

Acceptanstest för aDrumDrum

SE Project, Grupp 30
ht 2012

Acceptanstest för user story #01

Användaren kan starta appen och skapa en kanal för ett ljud, och kan sedan välja ett antal pulser där detta ljud skall höras och sedan starta en uppspelning.

Acceptanstest för user story #02

Användaren kan kolla upp licenser för appen och för bibliotek och andra resurser som används av appen.

Acceptanstest för user story #03

Användaren kan kontrollera hastigheten på uppspelningen av ett mönster (ett antal kanaler).

Acceptanstest för user story #04

En förstagångsanvändare kan efter att ha läst användarmanualen utan problem skapa och redigera ett mönster, bestående av ett antal kanaler, och spela upp detta mönster.

Acceptanstest för user story #05

Användaren kan efter att ha startat appen och skapat ett mönster välja att spara mönstret, efter att sedan ha ändrat mönstret på något vis kan det föregående tillståndet återskapas genom att användaren väljer att ladda mönstret som sparades.

Acceptanstest för user story #06

Användaren får med ett antal ljud att använda med appen. Alltså, användaren installerar .apk-filen på sin enhet, och vid uppstart finns en samling default-ljud tillgängliga, utan att användaren själv behöver skapa/hämta några sådana.

Acceptanstest för user story #07

Användaren kan justera volymen för ett "slag"/en "puls" i ett mönster.

Acceptanstest för user story #08

Användaren kan höja och sänka volymen för en viss kanal vid uppspelning av ett mönster.

Acceptanstest för user story #09

Användaren kan helt tysta en kanal vid uppspelning av ett mönster.

Acceptanstest för user story #10

Användaren kan välja att lyssna av endast en kanal, och tysta samtliga andra kanaler i mönstret.

Acceptanstest för user story #11

Användaren kan, när en uppspelning pågår, se vilket step som för tillfället är aktivt/spelas upp.

Acceptanstest för user story #12

Användaren kan ladda in en egen ljudfil, skapa en kanal för detta ljud som sedan fungerar precis som en kanal skapad med ett av default-ljuden.

Acceptanstest för user story #13

Användaren kan justera fördelningen av en kanals ljud i höger och vänster stereokanal.

Acceptanstest för user story #14

Användaren kan välja att använda ett godtyckligt antal kanaler och ett godtyckligt antal steg i sitt mönster.

Acceptanstest för user story #15

Användaren kan välja att lägga på en ljudeffekt på en kanal, och vid uppspelning av mönstret hörs det filtrerade ljudet, istället för det ursprungliga, vid varje aktivt step.

Acceptanstest för user story #16

Användaren kan exportera sitt mönster till en midi-fil.

Acceptanstest för user story #17

Användaren kan lägga ett envelope på en kanals ljud, och vid uppspelning av mönstret hörs det filtrerade ljudet, istället för det ursprungliga, vid varje aktivt step.

Acceptanstest för user story #18

Användaren kan välja att sätta appen i ett läge där den scrollande layouten (step-vyn) följer med aktivt-step-markeringen när mönstret spelas upp.

Acceptanstest för user story #19

Användaren kan se velocity (volymläge för ett enskilt step) i GUI:t.