

#### 問題概要

- HXWのセルを持つ盤面がある
- セル(i,j)に使い魔を召喚するとi行とj列の状態が反転
- 2<=H,W<=1000, HとWは偶数</li>
- 01で初期状態が与えられるので、全てを1にする最短の召喚の仕方を求めよ
- 無理ならImpossible

# 考察

- ライツアウトの変形版
  - ビットDP?
  - 連立方程式?
- 無理

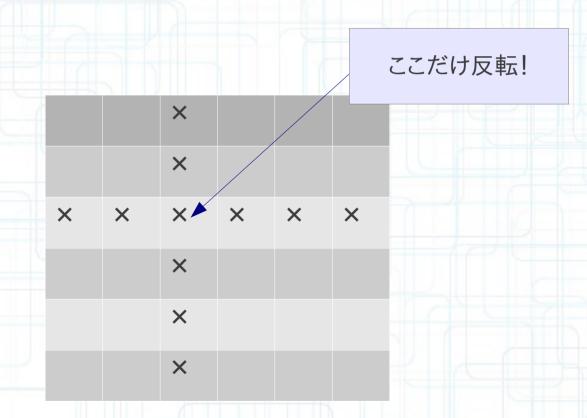
## 考察

- なぜHとWは偶数なのか
- Impossibleとなる場合はどのような場合か

• 実は、HとWが偶数という制約によって Impossibleになる場合がない

#### ポイント

• i行全てとj列全てに召喚するとセル(i,j)の状態 だけを反転することが出来る



#### 証明

- A:2回反転 → 偶数回なので変わらない
- B:H回反転 → 同上
- C:W回反転 → 同上
- D:H+W-1回反転 → 奇数回なので反転

		×			
	A	Y B			
×	X <sub>C</sub>	X X	×	×	×
		×			
		×			
		×			

#### つまり

- 1つのセルを自由に反転することが出来る
  - 盤面をどのような状態にも変化させることが 出来る
- 召喚の仕方は2<sup>(HW)</sup>,盤面の状態も2<sup>(HW)</sup>
  - 召喚の仕方と盤面の状態は1対1対応
  - 答えが1つあればそれが最短

### 解法

- セル(i,j)が0なら、i行とj列に召喚する
- 召喚回数の合計が偶数なら0奇数なら1

# 計算量

- O(HW)
  - 1個のセルに対してO(1)で処理する

#### Small

- 召喚の仕方を2^(HW)全部試す
- それぞれについてO(HW)で全て1に出来るか を調べる

• 計算量O(2^(HW) \* HW)