



Taller Practico #1

Programación Orientada a Objetos

Kevin Osmaro Sibrian López

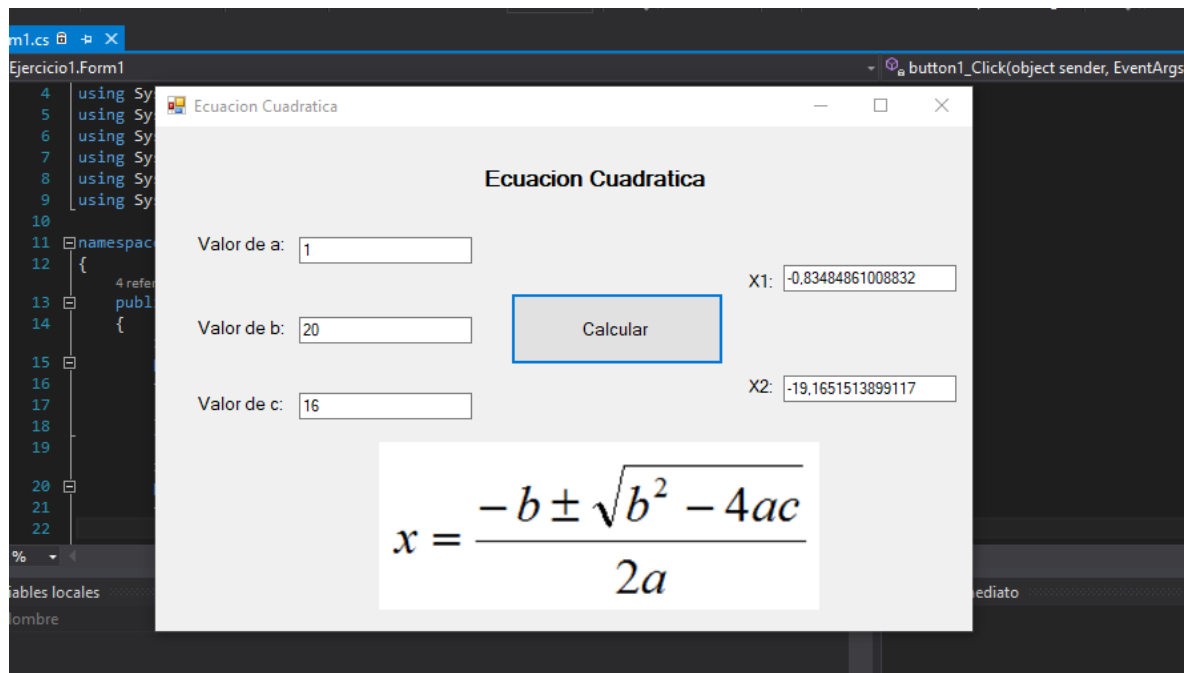
Carnét: SL210844

02-09-2021

Grupo 02-L

Ejercicio 1

El programa es sobre un programa o mas bien un formulario en C# para que resuelva ecuaciones cuadráticas por medio de esa fórmula, pero también es conocida como formula general, se ocupo 6 label, 5 text box, 1 botton para realizar este programa en entorno grafico en C#.



Porcentaje 100%

Ejercicio 2

En este ejercicio se pedía calcular el numero de votos correspondientes en una elección presidencial la cual constaba de 4 candidatos los cuales había que sacar el porcentaje de votos de cada candidato respecto al número de votos correspondiente, se usaron 8 label,6 text box, 2 group text y 3 button.

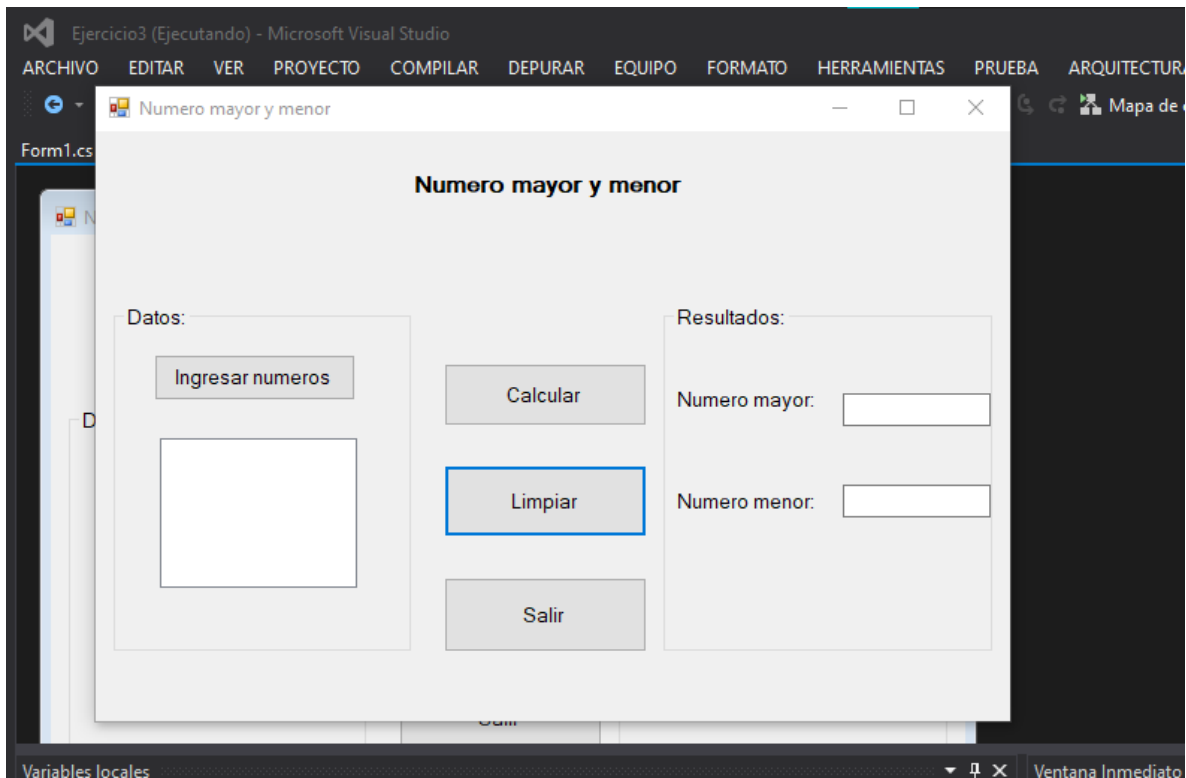
Porcentaje 100%

The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Sistema de votos". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is divided into two sections. The top section, titled "Ingrese votos", contains a label "Numero de votos" followed by a text input field. To the right of the input field is a button labeled "Calcular". Below the input field are two buttons: "Nueva votacion" on the left and "Salir" on the right. The bottom section, titled "Resultados", contains a label "Total de Votos contados:" followed by a text input field. Below this are four text input fields arranged in two rows. The first row has "Candidato 1" and "Candidato 3", and the second row has "Candidato 2" and "Candidato 4".

Ejercicio 3

Este ejercicio pedía crear un programa el cual teníamos que digitar números enteros los cuales el programa iba a ordenar ya sea el mayor de los números como el menor de estos, respetando ciertas reglas sobre los valores de los números, para este formulario se utilizaron 2 grupo text, 4 label, 3 button y 2 text box.

Porcentaje 100%



Ejercicio 4

Este ejercicio pedía crear un sistema de calculo de salario de un empleado ya sea, gerente, secretaria, asistente y empleado normal, los cuales en base según las horas trabajadas en el mes, se podía calcular el salario, después se aplicaban todos los descuentos correspondientes y se obtenia el salario neto, se uso 7 label, 2 group text, 7 text box, y 3 buttons.

Porcentaje 100%

Salario de un empleado

Sueldo de un empleado

Datos:

Nombre Completo:

Horas Trabajadas:

Cargo:

Horas Extra:

Resultados:

Sueldo Base:

Descuento:

Sueldo liquido:

Calcular

Limpiar

Salir