いつく
- ・すごい!





解説

- ・盤面は81マスで、黒は11マスしか使えない
- 組合せの総数は 81C11 ≒ 1.2 x 10¹³ で、とても多い
- しかし、探索はジャッジ上でなく手元で回せば良い
- ・ 白いマスが7マス並んだ時点で探索をやめるというような、愚直な枝刈り DFS でも現実的な時間 (10 分程度?) で答えが見つかるのでは

解説

- 10分?遅い!って人は
 - 最適化をする
 - 最適化オプションをつける、関数呼出を 展開するなど
 - もっと枝刈りする(以下を利用するなど)
 - 一行一列に1つのマスは黒で塗らなければ ならない
 - ・行の端のマスを黒で塗った場合、その行のマスをもう一つ黒で塗ることが確定する

別解2

- SAT ソルバを使う
- はやい!

