#### Corps du document html

- Le corps d'un document html est défini par la balise <body>...</body>
- Il peut être structuré comme suit:
  - En-tête: <header > .. < /header >
  - Menu de navigation: < nav>..</ nav>
  - Contenu principal: < main>...</main>
  - Section: <section > .. </ section>
  - Article: < article>..</article>
  - Pied de page: < footer>..
- Chacun de ces éléments peut avoir des titres, paragraphes, images, liens, tableaux, formulaires, etc.

#### **Titres**

- Définir des titres et sous titres (headings)
- Il existe 6 niveaux: h1 à h6
- <h1> le plus **important**: les moteurs de recherche leur affectent un poids plus **élevé**
- <h6> le moins important
- Par défaut, les titres sont affichés en gras
- Ex.

```
<h1>Titre de niveau 1 <h1>
```

<h3>Titre de niveau 3 <h3>

#### Paragraphe

- □ Paragraphe ... permet d'ajouter du texte à la page
- Par défaut, une ligne **avant** et **après** le paragraphe seront affichées par les navigateurs
- Un paragraphe peut contenir du **texte**, des **images** et les autres éléments en **ligne** (<em>, <b>, etc).

#### **□** Séparateurs :

- <br/> : retour à la ligne
- <hr> : ligne horizontale

# Formatage du texte

- **Gras** ou texte important: <strong>...</strong>, <b>...</b>
- Italic: <em>...</em>,<i></i>
- Mise en **évidence**: <mark>...</mark>
- Mise en **indice** : <<u>sub</u>>...</<u>sub</u>>
- Mise en **exposant** :  $\langle \sup \rangle ... \langle \sup \rangle$
- Citation: <cite>...</cite>
- etc

# Liens (ancres) (1/3)

- Un lien hypertexte vers un endroit précis d'une page ou vers une autre page se fait à l'aide de l'élément anchor <a>... </a>
- L'attribut href ((hypertext reference ) est utilisé pour définir l'adresse ou l'URL de la page cible Ex.

```
<a href=#id> lien vers un endroit précis d'une page (section) </a>
```

<a href='URL'> lien vers une autre page </a>

## Liens (2/3)

Deux types d'URLs: absolue et relative

- □ Absolue: adresse complète:
   protocole, nom du domaine, chemin si nécessaire
- Utilisée pour faire référence à une ressource externe (serveur ou site diffèrent) ie lien externe
- Ex. <a href="https://www.parisnanterre.fr">Le site de l'université </a> https => aller sur le web

#### **Liens** (3/3)

- □ Relative: chemin vers un fichier ie lien interne
- Sans le http, le navigateur regarde sur le serveur local
- Utilisée pour faire référence à une ressource interne (<u>même serveur</u> ou site)
- o Lien à l'intérieur d'un dossier
- Ex. <a href="index.html">Page d'acceuil</a>
- o Lien vers un **sous** dossier (1 niveau)
- Ex. <a href="dossier/aide.html">Aide</a>

#### **Liens** (3/3)

- Lien vers un dossier parent (1 niveau)
- Ex. <a href="../index.html">Page d'acceuil</a>
- Lien à partir de la racine, on ajoute un "/"
- Nb: on peut mettre n'importe quel élément html
   entre <a> et </a> pour le transformer en un lien
- Ex. Une image comme lien:
- <a href="https://www.parisnanterre.fr"><img src="logo.gif" alt=" logo"> </a>

## **Images**

- L'insertion d'images se fait à l'aide de la balise
   <img>
- Cet élément ne possède pas de balise fermante
- La balise <img> possède les attributs suivants:
  - o src : la source de l'image ou le chemin vers l'image (obligatoire)
  - o height: hauteur de l'image (px, em, %, etc)
  - o width: spécifie la largeur de l'image (px, em, %, etc)
  - o alt: texte alternatif en cas d'échec de l'affichage ou chargement de l'image
- Ex. <img src="Image.jpg" height="100px" width="100px" alt="Image">

#### Liste

- 03 types de listes :
- Non ordonnée. l'ordre des items n'est pas important.

- Ordonnée. l'ordre des items est important.
- Définition ou description. Elle consiste en paires (nom, valeur)

#### Liste non ordonnée

- Liste non ordonnée est définie avec la balise
- Cette balise possède des items
- Les items **li> ne** sont **pas** ordonnés (précédés par des puces par défaut) => l'ordre n'est pas important
- Seul des sont permis entre et

```
• Ex.
```

```
            HTML
            CSS
            JavaScript

                  <l>
```

#### Liste ordonnée

- Liste ordonnée est introduite avec la balise
- Liste où l'ordre est **important** (Ex. recette de cuisine, liste des étudiants admis selon l'ordre de mérite, etc)
- À la place des puces, le navigateur insère des nombres (par défaut) ou des lettres
- Les items lettres alphabétiques

## Remarque

• Si l'on souhaite que la liste commence à partir d'un nombre qui est diffèrent de "1", on utilise l'attribut **start** comme suit:

# Liste de description (1/2)

- Liste de *description* est définie avec la balise <dl> </dl>
- Un élément <dl> contient un certain nombre de d'éléments <dt> et leur <dd> respectifs
- Le **nom** ou le **terme** est introduit avec <dt></dt>
- La **valeur** ou la définition est introduite avec <dd>
  - </dd>

# Liste de description (2/2)

Ex. <dl>
 <dt> HTML </dt>
 <dd> Langage de balisage </dd></dd>
 <dt> PHP </dt>
 <dd> Langage de script </dd></dd>
 </dl>

• NB: Pour un même terme <dt>, on peut avoir plusieurs définitions <dd>

## Tableau (1/3)

- Pour créer un tableau, on utilise la balise
- Cet élément possède une balise <u>ouvrante</u> et <u>fermante</u>
- En HTML, un tableau consiste en un ensemble de lignes
- Chaque ligne est introduite à l'aide de la balise
- : permet d'insérer l'entête du tableau
- : permet d'insérer les données du tableau

# Tableau (2/3)

• Ex.

Tableau à 2 lignes et 2 colonnes

Nom	Age
Jean	30

## Tableau (3/3)

- Attributs:
- colspan: fusion de cellules d'une même ligne en définissant la valeur de l'attribut colspan d'un élément
   ou avec un entier
- Cet entier indique le nombre de cellules à fusionner en partant de la gauche
- Ex. Contenu de la cellule N cellules
- orowspan: fusion de cellules situées dans les lignes adjacentes
- Ex. Contenu de la cellule

## Formulaire (1/9)

- Un formulaire est introduit avec l'élément
   <form>...</form> et peut contenir des champs de saisie, des boutons, textes, etc
- Il permet de **collecter** les informations des utilisateurs
- Les informations collectées sont traitées par un **script** ou une application au niveau du <u>serveur</u>
- Cet élément peut contenir d'autre éléments en <u>bloc</u> mais **ne** peut pas contenir d'autres élément <form>

## Formulaire (2/9)

- L'élément < form > possède les attributs: action, method
  - •action=" URL " l'adresse du script ou de l'application qui traitera les données saisies
  - •action="": Si le code PHP se trouve sur la page elle-même
- Ex. <form action="/script.php" > ... </form>

## Formulaire (3/9)

- method: spécifie comment l'information devrait être envoyée au serveur. Il existe deux méthodes: GET et POST
- Cet attribut est **optionnel**. S'il n'est pas spécifié, la méthode GET est choisie par défaut

#### Formulaire (4/9)

- ☐ GET vs POST
  - GET: données saisies sont insérées dans <u>l'URL</u> après « ? »
    - Nombre de caractères à envoyer est <u>limité</u>
    - ODonnées sont visibles à tous
  - POST: données insérées dans une requête HTTP
    - Nombre de caractères est <u>illimité</u>
    - Sécurisé: seul le <u>serveur</u> est capable de lire les données

## Formulaire (5/9)

- □ Types de **contrôles**: la plupart des éléments sont introduits avec l'attribut « type ». **L'apparence** de l'élément change en fonction de la valeur de « type »
- ☐ Plusieurs types de contrôles en HTML5:
- o Champs de texte
- Monoligne: <input type=" text " name= " nom " value= "Jean" placeholder='Text' maxlength= "25" >
  - o name: nom de l'élément (obligatoire)
  - o value: valeur par <u>défaut</u> lors du chargement de la page
  - o placeholder: son contenu n'est pas envoyé
  - o maxlength et minlength: nombre de caractères

## Formulaire (6/9)

- Multilignes: l'élément <textarea > est utilisé lorsque l'utilisateur souhaite saisir plus d'une ligne
- Ex. <textarea name= "adresse " placeholder=" pas plus de 50 caractères " rows= "50 " cols= "5">
- placeholder: Son contenu ne sera pas émis au serveur
- content: Son contenu sera transmis au serveur

## Formulaire (7/9)

• Champs de texte particuliers:

- Mot de passe: <input type= "password " ...>
   Texte invisible mais ne veut pas dire chiffré
- Recherche: <input type= "search" ...>
- Email: <input type= "email" ...>
- Téléphone : <input type= " tel " ...>
- Adresse mail: <input type= "url " ...>

## Formulaire (8/9)

```
• Bouton: <input type= "button" ...>
          <input type= "radio " ...>
          <input type= " checkbox " ...>
Menu: <datalist id="lang">
          <option value="HTML">
          <option value="CSS">
         </datalist>
       <select name="nom">
          <option>HTML</option>
          <option> CSS</option>
       </select>
```

# Formulaire (9/9)

- Fichier: <input type="file" ...>
- Date et heure: <input type="date" ...> <input type="time" ...>
- Couleur: <input type="color" ...>
- etc

#### Division (1/2)

- L'élément <div></div> est utilisé pour créer une division ou section dans un document html
- Cet élément **n'**a **pas** de <u>signification</u> propre en HTML mais utilisé conjointement avec le CSS
- C'est un élément par **bloc** ie débute et finit par un retour à la ligne
- Ex. <div> Voici une liste d'articles:

```
     Ordinateur 
     Imprimante 

</div>
```

## Division (2/2)

- L'élément span est similaire à div sauf que celuici est un élément en **ligne** ie il ne débute pas et ne finit pas par un retour à la ligne
- Ex. Le premier est un <div> élément par bloc, </div> le second est un élément <span> en ligne </span>.

#### • Résultat

```
Le premier est un élément par bloc , le second est un élément en ligne.
```

## Section (1/2)

- □ Elle sert à diviser le corps du document HTML
- □ 04 éléments sont utilisés pour définir les différentes sections:
  - <header>
  - <nav>
  - <main>
  - <footer>

□ Ces éléments font partie de l'élément **body** 

## Section (2/2)

- □ <header>...</header>: section en haut de la page. Elle peut contenir le <u>logo</u>, etc
- Ne pas confondre avec l'élément <head> dont le contenu ne sera pas affiché dans la page (sauf le titre)
- □ <nav>...</nav> : liens de navigation (menu)
- □ <main>...</main>: section principale de la page
- <footer>...</footer>: section en bas de page (liens
   additionnels, copyright, contacts)

#### Commentaires

Un commentaire est introduit par les symboles
 !- et -->

• Permet de rendre le document HTML facile à lire et à comprendre

• Les commentaires ne seront pas affichés par les navigateurs

#### Validation du HTML

- Le site pour vérifier le code html en ligne est <a href="https://validator.w3.org/">https://validator.w3.org/</a>
- 03 techniques:
  - Validation par URI
  - Validation par fichier contenant le code HTML
  - Validation par la saisie directe du code HTML