

KUPC2020 spring 総評

文責：suibaka

2020 年 3 月 20 日

はじめに

D 問題のリジャッジを行うことになり，皆様には大変ご迷惑をおかけしました．申し訳ありませんでした．特に，AC と判定された提出が RE/WA となってしまった参加者の皆様につきましては，深くお詫び申し上げます．

結果

上位 3 チームは以下の通りです．おめでとうございます．

1. uwi さん (13 完, Time: 1757)
2. snuke さん (12 完, Time: 1026)
3. チーム pokaikoDrkenPrime (10 完, Time: 976)

全体で 180 チーム^{*1}にご参加いただきました．ありがとうございました．

問題一覧・統計

各問題ごとのジャンルと想定難易度（AtCoder 配点），および統計データは以下のとおりです．

おわりに

皆様，ご参加ありがとうございました！

^{*1} 1 完以上したチームのみをカウントしています

	問題名	ジャンル	想定難易度
A	チーム作り	KUPC	100
B	サイコロを転がさないで	実装	400
C	サボテンクエリ	実装, グラフ	1000+
D	Xor Array	DP	500
E	数列ゲーム	ゲーム	500
F	ボタンの木	グラフ	600
G	一番遠い町	データ構造	800
H	魔法使いの塔	最適化	700
I	偶奇ソート	構築	900
J	接頭辞分解	文字列	1000+
K	トーナメント	DP	600
L	木の彩色	グラフ	6,700
M	文字列集合	構築	500
N	3人協力ゲーム	リアクティブ	900

	問題名	AC 数	提出数	正解率	First Accept
A	チーム作り	180	202	89.1%	uwi (0:01:03)
B	サイコロを転がさないで	137	265	51.7%	hitonanode (0:09:58)
C	サボテンクエリ	1	6	16.7%	uwi (4:42:11)
D	Xor Array	81	164	49.4%	nvip62 (0:12:54)
E	数列ゲーム	105	306	34.3%	hogehogekopricky (0:11:15)
F	ボタンの木	43	124	34.7%	snuke (0:41:25)
G	一番遠い町	2	14	14.3%	uwi (1:45:28)
H	魔法使いの塔	13	42	31.0%	KWE_KWE (1:46:41)
I	偶奇ソート	4	5	80.0%	team_random (3:33:53)
J	接頭辞分解	2	13	15.4%	uwi (2:38:44)
K	トーナメント	73	104	70.2%	nvip62 (0:47:45)
L	木の彩色	37	183	20.2%	snuke (1:02:11)
M	文字列集合	119	269	44.2%	snuke (0:15:36)
N	3人協力ゲーム	12	91	13.2%	tomerun (0:40:13)