# Méthodes agiles

#### Méthode SCRUM



## Conduite de projet Agile

**Planification** 



## Planification du projet agile

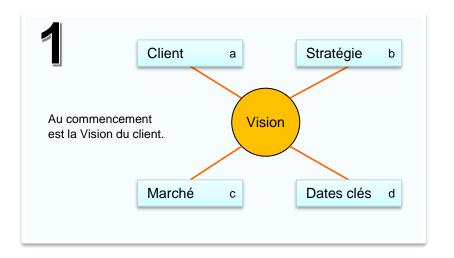
# Le Produit et sa planification

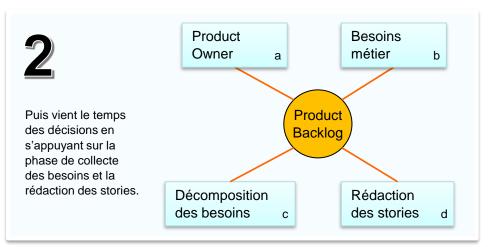


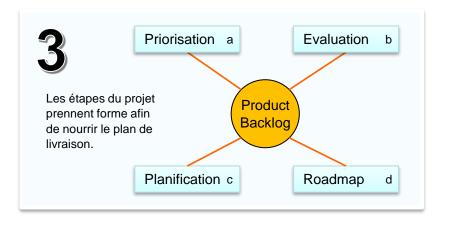
#### Bénéfices attendus

La planification permet au Client de respecter ses engagements vis-à-vis du marché et de ses utilisateurs.

La planification permet au Client de maitriser son projet agile en intégrant l'évolution de ses besoins et d'exprimer la trajectoire fonctionnelle souhaitée par le Client.

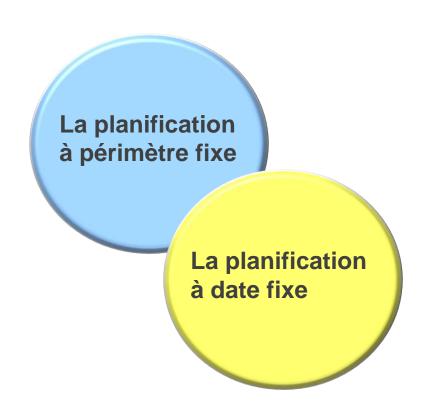






#### **Planification**

La méthode Scrum utilise deux types de planification.



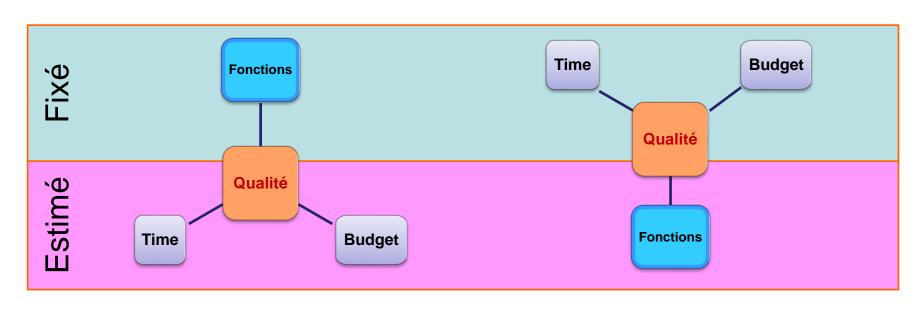
Le Produit et sa planification à périmètre fixe



#### Bénéfice attendu

Il s'agit de savoir répondre à la question suivante : quelle est la date de livraison pour un périmètre fonctionnel choisi par le Client ?

Réponse : la date de livraison est assujettie au périmètre fonctionnel à livrer.



Obligation de résultat

Approche classique

Obligation de moyens

Approche Agile

	1	date	13 pts	Release "Alpha"
t pts	2	liste d'amis	8 pts	
4	3	invitations	20 pts	Sprint 1
	4	animations	5 pts	
ag s	5	clown	8 pts	
33	6	ballons	13 pts	
	7	jouets	13 pts	Sprint 2
pts	8	gateaux	20 pts	
<del>2</del>	9	cadeaux	20 pts	Sprint 3

	10	Avec Agile	13 pts	Release "Omega"
S	11	Je sais faire	8 pts	
37 pts	12	Des choses	3 pts	
3	13	Que je ne pensais	5 pts	
	_14	Pas pouvoir	8 pts	Sprint 4
y,	15	Faire avant	20 pts	
41 pts	16	Avec ma méthode	13 pts	
4	_17	En V	8 pts	Sprint 5

#### **Actions**

- Alimenter le Product Backlog
- Prioriser les stories
- Evaluer les stories en points
- Identifier les sprints
- Construire les versions /releases

#### Prérequis

- Connaitre la vélocité de l'équipe de réalisation afin de pouvoir identifier les sprints nécessaires aux travaux du périmètre choisi
- Exemple : vélocité = 40 points



Alpha

Oméga

Avec une vélocité de 40 points par itération



Alpha sera disponible dans 3 itérations

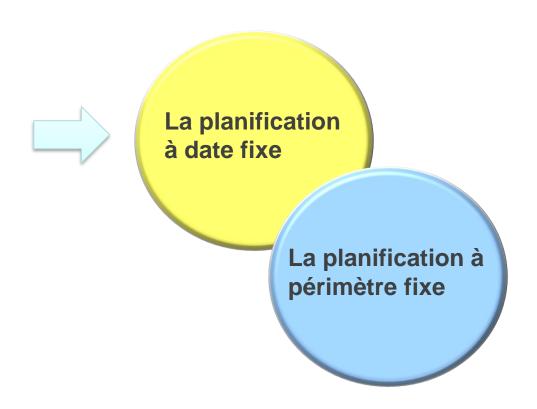


Omega sera disponible 2 itérations plus tard

Le périmètre fonctionnel choisi par le client est entièrement planifié :

- o il sera réalisé en 5 itérations
- o il sera livré avec 2 releases

#### **Planification**



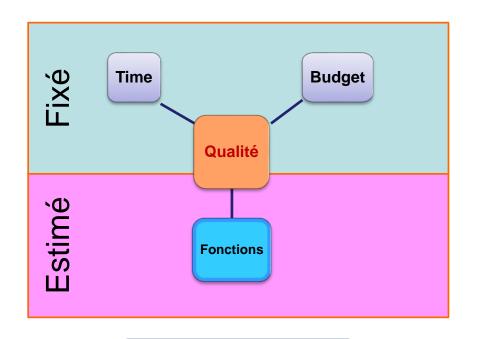
# Le Produit et sa planification à date fixe



#### Bénéfice attendu

Il s'agit de savoir répondre à la question suivante : quel est le périmètre fonctionnel qui sera disponible à une date choisie par le Client ?

Réponse : le périmètre fonctionnel est assujetti à la date de livraison.



La planification à date fixe correspond plus à une approche Agile :

- le marché guide le projet afin de livrer une nouvelle version
- la population des utilisateurs ciblés permet de collecter le feedback à intégrer dans le backlog
- le budget nécessaire à cette nouvelle version est disponible
- le client choisit une date clé afin de répondre aux attentes du marché et des utilisateurs

Approche Agile

Le Product Backlog du projet contient 200 points.

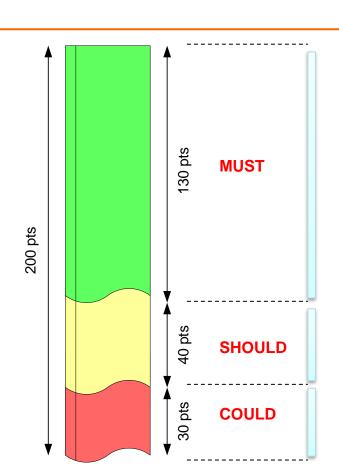
La vélocité de l'équipe est de 25 points (itération de 2 semaines)

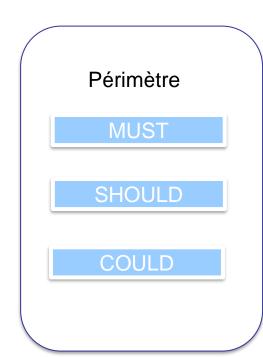
Le client demande au Product Owner de prévoir une livraison dans 3 mois maximum afin d'être au rendez-vous du marché.

Le client demande au Product Owner quel sera le périmètre fonctionnel disponible à cette date.

#### Planification à date fixe

- Délai fixé par le client : 3 mois
- 3 mois correspondent à 6 itérations de 2 semaines
- 6 itérations de 25 points correspondent à 150 points.





Quel périmètre le Product Owner peut-il annoncer au Client avec une vélocité de 25 points par itération ?



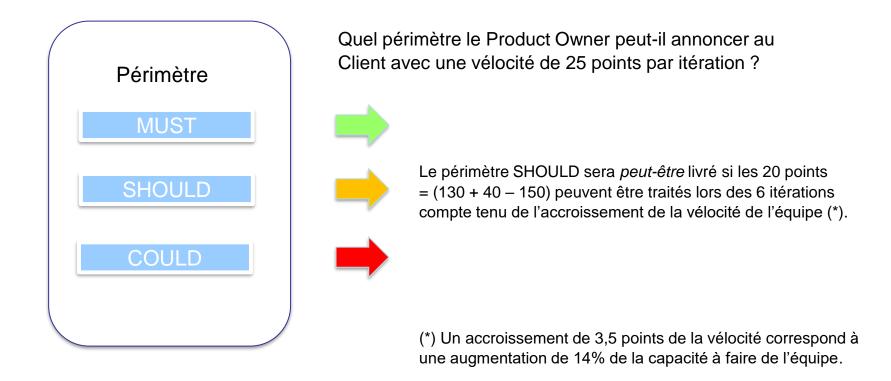
Le périmètre MUST (130 points) sera livré.



Le périmètre SHOULD (40 points) sera peut-être livré.



Le périmètre COULD (30 points supplémentaires) ne sera pas livré.



#### Ce qu'il faut retenir

Le client pose toujours sous une forme variable les 2 mêmes questions :

A quelle date ce périmètre fonctionnel peut-il être livré aux utilisateurs ?

Quel est le périmètre fonctionnel qui peut être livré en production à la date dd/mm/yyyy ?



#### Réponse

Faire une planification à périmètre fixe

Faire une planification à date fixe

## Méthodes agiles



