

Casos d'ús:

1. Gestionar Projecte

- Descripció: L'usuari se li permet triar entre tres opcions: Crear un projecte nou, eliminar-ne un que tenia guardat en el arbre de projectes o seleccionar un dels projectes que havia creat anteriorment per treballar sobre ell.

2. Eliminar projecte:

- Descripció: L'usuari selecciona un projecte i al prémer el botó d'eliminació aquest s'esborra juntament amb les seves dades. També queda eliminat de l'arbre de projectes. Si es prem el botó però no hi ha projecte seleccionat no es fa res.

3. Crear projecte:

- Descripció: Es crea un nou projecte amb el nom que l'usuari hagi escollit.

4. Carregar dades:

- Descripció: Es carreguen les dades que s'utilitzaran per calcular les regles d'associació.

5. Manual:

- Descripció: L'usuari escriurà el registre amb els seus atributs i els valors associats a aquests.

6. Automàtic:

- Descripció: L'aplicació llegirà les dades d'un fitxer que l'usuari haurà especificat en un "path". L'arxiu ha de ser en format .csv i ha d'estar en el mateix directori.

7. Seleccionar projecte:

- Descripció: L'aplicació li mostra a l'usuari els projectes que té guardats i aquest escull el projecte amb el que vol treballar.

8. Gestionar regles:

- Descripció: L'usuari pot escollir entre suprimir, modificar, guardar i validar les regles d'associació inferides.

9. Gestionar atributs:

- Descripció: L'usuari pot crear, modificar i eliminar els seus atributs.

10. Gestionar registre:

- Descripció: L'usuari pot crear, modificar i eliminar un registre.

11. Modificar regla:

- Descripció: L'aplicació li mostra a l'usuari totes les regles inferides i aquest n'escull una. Després ha d'introduir tots els nous antecedents i el conseqüent que tindrà la regla que ha escollit.

12. Eliminar regla:

- Descripció: L'aplicació li mostra a l'usuari totes les regles inferides i aquest n'escull una. La regla que l'usuari ha escollit serà eliminada.

13. Guardar regles:

- Descripció: Les regles inferides seràn guardades en un fitxer.

14. Validar regles:

- Descripció: L'usuari al prémer al botó validar dades, es calcularà amb el 30% de dades restants, que no s'han utilitzat a Inferir regles, el suport i la confiança de cada regla. A continuació es mostrarà per pantalla els antecedents, el conseqüent, el suport i la confiança de totes les regles.

15. Inferir regles:

- Descripció: L'usuari al prémer el botó Next podrà definir en una nova finestra la confiança i el suport. Al prémer el botó s'inferiran les regles sobre una porció del 80% dels registres inicials, l'altre 20% es guardaran per la validació més endavant. Si no hi ha dades introduïdes es notificarà a l'usuari de l'error.

16. Crear atribut:

- Descripció: L'usuari tindrà l'opció de crear nous atributs. Per crear-lo l'usuari haurà d'introduir el nom de l'atribut i de quin tipus es tracta, (decimal, categòric o condicional). En el cas que es tracti d'un atribut de tipus decimal l'usuari haurà d'introduir, a més, el límit inferior, el límit superior i una assignació. Si es tracta d'un atribut categòric haurà d'introduir el seu valor. No es pot crear un nou atribut després de carregar els registres.

17. Eliminar atribut:

- Descripció: L'aplicació mostrarà a l'usuari el nom de tots els atributs i aquest n'escull un. L'atribut que l'usuari ha escollit serà eliminat. No es pot eliminar un atribut després d'haver carregat els registres.

18. Modificar atribut:

- Descripció: L'aplicació mostrarà a l'usuari el nom de tots els atributs i aquest n'escull un. L'usuari aleshores podrà triar entre modificar el nom de l'atribut i el tipus de l'atribut. En el cas que l'usuari hagi escollit modificar el nom, haurà d'introduir el nou nom de l'atribut. Si l'usuari ha escollit modificar el tipus de l'atribut. Si l'atribut escollit és de tipus categòric l'usuari té l'opció de modificar-ne el valor introduint-ne el nou i si és de tipus decimal se li permetrà canviar el interval també introduint-ne el nou. No es pot modificar un atribut després de carregar els registres.

19. Crear registre:

- Descripció: L'usuari introduirà els valors per cada atribut que té el registre.

20. Eliminar registre:

- Descripció: L'aplicació mostrarà per pantalla tots els registres que té el projecte. L'usuari triarà quin és el registre que vol esborrar.

21. Modificar registre:

- Descripció: L'aplicació mostrarà per pantalla tots els registres que té el projecte. L'usuari triarà quin és el registre que vol modificar. Després escollirà quin és el valor del registre que vol modificar i entrarà el nou valor.

22. Preprocesar dades

- Descripció: Es preprocesen les dades que tenim guardades en els registres.

23. Guardar dades:

- Descripció: Es guardaran les dades preporcessades en un arxiu per a l'usuari.

24. Ajuda:

- Descripció: Al prémer el botó "Ajuda" se li mostrarà a l'usuari un fitxer amb tota la informació necessària per poder fer funcionar l'aplicatiu.

25. Sortir:

- Descripció: L'aplicació finalitzarà la seva execució.