

次のソースコードClassName.javaからクラス図を作成したい。  
次の選択肢①、②から、「ClassName.javaのクラス図として誤っているもの」を選択せよ。

ClassName.java

```
public class ClassName {  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
    public static void paint() {  
    }  
}
```

選択肢

①

ClassName
<u>main(args:String[]):void</u> <u>paint():void</u>

②

ClassName
<u>void:main(args:String[])</u> <u>void:paint()</u>