次のソースコードの \underline{r} 線部は「クラス名」である。 次の選択肢①、2から、「クラス名が \underline{r} ッパーキャメルケースでないソースコード」を選択せよ。

選択肢

(1)

```
public class classname {
    public static void main(String[] args) {
        System. out. println("Hello World");
    }
}
```

2

```
public class ClassName {
    public static void main(String[] args) {
        System. out. println("Hello World");
    }
}
```