

# Méthodes agiles

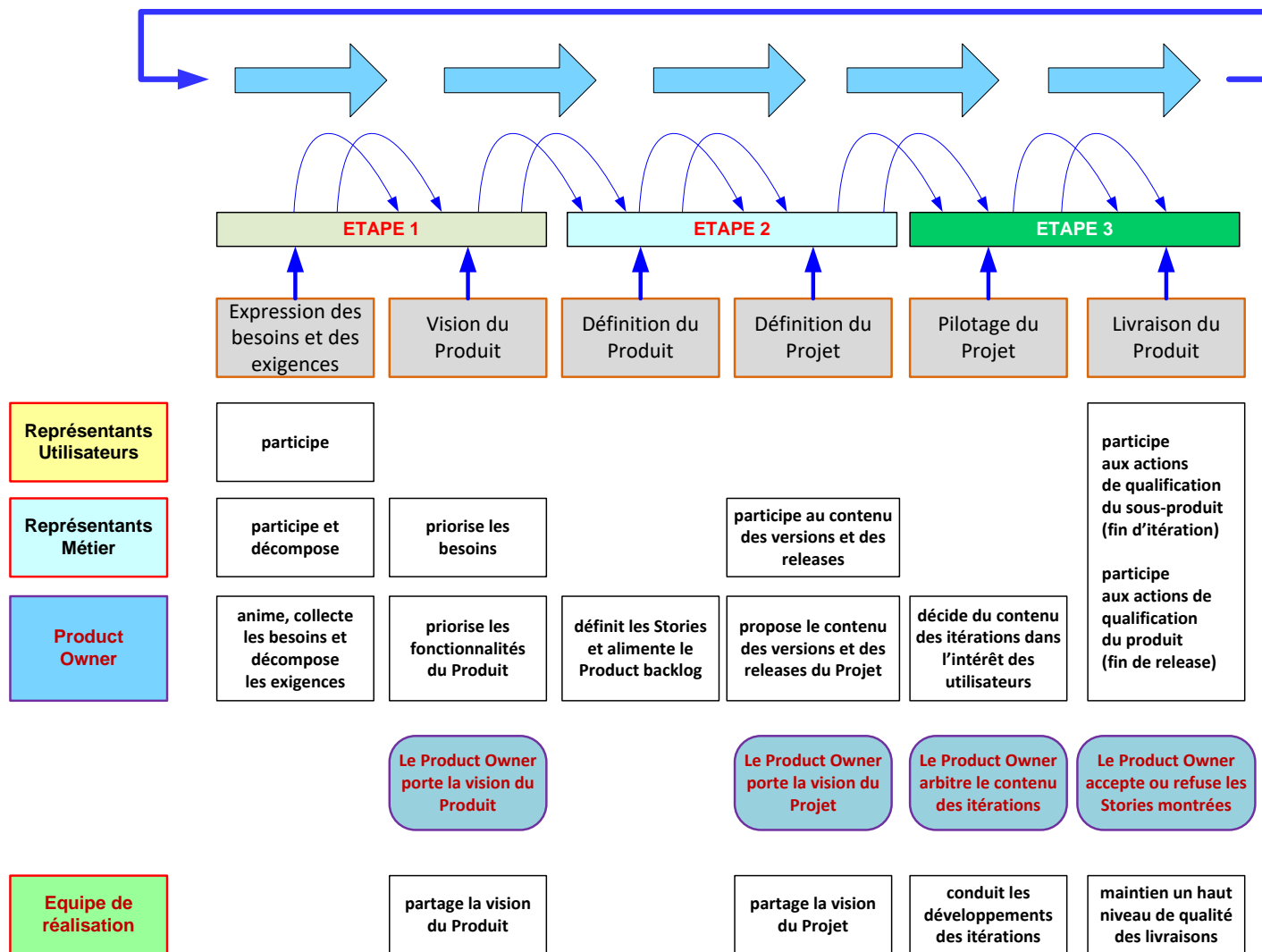
## Méthode SCRUM

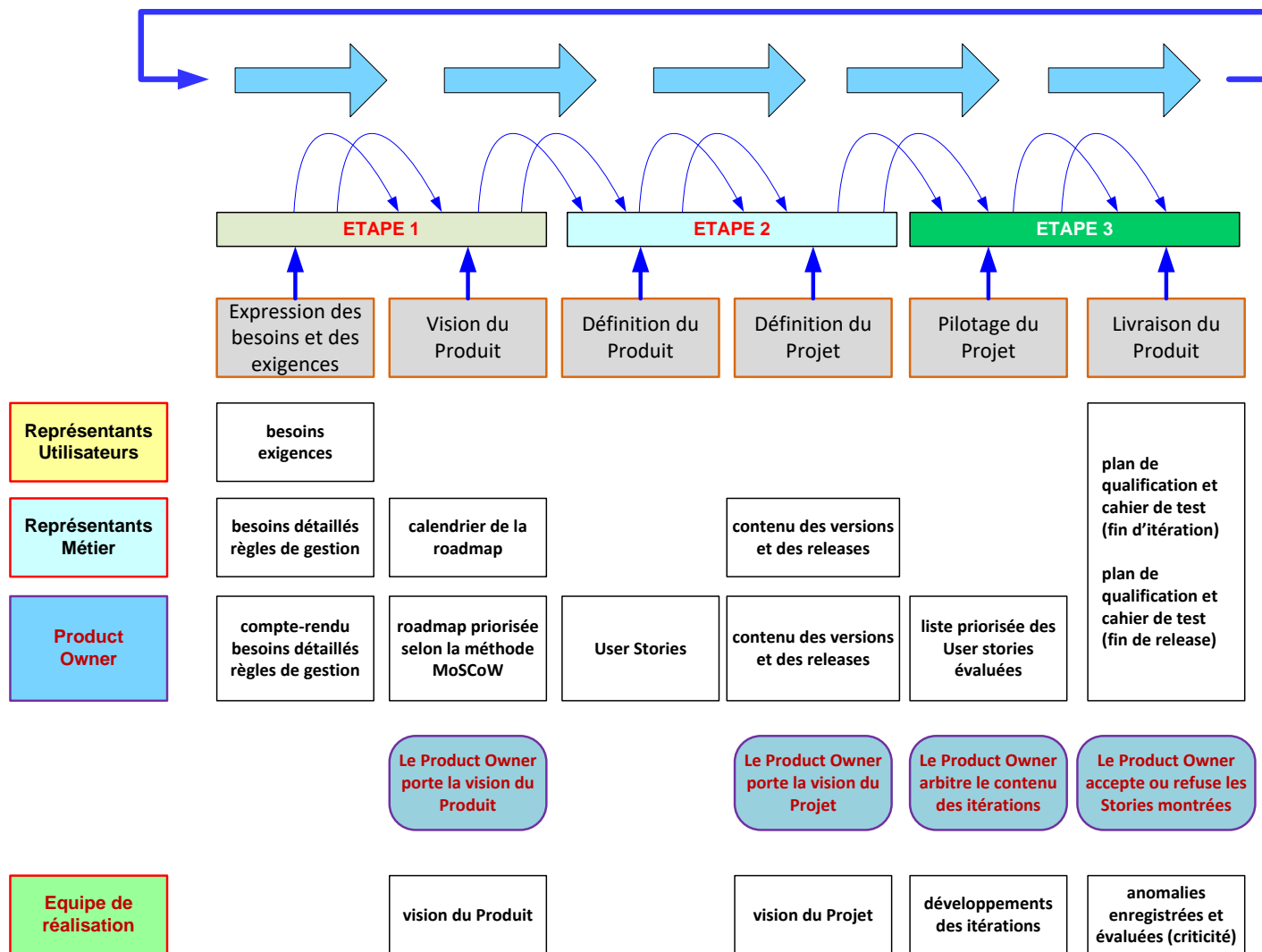


## Conduite de projet agile

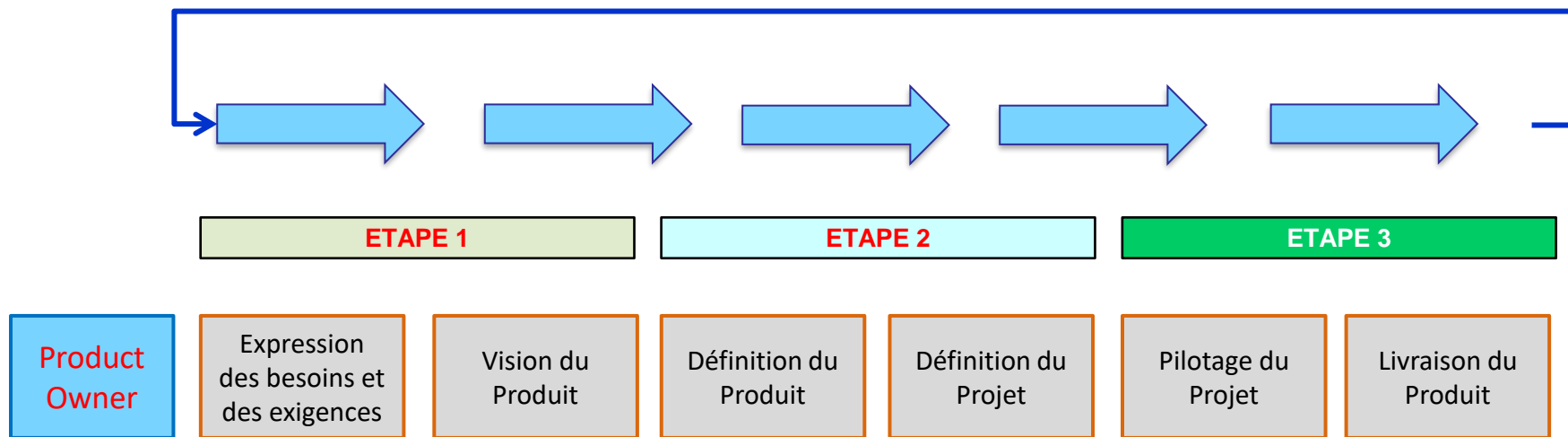
Les activités du projet







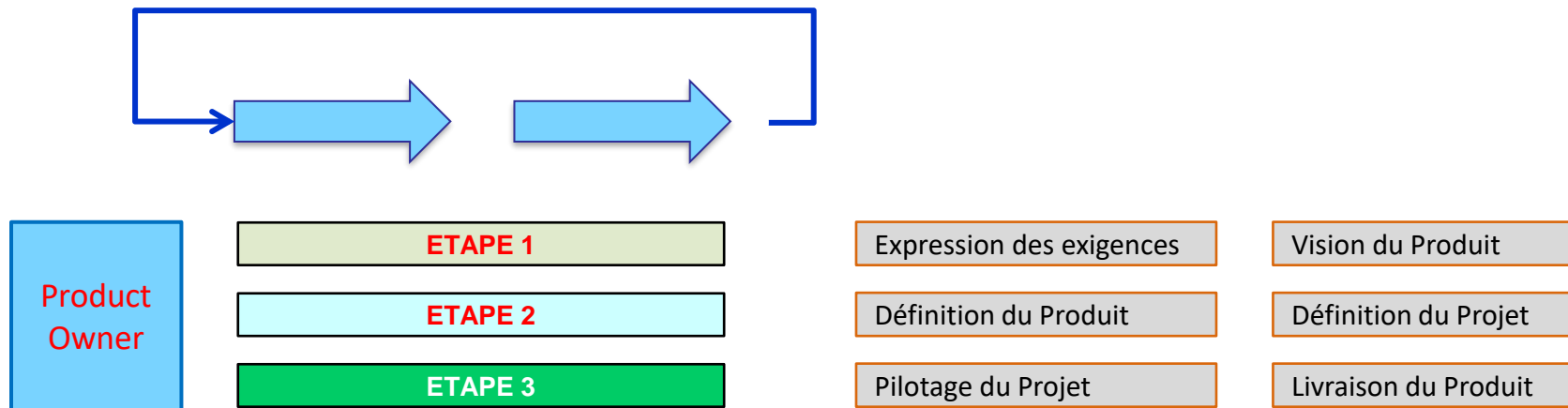
# Les activités du Product Owner



Au départ, les 3 plans de travail du Product Owner s'ouvrent successivement dans le temps. En effet, au début du projet le Product Backlog est vide et la collecte des besoins doit être engagée en tout premier lieu.

L'étape 3 signifie que la décision d'affecter une équipe de développeurs au projet a été prise par le client compte tenu du niveau d'alimentation du Product Backlog avec des stories READY.

# Les activités du Product Owner



A partir du moment où l'équipe de développeurs est active, les 3 plans de travail du Product Owner fonctionnent en parallèle. Bien entendu, la disponibilité à 100% du Product Owner est indispensable pour réussir un projet agile compte tenu de tous les travaux à conduire.

A noter que la fonction de Product Owner peut être tenue par plusieurs personnes. Ce qui explique le terme "Armée de PO" que l'on peut trouver dans la littérature agile.

# Méthodes agiles

**Merci**

