

On souhaite créer une chaîne de filtre de caractères s'appuyant sur 6 threads fonctionnant de la sorte : la thread principale (le main) lit des chaînes de caractères au clavier et envoie les caractères de cette chaîne les uns après les autres à la thread 1 qui remplace toutes les variations accentuées de la lettre e (ê, é, è, ê, ë) en e et laisse les autres caractères inchangés ; cette thread 1 passe tous les caractères reçus (modifiés ou non) à la thread 2 qui s'occupe de remplacer les variations de la lettre o (ô, ò, ö) en o, passe les caractères à la thread 3 qui fait de même avec la lettre i (î, ï) passe à la thread 4 qui traite les variations de a (à, â) et passe à la dernière thread qui les affiche à l'écran ; vous utiliserez pour se faire des instances de la classe `Buffer1` pour « relier » les thread filtre entre elles.

Ainsi si l'utilisateur saisit la chaîne « j'aime être près des vôtres », le programme doit afficher « j'aime être près des vôtres ».

Voici la base du code d'une thread Filtre :

```
public class Filtre extends Thread {
    private Buffer1 buffGauche;
    private Buffer1 buffDroit;
    private String pattern;
    private char remplacement;
    public Filtre(Buffer1 buffEntree, Buffer1 buffSortie, String pattern, char remplacement) {
        this.buffGauche = buffEntree;
        this.buffDroit = buffSortie;
        this.pattern = pattern;
        this.remplacement = remplacement;
    }
    public void run() {
        // À écrire
    }
}
```

Écrire le code de la classe Filtre et le code du main.

On utilisera la méthode `s.matches(pattern)` pour savoir si la chaîne `s` est conforme au patronne `pattern` donné sous la forme d'une expression régulière ;

ex : si `s="toto"` alors `s.matches(".*[abc].*")` retourne faux car `s` ne contient ni 'a' ni 'b' ni 'c' alors que `s.matches(".*[o].*")` retourne vrai car `s` contient la caractères 'o'.