

Université Paris Nanterre

Programmation web et Introduction à PHP

L2 MIASHS

M. NAFI

 $\underline{m.nafi@parisnanterre.fr}$

Année: 2022/2023

Objectifs du cours

☐ Création de sites web statiques, interactifs et dynamiques à l'aide du:

- Langage **HTML**
- Langage CSS
- Langage JavaScript
- Langage PHP

Plan du cours

- 1. Introduction
- 2. Langage Html
- 3. Langage CSS
- 4. Langage Javascript
- 5. Langage PHP

Plan du cours

- 1. Introduction
- 2. Langage HTML
- 3. Langage CSS
- 4. Langage Javascript
- 5. Langage PHP

Langage HTML

Historique

• HTML a évolué à partir de SGML (Standard Generalized Markup Language). Un méta langage de la norme ISO

• À la fin des années **80**, le britanique Tim Berners-Lee, employé au CERN (suisse), developpa un langage de <u>balisage</u> qui donna naissance à HTML.

Définition

- HTML (HyperText Markup Language) (language de balisage, liens hypertextes ou hyperliens)
- HTML est un langage de **description** qui fait appel aux balises pour structurer le document

- Il permet de définir et de structurer les éléments d'un document textuel à l'aide de titres, paragraphes, listes, tableaux, etc
- Permet d'ajouter du **contenu** aux pages web

• Le code HTML est interprété par des agents utilisateurs au niveau des navigateurs

• Une page web est un fichier texte ayant l'extension .html

• Le code source des pages web est gratuit et accessible

Structure de base d'un document HTML

```
<!DOCTYPE html>
                           // Type et la version du document
                           // l'élément racine
<html>
    <head>
         <meta charset="utf-8"> //En-tête
         <title> Titre de la page </title>
    </head>
    <body>
         <!-- le contenu de la page--->
         ceci est un paragraphe // Corps
         <a href='www.exemple.com' > accéder au site</a>
    </body>
```

DOCTYPE

- Un document HTML débute toujours par une ligne nommée DOCTYPE, avant même la première balise
 <html>
- Cette déclaration renseigne le navigateur sur le <u>type</u> du document et la <u>version</u> du HTML utilisée
- Ex. <!doctype html> document HTML5
- La version 5 est simplifiée par rapport aux précédentes
 Ex. HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD
HTML4.01//EN"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

Elément, balise et attribut

- □ **Elément** < NomElement > Contenu < / NomElement >
- Un élément peut ne pas avoir de balise fermante (Ex. img, link, base)
- 02 types d'éléments:
 - **Bloc:** retour automatique à la ligne (<p>, <div>, ...)
 - **Ligne:** pas de retour à la ligne (, , ...)
- Un élément en bloc peut contenir d'autres éléments en bloc ou en ligne
- Cependant, un élément en ligne ne peut contenir que des éléments en ligne

Élément

• Les éléments peuvent se succéder

$$E_{\mathbf{X}}$$
. $<$ h1> ... $<$ p>...

• ou s'imbriquer

```
Ex. ...<em>...
-  doit posséder un sous élément  (élément enfant) Ex.
```

Balise

- Forme concrète d'un élément et permet de structurer le document
- Une balise débute par le chevron ou le signe < et finit par le signe >
- Deux types de balises:
 - Balise ouvrante: <NomElement>
 - Balise fermante:
 NomElement > le nom de l'élément est précédé du caractère slash (/)

```
Ex. < html > ... < / html >
```

Attribut

- **Propriété** d'un élément (nom= "valeur")
- Modifie les propriétés des balises
- Un élément peut comporter zéro ou plusieurs attributs
- Plusieurs attributs sont séparés par des espaces
- Les attributs font partie de la balise ouvrante
- Certains attributs sont obligatoires comme src dans la balise , d'autres sont facultatifs comme alt.

```
Ex. Type="Text"

href="www.parisnanterre.fr"
```

Elément racine

- <html> est l'élément racine de tout document HTML
- Cet élément possède deux enfants directs:
- <head> et <body>
- <u>L'attribut</u> global applicable à cet élément est lang qui spécifie la *langue* (si le champs est vide ie langue est inconnue)
- Ex. < html lang="fr">

En-tête (head) (1/2)

- Fournit de multiples informations sur le document (Titre, métadonnées (auteur, mots clés, description, etc), liens, style, script, base)
- Ces informations <u>ne sont pas</u> affichées dans le navigateur excepté le **titre**
- À ne pas confondre avec les éléments heading (titres)

En-tête (2/2)

- Dans un en-tête, on trouve:
 - Titre du document: <title>..</title>
 - Métadonnées: <meta ... />
 - Liens: < link>
 - Style: <style> </style>
 - Script: <script></script>
 - Base: <base>

Titre

- Le titre du document est affiché par le navigateur dans la barre de titre ou l'onglet actif
- Le titre est utilisé comme intitulé des liens par les moteurs de recherche
- Il est introduit par les balises **<title>** Titre du document **</title>**
- Le titre est le seul élément **obligatoire** dans l' élément <head> d'un document

Métadonnées

- La balise meta est utilisée pour fournir davantage d'informations sur le document telles que le nom de l'auteur, la description du contenu, les mots clés, etc
- Cette balise ne possède pas de balise **fermante**
- Ces informations ne seront pas affichées dans la page
- On distingue plusieurs applications:
 - Attribut name et content
 - Attribut http-equiv et content
 - Attribut charset

meta name

- Mots clés: <meta name='keywords' content='html, css, Js'>
- Description: <meta name='description' content='Le cours de HTML, CSS et Js'>
- Auteur: <meta name="author" content="M.NAFI">
- Dimension de la page: <meta name="viewport" content="width=300, initial-scale=1">

meta http-equiv

• Rafraichissement de la page

```
<meta http-equiv="refresh" content= "30" /> (actualisation de la page toute les 30 secondes )
```

• Redirection vers une URL après un délai exprimé en secondes:

```
<meta http-equiv="refresh" content= "30; url= www.google.fr" />
```

meta charset

- Jeu de caractère spécifie l'encodage de caractères utilisé
- Les valeurs les plus utilisées sont: UTF-8, ISO-8859-1, ASCII

Ex. <meta charset= "UTF-8">

Style

- La balise <style> est utilisée pour ajouter à la page du code <u>CSS interne</u>
- Elle possède les attributs **type** et **media**

Script (Javascript)

• Le code JavaScript est introduit avec l'élément <script>...</script>

- Code interne
- Ex. <script>
 document.getElementById("ID").innerHTML = "Bonjour!";
 </script>
- Code externe

Ex.

<script type="text/javascript" src="myscript.js"> </script>

Liens (1/2)

- Insérer un lien vers d'autre pages ou ressources externes comme un fichier (css, js,...) à l'aide de la balise < link >
- Cet élément ne possède pas de <u>balise fermante</u>
- Il possède les attributs :
 - rel: relation
 - type: type du fichier
 - href: Adresse <u>absolue</u> ou <u>relative</u> de la cible

Liens (2/2)

- Adresse relative => 03 cas peuvent se présenter:
- o Fichier se trouve dans **le <u>même</u>** dossier que la page (le répertoire courant)

```
Ex. < link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" >
```

• Fichier se trouve dans un **sous** dossier(niveau **inférieur**)

```
Ex. < link rel = "stylesheet " type = "text/css" href = "dossier/style.css" > 1 seul niveau
```

o Fichier se trouve dans un dossier **parent** (niveau **supérieur**)

```
Ex. < link rel="stylesheet" type="text/css" href="../style.css">
1 seul niveau
```

Base

- L'élément <base> définit l'URL de base pour tous les liens relatifs dans une page web
- Il ne peut y avoir qu'un seul élément base dans un document
- Si plusieurs balises
base> sont utilisées, seule la première sera prise en compte par les navigateurs web.
- Ex.

<base href="https://www.google.com/">