

1 モジュール設計

1.1 admin_top.html

【名称】

管理者 TOP 画面

【概要】

管理者がログインを済ませると最初に現れる画面である。ここでは管理者に与えられた権限の選択をすることができる。

【処理フロー】

- 「掲示板はこちらボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「子管理者管理ボタン」を押すと、admin_child_top.html が呼び出される。
- 「ユーザ管理ボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「お知らせ編集ボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「通報状況確認ボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「不適切な単語登録ボタン」を押すと、が呼び出される。

1.2 admin_child_top.html

【名称】

子管理者管理 TOP

【概要】

各子管理者について発行・抹消を行うための画面である。

【処理フロー】

- 「子管理者アカウント発行ボタン」を押すと、create_admin.html が呼び出される。
- 「子管理者抹消ボタン」を押すと、delete_admin.html が呼び出される。
- 「管理者 TOP ボタン」を押すと、admin_top.html が呼び出される。

1.3 create_admin.html

【名称】

子管理者アカウント発行画面

【概要】

子管理者アカウントの発行を行うかどうかを決定する画面である。

【処理フロー】

- 「はいボタン」を押すと、.html.erb で処理が行われる。
- .html.erb で新たなアカウントの発行が完了すると new_admin.html が呼び出される。
- 「いいえボタン」を押すと、admin_child_top.html が呼び出される。

1.4 new_admin.html

【名称】

子管理者アカウント発行完了画面

【概要】

子管理者アカウント発行完了画面が表示される

【処理フロー】

- 「確認ボタン」を押すと、admin_child_top.html が呼び出される。
- 「管理者 TOP ボタン」を押すと、admin_top.html が呼び出される。

1.5 delete_admin.html

【名称】

子管理者アカウント抹消画面

【概要】

特定の子管理者アカウントについて抹消するかどうかを決定する画面である。

【処理フロー】

- 「はいボタン」を押すと、.html.erb で処理が行われる
- .html.erb で子管理者アカウントの抹消が完了すると delete_admin_ok.html が呼び出される。
- 「いいえボタン」を押すと、admin_child_top.html が呼び出される。

1.6 delete_admin_ok.html

【名称】

子管理者アカウント抹消完了画面

【概要】

子管理者アカウント抹消完了画面が表示される

【処理フロー】

- 「戻るボタン」を押すと、admin_child_top.html が呼び出される。

1.7 user_admin_top.html

【名称】

ユーザ管理画面

【概要】

ユーザのアカウント発行とユーザ情報検索を行うことができる画面である。

【処理フロー】

- 「ユーザアカウント発行ボタン」を押すと、create_user.html が呼び出される。
- 「ユーザ情報検索ボタン」を押すと、search_user.html が呼び出される。

1.8 create_user.thml

【名称】

ユーザアカウント発行画面

【概要】

ユーザアカウントの発行を行うことができる画面である。学籍番号の開始番号と末尾番号を入力することで範囲を指定し、同時に複数のアカウントの発行を行う。

【処理フロー】

- 「開始番号テキストボックス」に新しく発行するユーザの開始番号を入力する。
- 「末尾番号テキストボックス」に新しく発行するユーザの末尾番号を入力する。
- 「登録ボタン」を押すと、.html.erb で処理が行われる。
- .html.erb でユーザのアカウント発行が完了すると new_user.thml が呼び出される。
- 「管理者 TOP ボタン」を押すと、admin_top.thml が呼び出される。

1.9 new_user.thml

【名称】

ユーザアカウント発行確認画面

【概要】

ユーザアカウント発行確認画面が表示される

【処理フロー】

- 「確認ボタン」を押すと、user_admin_top.thml が呼び出される。

1.10 search_user.thml

【名称】

ユーザ情報検索画面

【概要】

【処理フロー】

- 「学籍番号検索テキストボックス」にはユーザの情報を入手する際に学籍番号を入力する。
- 「検索ボタン」を押すと、.html.erb で処理が行われる。
- .html.erb で該当するユーザがあれば user_info.thml が呼び出される。

1.11 user_info.thml

【名称】

ユーザ情報画面

【概要】

ユーザ情報の検索結果を表示する画面である。【処理フロー】

- 「警告・注意喚起ボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「アカウント凍結ボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「パスワード表示ボタン」を押すと、が呼び出される。
- 「管理者 TOP ボタン」を押すと、admin_top.thtml が呼び出される。

1.12 .thtml

【名称】

画面

【概要】

【処理フロー】

- 「ボタン」を押すと、が呼び出される。

1.13 login_top.html

【名称】

ログイン TOP 画面

【概要】

利用者が本システムを利用する際の初期画面である。ここでは、ユーザとしてログイン、管理者としてログインのいずれかを選択することができる。

【処理フロー】

- ログインボタンを押すと login_user.html が呼び出される。
- 管理者はこちらボタンを押すと login_admin.html が呼び出される。

1.14 login_user.html

【名称】

ユーザログイン画面

【概要】

ユーザが ID とパスワードを入力して本システムにログインするための画面である。

【処理フロー】

- 「ID 入力テキストボックス」にユーザの ID を入力する。
- 「パスワード入力テキストボックス」にユーザのパスワードを入力する。
- 初回のログインでは、ID とパスワードが入力された状態で「ENTER ボタン」を押すと subscribe_user.html が呼び出される。
- 2回目以降のログインでは、ID とパスワードが入力された状態で「ENTER ボタン」を押すと BBS_top.html が呼び出される。

- データベース上に存在しないIDまたはパスワードが入力された状態で「ENTER ボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。
- いずれかのテキストボックスに何も入力されていない状態で「ENTER ボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。

1.15 subscribe_user.html

【名称】

新規登録画面

【概要】

初回ログインをしたユーザがIDとパスワードを変更し、本システムに本登録する画面である。

【処理フロー】

- 「ID 入力テキストボックス」に変更後のユーザIDを入力する。
- 「パスワード入力テキストボックス」に変更後のユーザのパスワードを入力する。
- 「パスワード再確認入力テキストボックス」に「パスワード入力テキストボックス」に入力したものと同一パスワードを入力する。
- 「ID」「パスワード」「パスワード再確認」のテキストボックスに文字列が入力されており、かつ「パスワード」と「パスワード再確認」のテキストボックスに入力された文字列が一致した場合において、「登録ボタン」を押すと subscribe_ok.html が呼び出される。
- いずれかのテキストボックスに何も入力されていない状態で「登録ボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。
- 「登録ボタン」を押したときに「パスワード」と「パスワード再確認」に入力された文字列が合致しなかった場合、.html.erb が呼び出される。

1.16 subscribe_ok.html

【名称】

新規登録完了画面

【概要】

新規登録が完了したことを表示する画面である。

【処理フロー】

- 「利用を開始するボタン」を押すと、BBS_top.html が呼び出される。

1.17 read_news.html

【名称】

お知らせ画面【概要】

管理者からユーザに対するお知らせの詳細を表示する画面である。

1.18 login_admin.html

【名称】

管理者ログイン画面

【概要】

管理者が ID とパスワードを入力して本システムにログインするための画面である。

【処理フロー】

- 「管理者 ID 入力テキストボックス」に管理者の ID を入力する。
- 「管理者パスワード入力テキストボックス」に管理者のパスワードを入力する。
- 入力された ID とパスワードがともにデータベースに登録されたものと合致している場合、「ENTER ボタン」を押すと admin_top.html が呼び出される。
- 入力された ID とパスワードのいずれかがデータベースに登録されているものと合致しない場合、「ENTER ボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。
- ID とパスワードのいずれかが入力されていない場合、「ENTER ボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。

1.19 news_edit.html

【名称】

お知らせ編集画面

【概要】

管理者がユーザにお知らせを通知する内容を編集する画面である。

【処理フロー】

- お知らせタイトル、内容に文字列が入力されている状態で「送信ボタン」を押すと、news_edit_confirm.html が呼び出される。
- お知らせタイトル、内容のいずれかに文字列が入力されていない状態で「送信ボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。
- 「管理者 TOP ボタン」を押すと、admin_top.html が呼び出される。

1.20 news_edit_confirm.html

【名称】

お知らせ内容確認画面

【概要】

お知らせ編集画面で編集したお知らせ内容を確認する画面である。内容を確認し、送信するか否かを選択する。

【処理フロー】

- 「はいボタン」を押すと、.html.erb が呼び出される。また、news_edit_ok.html が呼び出される。
- 「いいえボタン」を押すと、news_edit.html が呼び出される。

1.21 news_edit_ok.html

【名称】

お知らせ作成完了画面

【概要】

お知らせの作成が完了したことを示す画面である。

【処理フロー】

- 「戻るボタン」を押すと admin_top.html が呼び出される。

1.22 search.html

【名称】

検索結果画面

【概要】

利用者が検索を行った際に表示される画面。スレッドタイトルを押すとそのスレッドの閲覧画面が表示される。

【処理フロー】

- 「スレッドタイトル」を押すと、read_thread.html を呼び出す。

1.23 report_reason.html

【名称】

通報画面

【概要】

利用者が通報ボタンを押した際に表示される画面。

【処理フロー】

- 「理由テキストボックス」に通報する理由を入力する。
- 「送信ボタン」を押すと、report_confirm.html を呼び出す。

1.24 report_confirm.html

【名称】

通報確認画面

【概要】

利用者が通報画面にて、「送信ボタン」を押した際に表示される。

【処理フロー】

- 「はいボタン」を押すと、report_ok.html を呼び出します。
- 「いいえボタン」を押すと、report_reason.html を呼び出す。

1.25 report_ok.html

【名称】

通報完了画面

【概要】

利用者が通報確認画面にて、「はいボタン」を押した際に表示される画面。

【処理フロー】

- 「戻るボタン」を押すと category_top.html を呼び出す。

1.26 NGword.html

【名称】

不適切な単語の登録画面

【概要】

管理者が掲示板において不適切な単語を登録する画面。「不適切な単語入力テキストボックス」に入力した単語を「不適切な単語登録ボタン」を押すことで、不適切な単語として登録ができる。表示されている単語の「削除ボタン」を押すことで、その単語を不適切な単語から外す。

【処理フロー】

- 「不適切な単語入力テキストボックス」に単語を入力し、「不適切な単語登録ボタン」押すことで表示されている単語の一覧に入力された単語を追加し、(不適切な単語のデータベース) に追加する。
- 単語の「削除ボタン」を押すことで、不適切な単語の一覧からその単語を外し、(不適切な単語のデータベース) から外す。