

Programmation web et introduction à PHP

TD 5 : Langage JavaScript (Suite)

JavaScript est un langage de programmation de haut niveau, interprété et orienté objet, qui est utilisé pour créer des applications web interactives et dynamiques. Il est implémenté dans tous les principaux navigateurs web tels que Chrome, Firefox, Edge, Safari, etc.

Exercice 1

Ecrire une fonction en JavaScript qui renvoie le factoriel d'un nombre entier.

Exercice 2

Ecrire un programme JavaScript qui permet de changer la couleur du texte d'un paragraphe en fonction de la couleur du bouton cliqué par l'utilisateur. La page contient trois boutons de couleurs bleu, vert et rouge respectivement. Par exemple, en cliquant sur le bouton bleu, le texte du paragraphe s'affichera en bleu.

Exercice 3

Créer une page HTML qui contient deux images et un code JavaScript qui permet de permuter les images lorsque l'utilisateur clique sur l'une d'entre elles.

Exercice 4

Ecrire un code en JavaScript qui invite l'utilisateur à introduire un nombre entre 1 et 50. Si ce dernier est égal au nombre généré de façon aléatoire, un message de félicitation sera affiché avec le nombre de tentatives.

Exercice 5

Créer une page HTML contenant :

- un label nommé « Mot de passe : »
- un champ de saisie du mot de passe
- un bouton « Valider ».

Ecrire ensuite un programme JavaScript qui vérifie si le champ de saisie est bien renseigné. Si le champ est vide, une alerte indiquant que le champ est vide sera affichée. Sinon, une alerte contenant le mot de passe en clair sera affichée

Exercice 6

. Ecrire un programme JavaScript qui permet d'ajouter des items à une liste des courses.

Indication : la page HTML contient une liste à puces, un champ de saisie et un bouton « Ajouter ». Quand l'utilisateur saisit un texte dans le champ de saisie et clique sur le bouton « Ajouter », le texte doit être inséré comme nouvel item dans la liste des courses.