# KUPC2020 spring I: 偶奇ソート

原案,作成: yamunaku

# N が奇数のとき

次のようにして、2 回以下の操作によって、 $P_N = N-1$  となるようにする。

- $P_N$  が N-1 のときは、何も行わない。
- $P_N$  が奇数のときは、 $P_N$  と N-1 を入れ替える。
- ullet  $P_N$  が偶数のときは、 $P_N$  となんらかの奇数を入れ替えて  $P_N$  を奇数にし、 $P_N$  と N-1 を入れ替える。

そして今後  $P_N$  のことは考えないことにし、N を N-1 に置き換えて、N が偶数のときと同様の操作をする。

## N が偶数のとき

#### 方針

S= "111...1", k=0 として、P 全体に操作を 1 回行い、左側に偶数、右側に奇数を集める。

左側に偶数、右側に奇数が集まっている状態を維持しながら、偶数同士、奇数同士の位置関係を調節する。 目標は、最後の1回の操作で昇順に並べられるようにすることである。

例えば、N=10 なら、目標となる順列は、Q=(0,6,2,8,4,5,1,7,3,9) である。なぜなら、S を次の表のように定め、k を 1 とした操作を Q に対して行えば、 Q を昇順に並べ替えることができるからである。

N=12 なら、目標となる順列は、Q=(0,6,2,8,4,10,1,7,3,9,5,11) である。S を次の表のように定め、k を 1 とした操作を Q に対して行えば、 Q を昇順に並べ替えることができる。

0 以上 N/2-1 以下の奇数の個数と、N/2 以上 N-1 以下の偶数の個数は等しいため、どのような偶数 N についても、必ずこのような順列 Q が存在する。一般には N/2 の偶奇で場合分けをして、目標となる順列を求めることができる。また、実装上では、昇順にならんだ順列に対して、左側の奇数を右側に、右側の偶数を左側に移動させるような操作をシミュレートして Q を求めることもできる。

### 両側で基数ソートを行う

P を目標となる順列 Q に並び替えるために、Q に現れる各数に対して、左側は左から 0 から N/2-1 までの番号をつけ、右側は右から 0 から N/2-1 までの番号を付ける。例えば、N=10 なら、次のように番号をつける。

順列の左側ではこの番号が昇順となるように数を並び替え、右側ではこの番号が降順となるように数を並び替えたい。そこで、左右を同時に基数ソートすることを考える。基数ソートは次のようにして行える。

i を 0 から 12 まで動かしながら、以下の操作を行う。

- 1. S = (番号の i ビット目が 1 である数は 1 、 0 である数は 0 とした文字列) とし、k = 1 として操作を 1 回行う。
- 2. S = "111...1", k = 0 として、P 全体に操作を 1 回行い、左側に偶数、右側に奇数を集める。

1の操作では、番号のiビット目が1である偶数が右側に移動し、番号のiビット目が1である奇数が左側に移動する $^{*1}$ 。2の操作では、右側に移動した偶数が左側に戻り、移動しなかった偶数のすぐ右に移動する。また、左側に移動した奇数が右側に戻り、移動しなかった奇数のすぐ左に移動する。これを繰り返して基数ソートを左右で同時に行うことができる。

基数ソートにおいて、i を 12 まで動かしたときにソートが完了しているような配列の長さの上限は、 $2^{13}=8192$  である。偶数および奇数の個数は  $N/2 \le 7500$  であるため、i を 12 まで動かすだけで P を Q と 等しくなるように並び替えることができる。

### まとめ

解法をまとめると、

- 1. N が奇数なら、 $P_N = N 1$  とする。 (操作 2 回)
- 2. 偶数を左側に、奇数を右側に集める (操作 1 回)
- 3. 左右で同時に基数ソートを行い、あと 1 回で昇順に並べられるような順列にする。 (操作  $13 \times 2$  回)
- 4. 操作をして昇順に並べ替える。 (操作1回)

合計 30 回の操作によって順列 P を昇順に並び替えることができる。

 $<sup>^{*1}</sup>$  番号の i ビット目が 1 である偶数の個数と、番号の i ビット目が 1 である奇数の個数が等しくなるように番号をつけたから、偶数は必ず右側に、奇数は必ず左側に移動する。