

ADrumDrum användarguide

1 . Komma igång med adrumdrum

Så du vill prova på att lägga beats? Då har du kommit rätt. ADrumDrum är en enkel trummaskin till Android.

ADrumDrum fungerar som en step sequencer (sen kan man ju fråga sig vad det är).

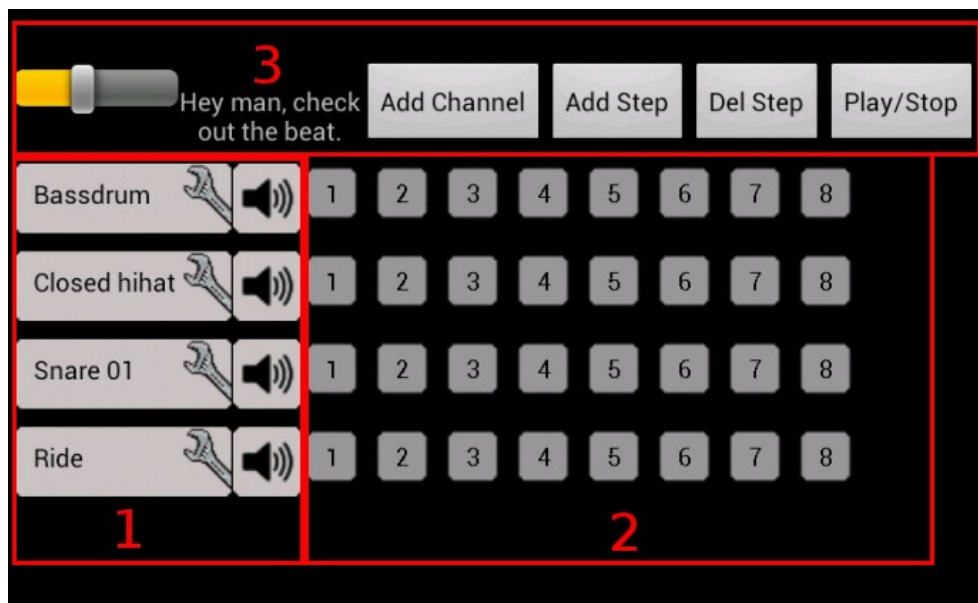


Illustration 1: Startvyn i ADrumDrum

Illustration 1.1: Visar lista på kanaler. En kanal har ett ljud som man väljer när det ska spelas genom att aktivera knapparna till höger om det kanalnamnet. Trycker man på knappen med högtalaren så slås ljudet av på den kanalen. Trycker man på delen med en skiftnyckel på så kan man ändra på kanalens inställningar.

Illustration 1.2. Stegvyn.

Ett steg visar när ADrumDrum ska spela upp ljudet på kanalen.

Genom att trycka på valfritt steg så aktiveras eller avaktiveras kanalen vid det punkten. Det är orange när den är aktiv och grå för icke aktiv. På figur 1 så är alla steg avaktiverade. Håller man inne på ett steg så kan man ändra på velocity (styrkan) i "slaget".

Illustration 1.3. Här är en meny med olika saker man kan ändra på

- BPM - Reglage för hur snabbt uppspelningen ska ske
- Infotext – Skriver ut feedback på det du gör
- Add Channel - Läger till en kanal (ljud)
- Add Step - Läger till ett steg i stegvyn
- Remove step - Tar bort ett steg i stegvyn
- Play/Stop - Startar eller stannar uppspelningen av vad man har knappat in

Så här använder du ADrumDrum på riktigt:

1. Till höger om Bassdrum tryck på 1 och 5.
2. Till höger om Closed highhat tryck på 1, 3, 5 och 7.
3. Till höger om Snare tryck på 7
4. Tryck nu på Play/Stop

Grattis, du har nu gjort ett standard rockbeat.

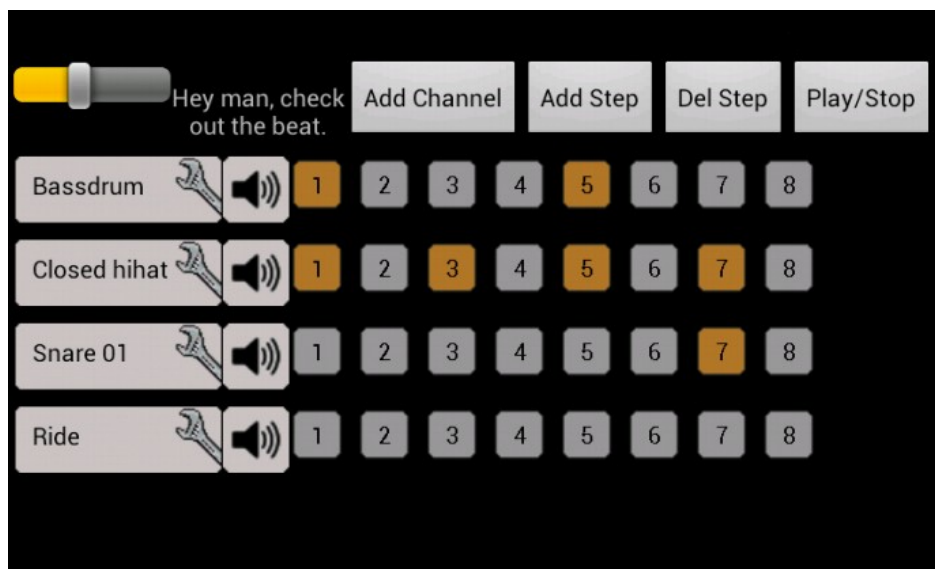


Illustration 2: Exempel på ett standard rockbeat

2. Meny

När du nu har gjort ett så bra beat skulle det vara synd om det försvann när du stängde av adrumdrum. Som tur är kan du spara alla dina beats och sedan ladda in dem igen. För att få upp menyn där du kan spara och ladda dina beats är det bara att trycka på mobilens menyknapp. Från menyn kan du också läsa under vilka licenser som adrumdrum är släppt och skapa en helt ny beat. När du skapar en ny beat så förlorar du den aktiva beaten om den inte är sparad.

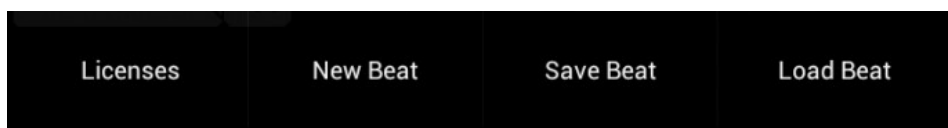


Illustration 3: Menyn från Menu på din mobiltelefon

3. (Avancerade) inställningar

I rockbeaten som vi gjorde innan fick vi ungefär samma ljud när highaten slogs samtidigt som basrummen och när bara highaten slog. Eftersom vi vill höra basrummen tydligare tar vi och sänker ljudet på highaten. För att sänka volymen i en kanal klickar vi först på knappen med en

kanalnamnet och en skiftnyckel.

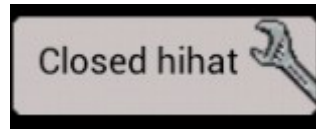


Illustration 4: Knapp för att få upp Kanalinställningar

Ett nytt fönster där vi kan ändra olika inställningar om kanalen kommer då upp. Dra volymreglaget åt vänster och tryck sedan på back.

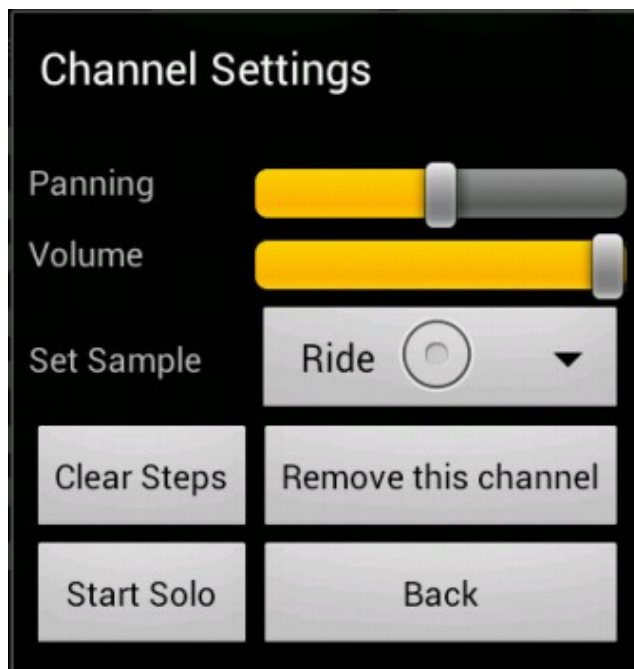


Illustration 5: Kanalinställningar

Så nu hör man bastrumman mycket tydligare men steget där vi bara slår på highaten låter lite klint. För att det här steget ska höras bättre kan vi ta och höja "velocity" (hur hårt vi slår) på det här steget. För att göra det så trycker vi på steget och håller inne. Ett nytt fönster med steginställningar kommer att öppnas. Dra velocityreglaget till höger och tryck sen på back. Notera att färgen på steget har ändrats. Ett ljus steg har hög velocity medan ett mörkt steg har låg velocity

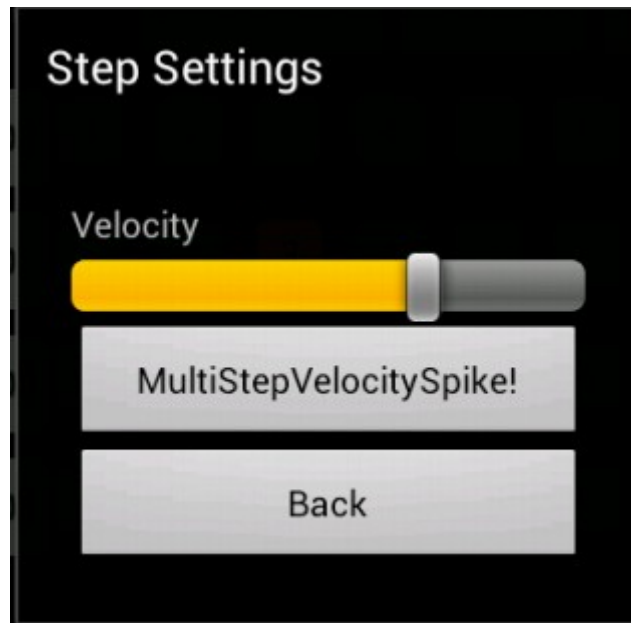


Illustration 6: Steginställningar

Det går att byta ljud på en kanal genom att ta upp kanalinställningarna och sedan trycka på knappen efter "Set samples". En lista med alla tillgängliga ljud kommer då upp. Vi testar genom att byta ut snare01 mot snare02.

Den understa kanalen (ride) används aldrig så vi kan lika gärna ta bort den. För att göra det så tar vi upp kanalinställningarna för ride och klickar på "Remove this channel".

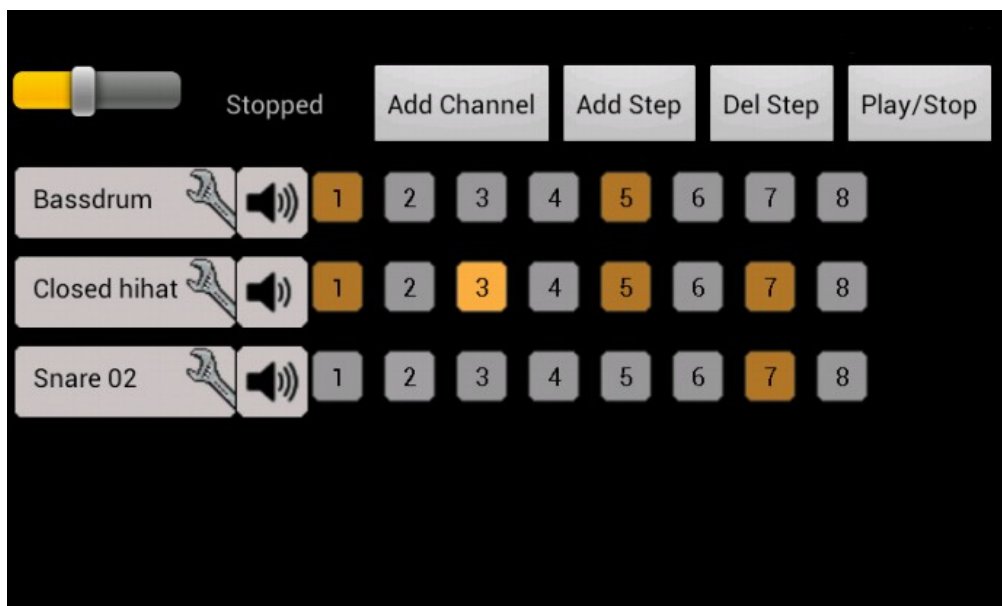


Illustration 7: Vår nya rockbeat