

次のクラス図からソースコードを作成したい。

次の選択肢①、②から、「クラス図のソースコードとして誤っているもの」を選択せよ。

ClassName
<u>main(args:String[]):void</u> <u>paint():void</u>

選択肢

①

ClassName.java

```
public class ClassName {  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
    public static void paint() {  
    }  
}
```

②

ClassName.java

```
public class ClassName {  
    public void main(String[] args) {  
    }  
    public void paint() {  
    }  
}
```