

Méthodes agiles

Méthode SCRUM



Conduite de projet Agile

Equipe de réalisation



Lettre de mission

Development Team

Livrer un incrément de produit de qualité

Fonctionner de manière optimale avec 3 développeurs

Demander le soutien du Scrum Master en tant que de besoin

Etre force de proposition avec le Product Owner

L'équipe de réalisation est une équipe multidisciplinaire : elle est légitime pour s'organiser elle-même et gérer son travail avec le soutien du Scrum Master.

L'équipe de réalisation accueille toutes les compétences nécessaires afin de livrer un incrément de produit de qualité.

L'équipe de réalisation acquiert les bonnes pratiques et développe son expertise auprès du Scrum Master.

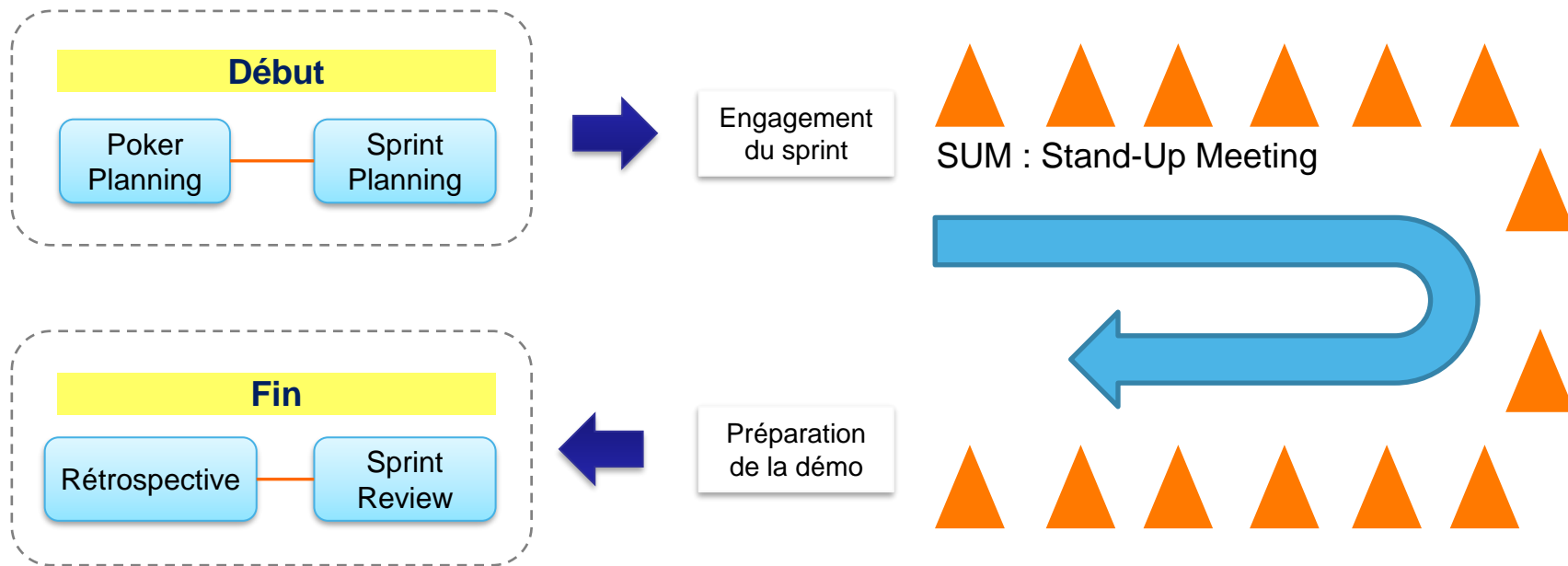
Les membres de l'équipe de réalisation sont appelés développeurs quel que soit le travail réalisé.

Les membres de l'équipe peuvent avoir des compétences spécialisées.

Il n'y a pas de sous-traitance ou de sous-équipe et cela quel que soit le domaine d'activité (design, testing, DevOps, ...).

La responsabilité globale demeure au niveau de l'équipe entière.

Accompagnement de l'équipe de réalisation



La vélocité de l'équipe de réalisation

1

La vélocité est une mesure de vitesse.

2

La vélocité indique la quantité de Product Backlog qui peut être traité à chaque itération.

3

La vélocité dépend du nombre de développeurs et de leur expérience.

4

La vélocité dépend de la durée des itérations.

Tips

La vélocité est utilisée par le Product Owner lors des exercices de planification.

Comment ça marche ?

1

Une tâche de référence est choisie par l'équipe de réalisation afin de représenter 1 point.

2

Les stories du projet seront évaluées à partir de cette tâche de référence lors de chaque Poker Planning.

3

La vélocité d'une équipe de réalisation est déterminée après les 2 ou 3 premières itérations du projet.

4

La vélocité de l'équipe de réalisation devient alors une constante qui correspondra à sa capacité à faire.

Tips

Chaque équipe agile fait l'apprentissage de sa propre vélocité.

Comment ça marche ?

1

Une modification par le projet agile de la durée de ses itérations a un impact sur la vélocité.

2

Un changement dans l'équipe (arrivée/départ) a un impact sur la vélocité de l'équipe.

3

La vélocité baissera significativement avant de prendre une nouvelle valeur qui sera celle de la nouvelle équipe.

4

Le développement des compétences et de l'expertise des développeurs exerce une influence positive qui permettra d'augmenter la vélocité de l'équipe.

Tips

L'acquisition des compétences nécessaires et la maîtrise des valeurs métier permettront d'accroître la vélocité (+5%).

Mesures de la performance



1

Mesure de la
performance du Done



SPRINT [1,N]

$$\frac{\Sigma (\text{nombre (stories Done)})}{\Sigma (\text{nombre (stories)})}$$

2

Mesure des coûts de
non qualité



SPRINT [1,N]

$$\frac{\Sigma (\text{complexité (stories Anomalie)})}{\Sigma (\text{complexité (stories)})}$$

Comment ça marche ?



1

SPRINT [1,N]

Σ (nombre (stories Done))

 Σ (nombre (stories))



Il s'agit d'observer la capacité de l'équipe de réalisation à tenir sa promesse de livrer à la fin de chaque itération les stories évaluées lors du Poker Planning.

2

SPRINT [1,N]





Σ (complexité (stories Anomalie))

 Σ (complexité (stories))



Il s'agit d'observer la capacité de l'équipe de réalisation à tenir sa promesse de livrer régulièrement en production des incréments de qualité aux utilisateurs.

Contribution aux cérémonies agiles

DEV TEAM	L	C	A	N
 POKER PLANNING		X		
SPRINT PLANNING				X
 DAILY STAND-UP		X		
 SPRINT REVIEW		X		
 RETROSPECTIVE		X		

Légende

L

Leader

C







Contributeur

A

Auditeur

N

Ne participe pas

-  Une nouvelle liste de stories sélectionnées par le Product Owner à partir du Product Backlog est présentée aux développeurs lors du Poker Planning.
-  Les développeurs participent activement à l'évaluation des stories du prochain sprint.
-  Les développeurs participent aux réunions quotidiennes (mêlées).
-  Les développeurs s'engagent à livrer un incrément de produit de haute qualité.
-  Les développeurs participent activement à la démonstration des stories du sprint.
-  Les développeurs contribuent à l'amélioration continue du projet agile.

Les méthodes agiles

Merci

