

# User stories for aDrumDrum

SE Project, Grupp 30  
ht 2012

## User story #01

Användaren kan skapa en kanal för ett ljud, och bestämma för vilka pulser detta ljud skall höras.

## User story #02

Användaren kan kolla upp licenser för appen och för bibliotek och andra resurser som används av appen.

## User story #03

Användaren kan kontrollera hastigheten på uppspelningen av ett mönster (ett antal kanaler).

## User story #04

Användaren kan interagera med appen genom ett snyggt och lättanvänt grafiskt gränssnitt.

## User story #05

Användaren kan spara och ladda olika mönster.

## User story #06

Användaren får med ett antal ljud att använda med appen.

## User story #07

Användaren kan justera volymen för ett "slag"/en "puls".

## User story #08

Användaren kan höja och sänka volymen för en viss kanal vid uppspelning av ett mönster.

## User story #09

Användaren kan helt tysta en kanal vid uppspelning av ett mönster.

## User story #10

Användaren kan lyssna av endast en kanal, och tysta samtliga andra kanaler i mönstret.

## User story #11

Användaren kan se vilket step som för tillfället är aktivt.

## User story #12

Användaren kan ladda in egna ljudfiler och använda dessa i ett mönster.

## User story #13

Användaren kan justera fördelningen av en kanals ljud i höger och vänster stereokanal.

**User story #14**

Användaren kan välja att använda ett godtyckligt antal kanaler och ett godtyckligt antal steg i sitt mönster.

**User story #15**

Användaren kan lägga på en ljudeffekt på en kanal.

**User story #16**

Användaren kan exportera sitt mönster till en midi-fil.

**User story #17**

Användaren kan lägga ett envelope på en kanals ljud.

**User story #18**

Användaren kan sätta appen i ett läge där den scrollande layouten följer med när mönstret stegas igenom.

**User story #19**

Användaren kan se velocity (volymläge för ett enskilt step) i GUI:t.